# 计算机程序设计实验报告1

班级：17应用统计1班 姓名：付楠楠

学号：117060400103

## 实验目的:

熟悉python语言环境开发和练习简单程序题

## 实验步骤：

1. 通过命令行启动python运行环境。
2. 通过命令行方式运行python程序文件。
3. 通过IDLE编写并运行python程序文件。
4. 程序练习题1.1 1.2 1.7 1.8

五角星绘制代码：

from turtle import \*

fillcolor("red")

begin\_fill()

while True:

forward(200)

right(144)

if abs(pos()) < 1:

break

end\_fill()

太阳花绘制代码：

from turtle import \*

color('red','yellow')

begin\_fill()

while True:

forward(300)

left(170)

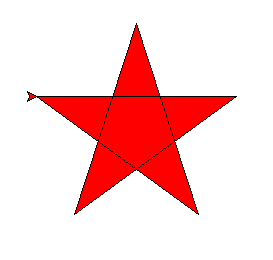
if abs(pos()) < 1:

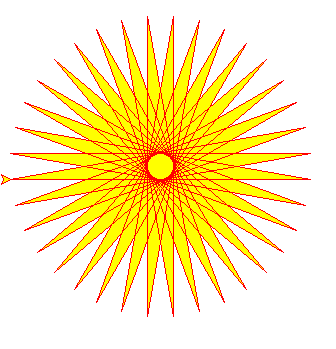
break

end\_fill()

done()

## 实验结果：





## 实验总结：

1. 交互式编程和脚本式编程各有优缺。
2. 中英文输入切换时注意符号别用错。
3. 编程需严谨专注，由于不习惯键盘输入，速度有待提高。