

## Prueba técnica - Vacante de Desarrollador Web

Bienvenido a nuestra serie de pruebas básicas para aspirantes al equipo de desarrolladores de Lomax Technologies.

Estas pruebas nos ayudarán a evaluar tus conocimientos y habilidades fundamentales en el ámbito del desarrollo de software.

A través de unos ejercicios sencillos buscamos conocer acerca de tus capacidades para trabajar con lenguajes de programación web, producir algoritmos y aplicar buenas prácticas de desarrollo.

## Objetivo

Resolver ejercicios en formato de algoritmos y aplicaciones aplicando buenas prácticas de desarrollo y creatividad.

## Formato de entrega

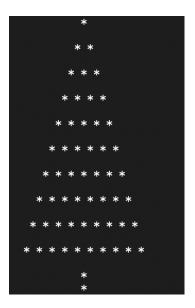
Debes crear un repositorio público en tu cuenta de github y subir ahí tus soluciones a los ejercicios, esto nos permitirá evaluar tu código y la forma en que utilizas esta herramienta para estructurar tus avances. Puedes elegir el lenguaje de programación a utilizar entre: JavaScript, Python, Ruby, Php.

Envía el enlace de este repositorio vía correo electrónico cuando hayas finalizado a <a href="maistemas@lomax.com.gt">sistemas@lomax.com.gt</a>. Adicionalmente, indica cuanto tiempo te tomó realizar todos los ejercicios.

## Ejercicios:

- 1. *Cuadrado*: Realiza un programa el cual dadas 4 coordenadas sobre un plano cartesiano (x,y), determine si las coordenadas forman un cuadrado.
- 2. *Pino*: Realiza un programa el cual dibuje un pino en consola dada una altura para el árbol. Usar la imagen de referencia. En la imágen el árbol tiene altura 10.





3. Tarjeta: Cree un programa con JavaScript, HTML y CSS que funcione como generador de tarjetas de presentación. El programa deberá tener un formulario para ingresar los datos necesarios y al enviar, mostrar en pantalla el diseño de la tarjeta de presentación con los datos ingresados previamente. El diseño de la tarjeta debe contener una imagen (logo), un diseño (layout) y los datos ingresados. Utiliza tu creatividad para mostrar la tarjeta de presentación.