

Prueba técnica - Vacante de Desarrollador Web

Bienvenido a nuestra serie de pruebas básicas para aspirantes al equipo de desarrolladores de Lomax Technologies.

Estas pruebas nos ayudarán a evaluar tus conocimientos y habilidades fundamentales en el ámbito del desarrollo de software.

A través de unos ejercicios sencillos buscamos conocer acerca de tus capacidades para trabajar con lenguajes de programación web, producir algoritmos y aplicar buenas prácticas de desarrollo.

Objetivo

Resolver ejercicios en formato de algoritmos y aplicaciones aplicando buenas prácticas de desarrollo y creatividad.

Formato de entrega

Debes crear un repositorio público en tu cuenta de github y subir ahí tus soluciones a los ejercicios, esto nos permitirá evaluar tu código y la forma en que utilizas esta herramienta para estructurar tus avances. Puedes elegir el lenguaje de programación a utilizar entre: JavaScript, Python, Ruby, Php.

Envía el enlace de este repositorio vía correo electrónico cuando hayas finalizado a sistemas@lomax.com.gt. Adicionalmente, indica cuanto tiempo te tomó realizar todos los ejercicios.

Ejercicios:

1. *Cuadrado*: Realiza un programa el cual dadas 4 coordenadas sobre un plano cartesiano (x,y), determine si las coordenadas forman un cuadrado.
2. *Pino*: Realiza un programa el cual dibuje un pino en consola dada una altura para el árbol. Usar la imagen de referencia. En la imagen el árbol tiene altura 10.



3. *Tarjeta:* Cree un programa con JavaScript, HTML y CSS que funcione como generador de tarjetas de presentación. El programa deberá tener un formulario para ingresar los datos necesarios y al enviar, mostrar en pantalla el diseño de la tarjeta de presentación con los datos ingresados previamente. El diseño de la tarjeta debe contener una imagen (logo), un diseño (layout) y los datos ingresados. Utiliza tu creatividad para mostrar la tarjeta de presentación.