

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

ESCUELA DE COMPUTACIÓN

CURSO:

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

PROFESOR:

KIRSTEIN GATJENS SOTO

CARNAC – TAREA DE C

ESTUDIANTE:

ESTEBAN BOSQUES MONDOL

FECHA DE ENTREGA:

MIÉRCOLES 26 DE ABRIL DE 2017

GRUPO 2

Análisis de Resultados

Funcionalidad	Puntaje	Aclaraciones
Interfaz	A	
Inteligencia Artificial	E	No me dio tiempo. Dedique más tiempo a implementar o investigar una funcionalidad y al final no me dio tiempo.
Score	A	
Mensaje de finalización de partida	A	
Desempate	A	
Salir decentemente	A	
Bitácora (guardar y cargar archivos)	A	
Coordenadas o introducción de coordenadas	A	
Vuelco de la pieza	A	

Notas sobre la ejecución del juego

1. Se desarrolló en la Debian.
2. Se debe tener instalado Cairo Graphics.
 - a. Para descargarlo, desde la terminal usar el comando `sudo apt-get install libcairo2-dev`
3. Se debe tener instalado GTK+3
 - a. Para de descargarlo, desde la terminal usar el comando `sudo apt-get install libgtk-3-dev`
4. Para no volcar una pieza ingrese el carácter '-'
5. El formato de introducción de coordenadas es [Posición en Y][Posición en X][Color superior][Color del norte]. Ejemplo: G8BR. Fila G, columna 8, color superior Blanco, norte Rojo.