

ソフトウェア制作アウトライン

## <6/1追記>

- ・制作物の到達点を下げます。クライアントでのシーンの遷移は結構難しいらしい。（まさき情報）

なのでスレッドの選択ができる機能をいったんなくす。

- ・サーバーをCUIで立ち上げる際にテーマをコマンドラインで打ち込んだらクライアントはそのテーマについて議論できるようにする。（次ページにそれっぽい具体例）

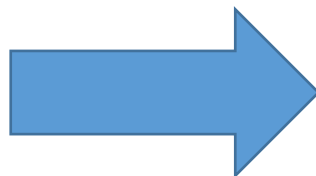
- ・これからの方針としては僕がCUIでの雛形を一人で作り上げて見せます。（無理だったらごめんね）

その改善とGUIを2人にお願いする形でどうですか？

- ・二人にやってもらいたいことがあるのであとスライド2枚ぐらい目を通しておいて。

まずはこれを目指そう

PORT~  
ソフトウェア制作



コマンドラインでサーバー  
を立ち上げテーマを入力

Exit

ソフトウェア制作

Guest

50文字以内の投稿

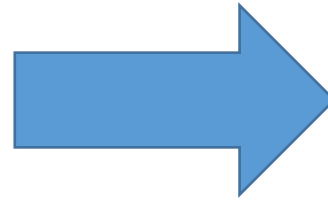
Send

あとイメージが変わりました

今まで...

サーバーサイド

Exit	ソフトウェア制作	Master
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



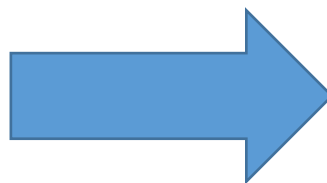
これを丸ごとクライアントにお届け！

けど1回1回データが重すぎ...

Exit	ソフトウェア制作	Guest
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text" value="50文字以内の投稿"/>		<input type="button" value="Send"/>

新しいの…

サーバーはただのCUI  
無限に送られてくる文字列  
を返す人…



データのやり取り自体はたかが50  
文字の文字列1個だけ！軽い！

Exit

ソフトウェア制作

Guest

50文字以内の投稿

Send

クライアントの方で送られてきた文字列  
をきれいに配置していくことに変更！

つまりクライアントに必要なクラスがいっ  
ぱい出てくるイメージを持っておこう

## <2人の仕事？>

- ・さっきも言った通り通信部分の部品は僕がなるべくわかりやすいように組み立てます。そこで…

（りょうご）→GUIに先に取り掛かってくれ。今ある部品だけでもデータの送信の確認とか、どうやってCUIのものを表示させるかとかはできると思う。それをやってもらいたい。

（まさあき）→僕の作った部品の改良。具体的に今やってもらいたいのは、クライアントの送信できる文字数を50文字に制限したいから50文字を超えた入力したらエラーが出るようにしてほしい。もう一つは今のままだと空白スペースを入れると文字が切れてしまいます…これを解消してほしい！

## <2人の仕事？>

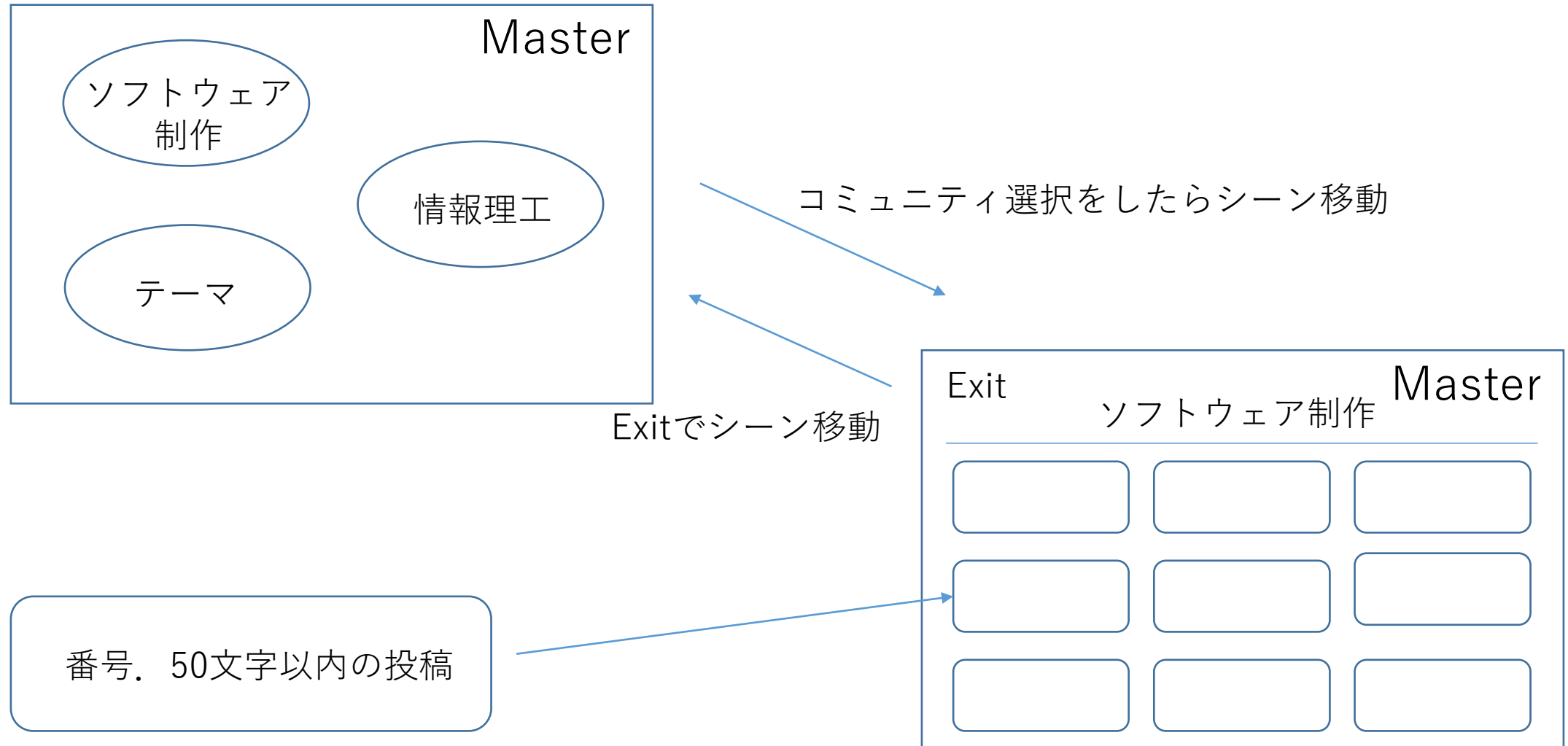
- ・とりあえずこれを検索エンジンの次の週の月曜日までにお願いします。
- ・僕は中間までにサーバーサイドからクライアントに送られてきたものをすべてのクライアントに返すシステムを作ります。
- ・あとastahは分からんからやめてしまった。僕がクラスの説明なるべく書くけどわかんなかったらすぐに言ってね。

## <制作物の概要>

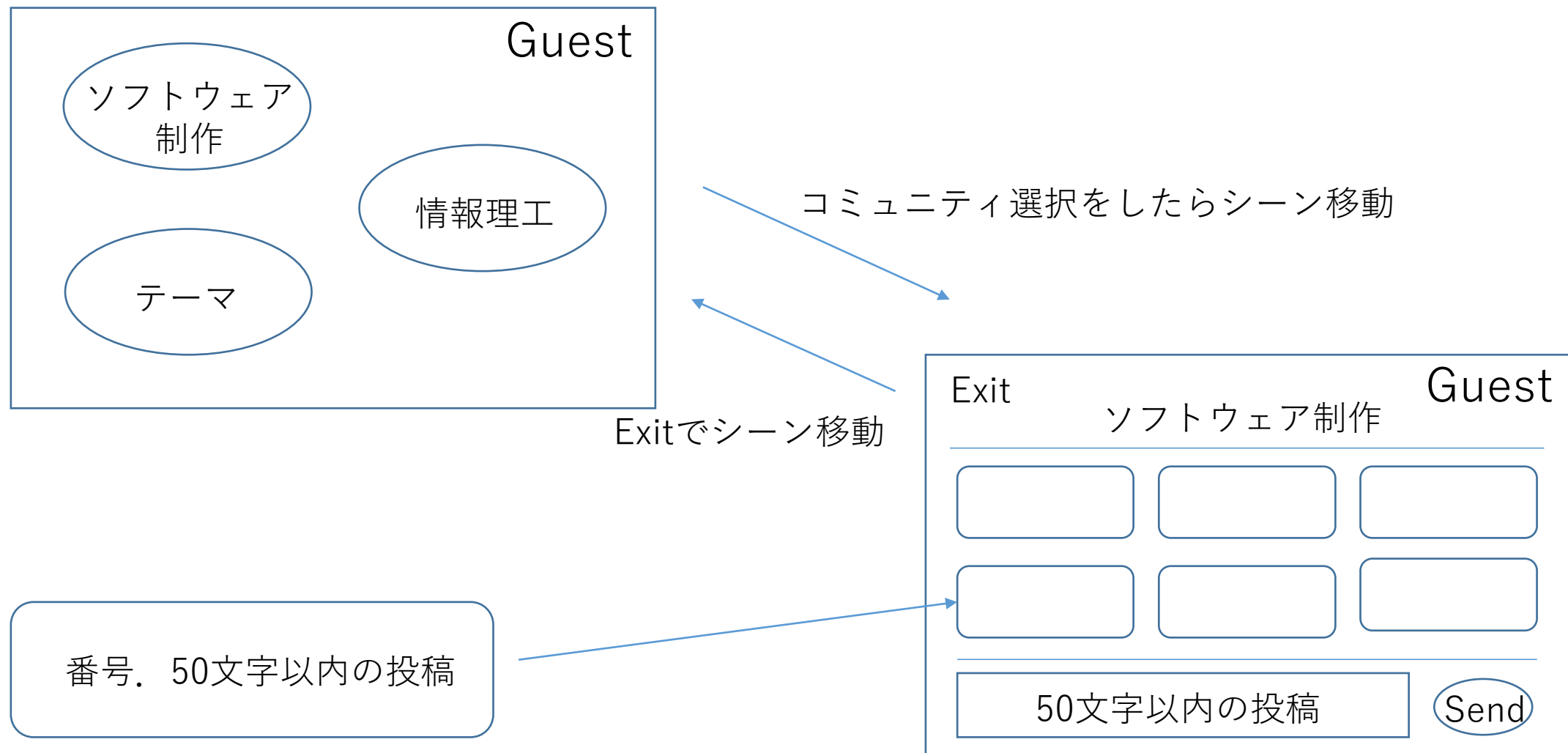
- ・ 考えのベースとなったのは2ちゃんの掲示板とmentimeter。この二つのしょぼい版だと思ってくれればわかりやすいと思う。
- ・ 自分の興味のあるスレを見つけたら匿名で好きなこと言い放題。荒らしもOK。
- ・ サーバー側ではこの掲示板の管理だけをさせるつもり。要は投稿とかは入れない。その代わりに不適切な投稿の削除とコミュニティの生成・削除に専念。
- ・ クライアント側では投稿とシーン移動さえあれば十分。投稿の削除は多分めんどくさい。



# <サーバーサイド>



# <クライアントサイド>



## <サーバーサイドの最低限必要な機能>

- コミュニティを選択することでのシーン移動。（UnityとかだとbuttonUpDownとかあってそれがtrueになると違うクラスに移動したりするやつあるからできる気がする）
- 送られてきた投稿を受け付けた順番に番号を追加して配置していく。（3列ぐらいでええやろ）
- リアルタイムでクライアント側に配置した画像データを送信する。（これはゲーム組の先人たちの力を借りれば解決できそう）
- Exitボタンによるシーン移動。

## <サーバーサイドの欲しい追加機能>

- ・サーバーサイドにデータを保存。（量とかも調節が必要だからめんどくさそう）
- ・使われなくなったコミュニティの削除。（データが保存できるならやりたい）
- ・不適切な投稿の削除。
- ・投稿色分けできたら嬉しいわな。
- ・その他

## <クライアントサイドの最低限必要な機能>

- ・ベースのシーン移動はサーバーサイドと同じ。
- ・投稿スペースとSendをクリックによる、投稿。
- ・リアルタイムでサーバーサイドから送られてくるデータの受信。
- ・50文字以上の投稿の例外処理。（具体的には送れなくする）

## <クライアントサイドの欲しい追加機能>

- ・コミュニティの生成のリクエスト（これめんどくさそう）
- ・その他

## <制作の進め方>

- できればgithubが使えるといいんだがアカウント持っていれば教えてくれれば、リポジトリに招待します。別にこれでpushしてくれとかではなくてコードの共有がしたい。コード見てないやつは去年グループワークから排除したので ^ ^
- 多分Javaの実力は3人とも同じぐらいだと思う。けど全員気合では動けると信じてる。
- 一応クラスで作業分けたりとか考えてみるけどどれが一番難しいとかよくわかんないからできればどんどん自分たちで何となく調べたものかき集めて作って欲しい。それで一番いいやつをどんどん採用していく感じかな？

# <スケジュール（仮）>

- ・最終提出7月5日

～ここでGUIの調整や追加機能の検討～

- ・6月19日（OSA中間試験）

- ・中間発表6月14日

～多分中間試験ないからここでCUIでServerにみんなからのメッセージを表示できるようにしよう～

- ・6月7日（検索エンジンとハードウェアレポ）

～検索エンジンやるぞ～←**今ここ**

- ・5月31日（ハードウェア課題）

～この週は動かなくても仕方がない～

- ・5月27日28日（ベクトル解析とプロB試験・プロB課題）

～この1週間で情報収集～

例えばJavaで書かれたチャットアプリ制作のコードで動くやつ。（githubに複数の端末でのメッセ送信のやつは上げてある）

- ・今5月20日