

Práctica 1

- 1) Haga un programa que lea por consola cadenas de caracteres y que por cada string leído imprima la cantidad de caracteres del mismo. El programa termina al ingresar la cadena vacía. Al finalizar informar la longitud promedio de las palabras ingresadas.
Ayuda: si **st** es una variable de tipo string, **len(st)** devuelve la cantidad de caracteres del string.
- 2) Escriba un programa que multiplique por 365 el número entero ingresado por el usuario desde la consola. El resultado debe ser impreso en la consola dígito por dígito, uno en cada línea, comenzando por el dígito menos significativo al más significativo.
Ayuda: convertir el número obtenido a string y utilizar operaciones de string
- 3) Escriba un programa que lea del teclado una secuencia de números que finaliza con un 0 e imprima el menor y el mayor de los números ingresados. Al finalizar el proceso imprimir la lista de valores comprendidos entre el máximo y mínimo valor.
- 4) Escriba un programa que lea 2 palabras y determine si son palíndromos entre ellas. (Ej: “abbccd” y “dccbba” son palíndromos).
 - a) Resuélvalo recorriendo cada palabra y comparándolas
 - b) Resuélvalo usando funciones predefinidas de lista
- 5) Implemente un programa que ingrese la marca de cada producto vendido en un kiosco e imprima al final del día un listado que indique para cada marca la cantidad total de productos vendidos de la misma. Además imprima la cantidad total de marcas diferentes ingresadas. Resolver usando diccionario y conjunto.
- 6) Escriba un programa que pida un año por pantalla y diga si es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4 pero no por 100. Si es divisible por 100, para ser bisiesto debe ser divisible por 400.