

Informe rUBERn grupo 3

Decidimos dividir el programa en tres paquetes distintos. En el primer paquete modelamos las excepciones y lo llamamos “Exceptions”, en el segundo modelamos todo lo que implicaba una interfaz gráfica y lo llamamos “GUI”, en el tercero modelamos la parte lógica del programa y lo llamamos “logic”.

Ademas decidimos implementar una serie de tests para poder corroborar que todos los métodos que teníamos en el paquete logic funcionaban como se esperaba que funcionen. No tenemos tests automatizados para la GUI porque no entraba en el scope de la materia y fue algo extra que decidimos agregar.

Decidimos que la parte logica le informara a la GUI posibles errores mediante excepciones, en la cual la parte lógica le a la interfaz gráfica mediante estas excepciones si había algo de lo que le había pedido ejecutar que fallaba.

A la hora de modelar a los usuarios y a los conductores, decidimos que no ingresen su nombre y apellido, sino que ingresen un nombre de usuario por el cual se les identifica.

Para modelar los autos, optamos que cada conductor al registrarse en el sistema, indique cual es su modelo de auto, la capacidad que tiene y el nivel de calidad.

Los diferentes niveles de calidad son una serie de etiquetas que son configurables por el administrador del sistema.

En el repositorio de GitHub implementamos a Travis que realiza testeos automáticos cuando actualizas el repositorio para que haya una documentación de que versiones son las que fallan los tests y cuales son las que los cumplen.