

## Trabajo Práctico 6

# JavaScript en Página de Juego

Carrera: Tecnicatura Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

Asignatura: Programación estática y Laboratorio web

Alumno: Jarque, Mariano Gabriel

## Indice

### Contenido

Trabajo Práctico 6.....	1
<b>JavaScript en Página de Juego .....</b>	<b>1</b>
<b>Cuestionario .....</b>	<b>2</b>
<b>Resolución .....</b>	<b>2</b>

## Cuestionario

### Ejercicio

Tomando como guía el desarrollo realizado en esta serie de videos:

<https://www.youtube.com/watch?v=rFWbAj40JrQ>

Teniendo en cuenta que el código está disponible en:

<https://github.com/jamesquick/Build-A-Quiz-App-With-HTML-CSS-and-JavaScript>

Completar el desarrollo de la página del juego tomando en cuenta el punto 10 donde obtiene las preguntas de un archivo JSON local.

El juego final deberá hacer uso de Local Storage para guardar los resultados y contener al menos 4 preguntas en el archivo JSON.

Lo que se busca es lograr la funcionalidad, no hacer exactamente la misma lógica y organización que el ejemplo suministrado.

## Resolución

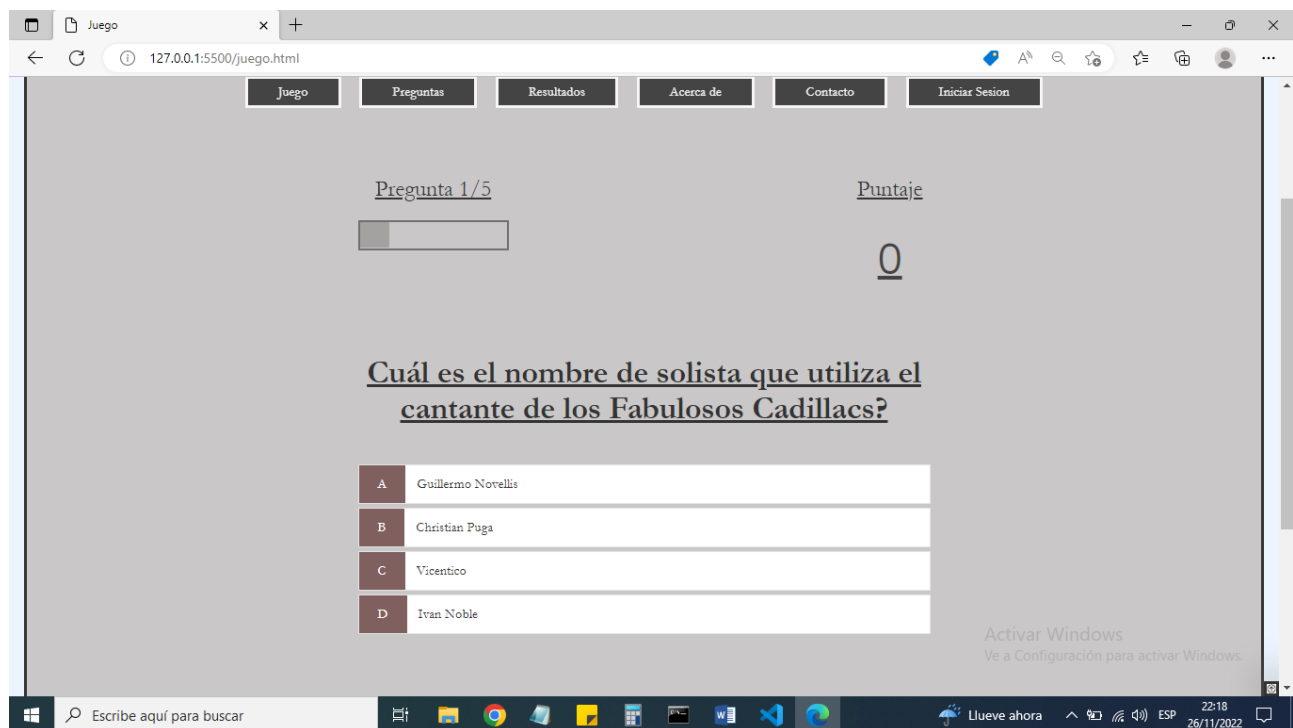


Tabla de Posiciones

Juego Preguntas Resultados Acerca de Contacto Iniciar Sesión

Jugador	Mejores Registros	
	Mejor Resultado	Ultimo Resultado
Jugador 1	40	30
Jugador 2	50	30
Jugador 3	40	20

Vuelve a intentarlo! Tu puntuación ha sido 10 puntos!

Activar Windows  
Ve a Configuración para activar Windows.

Juego Preguntas Resultados Acerca de Contacto Iniciar Sesión

Pregunta 3/5 Puntaje 30

¿Qué banda fue conformada por Miguel Cantilo y Pablo Durietz?

- A Pedro y Pablo
- B Los Gatos
- C Maná
- D Vox Dei

Activar Windows  
Ve a Configuración para activar Windows.

