Entidades y Atributos elegidos para el diseño de la Base de Datos

Entidad CLIENTES, atributos (<u>cuit</u>, razón_social, correo_electronico), en este caso se escogió el atributo "cuit" como clave primaria (pk), ya que es un dato único e irrepetible de cada cliente

Entidad VENTAS, atributos (<u>código_ventas</u>, cuit, código_destino, código_estado, fecha_venta), en este caso se escogió al atributo "código_ventas" como clave primaria (pk), ya que cada venta que se realice en la empresa nos otorgaría un numero único e irrepetible, los atributos "cuit", "código_destino", "código_estado" son claves foráneas de la entidad (fk), son atributos que relacionan a la entidad VENTAS con las entidades CLIENTES, DESTINO y ESTADO respectivamente

Entidad **ESTADO**, atributos (<u>código estado</u>, tipo_estado), en este caso se escogió al atributo "código estado" como clave primaria (pk), esta entidad fue realizada para ocupar menos lugar de memoria en la base de datos, ya que les da un valor numérico a los estados de las ventas ("Aprobada" = 1, "Denegada" = 0), en lugar de escribir el nombre del estado directamente, aparte que nos da la posibilidad de colocar un mayor numero de estados en el futuro si es que la empresa lo requiera

Entidad **DESTINO**, atributos (<u>código destino</u>, codigo_ciudad, costo_viaje), en este caso se escogió al atributo "código destino" como clave primaria (pk)

Entidad **PAISES**, atributos (<u>código pais</u>, nombre_pais), en este caso se escogió al atributo "código_pais" como clave primaria (pk), esta entidad fue realizada para ocupar menos lugar de memoria en la base de datos, ya que les da un valor numérico a cada uno de los países a los cuales la empresa realiza viajes, aparte que se realizó también para que la base de datos se encuentre en tercera forma normal y eliminar dependencias transitivas, evitando así que los atributos "país" y "nombre_ciudad" dependan transitivamente entre ellos, envés de depender directa y únicamente de la clave primaria de la entidad



