Projet NFA21 2023

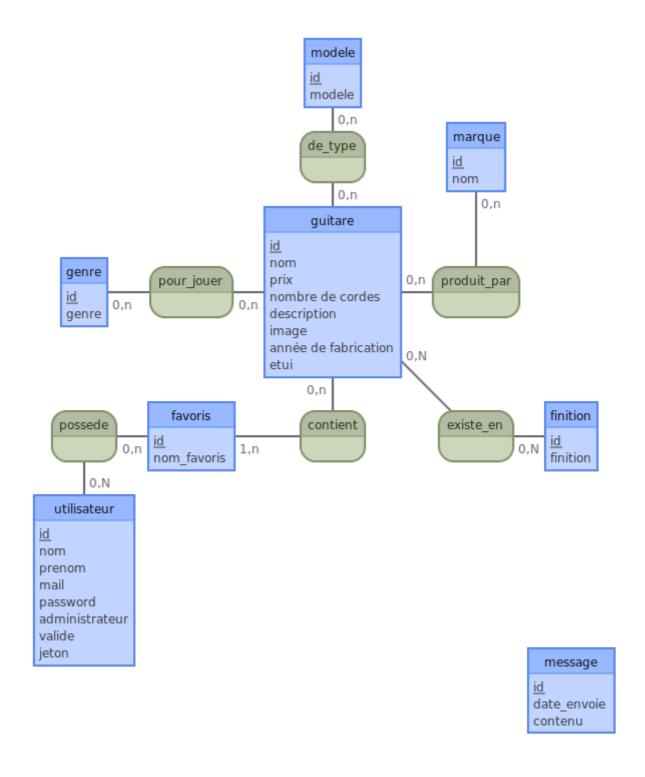


The Mighty Guitare Shop, application web dédiée à la vente de guitares électriques.

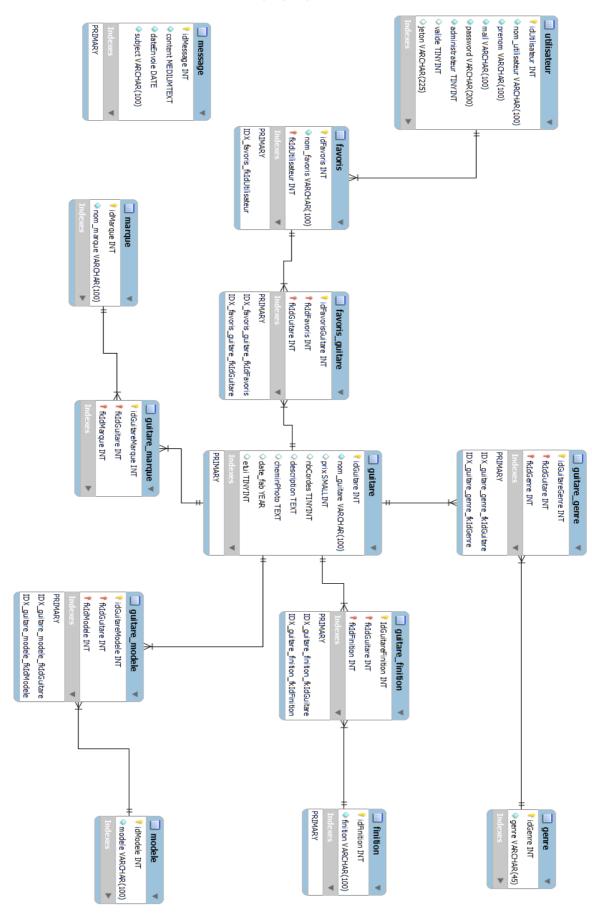
Table des matières

Son modèle conceptuel de données	3		
Son modèle physique de données			
Son arborescence de fichiers			
Installation et configuration			
La base de donnée			
Le mailing	7		
Les utilisateurs déjà en base			
La partie visiteur (guitare_app/index.php)	9		
L 'affichage	9		
Le tri	10		
L'inscription	10		
La connexion			
La partie utilisateur(client/index.user.php):	13		
L'affichage	13		
Les favoris (client/favoris.php)	14		
La partie administrateur			
La connexion	16		
Fonctionnalités	17		
Les guitares	21		
Les utilisateurs	22		
La newsletter	22		
Les features pour la version 2			

Son modèle conceptuel de données



Son modèle physique de données



Son arborescence de fichiers

guitare app		
guitare_app	index.php	
	/client	-
	/ elicite	inscription.php
		validation.php
		mailAgain.php
		index.user.php
		login.php
		log.out.php
		favoris.php
		ajaxFavoris.php
		ajax.php
	/admin	, , ,
		formu.login.admin.php
		login.admin.php
		accueil.php
		headerAdmin.php
		index.admin.php
		log.out.php
		finition.php
		formulaireFinition.php
		genre.php
		formulaireGenre.php
		marque.php
		formulaireMarque.php
		modele.php
		formulaireModele.php
		utilisateur.php
		formulaire Utilisateur.php
		guitare.php
		formulaireGuitare.php
		warning.php

```
styles\_formu\_admin.css
                newsletter.php
                newsletterSend.php
                error_admin.php
/includes
                page.inc.php
                /bdd
                                            config.php
                                            connexion.php
                /classes
                                            Favoris.php
                                            FavorisRepo.php
                                            Finition.php
                                            FinitionRepo.php
                                            Genre.php
                                            GenreRepo.php
                                            Guitare.php
                                            GuitareRepo.php
                                            Marque.php
                                            MarqueRepo.php
                                            Modele.php
                                            ModeleRepo.php
                                            Utilisateur.php
                                            UtilisateurRepo.php
/styles
                error.css
                styles.css
/res
                erreur.jpg
                logo_guitare_2.png
/PHPMailer
/guitare_images
```

Installation et configuration

La base de donnée

Il y a 3 scripts pour l'installation de la base de données :

- 1. script creation.sql
- 2. script guitare.sql
- 3. script_peuplement.sql

Il convient de les utiliser dans cet ordre et uniquement dans celui-là.

La base de donnée s'appelle 'guitare_app', par défaut l'utilisateur est 'root' et le password est ' '.

Il est possible de **configurer les identifiants** de connexion à la base de données dans *guitare app/includes/bdd/config.php.*

Le mailing

L'envoi de mails pour les inscriptions ou la newsletter se fait avec l'objet **PHPMailer.**Pour configurer l'envoi du mail d'inscription se rendre dans *guitare_app/includes/pages.inc.php* à la ligne 198.

Attention à bien penser à reporter l'adresse du serveur ou du site (ligne 204 de page.inc.php) dans le lien envoyé par mail.

pour configurer l'envoi de la newsletter se rendre à la ligne 247 de page.inc.php

Les utilisateurs déjà en base

Utilisateur administrateur :

login: admin@admin.fr

pass: admin

Autres utilisateurs :

Django Reihnardt dont l'inscription est validé et qui possède des collections

login: manoir.demesreves@roulotte.eu

pass : django

Jimi Hendrix dont l'inscription est validé mais qui ne possède pas de collection

login: little.wing@foxylady.com

pass : jimi

Jeff Beck dont l'inscription est en attente de validation

login: blow@truth.fr

pass : jeff

La partie visiteur (guitare_app/index.php)

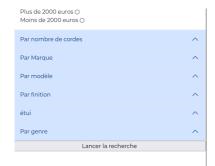
accessible votre server/guitare app ou nanookpandora.com/quitare app pour la version en ligne

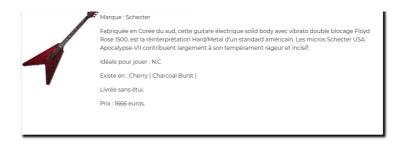
Les fonctionnalités :

- l'affichage des guitares (index.php)
- **le tri** des guitares affichées (*client/ajax.php*)
- l'inscription de nouveaux utilisateurs (client/inscription.php, client/validation.php)
- la connexion à l'espace utilisateur (client/login.php)

L'affichage

Cette page **affiche** l'ensemble des guitares disponibles dans le shop sous la forme d'une liste que l'on fait défiler. **L'affichage** des guitares se fait avec **Javascript** et des requêtes **AJAX** pour une expérience utilisateur plus fluide et plus confortable. Tout est affiché selon l'ordre alphabétique. (*index.php ligne 255*)

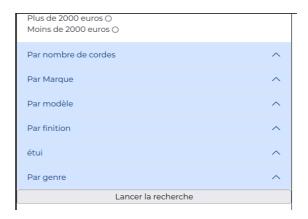






Le tri

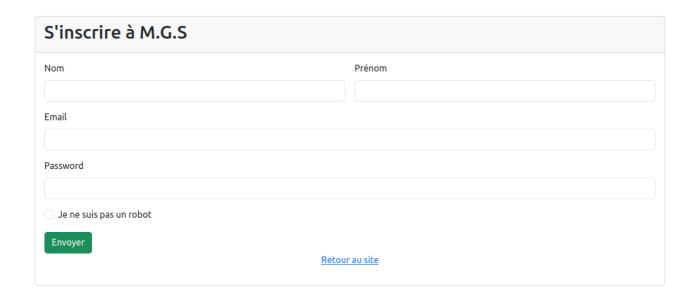
Il est possible de modifier l'affichage des guitares selon un critère de **tri** (modèle, marque, prix, etc ...)



L'inscription

Il est possible à partir de cette page de **s'inscrire** et de créer un compte utilisateur qui permettra ensuite de se connecter et d'accéder aux fonctionnalités propre à cet espace.

L'inscription se fait grâce au lien « s'inscrire » qui envoie sur un formulaire (client/inscription.php).



La soumission de ce formulaire créera un nouvel utilisateur en base après vérification qu'il n'existe pas déjà grâce à son mail ($includes/classe/UtilisateurRepo \rightarrow UtilisateurRepo ::userExists(mail) ligne 163$).

Un jeton est créé.

Cet utilisateur ne pourra pas encore se connecter, il devra d'abord **finaliser son inscription**. Pour cela, il sera renvoyé sur la page *index.php* sur laquelle figure désormais un message pour l'avertir qu'un mail pour validation de son inscription lui a été envoyé.

Demande d'inscription en cours! Un mail vous a été envoyé, cliquez sur le lien pour finaliser votre inscription.



Ce mail lui a été envoyé au moment de l'envoi du formulaire. (utilisation de PHPMAILER et de la fonction sendMail() dans *includes/page.inc.php ligne ligne 198*)

Sur ce mail figure un **lien** qui lui permettra, une fois cliqué, de valider son **inscription**. Ce lien envoie vers *validation.php* et le **jeton** est présent dans le lien. C'est grâce à ce **jeton** unique que **l'utilisateur** sera reconnu et son **inscription validée**.



Validation.php enverra vers index.php avec un message de succès si tout est ok.





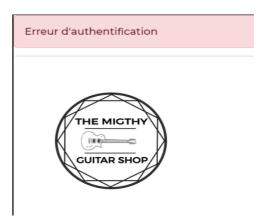
L'utilisateur peut désormais se connecter via le formulaire de connexion.

La connexion

La connexion à l'espace utilisateur est gérée par *login.php*. Le mail et le password de l'utilisateur sont vérifiés ainsi que le statut de son inscription (validée/pas validée). Une **session** est crée et un **objet utilisateur** est crée à partir des identifiants passés. On assigne cet objet à **l'index 'user'** de la **session**.

Cette **session** a un nom différent de la **session administrateur**, ce qui rends possible d'avoir un utilisateur connecté à l'espace utilisateur et l'administrateur connecté à la partie administrateur sur un même navigateur au même moment.

Se connecter sans être inscrit, avec un mail ou un pass erroné renvoie sur *index.php* avec un message d'avertissement



Se connecter inscrit, mais pas validé renvoie vers *index.php* avec un message qui permet de renvoyer le mail avec le lien pour validation (*mailAgain.php*)

Vous n'avez pas validé votre inscription! Un mail vous avez été envoyé, cliquez ici pour le recevoir de nouveau.



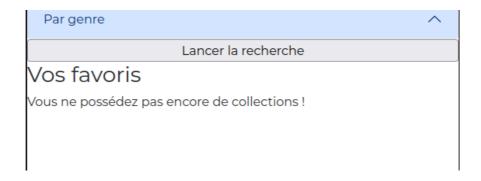
La partie utilisateur(client/index.user.php):

Les fonctionnalités :

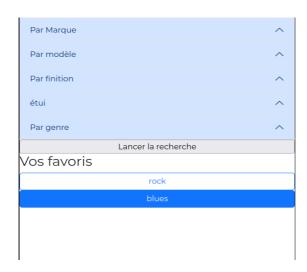
- identiques à la partie visiteur
- création et suppression de collections
- ajout et suppression de guitares dans les collections

L'affichage

Dorénavant **l'affichage** des guitares se fait en **fonction des favoris**. S'il n'y a aucun **favoris** toutes les guitares du magasin seront affichées comme pour la partie visiteur.



Mais si une **collection existe** alors les guitares qui seront affichées seront les guitares qui ne sont pas dans cette collection.



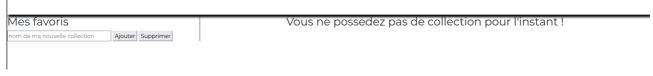
Un bouton « ajouter » est désormais visible pour chaque guitare. Il permet d'ajouter la guitare à la collection choisie.



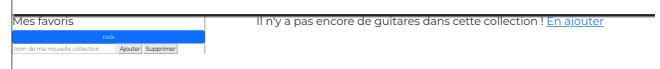
Les favoris (client/favoris.php)

accessible via le bouton « mes favoris » de *index.user.php*, cette page affiche les **collections de l'utilisateur**. Elle permet aussi la **création et la suppression de collections**. (*client/ajaxFavoris.php*). Il n'est pas possible d'avoir deux collections de même nom.

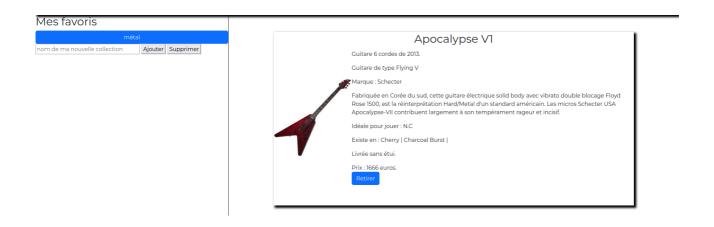
Affichage si aucune collection



affichage collection vide



Dans une collection il est possible de **retirer** une guitare grâce au bouton « retirer » qui a pris la place du bouton « ajouter » dans la page *index.user.php*.



L'utilisateur pourra ensuite se **déconnecter** via le bouton « se déconnecter » qui fera appel à *log.out.php*. **La session est détruite** mais toutes les opérations auront été **sauvegardées** en base pendant sa session. **L'utilisateur** est alors envoyé vers *index.php*.

La partie administrateur

accessible via votre_server/guitare_app/admin/formu.login.admin.php ou http://nanookpandora.com/quitare_app/admin/formu.login.admin.php pour la version déployée

Il est nécessaire de posséder les **droits administrateur** pour pouvoir accéder à cet espace. Par défaut lors de l'installation, il n'y a qu'un administrateur (cf installation & configuration). Il n'est possible d'en modifier les droits qu'à partir de la base elle-même. Il n'existe pas de fonctionnalités dans l'espace administrateur pour le faire.

La connexion

Le formulaire de connexion (formu. Login.admin.php) envoie les données vers admin/login.admin.php qui authentifiera l'utilisateur et vérifiera ses droits. En cas d'échec il sera renvoyé vers la page de connexion avec un message d'erreur.

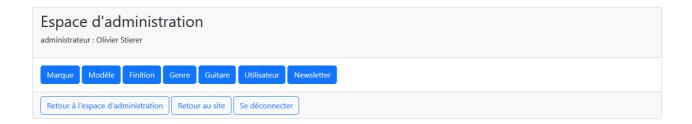




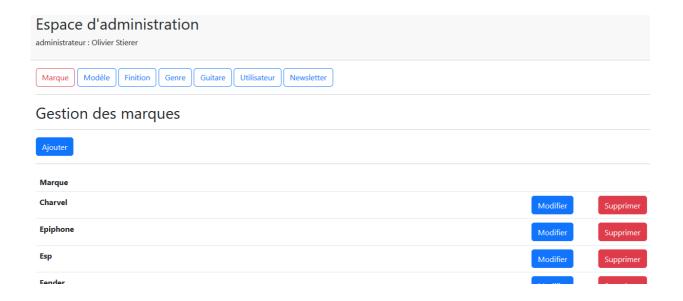
Fonctionnalités

Une fois connecté à l'espace d'administration il est possible d'agir en **création**, **suppression**, **modification** sur toutes les entités de la base. Chaque entité possède deux fichiers php. Un à son nom qui sert à afficher l'ensemble des données de la table ainsi que les actions possibles. Le deuxième appelé 'formulaire.php' sert pour l'ajout et le modification.

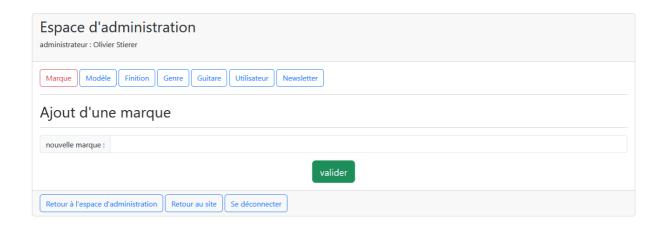
- les marques (marque.php , formulaireMarque.php)
- les modèles (modele.php, formulaireModele.php)
- les finitions (finition.php, formulaireFinition.php)
- les genres (genre.php, formulaireGenre.php)
- les guitares (guitare.php, formulaireGuitare.php)
- les utilisateurs (utilisateur.php, formulaireUtilisateur.php)



Le fonctionnement pour les marques, modèles, finition et genre est identique.



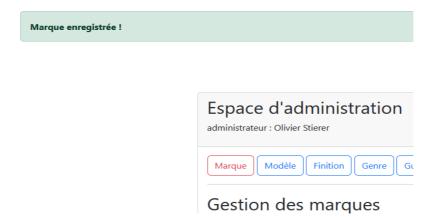
On peut faire un **ajout** via un formulaire



Il n'est pas possible d'ajouter une marque qui existe déjà



En cas de succès l'administrateur est renvoyé sur la page de la catégorie avec un message de succès



Pour la **modification**, la démarche est identique, à la différence que le nom à modifier apparaît dans le formulaire



Pour la **suppression**, l'administrateur sera renvoyé vers la page *warning.php*. Une confirmation lui sera demandé et il sera notifié des impact qu'aura la suppression.



Pour éviter tout problème d'**intégrité référentielle** toutes les tables associées à l'élément à supprimer sont vérifiées avant la suppression.

Exemple avec la fonction qui permet la suppression d'une guitare. On voit que chaque table dans laquelle la guitare pourrait apparaître est vidée de sa relation avec celle-ci :

```
Editeur de texte
                                                                                                   TO JUIN
                                                                                                 GuitareRe
rir 🗸
       public static function dropGuitare(Guitare $guitare) :bool
               $PDO=connexion bdd();
               $data=array(':id'=>$guitare->getIdGuitare());
               $query='DELETE FROM guitare WHERE idGuitare =:id';
               if(GuitareRepo::getMarqueGuitare($guitare) !== null){
                        $queryMarque='DELETE FROM guitare_marque WHERE fkIdGuitare = :id';
                        $requeteMarque=$PDO->prepare($queryMarque);
                        $requeteMarque->execute($data);
               if(GuitareRepo::getModeleGuitare($guitare) !== null){
                        $queryModele='DELETE FROM guitare_modele WHERE fkIdGuitare = :id';
                        $requeteModele=$PDO->prepare($queryModele);
                        $requeteModele->execute($data);
               if(!empty(GuitareRepo::getFinitionGuitare($guitare))){
                        $queryFinition='DELETE FROM guitare_finition WHERE fkIdGuitare = :id';
                        $requeteFinition=$PDO->prepare($queryFinition);
                        $requeteFinition->execute($data);
               if(!empty(GuitareRepo::getGenreGuitare($guitare))){
                        //on vide guitare_genre
$queryGenre='DELETE FROM guitare_genre WHERE fkIdGuitare = :id';
                        $requeteGenre=$PDO->prepare($queryGenre);
                        $requeteGenre->execute($data);
               if(FavorisRepo::inFavorisGuitare($guitare)){
                        // on vide la favoris_guitare
$queryFavoris='DELETE FROM favoris_guitare WHERE fkIdGuitare = :id';
                        $requeteFavoris=$PDO->prepare($queryFavoris);
                        $requeteFavoris->execute($data);
               if($requete=$PDO->prepare($query)){
                        tf($requete->execute($data)){
```

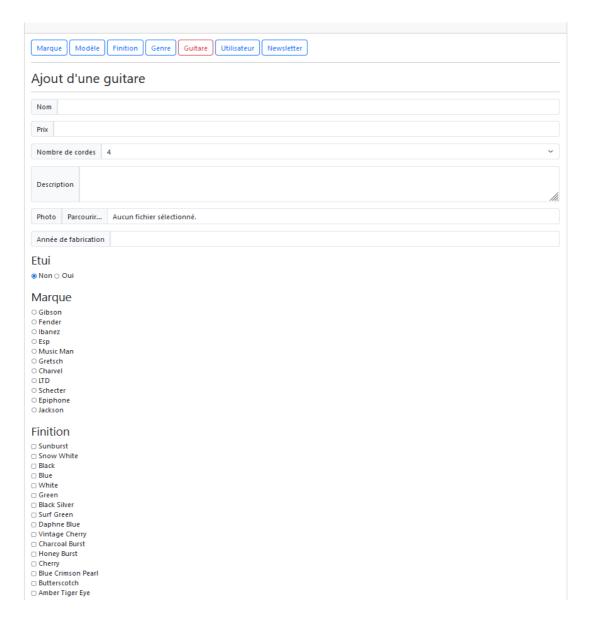
Les guitares

Les guitares sont des objets plus complexes que ceux vus précédemment. Leur création se fait en deux temps. Tout un ensemble de champs est obligatoire (nom, prix, nombre de cordes, description, photo, étui, année de fabrication), le reste (marque, finition, modèle, genre) quand à lui peut être

ajouté une fois la guitare créée (*cf mpd*, relation de type 0,N). Si un champs de ce type n'est pas renseigné, N.C (non communiqué) sera affiché la page d'affichage des guitares coté client.

Une photo est associée à chaque guitare lors de sa création. Les photos ne sont pas stockées en base mais dans un dossier (/guitare_images) et c'est leur nom(une fois changé sous la forme d'un identifiant unique) qui est sauvegardé dans la base.

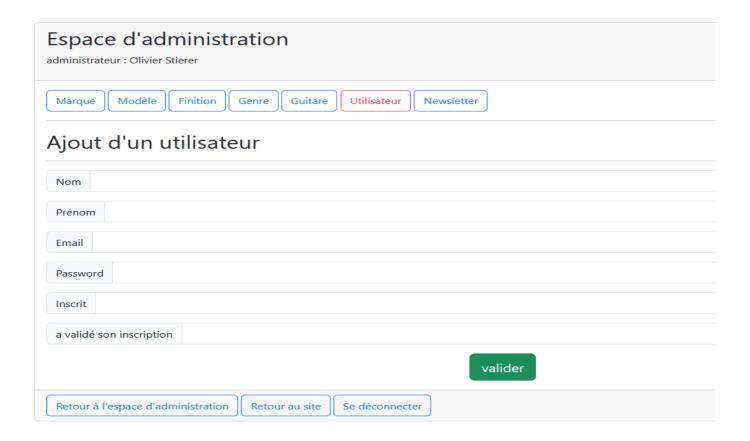
L'ajout d'une photo est soumis à plusieurs vérifications (page.inc.php ligne 125 checkPhoto()). On vérifie le format (JPEG seulement) ainsi que la taille. Des modifications seront apportées par l'application elle-même au besoin afin que la taille corresponde.



Dans le cas d'une modification, si la photo est remplacée, elle sera supprimée de la base et aussi du dossier guitare_images afin qu'il n'y ait toujours qu'un nombre de photos égal au nombre de guitares.

Les utilisateurs

Il est possible d'ajouter, de modifier et de supprimer des utilisateurs directement depuis la partie administrateur. Un utilisateur créé aura son statut 'inscrit' = vrai, mais devra quand même confirmé son inscription par mail. Il est possible de modifier un utilisateur notamment son mot de passe.



La newsletter

L'espace administrateur possède aussi un outil de messagerie (newsletter.php, newsletterSend.php)

Il est possible d'envoyer un même mail à l'ensemble des utilisateurs inscrits à la manière d'une newsletter. Une fois envoyé, l'objet du mail, son contenu et sa date d'envoi sont sauvegardés en base. Il n'y a pas de fonctionnalité dans l'application qui permette la lecture ou la suppression des messages archivés. Il faut donc le faire directement en base.

Les features pour la version 2

J'ai l'intention de poursuivre le développement de l'application après son rendu en ajoutant quelques fonctionnalités supplémentaires.

Notamment l'ajout d'une carte avec les distributeurs possibles. J'ai récupéré toutes les coordonnés gps des villes de France en fichier csv. J'ai développé une micro application en php afin de pouvoir extraire les latitudes et longitudes souhaitées afin des les envoyer dans ma carte Leaflet gérée en JS.

```
| **algoritaph | **string | **str
```

J'aimerai aussi pouvoir affiner les options de tri en permettant à l'utilisateur de pouvoir choisir plus d'un critère de tri pour une recherche.

Enfin la récupération du mot de passe sera indispensable.