



**FIT**  
كلية تكنولوجيا المعلومات  
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

## جامعة العلوم التطبيقية الخاصة كلية تكنولوجيا المعلومات

الخطة الدراسية لبرنامج البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب

خطة عام 2026-2025

متطلبات التخرج 132 ساعة معتمدة



**ASU**  
جامعة العلوم التطبيقية الخاصة  
APPLIED SCIENCE PRIVATE UNIVERSITY

أولاً: متطلبات الجامعة (24) ساعة معتمدة										ثانياً: متطلبات الكلية (21) ساعة معتمدة									
أ- متطلبات الجامعة الإلزامية (18) ساعة معتمدة و تشمل المواد التالية:										ب- اختياريّة: (9) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المواد الآتية:									
رقم المادة	اسم المادة	الساعات		مجموع الساعات المعتمدة	طريقة التدريس ***	المتطلب السابق	رقم المادة	اسم المادة	الساعات		مجموع الساعات المعتمدة	طريقة التدريس ***	المتطلب السابق						
		نظري	عملي						نظري	عملي									
100103	العلوم العسكرية *	3	0	3	!		1301120	النظم الرقمية	3	0	3	م	1501167						
1401116	الثقافة الإسلامية	3	0	3	!		1301203	تراكيب البيانات والخوارزميات	3	0	3	و	1501167 + 1301108						
1401123	مهارات الإتصال و التواصل (اللغة العربية 1) **	3	0	3	!	1401099	1301222	تنظيم وعمرارة الحاسوب	3	0	3	م	1301224						
1401124	مهارات الإتصال و التواصل (اللغة الإنجليزية 1) **	3	0	3	!	1401098	1301224	نظم الحواسيب الدقيقة ولغة اسمبلي ⚙	3	0	3	م	1301120						
1401146	الريادة و الابتكار	1	0	1	!	⚙	1301236	تطوير برمجيات الانترنت	1	0	1	و	1301108						
1401147	القيادة و المسؤولية المجتمعية	1	0	1	!		1301304	البرمجة المرئية	1	0	1	و	1301305						
1401148	المهارات الحياتية	1	0	1	!		1301305	قواعد البيانات و تطبيقاتها	1	0	1	و	1301203						
1401150	التربية الوطنية *	3	0	3	!		1301310	تصميم وتحليل الخوارزميات	3	0	3	و	1301203						
المجموع		18	0	18			1301326	نظم التشغيل ⚙	18	0	18	م	1301203						
يجوز للطلاب غير الأردني أن يدرس مادتين أخريين من المواد المطروحة في الجامعة بدلاً من مادتي العلوم العسكرية و التربية الوطنية.																			
** يوضع جميع الطلبة لامتحانات مستوى في اللغة العربية واللغة الإنجليزية ومهارات الحاسوب، وكل من يخفق في النجاح في أي من هذه الامتحانات عليه التسجيل في مساق استراكمي (099) خارج خطته الدراسية في الموضوع الذي أخفق فيه.																			
ب- متطلبات الجامعة الاختياريّة (6) ساعات معتمدة يختارها الطالب من بين المواد التالية:																			
1401129	القضية الفلسطينية والتاريخ العربي المعاصر	3	0	3	!		1307104	نظريات تصميم الألعاب	3	0	3	م	1307101						
1401128	الثقافة الفنية	3	0	3	!		1307201	تصميم النماذج ثنائية وثلاثية الابعاد	3	0	3	و	1307102						
1401118	الأخلاق في الإسلام	3	0	3	!		1307202	تحريك النماذج ثنائية وثلاثية الابعاد	3	0	3	و	1307201						
1401126	حقوق الإنسان	3	0	3	!		1307203	تفاعل الانسان مع الحاسوب	3	0	3	م	1307102						
1401127	التنمية البيئية	3	0	3	!		1307204	تطبيقات نظرية اللعب	3	0	3	م	1307104						
1401130	الرياضة والصحة	3	0	3	!		1307303	تطوير الألعاب الإلكترونيّة	3	0	3	و	1301305 + 1307202						
1401131	مدخل الى علم الاجتماع	3	0	3	!		1307304	تصميم القصة المصورة للألعاب	3	0	3	و	1301350 + 1307202						
1401151	أخلاقيات الحياة الجامعية	3	0	3	!		1307369	التدريب الميداني	3	0	3	و	.Pass. 90Cr. Hrs						
1401221	لغات أجنبية	3	0	3	!		1307403	برمجة الذكاء الاصطناعي للألعاب	3	0	3	و	1307303						
1401223	مهارات الإتصال و التواصل (اللغة العربية 2)	3	0	3	!	1401123	1307410	تصميم وتطوير أنظمة الواقع الافتراضي	3	0	3	و	1307202						
1401224	مهارات الإتصال و التواصل (اللغة الإنجليزية 2)	3	0	3	!	1401124	1307411	تصميم وتطوير أنظمة الواقع المعزز	3	0	3	و	1307410						
1501127	الطفلة الخضراء في حياتنا	3	0	3	!		1307491	مشروع تخرج (1)	3	0	3	و	.Pass. 90 Cr. Hrs						
1501128	تكنولوجيا الاتصال و التواصل الاجتماعي	3	0	3	!		1307492	مشروع تخرج (2)	3	0	3	و	1307491						
1501154	الثقافة الصحية	3	0	3	!			المجموع	3	0	3								
1501163	مدخل إلى المستقبل	3	0	3	!			ب,اختياريّة: (9) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المواد الآتية:	3	0	3								
1501164	الثقافة الرقمية	3	0	3	!		1301440	معالجة الصور الرقمية ⚙	3	0	3	م	1301310						
ثانياً: متطلبات الكلية (21) ساعة معتمدة																			
1301106	البرمجة الهيكلية	2	2	3	و	-	1302338	حوسبة الانترنت المتقدمة	2	2	3	و	1301305 + 1301236						
1301108	البرمجة الكبنونية (1)	2	2	3	و	1301106	1307404	موضوعات خاصة في الواقع الرقمي ⚙	2	2	3	م	Dept. Approval						
1401225	أخلاقيات الحوسبة وكتابة الفنية	2	0	2	م	1401124	1307405	موضوعات خاصة في تطوير الألعاب ⚙	2	0	2	م	Dept. Approval						
1401226	اللغة الإنجليزية لطلبة تكنولوجيا المعلومات	1	0	1	م	1401124	1307406	مبادئ تقنية للمس ⚙	1	0	1	م	1307301						
1501110	تفاضل وتكامل (1)	3	0	3	و	-	1307407	تصميم وتطوير أنظمة الواقع المدمج	3	0	3	و	1307302 + 1307301						
1501167	تراكيب منقطعه (1)	3	0	3	م	-	1307408	محركات الألعاب	3	0	3	و	Dept. Approval						
1501212	الاحتمالات والإحصاء	3	0	3	م	1501110	1307412	تطوير الألعاب منخفض البرمجة	3	0	3	و	1301350+ 1301305						
1501230	التحليل العددي	3	0	3	م	1501110			3	0	3	م							
المجموع		19	4	21															
ثالثاً: المواد الحرة (3) ساعات معتمدة																			
يختارها الطالب حسب رغبته من المواد التي تطرحها كليات الجامعة																			
يعمل بهذه الخطة الدراسية إعتباراً من بداية الفصل الدراسي الأول 2025-2026																			
تاريخ التحديث: 2025/07/24																			

تاريخ التحديث: 2025/07/24

يعمل بهذه الخطة الدراسية إعتباراً من بداية الفصل الدراسي الأول 2026-2025