



الخطة الاسترشادية لتخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب 2025-2026



السنة الدراسية الأولى / الفصل الدراسي الثاني						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
1307101	م	3	0	3	نظريات تصميم الألعاب	1307104
1301106	و	3	2	2	البرمجة الكيتونية (1)	1301108
1501167	م	3	0	3	النظم الرقمية	1301120
1501110	م	3	0	3	الجبر الخطي	1307103
1307101	م	3	0	3	مبادئ الرسم الحاسوبي	1307102
1501110	م	3	0	3	الاحتمالات والإحصاء	1501212
		18	2	17	المجموع	

السنة الدراسية الأولى / الفصل الدراسي الأول						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
1401098	!	3	0	3	مهارات الاتصال و التواصل (اللغة الإنجليزية 1) **	1401124
-	و	3	2	2	البرمجة الهيلكليّة	1301106
-	م	3	0	3	تركيب منقطعه (1)	1501167
-	م	3	0	3	مبادئ الواقع الرقمي وتطوير الألعاب	1307101
-	و	3	0	3	تداخل وتكامل (1)	1501110
		15	2	14	المجموع	

السنة الدراسية الثانية / الفصل الدراسي الثاني						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
1501110	و	3	0	3	التحليل العددي	1501230
1301224	م	3	0	3	تنظيم و عمارة الحاسوب	1301222
1307104	م	3	0	3	تطبيقات نظرية اللعب	1307204
1301203	و	3	0	3	تصميم وتحليل الخوارزميات	1301310
1307201	و	3	2	2	تحريك النماذج ثنائية وثلاثية الأبعاد	1307202
1401099	!	3	0	3	مهارات الاتصال و التواصل (اللغة العربية 1) **	1401123
-	-	-	-	-	-	-
		18	2	17	المجموع	

السنة الدراسية الثانية / الفصل الدراسي الأول						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
1307102	م	3	0	3	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	1307203
1501167 + 1301108	و	3	2	2	تركيب البيانات والخوارزميات	1301203
1301120	م	3	0	3	نظم الحواسيب الدقيقة ولغة اسمبلி	1301224
1301108	و	3	2	2	تطوير برمجيات الانترنت	1301236
1401124	م	1	0	1	اللغة الإنجليزية لطلبة تكنولوجيا المعلومات	1401226
1401124	م	2	0	2	أخلاقيات الحوسنة والكتابية الفنية	1401225
1307102	و	3	2	2	تصميم النماذج ثنائية وثلاثية الأبعاد	1307201
		18	6	15	المجموع	

السنة الدراسية الثالثة / الفصل الدراسي الثاني						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
1307202 + 1301305	و	3	2	2	تطوير الألعاب الإلكترونية	1307303
1307202 + 1301350	و	3	2	2	تصميم القصص المصورة للألعاب	1307304
1301305	و	3	2	2	البرمجة المرئية	1301304
-	!	3	0	3	التربية الوطنية	1401150
-	-	3	0	3	اختياري تخصص	-
		15	6	12	المجموع	

السنة الدراسية الثالثة / الفصل الدراسي الأول						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
1301203	م	3	0	3	نظم التشغيل	1301326
1301203	و	3	2	2	قواعد البيانات وتطبيقاتها	1301305
1301236	و	3	2	2	نظم الوسائط المتعددة	1301350
-	!	3	0	3	اختباري جامعة	-
-	!	3	0	3	الثقافة الإسلامية	1401116
		15	6	0	المجموع	

خلال الفصل الصيفي للسنة الدراسية الثالثة						
Pass. 90Cr. Hrs.						التدريب الميداني 1307369
مجموع الساعات المعتمدة (بما فيها التدريب الميداني) :						
14						المجموع

السنة الدراسية الرابعة / الفصل الدراسي الأول						
المتطلبات السابقة	طريقة التدريس	الساعات المعتمدة			اسم المادة	رقم المادة
		نظري	عملي	المجموع		
Pass. 90 Cr. Hrs.	و	1	2	0	(1)	1307491
1307202	و	3	2	2	تصميم وتطوير أنظمة الواقع الافتراضي	1307410
1307303	و	3	2	2	برمجة الذكاء الاصطناعي للألعاب	1307403
-	!	3	0	3	اختباري جامعة	-
-	-	3	0	3	اختباري تخصص	-
-	-	3	0	3	مادة حرة	-
		16	6	10	المجموع	