



FIT
كلية تكنولوجيا المعلومات
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

كلية تكنولوجيا المعلومات

جامعة العلوم التطبيقية الخاصة

كلية تكنولوجيا المعلومات

الخطة الدراسية لبرنامج البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب

خطة عام 2026-2025

متطلبات التخرج 132 ساعة معتمدة



ASU
جامعة العلوم التطبيقية الخاصة
APPLIED SCIENCE PRIVATE UNIVERSITY

أولاً: متطلبات الجامعة (24) ساعة معتمدة

أ- متطلبات الجامعة الإلزامية (18) ساعة معتمدة وتشمل المواد التالية:

المطلب السابق	طريقة التدريس ***	مجموع الساعات المعتمدة	الساعات		اسم المادة	رقم المادة	المطلب السابق	طريقة التدريس ***	مجموع الساعات المعتمدة	الساعات		اسم المادة	رقم المادة
			عمل	نظري						عمل	نظري		
1501167	م	3	0	3	نظم الرقمية	1301120		!	3	0	3	العلوم العسكرية *	100103
1501167 + 1301108	و	3	2	2	تركيب البيانات والخوارزميات	1301203		!	3	0	3	الثقافة الإسلامية	1401116
1301224	م	3	0	3	تنظيم وعمارة الحاسوب	1301222	1401099	!	3	0	3	مهارات الاتصال و التواصل (اللغة العربية) ١ **	1401123
1301120	م	3	0	3	نظم الحواسيب المقدمة ولغةAssembly	1301224	1401098	!	3	0	3	مهارات الاتصال و التواصل (اللغة الإنجليزية) ١ **	1401124
1301108	و	3	2	2	تطوير برمجيات الانترنت	1301236		!	1	0	1	الريادة والابتكار	1401146
1301305	و	3	2	2	البرمجة المرئية	1301304		!	1	0	1	القيادة والمسؤولية المجتمعية	1401147
1301203	و	3	2	2	قواعد البيانات وتطبيقاتها	1301305		!	1	0	1	المهارات الحياتية	1401148
1301203	و	3	0	3	تصميم وتحليل الخوارزميات	1301310		!	3	0	3	التربية الوطنية *	1401150
1301203	م	3	0	3	نظم التشغيل	1301326			18	0	18	المجموع	
1301236	و	3	2	2	نظم الوسائط المتعددة	1301350						* يجوز للطالب غير الأردني أن يدرس مادتين آخرتين من المواد المطروحة في الجامعة بدلاً من مادتي العلوم العسكرية والتربية الوطنية.	
-	م	3	0	3	مبادئ الواقع الرقمي وتطوير الألعاب	1307101						** يخضع جميع الطلبة لامتحانات مستوى في اللغة العربية واللغة الإنجليزية ومهارات الحاسوب، وكل من يخفق في النجاح في أي من هذه الامتحانات عليه التسجيل في مساق استدراكي (099) خارج خطه الدراسية في الموضوع الذي أخفق فيه.	
1307101	م	3	0	3	مبادئ الرسم الحاسوبي	1307102						ب- متطلبات الجامعة الاختيارية (6) ساعات معتمدة يختارها الطالب من بين المواد التالية:	
1501110	م	3	0	3	الجبر الخطي	1307103						القضية الفلسطينية والتاريخ العربي المعاصر	1401129
1307101	م	3	0	3	نظريات تصميم الألعاب	1307104		!	3	0	3	الثقافة الفنية	1401128
1307102	و	3	2	2	تصميم التمثاز ثنائية وثلاثية الابعاد	1307201		!	3	0	3	الأخلاق في الإسلام	1401118
1307201	و	3	2	2	تحريك التمثاز ثنائية وثلاثية الابعاد	1307202		!	3	0	3	حقوق الإنسان	1401126
1307102	م	3	0	3	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	1307203		!	3	0	3	التنمية البيئية	1401127
1307104	م	3	0	3	تطبيقات نظرية اللعبة	1307204		!	3	0	3	الرياضة والصحة	1401130
1301305 + 1307202	و	3	2	2	تطوير الألعاب الالكترونية	1307303		!	3	0	3	مدخل الى علم الاجتماع	1401131
1301350 + 1307202	و	3	2	2	تصميم القسم المصورة للألعاب	1307304		!	3	0	3	أخلاقيات الحياة الجامعية	1401151
.Pass. 90Cr. Hrs	و	3	6	0	التدريب الميداني	1307369		!	3	0	3	لغات أجنبية	1401221
1307303	و	3	2	2	برمجة الذكاء الاصطناعي للألعاب	1307403		!	3	0	3	مهارات الاتصال و التواصل (اللغة العربية) ٢	1401223
1307202	و	3	2	2	تصميم وتطوير أنظمة الواقع الافتراضي	1307410	1401123	!	3	0	3	مهارات الاتصال و التواصل (اللغة الإنجليزية) ٢	1401224
1307410	و	3	2	2	تصميم وتطوير أنظمة الواقع المعرز	1307411	1401124	!	3	0	3	الطاقة الخضراء في حياتنا	1501127
.Pass. 90 Cr. Hrs	و	1	2	0	(1)	1307491		!	3	0	3	تكنولوجيا الاتصال و التواصل الاجتماعي	1501128
1307491	و	2	4	0	(2)	1307492		!	3	0	3	المقدمة الصحية	1501154
		75	36	57	المجموع			!	3	0	3	مدخل إلى المستقبل	1501163
					ب- اختيارية: (9) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المواد الآتية:			!	3	0	3	ثانية: متطلبات الكلية (21) ساعة معتمدة	
1301310	م	3	0	3	مجلة المصوّر الرقمي	1301440		!	3	0	3	البرمجة الهيدرلية	1301106
Dept. Approval	و	3	2	2	تصميم تجربة المستخدم	1301464						البرمجة الكيتوبينية (١)	1301108
1301305 + 1301236	و	3	2	2	حوسبة الانترن特 المتقدمة	1302338	-	و	3	2	2	اخلاقيات الحوسية والمكتبة الفنية	1401225
Dept. Approval	م	3	0	3	مواضيعات خاصة في الواقع الرقمي	1307404	1301106	و	3	2	2	اللغة الإنجليزية لطلبة تكنولوجيا المعلومات	1401226
Dept. Approval	م	3	0	3	مواضيعات خاصة في تطوير الألعاب	1307405	1401124	م	2	0	2	تفاصل وتكامل (١)	1501110
1307301	م	3	0	3	مبدإ تقوية المس	1307406	1401124	م	1	0	1	تراث مقتطفه (١)	1501167
1307302 + 1307301	و	3	2	2	تصميم وتطوير أنظمة الواقع المدجج	1307407	-	و	3	0	3	الاحصاءات والإحصاء	1501212
Dept. Approval	و	3	2	2	محركات الألعاب	1307408	-	م	3	0	3	التحليل العددي	1501230
1301350+ 1301305	و	3	2	2	تطوير الألعاب منخفض البرمجة	1307412	1501110	م	3	0	3	يعلم بهذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية الفصل الدراسي الأول 2025-2026 تاريخ التحديث: 2025/07/24	
						1501110		م	3	0	3	المجموع	
								21	4	19		ثالثاً: المواد الحرجة (3) ساعات معتمدة	
												بخاللها الطالب حسب رغبته من المواد التي تطرحها كلية الجامعة	

***: م: (دمج) !: (الكتروني) و: (جاهي) ☺: مشروع على الطالب أداء 10 ساعات فعليّة كخدمة مجتمع خلال فترة دراسته وتحسب صفر ساعة.

يعمل بهذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية الفصل الدراسي الأول 2025-2026 تاريخ التحديث: 2025/07/24