## CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS





PROFESSOR: Romilson Lopes Sampaio

#### **MATRIZES**

Tipo de dado usado para representar uma certa quantidade de dados na memória de **tipo homogêneo** (de mesmo tipo), utilizando o mesmo identificador

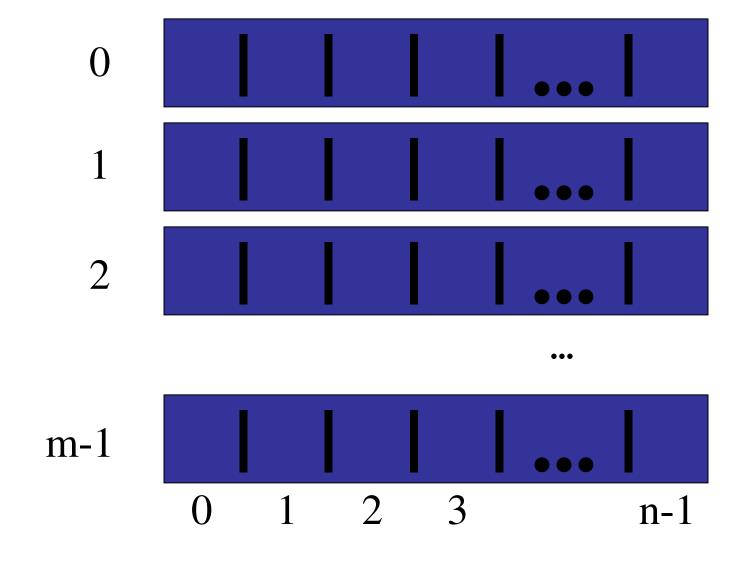
Um **vetor**, por exemplo, pode ser considerado um tipo de dado **matriz**, entretanto, unidimensional

A forma geral da declaração de uma matriz bidimensional é muito parecida com a declaração de um vetor:

tipo\_da\_variável nome\_da\_variável [altura][largura];

É importante ressaltar que, nesta estrutura, o índice da esquerda indexa as linhas e o da direita indexa as colunas.

Representação de uma Matriz Bidimensional mxn



 O acesso à elementos da matriz é feito do mesmo modo que com vetores:

```
matriz_int[1][2] = i;
matriz[3][4] = 5;
matriz_2[i][j] = i*j;
aux = matriz_int[i][3];
```

Para percorrer uma matriz:
 Similar a percorrer um vetor, usando laços aninhados:

```
int array[20][50];
for(i = 0; i < 20; i++)
{
    for(j = 0; j < 50; j++)
    {
        array[i][j] = função();
    }
}</pre>
```

#### Matrizes N-Dimensionais

 Se podemos ter vetores de vetores, segue que podemos ter vetores de vetores de vetores de vetores...:

```
int matriz_3D[20][50][10];
char exagero[100][10][50][25][125][10][50];
float matriz_floats[50][20][10][10];
```

 Para percorrer, a ideia é a mesma de vetores e matrizes bidimensionais, usando laços aninhados.

#### PROGRAMA EXEMPLO

Gerar uma matriz com valores inteiros positivos (maiores que zero).

Achar e apresentar o maior valor da matriz.

Apresentar a matriz em formato matricial.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXLINHAS 3
#define MAXCOLUNAS 3
main()
 int amostra[MAXLINHAS][MAXCOLUNAS];
 int i, j, maior;
// Leitura na matriz
 for (i=0;i<MAXLINHAS; i++)</pre>
    printf("Linha %d \n'', i + 1);
    for (j=0;j <MAXCOLUNAS;j++)</pre>
      do
             scanf("%d", &amostra[i] [j]);
          if (amostra[i][j] < 1)
               printf("Valores positivos > 0!\n");
          while (amostra[i][j] < 1);
```

```
//Trecho que acha o maior valor
maior = amostra[0][0];
for (i=0;i<MAXLINHAS; i++)
 for (j=0;j <MAXCOLUNAS;j++)
   if (amostra[i] [j] > maior)
     maior = amostra[i] [j];
printf("Maior valor da matriz: %d \n", maior );
//Impressao da matriz em formato matricial
printf("\nMatriz em formato matricial\n");
for (i=0;i<MAXLINHAS; i++)
   printf("\n");
   for (j=0;j <MAXCOLUNAS;j++)
       printf("%8d", amostra[i] [j]);
   printf("\n");
system("PAUSE");
```

# **EXECUÇÃO**

```
Linha 1
Linha 2
Linha 3
23
Valores positivos > 0!
86
Maior valor da matriz: 90
Matriz em formato matricial
       1
           34
      78
                      9Й
      23
                      86
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### **EXERCÍCIO**

Faça um programa em C que leia valores e preencha uma matriz 3x3 com valores inteiros entre 0 e 10, inclusive (notas de alunos) e indique:

- 1)Quantas vezes a nota 9 aparece na matriz.
- 2) Quantas vezes aparece cada nota?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXLIN 3
#define MAXCOL 3
int main (){
 int
ma[MAXLIN][MAXCOL],mb[MAXLIN][MAXCOL],total[11];
 int i , j, noves=0;
// leitura na matriz
 for (i=0;i<MAXLIN; i++){
    printf("Linha %d \n", i);
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
            do {
          scanf("%d", &ma[i][j]);
          if (ma[i][j]<0 \parallel ma[i][j]>10)
             printf("numero invalido\n");
       } while (ma[i][j]<0 || ma[i][j]>10);
```

```
// contagem de notas nove
 for (i=0;i<MAXLIN; i++)
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
            if (ma[i][j]==9) noves=noves+1;
 printf("\naparecem %d notas nove\n\n\n",noves);
// contagem de todas as notas
 for (i=0;i<11;i++)
    total[i]=0; // inicializa com zero os totais
 for (i=0;i<MAXLIN; i++)
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
            total[ma[i][j]] = total[ma[i][j]] + 1;
 for (i=0;i<11;i++)
     printf("\nnota %d: %d\n",i,total[i]);
 system("pause");
```

### **EXERCÍCIO**

Faça um programa C que leia duas matrizes de tamanho 3 x 3. Em seguida, compare os valores das duas matrizes, nas respectivas posições, e mostre quais números são iguais nas duas matrizes, na mesma posição. Informe também a posição.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXLIN 3
#define MAXCOL 3
int main ( ){
 int i, j, ma[MAXLIN][MAXCOL],mb[MAXLIN][MAXCOL];
 // Leitura na matriz ma
 printf("primeira matriz\n");
 for (i=0;i<MAXLIN; i++){
    printf("Linha %d \n", i);
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
               scanf("%d", &ma[i][j]);
  // Leitura na matriz mb
 printf("segunda matriz\n");
 for (i=0;i<MAXLIN; i++){</pre>
    printf("Linha %d \n", i);
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
               scanf("%d", &mb[i][j]);
 // comparação entre as matrizes
 for (i=0;i<MAXLIN; i++)
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
               if (ma[i][j]==mb[i][j])
        printf("\n%d na posicao %d,%d",ma[i][j],i,j);
 system("pause");
```

### **EXERCÍCIO**

Faça um programa C que leia duas matrizes A e B de tamanho 4 x 4, conte e mostre quais dos valores que estão na matriz A também aparecem na matriz B, independente de sua posição na matriz B.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAXLIN 4
#define MAXCOL 4
int main ( ){
 int i, j, k,l,ok,A[MAXLIN][MAXCOL],B[MAXLIN][MAXCOL];
 // Leitura na matriz A
 printf("primeira matriz\n");
 for (i=0;i<MAXLIN; i++){
    printf("Linha %d \n", i);
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
            scanf("%d", &A[i][j]);
  // Leitura na matriz B
 printf("segunda matriz\n");
 for (i=0;i<MAXLIN; i++){
    printf("Linha %d \n", i);
    for (j=0; j<MAXCOL; j++)
            scanf("%d", &B[i][j]);
```

```
// comparação entre as matrizes
for (i=0;i<MAXLIN; i++)
   for (j=0; j<MAXCOL; j++){
     ok=0;
       for (k=0;k<MAXLIN; k++){
       if (ok==1) break;
       for (l=0; l<MAXCOL; l++)
          if (A[i][j]==B[k][l]){
            printf("\n%d aparece nas duas matrizes",A[i][j]);
            ok=1;
            break;
system("pause");
```