**UFRPE**

**PROF: GABRIEL**

**DISC: LINGUAGEM DE PROGRAMACAO (LP)**

**SLIDE 39**

**Questão 02:**

**Reflita sobre os códigos criados: Você geralmente criaria programas orientados a objetos ou estruturados?**

Os códigos tem diferentes graus de tamanho de código escrito e de compreensão do mesmo. Em um simples programa para fazer apenas um “Hello World”, por exemplo, esse pode ser bem mais simples se for feito estruturado ou algum outro programa simples e direto, mas na pratica geralmente não é apenas isso o que se quer de um programa. A implementação do código orientado a objeto pode ser encarada como um investimento de “médio” a “longo” prazo, já que sua compreensão e se for bem escrito, sua manutenção, será bem mais simples e rápida na maioria dos programas com certo grau de complexidade. Trabalhei muitos anos com programas estruturados, hoje busto utilizar códigos OO, mesmo em ambiente estruturados quando é possível, pois em muitos casos é como se você tivesse uma “memória fotográfica” do que está sendo manipulado devido aos seus métodos e atributos.

**Questão 03:**

**“Não existe agora, nem existirá, uma linguagem de programação na qual seja difícil escrever programas ruins.” – Larry Flon 1975. Discorra sobre a afirmação de Larry Flon.**

Por mais segura, elaborada e com controles dos recursos de memórias utilizados que uma linguagem possa ter, essa não será capaz de garantir que qualquer programa escrito nela não possa ser ruim, pois muitas coisas e decisões dependerão de algumas perguntas como “Por que?”, “Para que?” isso está sendo feito, ou seja, tudo depende, e encima desses fatores, boas ou ruins, decisões de codificações e implementações precisarão ser tomadas, e isso por si só, já é uma garantia da afirmação de Larry Flon .