

## Contrôle de cours

## Produit scalaire

Durée du contrôle : 1h10

Ce sujet comporte 3 pages

La calculatrice est autorisée

**Exercice 1 (R.O.C., temps conseillé : 10 min) :**

Rappeler les 4 formules donnant le produit scalaire de deux vecteurs du plan en prouvant seulement celle avec les normes

Calculer

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix}$$

**Exercice 2 (Etude de l'orthogonal, temps conseillé : 25 min) :**

1. Montrer la caractérisation suivante :

$$\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ colinéaires} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = \pm \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$$

2. Rappeler la définition de 2 vecteurs orthogonaux

3. Soit
- $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
- un vecteur du plan. On note
- $\{\vec{u}\}^\perp$
- l'ensemble des vecteurs orthogonaux à
- $\vec{u}$
- . Que vaut
- $\{\vec{0}\}^\perp$
- ? A partir de maintenant, on suppose
- $\vec{u} \neq \vec{0}$
- . On veut alors montrer le résultat suivant : tous les vecteurs de
- $\{\vec{u}\}^\perp$
- sont colinéaires entre eux

4. Montrer que
- $\vec{u} \notin \{\vec{u}\}^\perp$

5. Montrer que
- $\vec{0} \in \{\vec{u}\}^\perp$

6. Soit
- $\vec{v} \in \{\vec{u}\}^\perp$
- . Montrer alors que pour tout
- $\lambda \in \mathbb{R}$
- ,
- $\lambda \vec{v} \in \{\vec{u}\}^\perp$

7. On suppose que
- $x = 0$
- (
- $\vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$
- ). Montrer alors que si
- $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \in \{\vec{u}\}^\perp$
- alors
- $b = 0$
- . En déduire que tout vecteur de
- $\{\vec{u}\}^\perp$
- s'écrit
- $\lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
- et que par conséquent, tous les vecteurs de
- $\{\vec{u}\}^\perp$
- sont colinéaires entre eux. On admet que si l'on suppose
- $y = 0$
- et
- $x \neq 0$
- , on obtient le même résultat

8. Ainsi, on suppose maintenant
- $x \neq 0$
- et
- $y \neq 0$
- . Soient
- $\vec{v}_1 \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$
- et
- $\vec{v}_2 \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$
- deux vecteurs de
- $\{\vec{u}\}^\perp$
- . Montrer alors

$$y_1 = -\frac{x}{y}x_1 \quad (1)$$

$$y_2 = -\frac{x}{y}x_2 \quad (2)$$

9. Montrer alors que

$$x_1^2 y_2^2 + y_1^2 x_2^2 = 2x_1 y_1 x_2 y_2$$

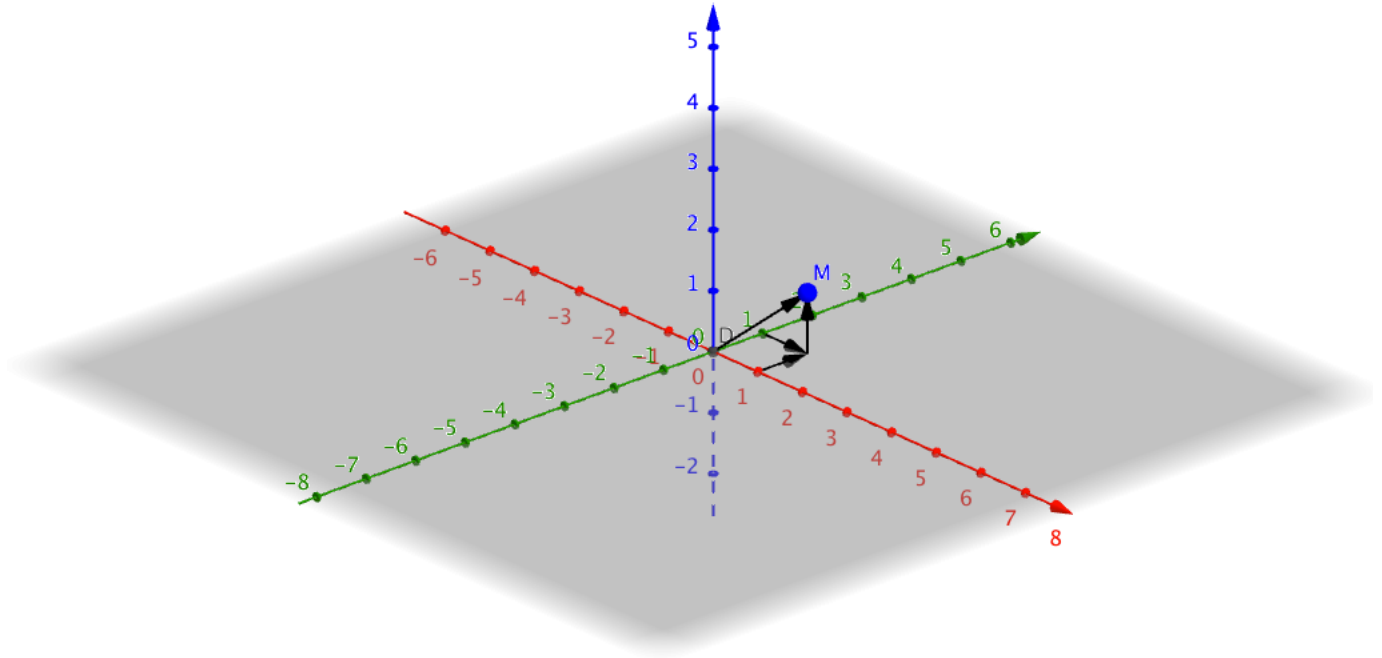
(Indication : on pourra remplacer les  $y_1^2$  et  $y_2^2$  grâce aux expressions (1) et (2) puis après avoir des simplifications, faites réapparaître des  $y_1$  et  $y_2$  avec (1) et (2))

10. Comparer littéralement
- $\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2$
- et
- $\|\vec{v}_1\| \times \|\vec{v}_2\|$

11. Conclure grâce à la question 1

**Exercice 3 (Equation cartésienne de sphère, temps conseillé : 15 min) :**

On introduit les points et vecteurs de l'espace. On repère un point de l'espace par 3 coordonnées :  $M(x_M, y_M, z_M)$



De même un vecteur  $\vec{u}$  de l'espace est repéré par 3 coordonnées :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

On a toujours

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$$

De plus, on définit le produit scalaire

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = xx' + yy' + zz'$$

et on définit

$$||\vec{u}|| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$$

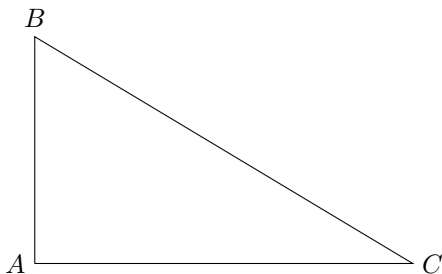
1. Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ . Etablir la formule donnant  $||\vec{u}||$  en fonction de  $x, y, z$
2. Soit  $\mathcal{S}$  la sphère de centre  $\Omega(x_\Omega, y_\Omega, z_\Omega)$  et de rayon  $r \geq 0$  (On rappelle qu'une sphère est l'ensemble des points à une distance  $r$  de  $\Omega$  où la distance entre  $\Omega$  et  $M$  est donnée par  $||\overrightarrow{\Omega M}||$ )

Etablir l'équation cartésienne de cette sphère

**Exercice 4 (Théorèmes de Pythagore et d'Al-Kachi, temps conseillé : 15 min) :**

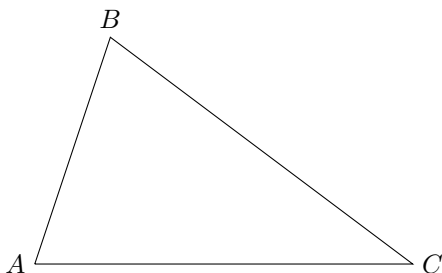
Dans cet exercice, on prouve le fameux théorème de Pythagore puis le (moins fameux) théorème d'Al-Kachi

1. On considère un triangle rectangle  $ABC$  rectangle en  $A$  :



Quelle est la valeur de l'angle formé par les vecteurs  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AB}$ . Quel est son cosinus ?

2. En calculant le produit scalaire  $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB}$  avec la méthode des normes et avec celle du cosinus, montrer le fameux théorème de Pythagore
3. On généralise ce résultat avec le théorème d'Al-Kachi : on considère un triangle quelconque



L'angle formé par les vecteurs  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AB}$  est noté  $\alpha$ . En utilisant une méthode analogue à la question précédente, montrer que

$$BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\alpha)$$

\*\*\*

FIN DU SUJET