

Contrôle de cours

Produit scalaire

Durée du contrôle : 1h10
Ce sujet comporte 3 pages
La calculatrice est autorisée

Exercice 1 (R.O.C., temps conseillé : 10 min) :

Méthode	Conditions d'applications	Formules
Analytiquement	Si l'on connaît les coordonnées	$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = xx' + yy'$
Avec les normes	Si l'on connaît $\ \vec{u}\ , \ \vec{v}\ , \ \vec{u} - \vec{v}\ $	$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\ \vec{u}\ ^2 + \ \vec{v}\ ^2 - \ \vec{u} - \vec{v}\ ^2)$
Projection orthogonale	Si l'on connaît le projeté orthogonal	$\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \ \overrightarrow{OH}\ \times \ \overrightarrow{OA}\ $ où H est le projeté de B sur (OA)
Normes et angle	Si on connaît l'angle entre les vecteurs et la norme des vecteurs	$\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\ \times \cos(\alpha)$

On a

$$\frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - (\|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2)) = \frac{1}{2}2\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v}$$

De plus

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix} = 2 \times 4 - 3 \times 5 = 8 - 15 = -7$$

Exercice 2 (Etude de l'orthogonal, temps conseillé : 25 min) :

1. Si l'un des deux vecteurs est nul alors l'autre est nul et c'est ok. On les suppose alors non nuls.

On suppose \vec{u} et \vec{v} colinéaires. L'angle α qui les sépare est alors de 0 ou de π (selon s'ils ont le même sens ou sens opposé) donc le cosinus vaut 1 ou -1 . Ainsi

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha) = \pm \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$$

Réciproquement si

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \pm \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$$

alors

$$\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha) = \pm \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$$

d'où $\cos(\alpha) = \pm 1$ et $\alpha = 0 + 2k\pi$ ou $\alpha = \pi + 2k\pi$ et les vecteurs sont colinéaires.

2. On dit que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

3. $\{\vec{0}\}^\perp$ est l'ensemble des vecteurs colinéaires à $\vec{0}$ soit l'ensemble des vecteurs du plan

4. Si $u \in \{\vec{u}\}^\perp$ alors $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0$ donc $\|\vec{u}\|^2 = 0$ d'où $\vec{u} = \vec{0}$. Donc $u \notin \{\vec{u}\}^\perp$

5. $\vec{0}$ est colinéaire à tout vecteur donc en particulier à \vec{u} donc

$$\vec{0} \in \{\vec{u}\}^\perp$$

6. Soit $\vec{v} \in \{\vec{u}\}^\perp$ Alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Ainsi

$$\vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda \vec{u} \cdot \vec{v} = \lambda \times 0 = 0$$

d'où

$$\lambda \vec{v} \in \{\vec{u}\}^\perp$$

7. Si $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \in \{\vec{u}\}^\perp$ alors

$$a \times x + b \times y = 0$$

$$a \times 0 + b \times y = 0$$

$$b \times y = 0$$

$$b = 0$$

Tout vecteur de $\{\vec{u}\}^\perp$ s'écrit $\begin{pmatrix} \lambda \\ 0 \end{pmatrix}$. Ils sont bien tous colinéaires.

8. On a $\vec{v}_1 \in \{\vec{u}\}^\perp$ donc

$$x \times x_1 + y \times y_1 = 0$$

$$y \times y_1 = -x \times x_1$$

$$y_1 = -\frac{x}{y}x_1$$

On a $\vec{v}_2 \in \{\vec{u}\}^\perp$ donc

$$x \times x_2 + y \times y_2 = 0$$

$$y \times y_2 = -x \times x_2$$

$$y_2 = -\frac{x}{y}x_2$$

d'où

$$y_1 = -\frac{x}{y}x_1 \quad (1)$$

$$y_2 = -\frac{x}{y}x_2 \quad (2)$$

9. On a

$$x_1^2 y_2^2 + y_1^2 x_2^2 = x_1^2 \left(-\frac{x}{y}x_2\right)^2 + \left(-\frac{x}{y}x_1\right)^2 x_2^2 = 2 \frac{x^2}{y^2} x_1^2 x_2^2 = 2x_1 \frac{x}{y} y_1 x_2 \frac{x}{y} y_2 = 2x_1 (-y_1) x_2 (-y_2) = 2x_1 y_1 x_2 y_2$$

10. On a

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

et

$$\begin{aligned} \|\vec{v}_1\| \times \|\vec{v}_2\| &= \sqrt{x_1^2 + y_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2} = \sqrt{(x_1^2 + y_1^2)(x_2^2 + y_2^2)} = \sqrt{(x_1 x_2)^2 + x_1^2 y_2^2 + y_1^2 x_2^2 + (y_1 y_2)^2} = \\ &= \sqrt{(x_1 x_2)^2 + 2x_1 y_1 x_2 y_2 + (y_1 y_2)^2} = \sqrt{(x_1 y_1 + x_2 y_2)^2} = x_1 y_1 + x_2 y_2 \end{aligned}$$

On a donc

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = \|\vec{v}_1\| \times \|\vec{v}_2\|$$

11. D'après la question 1 et la question précédente, \vec{v}_1 et \vec{v}_2 sont colinéaires

Exercice 3 (Equation cartésienne de sphère, temps conseillé : 15 min) :

1. On a

$$\begin{aligned} \|\vec{u}\| &= \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} \\ \|\vec{u}\| &= \sqrt{x \times x + y \times y + z \times z} \\ \boxed{\|\vec{u}\| &= \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \end{aligned}$$

2. Soit $M(x, y, z)$ sur la sphère. Alors

$$\|\overrightarrow{\Omega M}\| = r$$

donc

$$\|\overrightarrow{\Omega M}\|^2 = r^2$$

Or

$$\overrightarrow{\Omega M} = \begin{pmatrix} x - x_\Omega \\ y - y_\Omega \\ z - z_\Omega \end{pmatrix}$$

donc

$$\|\overrightarrow{\Omega M}\| = \sqrt{(x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 + (z - z_\Omega)^2}$$

d'où finalement

$$\boxed{\mathcal{S} : (x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 + (z - z_\Omega)^2 = r^2}$$

Exercice 4 (Théorèmes de Pythagore et d'Al-Kachi, temps conseillé : 15 min) :1. L'angle est de $\alpha = \frac{\pi}{2}$ (ou 90°). Son cosinus est de 0.

2. On a

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AC}\| \times \|\overrightarrow{AB}\| \times \cos(\alpha) = 0$$

Or

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}\|^2)$$

or

$$\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CB}$$

donc

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{CB}\|^2)$$

d'où finalement

$$\frac{1}{2}(\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{CB}\|^2) = 0$$

puis

$$\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{CB}\|^2 = 0$$

et

$$\boxed{BC^2 = AB^2 + AC^2}$$

3. On a

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AC}\| \times \|\overrightarrow{AB}\| \times \cos(\alpha)$$

Or

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}\|^2)$$

or

$$\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CB}$$

donc

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{CB}\|^2)$$

d'où finalement

$$\frac{1}{2}(\|\vec{AC}\|^2 + \|\vec{AB}\|^2 - \|\vec{CB}\|^2) = \|\vec{AC}\| \times \|\vec{AB}\| \times \cos(\alpha)$$

puis

$$\|\vec{AC}\|^2 + \|\vec{AB}\|^2 - \|\vec{CB}\|^2 = 2\|\vec{AC}\| \times \|\vec{AB}\| \times \cos(\alpha)$$

et

$$\boxed{BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\alpha)}$$

FIN DU SUJET