Модуль EJB

* Пакет entities (содержит все сущности ):
* Client

Содержит методы get и set для своих полей

* Goal

Содержит методы get и set для своих полей

* GoalUser

Содержит методы get и set для своих полей

* Level

Содержит методы get и set для своих полей

* Message

Содержит методы get и set для своих полей

* Personage

Содержит методы get и set для своих полей

* Topic

Содержит методы get и set для своих полей

* User

Содержит методы get и set для своих полей

* UserRole

Содержит методы get и set для своих полей

* UserRolePK

Содержит методы get и set для своих полей

* Пакет model
* AbstractFacade – абстрактный класс
* public void create(T entity) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(T entity) – на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(T entity) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<T> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* ClientFacade – класс, соответствующий сущности client из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует ClientFacadeLocal
* ClientFacadeLocal – локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(Client client) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(Client client) – на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(Client client) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<Client> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* GoalFacade - класс, соответствующий сущности goal из базы данных, наследует AbstractFacade, расширяет GoalFacadeLocal
* GoalFacadeLocal – локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(Goal goal) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(Goal goal) – на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(Goal goal) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<Goal> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* GoalUserFacade - класс, соответствующий сущности goal\_user из базы данных, наследует AbstractFacade, расширяет GoalUserFacadeLocal
* GoalUserFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(GoalUser goaluser) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(GoalUser goaluser) – на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(GoalUser goaluser) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<GoalUser> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* LevelFacade - класс, соответствующий сущности level из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует LevelFacadeLocal
* LevelFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(Level level) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(Level level) – на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(Leevl level) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<Level> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* MessageFacade - класс, соответствующий сущности message из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует MessageFacadeLocal
* MessageFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(Message message) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(Message message )– на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(Message message) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<Message> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* PersonageFacade - класс, соответствующий сущности personage из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует PersonageFacadeLocal
* PersonageFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(Personage personage) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(Personage personage)– на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(Personage personage) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List< Personage> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* TopicFacade - класс, соответствующий сущности topic из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует TopicFacadeLocal
* TopicFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(Topic topic) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(Topic topic)– на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(Topic topic) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<Topic> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* UserFacade - класс, соответствующий сущности topic из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует UserFacadeLocal
* UserFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(User user) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(User user)– на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(User user) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<User> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* UserRoleFacade - класс, соответствующий сущности topic из базы данных, наследует AbstractFacade, реализует UserRoleFacadeLocal
* UserRoleFacadeLocal - локальный интерфейс, содержит методы:
* public void create(UserRole userrole) – на вход приходит объект сущности, создается новая запись в базе данных
* public void edit(UserRole userrole)– на вход приходит объект сущности, обновляется запись в базе данных
* public void remove(UserRole userrole) – на вход приходит объект сущности, удаляется запись из базы данных
* public T find(Object id) – на вход приходит id, возвращается объект с соответствующим id
* public List<UserRole> findAll() – вывод всех записей из таблицы БД

Модуль WAR

* ForumBean – бин форума
* public void SendMessage() – метод отправки сообщений
* set и get методы
* AdministratorBean:
* public void setTable(UIXTable table) -
* public UIXTable getTable() -
* public List<User> getAll() – вывод всех записей из таблицы БД
* ChartView:
* public void init() -
* public LineChartModel getAreaModel() -
* private void createAreaModel() -
* ClientBean:
* public List<Client> findAllClient() - вывод всех записей из таблицы БД
* public String createClient() - cоздаёт нового клиента, после успешного добавления перенаправляет пользователя на главную страницу.
* public void deleteClient(Client c) - на вход приходит объект сущности, затем метод удаляет клиента.
* public String editClient(Client c) - на вход приходит объект сущности, затем метод направляет конкретного клиента на страницу редактирования личных данных.
* public String editClient() - обновляет данные клиента, затем перенаправляет его на главную страницу.
* public List<GoalUser> findAllGoalClient() - вывод всех записей из таблицы БД
* public String createGoalUser() - cоздаёт новую цель, после успешного добавления перенаправляет пользователя на главную страницу.
* public void deleteGoalUser(GoalUser gu) - на вход приходит объект сущности, затем метод удаляет цель.
* public String editGoalUser(GoalUser gu) - на вход приходит объект сущности, для дальнейшего редактирования.
* public String editGoalUser() - обновляет данные цели, затем перенаправляет на главную страницу.
* public String createMessage() - cоздаёт новое сообщение, после успешного добавления перенаправляет пользователя на главную страницу.
* public String createTopic() - cоздаёт новую тему, после успешного добавления перенаправляет пользователя на главную страницу.
* UserBean:
* public List<User> findAll() - вывод всех записей из таблицы БД.
* public String createUser() - cоздаёт нового пользователя, после успешного добавления перенаправляет пользователя на главную страницу.
* public void deleteUser(User u) – на вход приходит объект сущности, затем метод удаляет пользователя.
* public String editUser(User u) - на вход приходит объект сущности, затем метод направляет конкретного пользователя на страницу редактирования личных данных.
* public String editUser() - обновляет данные пользователя, затем перенаправляет его на главную страницу.
* public User getU()
* public void setU(User u)
* ChartView
* public void createAreaModel() – метод генерации графика
* Login
* SingIn() – метод входа пользователя