1. **Введение**
   1. Наименование программы

Наименование программы – «Викторина на время».

* 1. Назначение и цели работы

Целью данной работы является разработка мобильного приложения – игры-викторины под android. Данное мобильное приложение является интеллектуально-развлекательным, помогает провести досуг с пользой и расширить кругозор пользователя.

* 1. Соглашения о терминах (определения, акронимы, сокращения)

Викторина – игра в ответы на вопросы на различные тематики.

Пользователь –

Рейтинг –

Вопрос –

Ответ –

* 1. Предполагаемая аудитория и последовательность восприятия (сфера деятельности)

Аудитория – пользователи 6+ и старше.

* 1. Масштаб проекта
  2. Аналоги

1. Поумничай

Краткий обзор: «ПОУМНИЧАЙ!» — это мобильная онлайн-викторина с широким выбором тематик и весьма простым и удобным геймплеем. Чтобы начать матч, пользователю необходимо выбрать область знаний, в которой он хочет сразиться, и затем нажать либо «Играть» (и приложение само подберёт рандомного соперника), либо «Поединок» (в этом случае игрок может вызвать сразиться в интеллектуальной битве со своим другом из социальных сетей). Примечательно, что в любом случае игра предполагает соревнование с реальным соперником.

Ссылка:<https://itunes.apple.com/ru/app/%D0%B2%D0%B8%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%BD%D0%B0-%D0%BF%D0%BE%D1%83%D0%BC%D0%BD%D0%B8%D1%87%D0%B0%D0%B9/id883121675?mt=8>

1. Общие знания – викторина на русском

Краткий обзор: Викторина на русском содержит кучу вопросов и ответов из разных категорий и забавные факты для каждого вопроса игры викторины. Совсем неважно, предпочитает ли пользователь викторины по географии, викторины по истории или викторины по спорту, потому что эта игра по общим знаниям включает в себя все эти категории и многие другие. Имеются версии на 16 разных языках.

Ссылка:<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.generalknowledgequiz.triviagames&hl=ru>

1. Миллионер

Краткий обзор: Миллионер — это бесплатная игра вдохновленная популярными шоу "Кто хочет стать миллионером?" и «О, счастливчик!».   
Для того, чтобы выиграть, необходимо правильно ответить на 15 вопросов из различных областей знаний - стоимостью от ста рублей до миллиона. Каждый вопрос имеет 4 варианта ответа, из которых только один является верным. В любой момент игрок может остановиться и забрать деньги. В случае неверного ответа выигрыш участника сокращается до ближайшей достигнутой «несгораемой» суммы, и он прекращает участие в игре. Стать “миллионером” можно, ответив правильно на все вопросы викторины, а помочь в этом могут «классические» 3 подсказки: «50:50», «Звонок другу» и «Помощь зала».

Ссылка: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.k17.millionaire>

* 1. Ссылки на источники

1. **Общее описание**
   1. Видение продукта (сценарий работы?)

Сценарий работы приложения:

* При входе в приложение пользователь видит форму авторизации
* Если пользователь зарегистрирован, он может войти в приложение, если нет, пользователь должен зарегистрироваться и уже потом войти через форму авторизации
* После входа пользователь попадает на главную страницу приложения с кнопкой Play
* При нажатии на кнопку Play начинается игра: появляется вопрос с тремя вариантами ответа и ведется обратный отсчет времени, выделенного на ответ
* При нажатии на один из вариантов ответа появляется информация правильный это ответ или нет, а также процентное соотношение вариантов ответов других пользователей на этот вопрос
* Если пользователь отвечает правильно, то он переходит к следующему вопросу, если ошибается, его перебрасывает на главную страницу приложения и он начинает сначала
  1. Функциональность продукта(функции?)
  2. Классы и характеристики пользователей
  3. Среда функционирования продукта
  4. Рамки, ограничения, правила и стандарты
  5. Документация для пользователя
  6. Допущения и зависимости (ограничения?)

1. Функциональность системы
2. Требования к внешним интерфейсам
3. Нефункциональные требования
4. Технологии и инструменты, среда разработки
5. Стадии и этапы разработки