**喻子健\_Java开发工程师\_3年**

**个人信息（Personal Info）**

姓　 名： 喻子健 性 别： 男

电 话： 17803860905 年 龄： 24

工作年限： 3年 联系电话： 17803860905

E -- Mail： [137220652@qq.com](mailto:137220652@qq.com) 学 历： 本科

专 业： 计算机科学与技术 教育时间： 2016.09-2020.7

学 校： 河南工程学院

**求职意向（Intention）**

岗位： Java开发工程师 现在状态： 离职

薪资： 面议 工作性质： 全职

**专业技能（Skills）**

1.具有扎实的Java基础以及良好的编码习惯，

2.熟练掌握Spring、SpringMVC、MyBatis、MyBatisPlus等主流开源技术框架

3.具备SpringBoot+SpringCloud微服务开发经验，熟悉微服务搭建、设计等

4.熟练操作关系型数据库MySQL，了解MySQL数据库调优；

5.熟练使用非关系型数据库Redis、MongoDB

6.熟练掌握Restful风格的接口开发、接口文档编写和基于REST的Web开发

7.熟悉FreeMarker网页静态化技术和MinIO对象存储服务

8.熟练掌握Nacos注册中心和配置中心

9.熟练掌握Elasticsearch全文检索技术

10.熟练掌握RabbitMQ消息队列，了解kafuka

11.熟练使用IntelliJ IDEA、Git、Maven、Postman等开发管理工具

12.熟悉Tomcat与Linux服务器,以及nginx负载均衡，熟悉Linux基本命令

13.了解Sentinel服务保护和分布式事务Seata的处理方案

14.对计算机组成原理、数据结构、计算机网络、操作系统、算法等相关知识有一定了解

15.了解Vue.js、JavaScript、Ajax、jQuery、ElementUI、BootStrap等前端框架和技术

**工作经历（experience）**

公司：长沙东华长和软件有限公司 工作时间：2019年9月-2022年10月

职位名称：JAVA 开发工程师

工作职责：

* 1. 参与公司产品的开发以及后续的技术支持和维护
  2. 完成软件系统代码的开发实现，编写代码注释和开发文档
  3. 辅助进行系统的功能定义,程序设计
  4. 根据设计文档或需求说明完成代码编写，调试，测试和维护
  5. 分析并解决软件开发过程中的问题
  6. 配合项目经理完成相关任务目标

**项目经验（Working）**

**项目一：游讯**

**项目描述：**本项目是一个针对游戏资讯方面的平台，通过平台可及时获取各个游戏频道的游戏资讯或游戏攻略，给用户们提供一个公开透明的分享平台。其中拥有众多种类的游戏频道，可以直接通过文字搜索找到想要的相关内容，不仅有最新热门资讯，还有独家的游戏攻略和资源分享。

**项目模块：**该平台包括APP端，创作者端，后台管理端。APP端主要有登录注册、游戏频道管理、游戏攻略搜索、游戏文章推荐、详细内容展示、系统设置、个人中心等等。创作者端主要有内容发布、素材管理、发布内容管理、系统设置等等。后台管理端主要有用户审核、频道管理、内容审核、内容管理、敏感词设置等等。

**软件环境：**Tomcat +Ngnix+ Maven + Git + IDEA + JDK1.8

**相关技术：**Spring Boot + Spring Cloud + MyBatis(Plus) + Feign远程调用 + MySQL + MongoDB + Redis + ElasticSearch + Kafka + MinIO + Freemarker模板引擎 + 集成阿里云图像识别、内容审核、阿里云短信服务等第三方中间件。

**负责模块**：

创作者端的内容发布、发布内容管理、素材管理

APP端的登录注册、游戏攻略搜索

后台管理端的内容审核、敏感词设置

**技术描述：**

1.用Feign作为微服务远程调用组件技术

2.用SpringBoot + Mybatis实现系统主架构

3.使用Redis缓存存储访问量大，并发高的数据

4.使用Nacos来作为注册中心&配置中心

5.Spring-Cloud-Gateway：微服务之前架设的网关服务，实现服务注册中的API请求路由，以及控制流速控制和熔断处理都是常用的架构手段，而这些功能Gateway天然支持

6.JWT工具进行用户验证（用户注册时自动生成token返回）

7.使用MongoDB存储app端用户的搜索历史记录功能以及搜索联想词

8.利用Freemaker做网页静态化

9.使用MinIO实现文件上传、下载

10.使用SpringData ElasticSearch 操作ElasticSearch索引库，实现各种复杂查询，如：根据关键字匹配查询，搜索关键词的高亮显示

11.创作者游戏攻略文章上下架使用Kafka同步app端用户的游戏攻略文章

12.使用DFA算法来设置敏感词过滤

13.使用Tess4j来识别图片中的文字，判断是否存在敏感词

**项目二：驴友APP**

**项目描述：**随着智能手机的普及，人们更加习惯于在旅途中来看当地的旅游热门信息，本app是一款为用户出示综合性旅游攻略的综合性度假旅游运用APP，用户不但能够在APP上获得旅游攻略和当地旅游景点信息，还能够根据所在位置提供酒店民宿等各种信息并把自己的度假旅游经历经验写出攻略大全供别的旅友们开展参照，以及当地美食等情况分享给大家。

**项目模块：**该项目包括APP端，后台管理端。APP端主要有登录注册、旅游地点管理、景点攻略搜索、酒店民宿推荐和搜索、详细攻略内容展示、系统设置、个人中心等等（游客登录）；用户登录后（非游客登录）增加一些格外功能，主要是旅游攻略内容发布、素材管理、发布旅游攻略文章内容管理、点赞收藏关注、系统设置等等。后台管理端主要有景点管理、酒店民宿管理、用户审核、旅游攻略文章内容审核、攻略内容管理、敏感词设置等等。

**软件环境 :** Tomcat +Ngnix+ Maven + Git + IDEA + JDK1.8

**相关技术：**Spring Boot + Spring Cloud + MyBatis(Plus) + Feign远程调用 + MySQL + MongoDB + Redis + RabbitMQ + MinIO + Freemarker模板引擎 + 集成阿里云图像识别、内容审核、阿里云短信服务等第三方中间件。

**负责模块**：

景点攻略搜索、酒店民宿推荐和搜索、点赞收藏关注

后台管理端的酒店民宿管理、景点管理

**技术描述：**

1.用Feign作为微服务远程调用组件技术

2.运用Spring Boot快速开发框架，构建项目工程；并结合Spring Cloud全家桶技术，实现后端各种微服务。

3.使用Redis缓存存储访问量大，并发高的数据

4.采用ElasticSearch geo实现地理位置查询;

5.Junit : 在持续集成思想中，单元测试偏向自动化过程，项目通过Junit+Maven的集成实现这种过程

6.JWT工具进行用户验证（用户注册时自动生成token返回）

7.运用RabbitMQ完成内部系统消息通知，以及ES与MySQL数据库的信息同步

8.运用Redis缓存技术，实现热数据的计算

9.使用MongoDB存储app端用户的搜索历史记录功能以及搜索联想词

10.利用Freemaker做网页静态化

11.使用MinIO实现文件上传、下载

12.用ElasticSearch技术来支持海量数据查询，提高查询效率

**项目三：觅友知音**

**项目描述：**觅友知音是一款全新时尚，帮助用户找到聊天人群的在线社交app。在觅友知音中能够智能推荐缘分值较高的人群给用户认识，互相喜欢就能立刻成为好友实时聊天；在交友的过程之中分享彼此的故事，让更多的人可以看到真实的一面，轻松的找到对自己感兴趣的人，并且可以在自己的生活圈中发表自己的日常生活，开心的事情，不开心的事情都能分享给别人，在这个app上用户能够认识更多的人。同时也为企业管理人员定制了后台管理平台，使app数据统计与相关管理更简洁、更轻松！

**项目模块：**该项目包括APP用户端和后台管理端。app用户端主要有首页推荐、缘分卡片、附近的人、传音觅友、灵魂测试、生活圈、在线聊天、小视频、个人中心、系统设置等。后台管理端主要有活跃数据、统计图表、用户管理、动态管理、内容审核、系统管理等等。

**软件环境 :** Tomcat + Maven + Git + IDEA + JDK1.8

**相关技术：**Spring Boot + Spring Cloud + MyBatis(Plus) + Feign远程调用 + MySQL + MongoDB + Redis + ElasticSearch + RabbitMQ+ MinIO + 百度人脸识别、阿里云短信服务等第三方中间件。

**负责模块：**

app用户端的首页推荐、缘分卡片、附近的人、生活圈、在线聊天

**技术描述：**

1.用Feign作为微服务远程调用组件技术

2.运用Spring Boot快速开发框架，构建项目工程；并结合Spring Cloud全家桶技术，实现后端各种微服务

3.使用MySql进行数据存储，MongoDB解决海量数据的存储的问题

4.使用RabbitMQ作为消息中间件，异步记录用户行为

5.MongoDB解决海量数据的存储的问题

6.使用ElasticSearch geo实现附近的人的解决方案

7.采用Redis 集群实现缓存的高可用

8.使用MinIO 实现视频文件的分布式存储

9.JWT工具进行用户验证（用户注册时自动生成token返回）

**项目四：客多多CRM**

**项目描述：**此项目是为客户管理而开发的一套软件服务系统，可以帮助公司管理客户资源，辅助销售人员发展客户、服务客户，大大提高销售人员的工作效率，维护好与客户的关系，从而达到提高公司业绩和完善管理系统的目的。

**项目模块：**该项目包括线索模块、商机模块、合同模块、系统模块、登录模块、首页统计模块。线索模块主要有线索分页列表、线索池等。商机模块主要有商机分页列表、公海池等。合同模块主要有合同新建和上传。系统模块主要有配置权限体系、线索和商机配置、系统日志等。首页统计模块主要是线索、商机、合同各类信息的统计展示、线索转商机排行榜、商机转合同排行榜。

**软件环境 :** Tomcat + Maven + Git + IDEA + JDK1.8

**相关技术：**Spring Boot + SpringSecurity + MyBatis(Plus) + MySQL + Redis + MinIO + 阿里云短信服务等第三方中间件。

**负责模块：**

商机模块的查看、分配、跟进、新建、公海池的回收和捞取

合同模块的上传

**技术描述：**

1.运用Spring Boot快速开发框架，构建项目工程

2.使用MySql进行数据存储

3.使用MinIO 实现合同文件的分布式存储

4.JWT工具进行用户验证（用户注册时自动生成token返回）

5.使用Redis缓存存储访问量大，并发高的数据

6.使用SpringSecurity来进行接口级别和数据级别的权限设置

**自我评价（Self-assessment）**

对学习保持着持续的热情，善于分析总结，喜欢浏览技术博客对知识进行查漏补缺,有良好的职业道德和素养，能承受较强的工作压力，对业务有精益求精的不懈追求，逻辑思维能力强，思路清楚，学习能力强，对新技术有着强烈的好奇心，具有很强的团队精神，有良好的组织和协调能力，工作态度端正，沟通能力强、能快速融入团队。