

Las 16 personalidades del MBTI en el diseño de personajes

Cuando diseñas un personaje, no solo estás creando un cuerpo: estás creando una mente. El MBTI (Indicador Myers-Briggs) es una herramienta que puede ayudarte a dar **profundidad psicológica** a tus creaciones. Clasifica las personalidades según cuatro dimensiones:

- **I / E:** Introvertido o Extrovertido (cómo se relaciona con el entorno)
- **N / S:** Intuitivo o Sensorial (cómo percibe la realidad)
- **T / F:** Lógico o Emocional (cómo toma decisiones)
- **J / P:** Organizado o Flexible (cómo se adapta al mundo)

Cada combinación de estas letras forma un tipo único. Usarlas te permitirá crear personajes **coherentes y creíbles**, con reacciones y comportamientos naturales.

Guía de las 16 Personalidades en Diseño de Personajes

1. ISTJ — El deber y la estructura

- **Carácter:** Práctico, responsable, y enfocado en el deber. Respeta las reglas.
- **Diseño visual:** Ropa ordenada, mirada seria, postura recta, colores sobrios.
- **Ejemplo:** Un caballero o general disciplinado.

2. ISFJ — El protector silencioso

- **Carácter:** Empático, servicial y reservado. Actúa por cariño y lealtad.
- **Diseño visual:** Gestos suaves, ropa modesta, mirada cálida.
- **Ejemplo:** Una enfermera, un guardián o amigo confiable.

3. INFJ — El idealista visionario

- **Carácter:** Soñador y profundo. Tiene ideales firmes y una gran vida interior.

- **Diseño visual:** Expresión reflexiva, ropa fluida, mirada introspectiva.
- **Ejemplo:** Un sabio joven o una profeta tranquila.

4. INTJ — El estratega

- **Carácter:** Analítico, reservado y ambicioso. Ve patrones donde otros no.
- **Diseño visual:** Postura calculada, mirada aguda, detalles geométricos o simétricos.
- **Ejemplo:** Un científico, un líder distante o un mago táctico.

5. ISTP — El práctico impulsivo

- **Carácter:** Acción antes que palabras. Silencioso pero hábil con las manos.
- **Diseño visual:** Vestimenta funcional, mirada enfocada, cicatrices o guantes.
- **Ejemplo:** Un mecánico, cazador o mercenario.

6. ISFP — El artista libre

- **Carácter:** Sensible, creativo y reservado. Vive para expresar su mundo interior.
- **Diseño visual:** Colores suaves o naturales, accesorios personales, postura relajada.
- **Ejemplo:** Un pintor, un músico o un viajero pacífico.

7. INFP — El soñador empático

- **Carácter:** Idealista, emocional y profundo. Busca autenticidad.
- **Diseño visual:** Rasgos delicados, ojos expresivos, ropa poco convencional.
- **Ejemplo:** Un poeta, un espíritu errante o un curandero.

8. INTP — El pensador lógico

- **Carácter:** Curioso, analítico y distante. Observa más de lo que participa.
- **Diseño visual:** Mirada analítica, gestos mínimos, ropa simple pero funcional.

- **Ejemplo:** Un inventor distraído o un hacker silencioso.

9. ESTP — El aventurero

- **Carácter:** Espontáneo, audaz y carismático. Vive el momento.
- **Diseño visual:** Ropa cómoda, posturas dinámicas, sonrisa confiada.
- **Ejemplo:** Un explorador o ladrón encantador.

10. ESFP — El animador

- **Carácter:** Alegre, expresivo y sociable. Busca diversión y conexión emocional.
- **Diseño visual:** Colores vivos, gestos amplios, cabello suelto o brillante.
- **Ejemplo:** Un actor, un viajero extrovertido o un ángel juguetón.

11. ENFP — El inspirador

- **Carácter:** Creativo, entusiasta y lleno de ideas. Se mueve por pasión.
- **Diseño visual:** Ropa variada, expresión viva, posturas abiertas.
- **Ejemplo:** Un soñador o héroe optimista.

12. ENTP — El inventor rebelde

- **Carácter:** Inteligente, rápido y amante del debate. Disfruta desafiar ideas.
- **Diseño visual:** Gestos amplios, mirada traviesa, postura relajada.
- **Ejemplo:** Un genio caótico o un bromista brillante.

13. ESTJ — El líder firme

- **Carácter:** Directo, lógico y estructurado. Organiza y mantiene el orden.
- **Diseño visual:** Uniforme o ropa formal, postura autoritaria, mirada decidida.
- **Ejemplo:** Un comandante o jefe de escuadrón.

14. ESFJ — El cuidador

- **Carácter:** Sociable, empático y responsable. Busca armonía en el grupo.
- **Diseño visual:** Sonrisa amable, postura abierta, accesorios simbólicos.
- **Ejemplo:** Un maestro o amigo protector.

15. ENFJ — El guía inspirador

- **Carácter:** Carismático y emocionalmente inteligente. Inspira a otros.
- **Diseño visual:** Mirada cálida, gestos seguros, colores equilibrados.
- **Ejemplo:** Un mentor, líder espiritual o figura heroica.

16. ENTJ — El comandante

- **Carácter:** Seguro, decidido y estratégico. Dirige sin dudar.
- **Diseño visual:** Postura dominante, traje o armadura pulida, mirada intensa.
- **Ejemplo:** Un general o CEO de una gran organización.

Tarea: Crea un personaje original

Crea un personaje original basado en **una de las 16 personalidades MBTI**.

- Elige el tipo de personalidad que más te atraiga.
- Describe brevemente su carácter, metas y defectos.
- Diseña su **apariencia, expresión y postura** de acuerdo con esa personalidad.
- Incluye un pequeño texto (máximo 5 líneas) que explique **cómo su forma de ser influye en su aspecto visual**.

 **Consejo:** No copies personajes existentes; usa el MBTI como base psicológica para **crear a alguien completamente nuevo**.