

Nama : Nantalira Niar Wijaya

NIM : A11.2020.12712

Kelas : A11.4324

Tema : Marketplace makanan dan minuman / warung makan

LUWE

Aplikasi berbasis web ini di rancang untuk traveler (khususnya) dan seseorang yang ingin mencari makanan sesuai dengan keinginan mereka ataupun mencari rekomendasi makanan di sekitar mereka berada. Aplikasi ini menyediakan berbagai macam “warung” (Sebutan bagi toko di aplikasi ini) untuk memenuhi kebutuhan perut pelanggan maupun hasrat untuk mencoba makanan tradisional yang ada di sekitar kita atau makanan yang sedang trending disekitar kita. Aplikasi ini juga menyediakan berbagai macam konten bagi anda agar semakin meyakinkan anda untuk menentukan pilihan dimana anda akan mencari warung yang sesuai dengan anda, bukan hanya dapat melihat contentnya tapi anda juga dapat membuat content di aplikasi ini.

Deskripsi Pengguna

Ada 2 jenis pengguna dalam aplikasi ini yaitu :

1. Penjual : harus mendaftarkan diri dulu sesuai syarat dan ketentuan yang berlaku dan mengisi “warung” mereka di web. Adapun yang di isi di “warung “ mereka adalah deskripsi warung, daftar menu beserta foto makanan/minuman, lokasi warung sesuai GPS , dll.
2. Pembeli : Sama seperti pada marketplace yang lain, para pembeli harus mendaftarkan diri untuk dapat memesan makanan dan menikmati fasilitas aplikasi lainnya.
3. Content creator : Penjual maupun pembeli dapat membuat Content yang berupa sebuah artikel atau blog, gambar bercaption, maupun video. Semakin banyak like ataupun jangkauan dari video tersebut akan mendapat kan sebuah koin “receh” yang dapat di tukarkan dalam bentuk uang ataupun berbagai hadiah lainnya setelah mencapai jumlah tertentu.

###Workflow Penggunaan Aplikasi###

- Penjual melakukan registrasi .
- Penjual mengisi “warung” mereka sesuai yang mereka inginkan.
- Penjual dapat membuat konten di aplikasi ini sebagai promosi.
- Pembeli mendaftar atau masuk dengan akun ke aplikasi.
- Pembeli mencari makanan yang mereka inginkan atau meminta rekomendasi dari aplikasi
- Pembeli harus memilih untuk makan ditempat atau diantar ketujuan (Sesuai yang disediakan penjual)
- Pembeli dapat mengisi survei setelah mengunjungi atau setelah membeli dari “warung” tersebut
- Pembeli juga dapat mendaftar sebagai content creator.

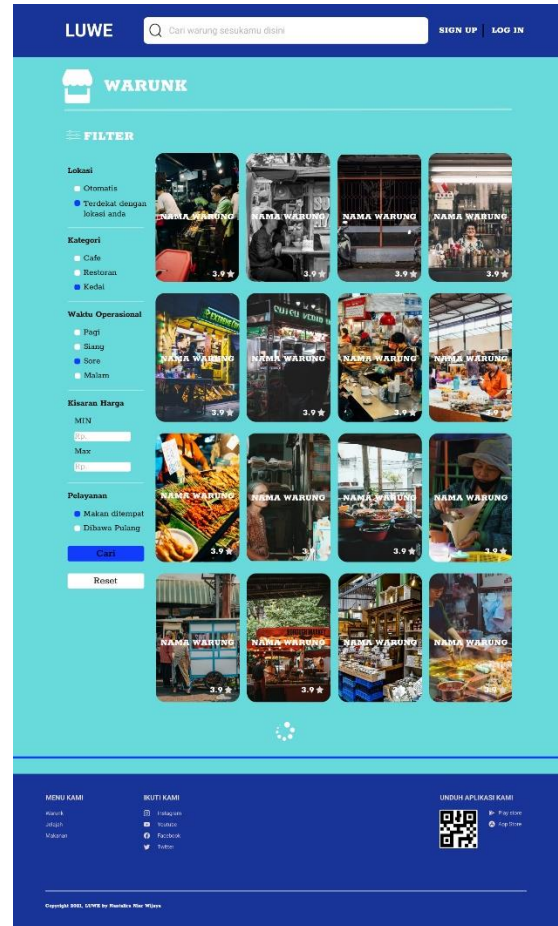
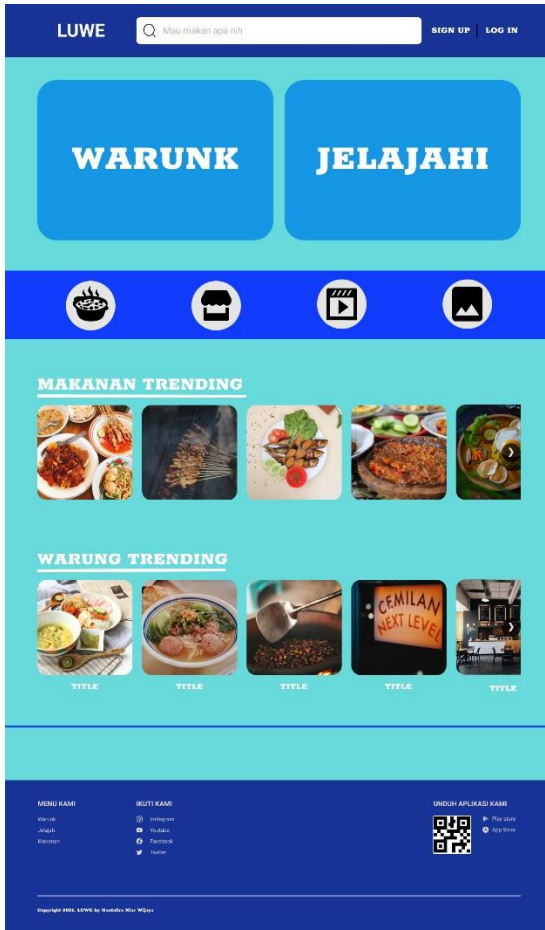
###Spesifikasi Aplikasi###

- Search engine yang dilengkapi dengan rekomendasi makanan atau warung yang sedang trending baik dalam skala global maupun lokal.
- Search engine ini juga dapat mencari makanan sesuai dengan kategori yang kita inginkan seperti berkuah, makanan khas, makanan pedas, dll.
- Beragam warung yang tersedia dengan fitur seperti foto menu, harga, lokasi, review dari pelanggan, pilihan untuk makan di tempat atau tidak, dan jika warung menyediakan pilihan untuk makan ditempat terdapat fitur dimana pembeli dapat melihat jumlah antrian atau bangku yang tersedia di warung tersebut.
- Menu untuk melihat konten artikel seputar kuliner.
- Menu untuk melihat konten baik berupa gambar bercaption, video pendek tentang kuliner.

Design Layout

Link Figma : <https://www.figma.com/file/k1U1BCOCZav2SFYV22PPQR/Luwe-by-Nantalira-NiarWijaya?node-id=0%3A1>

Preview Layout





Prototype WEB final

Link : <https://nantailira.github.io/Luwe-Project/>