

	Por Luis Molina y Fernando Pozo	۷	S	DI	L M	ΙМ	J	V S	D		M			S D					S		_ M		JV	′ S	
Degranahla	A shi iida daga	1-10-2010	2-10-2010	3-10-2010	4-10-2010	6-10-2010	7-10-2010	08-10-2010	0-10-2010	1-10-2010	2-10-2010	4-10-2010	5-10-2010	6-10-2010	8-10-2010	9-10-2010	0-10-2010	1-10-2010 2-10-2010	3-10-2010	4-10-2010	5-10-2010	7-10-2010	28-10-2010 29-10-2010	0-10-2010	1-10-2010
	Actividades	티	흭	9	힞ᅙ	취후	0	Ö	<u> </u>	릐		4 -	-			4-1	~	7 7	2	N C	7 7	2	2 2	1 0	· C
	Estudio de los motores PaP	Н	\rightarrow	+	+	+	\vdash	\vdash	+	Н	\rightarrow	+	Н	+	+	₩	\rightarrow	+	Н	+	+	\vdash	+	+	-
	Simulación del circuito electrónico	Ш	\rightarrow	\rightarrow	-	-	\vdash	\vdash	+-	ш	\rightarrow	+	ш	-	-	₩	\rightarrow	+	\vdash	\rightarrow	-	\vdash	+	$+\!\!-\!\!\!-$	-
Luis	Diseño del circuito electrónico en Proteus	Ш								Ш			ш		\perp	ш	\perp		Ш	\perp	\perp	Ш	\perp	\perp	
Luis	Test Protoboard con leds, simulando motores															Ш									
Luis	Test Protoboard con Motor	П	П	Т	Т	Т							П	Т	Т	П	Т	П	П	Т		П	Т	\Box	П
Luis	Construcción del circuito electrónico	П	П	Т	Т	Т	П		Т	П	\neg	Т							П	Т	Т	П	Т	\Box	\Box
Luis	Test del circuito electrónico con los motores	П	П	П		Т				П		Т	П		Т	П	П								
Luis	Diseño de la montura ecuatorial para montar el láser	П	П	П	\Box	Т																			
Luis	Construcción de la montura ecuatorial	П	П	Т	Т	Т	П		Т	П	Т	Т	П	Т	Т	П	Т	Т	П	Т	Т	П	Т	\Box	\Box
Luis	Implementación de la comunicación RS232 con el computador y el dispositivo montado	П	П	Т	Т	Т	П		Т	П	\neg	Т	П	Т	Т	П	Т	$\neg \vdash$	П	Т	Т	П	Т	\Box	\Box
	Análisis y compilación del código fuente Stellarium	П			\top	\top	П			П			П		Т	П	\neg		П			П		\Box	\Box
	Modificación interfaz gráfica Stellarium	П																				П	Т	\Box	П
Fernando	Investigar sobre la base de datos del Stellarium	П	П	Т	Т	Т	Π		Т	П	Т	Т	П	Т	Т	П	Т	Т	П	Т					
Fernando	Determinar cuales datos útiles están presentes en la base de datos de Stellarium	П	\neg	\neg	\top	\top	П		\top	П		\top	П	$\neg \vdash$	Т	П	\neg	$\neg \vdash$	П	\neg				T	
Fernando	Modificar base de datos Stellarium basándonos en requerimientos de información	П	ヿ	\neg	┰	1			1	П		1	П	\top	1	П	\neg	$\neg \vdash$	П	\neg	T	П	\top	\Box	П
Fernando	Crear plug-in para el controlador del puntero																								