**Easyui开发的原则讨论**

# 框架选择

在做后台管理系统这种复杂页面时，往往需要在一个页面中，嵌套多个页面，每个页面都代表着某个功能页面。关于嵌套“页面”，有两种选择：一种是每个“页面”都是一个完整的页面，真正的页面，有头，有体，这种需要通过<iframe>标签才能引入到主页面中；另一种方法，“页面”只是一个<div>标签，不需要额外标签，需使用“ajax”加载到主页面中。

2种方法各有优缺点，但<iframe>标签，近来来已经逐渐被抛弃，不再使用！！

**所以我们选择<div>标签局部页面的这种方式！！**

# “吃里扒外”现象

使用<div>标签在做功能页面的时候，我们一般会将跟该功能相关的操作“窗口”及“菜单”等等元素，放在一个<div>中进行布局，这样聚合性好，也符号正常的思维习惯，但别忘了我们现在是在一个<body>中做开发，布局等等。由于“窗口”等元素，如要定位，往往都是绝对定位，这时这些元素在被浏览器加载时，会莫名其妙地改变自己原有的位置，“飞”出了原有的容器，即“吃里扒外”现象。这些对专业的前端应该都不难理解，但一般使用easyui的基本都是干后台的程序员，就会手忙脚乱，乱找原因，大部分解决都是碰碰运气，临时解决眼面前的一些问题，实际上都没有根本上解决，或者说没有真正的按照框架原有的设计意图去解决问题。结果就是，项目布局混乱，内部存在大量的隐藏的“bug”，这些“bug”有的很不容易被发现，只有在符合一定的操作顺序场景下才会出现，测试也很难！！

# 结论

我们使用任何框架时，都应该知道框架的本意，要解决什么样的问题，框架的解决思路是什么，只有这样，才能正确的使用框架，才能顺手。不然胡用，和框架“硬钢”，下场就是，你的心里永远没底，“心惶惶”！！

Easyui的插件主要分2大类，一类和布局有关，一类和操作有关。

对于除布局之外的插件元素，请在子页面中不要直接使用标签创建插件，应该首选代码创建，

而且对于窗口一类的插件，请在使用后务必销毁，而不是关闭！！

上下文菜单，在显示时也是一个绝对定位的元素，类似于一个窗口，如果觉得用代码创建太繁琐，可以直接放在<body>元素下面来，因为它本来就属于“那里”，所以“吃里扒外”是不对的。另外在一个页面加载多个元素，请一定规划好标签元素“id”的定义规范，尽量做到语义化，长一点，一般建议“页面名称—功能名称—插件类型名称”。