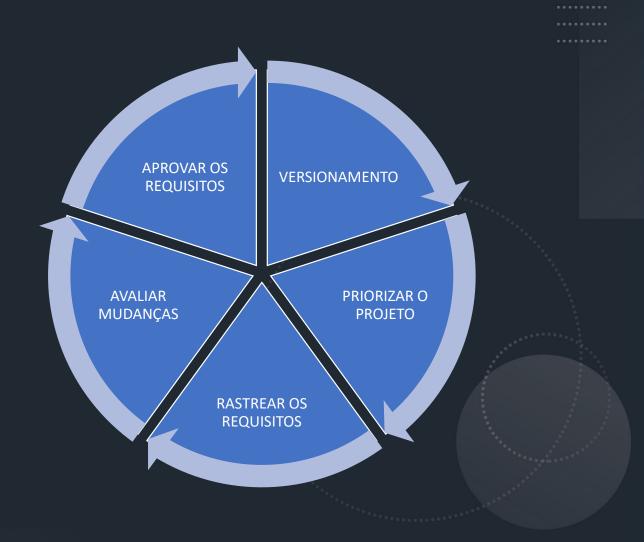


BASES TECNOLÓGICAS

- Qualidade de Software
- Modelos de qualidade (CMMI, MPS.BR).
- Testes de Software
- • Testes funcionais e não funcionais;
- Níveis de abstração unidade, integração, sistema, outros.
- Processo de teste
- • Plano de testes;
- Casos de testes.
- Ferramentas e execução de testes
- Desenvolvimento guiado por testes (TDD)

GERENCIAMENTO DE REQUISITOS



GERENCIAMENTO DE REQUISITOS



OBJETIVO

 A Importância da área de testes de automação de processos de software tem a finalidade que possa ser utilizado para o aprofundamento no assunto e sirva de ajuda em tomada de decisões referente ao uso da automação dos testes. ANALISTA DE TESTE E QUALIDADE





Competência

Avaliar e selecionar técnica de teste de software

Slide 7

https://qualidadebr.wordpress.com/2011/03/05/conheca-o-watir/ MARCELO COLLADO; 2022-01-19T14:22:38.493 MC0



Habilidades

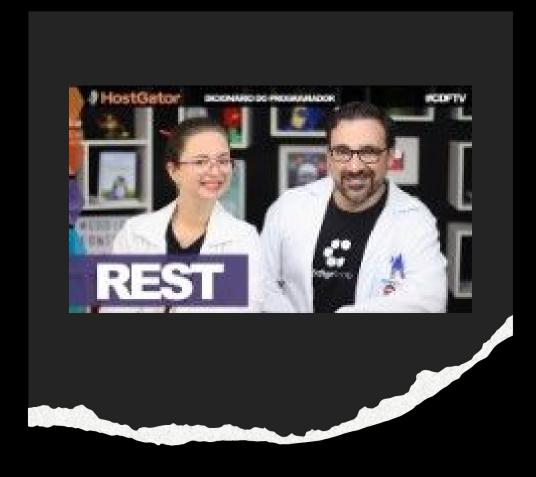


Utilizar o software de apoio ao teste do sistema.



Verificar e validar correspôndencia entre a ESPECIFICAÇÃO e o PRODUTO TESTADO Quais ferramentas aprender primeiro para testes de software?





Rest Assured

https://rest-assured.io/

Selenium

https://www.selenium.dev/





Postman

 https://www.postman.com/pro duct/rest-client/

TESTES FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS

- REQUISITOS FUNCIONAIS:
- Critérios que o cliente nos pede na entrevista.
- REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:
- Usabilidade;
- Segurança;
- Qualidade do software;
- Demanda;
- Restrições.

TESTES
FUNCIONAIS E NÃO
FUNCIONAIS



QUALIDADE E TESTE DE SOFTWARE

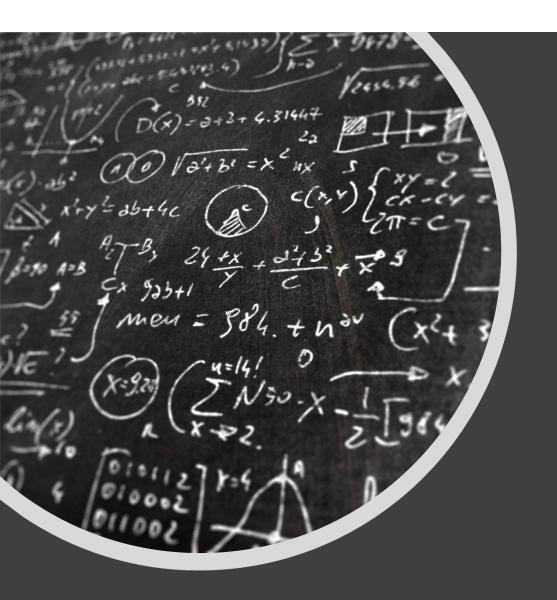
FASES DO TESTE DE SOFTWARE

PLANEJAR TESTES

- É definir o planejamento de teste de software correspondente a um projeto de desenvolvimento.
- Deve seguir as regras básicas de gerência de projetos ;
- 1. Riscos;
- 2. Escopo;
- 3. Tamanho do projeto;
- 4. Esforço (equipe, atuação);
- 5. Cronogramas;
- 6. Recursos;
- 7. Indicadores;



O ARTEFATO GERADO É O PLANO DE TESTE

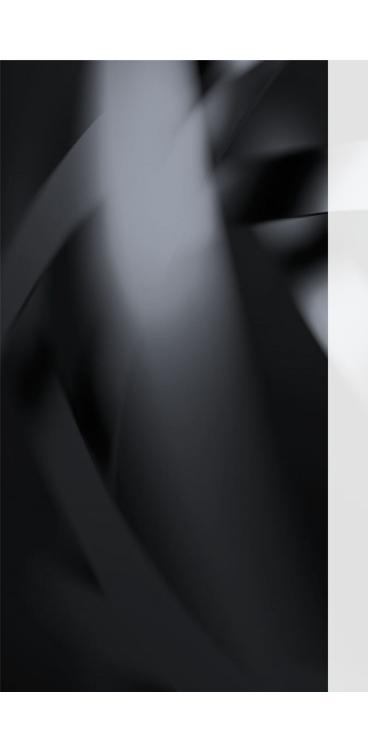


PROJETAR TESTES

- Contempla criação dos casos de testes e demais artefatos necessários às atividades de execução dos testes conforme definido no plano de testes.
- Nesta fase são definidos os cenários de teste, elaborados os casos de teste, estruturado os scripts de teste e definido o procedimento de teste.

TDD — TEST DRIVEN DEVELOPMENT (TESTE DO CÓDIGO)





EXECUTAR OS TESTES

Executar os testes ou scripts automáticos, que foram definidos para a interação.

Executar testes específicos como teste de performace, estresse, unitário e outros.

TESTE DE PERFORMACE



Gerenciar Defeitos

- Registrar e acompanhar a correção de defeitos decorrentes da execução de testes.
- Se for identificado que o defeito persiste, após o reteste, a correção rejeitada, caso ao contrário ela é aprovada.
- Os defeitos devem ser classificados por prioridade e severidade.



Analisar Resultados

Ao final do projeto deve ser elaborado um **relatório contemplando** todas as informações relevantes coletadas durante o seu recorrer.

Assim como os problemas ocorridos e as conformidades encontradas.

Os indicadores fornecidos pelo projeto devem ser catalogados como histórico para uso em processos de planejamento e estimativas.

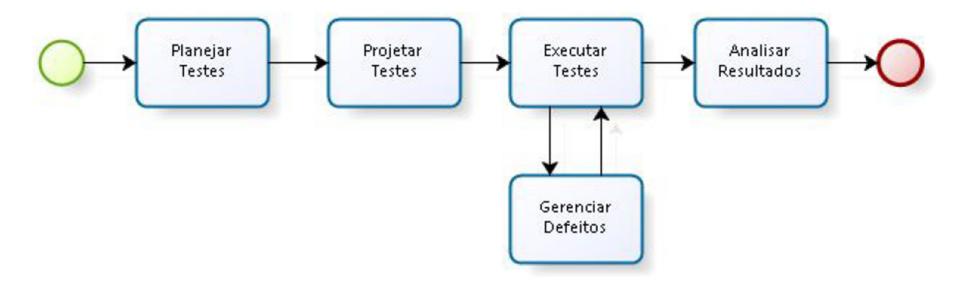


Figura 1 - Processo Básico de Teste

Fonte: RIOS, (2014)

ATIVIDADE

 https://forms.office.com/Pages/Respon sePage.aspx?id=bEY47UG2fUOa6dgBuC n6lL91LtRFYJtAmv1Cyf7nS49URVQ1NTI QV0NVOTBXNDISUFdVVjJWWVJXUC4u