

# プログラム基礎 第11回課題 (2017/12/19)

1727042 高橋直也

シューティングゲーム作成を作成しなさい。

## 【仕様】

- ・背景が縦か横にスクロール。
- ・公転するオブジェクトと弾に当たり判定がある。
- ・1発で壊れる敵と複数で壊れる敵が存在。
- ・自機を狙ってくる敵がいる。
- ・自機と敵が消滅時に何らかのエフェクト。
- ・効果音と BGM を入れる。
- ・ゲームオーバー条件を決める。
- ・スコア表示する。
- ・実行したらタイトルを表示する。

## 【素材】

- ・いらすとや
- ・イラストレイン
- ・効果音ラボ
- ・魔王魂



## 【プログラム、ゲーム内容について】

- ・ Switch 文を使い main 内をできるだけシンプルにした。
- ・各所にコメントをつけ後から見てもわかるようにした。
- ・内容を1つにまとめすぎてソースコードが長くなってしまった。
- ・BGM、効果音の再生の仕方が無理やりすぎる。
- ・スコアはタイム制にした。
- ・タイトル、ゲーム部分、グットエンディング、バッドエンディングで BGM が変わるようにした。
- ・中央で公転してるオブジェクトにプレイヤーの弾が当たると弾が消滅し中央の敵のバリアの役割をしている。