

1. Alur kerja:

Program ini mengelola inventaris toko musik. Alurnya sebagai berikut:

- Pembuatan objek barang musik
 - o Objek dibuat menggunakan constructor yang berbeda-beda.
 - o Contoh:
 - Gitar → constructor 1 (hanya kode & nama)
 - Drum → constructor 3 (kode, nama, harga, stok)
- Modifikasi data objek
 - o Gitar diubah harganya (ubahHarga) dan stoknya (tambahStok).
 - o Drum tidak diubah karena sudah memiliki harga & stok saat dibuat.
- Menampilkan informasi
 - o Semua objek dipanggil method tampilInfo() untuk menampilkan data lengkap.

2. Fungsi:

a. Constructor

- BarangMusik(String kode, String nama)
 - o Membuat objek dengan kode & nama. Harga & stok di-set default (0).
- BarangMusik(String kode, String nama, double harga)
 - o Membuat objek dengan kode, nama, harga. Stok default 0.
- BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok)
 - o Membuat objek lengkap: kode, nama, harga, stok.

b. Method Biasa

- ubahHarga(double hargaBaru)
 - o Mengubah nilai harga suatu barang.
- tambahStok(int jumlah)
 - o Menambah stok barang.
- tampilInfo()
 - o Menampilkan informasi barang

```
class UjiBarang {  
    public static void main(String[] args) {
```

```

BarangMusik gitar = new BarangMusik("GTR-001", "Gitar Akustik Yamaha");
gitar.ubahHarga(1500000.0);
gitar.tambahStok(5);

BarangMusik drum = new BarangMusik("DRM-001", "Drum Set Pearl", 8500000.0, 3);

System.out.println("==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===");
gitar.tampilInfo();
drum.tampilInfo();

}

class BarangMusik {

    // State / variabel

    String kode;
    String nama;
    double harga;
    int stok;

    BarangMusik(String kode, String nama) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.harga = 0.0;
        this.stok = 0;
    }

    BarangMusik(String kode, String nama, double harga) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.harga = harga;
        this.stok = 0;
    }
}

```

```

}

BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok) {
    this.kode = kode;
    this.nama = nama;
    this.harga = harga;
    this.stok = stok;
}

void ubahHarga(double hargaBaru) {
    this.harga = hargaBaru;
}

void tambahStok(int jumlah) {
    this.stok += jumlah;
}

void tampilInfo() {
    System.out.println(
        "Alat musik " + nama +
        " | Kode: " + kode +
        " | Harga: Rp " + harga +
        " | Stok: " + stok + " unit"
    );
}
}

```

3. Output:

==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===

Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit

Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

```
UjiBaran... Output ⚡ ⚡ ▶
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
== Code Execution Successful ==
```