



**IFEST 2018**

# INVITATION LETTER



**BUILD  
CREATIVE ENVIRONMENT  
TO REACH GOLDEN ERA  
OF TECHNOLOGY**



# IFEST 2018

## DESKRIPSI

Informatics Festival atau yang saat ini dikenal dengan IFest adalah sebuah acara IT tahunan yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Padjadjaran sejak tahun 2015. IFest sendiri terdiri dari 4 rangkaian utama yaitu kompetisi futsal serumpun informatika Bandung Raya, Lomba dibidang teknologi yang dinamakan INTENTION, lalu ada seminar nasional dan IT Expo lalu ditutup dengan malam puncak closing IFest. Dengan segala rangkaian yang ada diIFest, harapannya adalah semua golongan masyarakat dapat bersama-sama memajukan teknologi Indonesia.

## TUJUAN

1. Meningkatkan eksistensi IFest dalam bidang informatika
2. Sarana membangun dan mempererat relasi antar himpunan mahasiswa informatika se-Bandung Raya
3. Menunjukan Identitas HIMATIF FMIPA UNPAD di tingkat nasional
4. Sarana pengembangan wawasan dan pengetahuan bagi masyarakat di bidang teknologi informasi

## OUTPUT

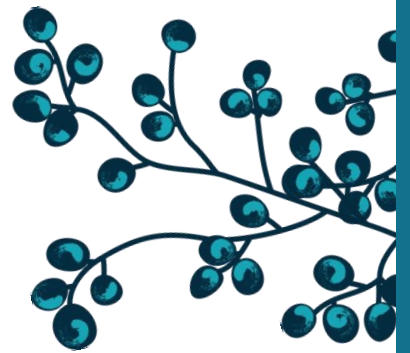
1. Peserta dapat mewadahi perkembangan teknologi informasi
2. Peserta dapat menggerakan perkembangan teknologi informasi
3. Peserta dapat membangun daya tarik untuk perkembangan teknologi informasi



# EVENTS

## FUTSAL

Merupakan Salah satu rangkaian acara IFest 2018 dibidang olahraga bertujuan untuk mengembangkan minat dan bakat dibidang olahraga mahasiswa informatika se-Bandung raya dan sebagai ajang eksistensi Himpunan Mahasiswa Informatika se Bandung Raya



## SEMINAR NASIONAL & EXPO

Seminar nasional informatika merupakan rangkaian IFest di bidang ke-TI an yang selalu mengundang pemat-pemateri yang berkompeten di tingkat nasional. Selain kegiatan seminar, dalam semnas juga ada kegiatan bagi pemakalah yang berpartisipasi. Semnas Tahun ini mengusung tema "Tech Up Your Knowledge For Better Security"

Expo adalah rangkaian acara yang baru dari konsep IFest tahun ini. Sebuah acara dimana pengunjung akan menikmati untuk berkeliling di kumpulan startup-startup yang dilibatkan.



## INTENTION

Innovative Technology  
Competition atau disebut  
INTENTION merupakan rangkaian  
lomba ke-Tlan IFest 2018 yang dapat  
diikuti oleh mahasiswa, berikut cabang  
lomba nya:

### CAPTURE THE FLAG

Kompetisi tingkat mahasiswa di bidang keamanan dan jaringan informasi dengan cara mengumpulkan flag dari soal-soal yang diberikan. Soal terdiri dari beberapa kategori, yaitu web, binary exploitation, cryptography, reverse engineering, dan forensic.

### ANDROID APPS DEVELOPMENT

Merupakan lomba pengembangan ide dan inovasi perangkat lunak berbasis mobile(android) yang diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap permasalahan di Indonesia.

### WEB APPS DEVELOPMENT

Merupakan lomba pengembangan ide dan inovasi aplikasi berbasis website yang diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap permasalahan di Indonesia.



## CLOSING IFEST

Setelah seluruh rangkaian IFest, persembahan terakhir kalinya untuk para pengunjung adalah pertunjukan yang akan memanjakan mata dan telinga mereka. Berbagai penampilan dari bintang ternama dan panggung yang megah, dan stand-stand dari food tenant, akan menjadi puncak kemeriahan sekaligus menutup rangkaian IFest 2018.





# TIMELINE IFEST 2018



## KOMUNIKASI

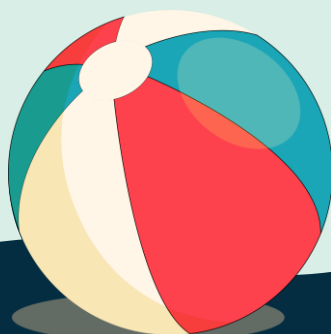
Pertanyaan terkait IFest 2018 dapat disampaikan melalui email, website dan juga media sosial resmi IFest 2018

email: [informaticsfest@gmail.com](mailto:informaticsfest@gmail.com)  
IG : @ifest2018  
web : [ifest.unpad.ac.id](http://ifest.unpad.ac.id)  
OA Line : @ifestunpad





# DETAIL INTENTION





# INTENTION




## DESKRIPSI



Intention adalah sebuah ajang lomba pengembangan ide dan kreativitas ke dalam produk sebuah perangkat lunak. Lomba ini dapat diikuti oleh mahasiswa dan mahasiswi yang masih dalam perkuliahan. Intention IFEST 2018 pada tahun ini mengambil sebuah tema :

“INNOVATIVE TECHNOLOGY FOR SOCIETY”

Dengan diberikan tema tersebut peserta menggabungkan kreatifitas dan skill programming yang dimiliki, dan diharapkan bisa menuangkan idenya agar bisa memberikan kontribusi terhadap permasalahan yang saat ini terjadi di masyarakat Indonesia.





# PERATURAN UMUM

## 1. KETENTUAN UMUM

1. Web Apps Development, Android Apps Development, dan Capture The Flag Terbuka untuk mahasiswa D3/D4/S1.
2. Untuk mahasiswa yang berpartisipasi pada kegiatan poin 1, wajib terdaftar sebagai mahasiswa aktif hingga kegiatan berakhir.
3. Peserta yang mengikuti lomba merupakan peserta yang sudah terdaftar dan terverifikasi

## 2. REGISTRASI

1. Biaya Registrasi:
  - a) Web Apps Development (2 Juni - 14 Juli 2018)  
Biaya: IDR 150.000/tim
  - b) Android Apps Development (2 Juni - 14 Juli 2018)  
Biaya: IDR 150.000/tim
  - c) Capture The Flag (15 Juli - 9 September 2018)  
Biaya: IDR 100.000/tim
2. Alur Registrasi :
  - 1) Peserta Memenuhi syarat ketentuan menjadi peserta
  - 2) Peserta mengisi form yang tertera di guidebook cabang lomba yang diikuti
  - 3) Pembayaran harus dilakukan dalam bentuk Rupiah Indonesia dan dapat dilakukan melalui transfer ke akun:



a.n Sarah Hasna (Bendahara IFest2018)  
Bank Mandiri, No Rek: 130-00-1461982-2

- 4) Ketua tim mengirimkan bukti pembayaran berupa foto/screenshot struk pembayaran melalu email resmi IFest2018(informaticsfest@gmail.com) dengan subject "Konfirmasi Pembayaran INTENTION\_Cabang Lomba"
- 5) Panitia akan mengirimkan konfirmasi email balasan yang menandakan bahwa registrasi berhasil dilakukan



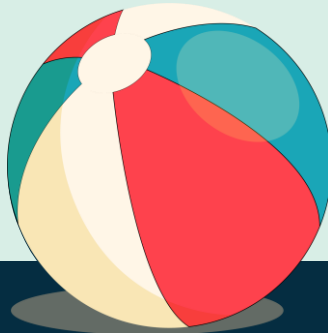
## 3. PERUBAHAN PERATURAN

1. Segala perubahan peraturan terkait INTENTION IFest 2018 akan disampaikan melalui email kepada peserta
2. Perubahan peraturan untuk kompetisi akan disampaikan paling lambat H-7 acara diadakan



# DETAIL LOMBA

WEB  
DEVELOPMENT



ANDROID  
DEVELOPMENT

CAPTURE  
THE  
FLAG

# WEB DEVELOPMENT

Web Development Competition merupakan salah satu dari rangkaian lomba Intention Ifest 2018. Web Development Competition merupakan kompetisi membuat website dari implementasi ide berdasarkan tema yang telah ditentukan diatas. Kompetisi ini ditujukan untuk pelajar SMA/SMK, atau mahasiswa aktif S1/D3/D4. Peserta kompetisi merupakan sebuah tim yang beranggotakan 3-4 orang. Kompetisi ini dilaksanakan dalam dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final.

## TEMA: INNOVATIVE TECHNOLOGY FOR SOCIETY

Dengan diberikan tema tersebut peserta menggabungkan kreatifitas dan skill programming yang dimiliki, dan diharapkan bisa menuangkan idenya agar bisa memberikan kontribusi terhadap permasalahan yang saat ini terjadi di masyarakat Indonesia.

## PENGHARGAAN

2<sup>ND</sup>  
RP 3.000.000,-

1<sup>ST</sup>  
RP 5.000.000,-

3<sup>RD</sup>  
RP 1.000.000,-

## TIMELINE

2 Juni –  
14 Juli 2018

10 Juni –  
22 Juli 2018

29 Juli 2018

18 – 25  
September 2018

29 September  
2018

### PENDAFTARAN

Pendaftaran mulai dibuka pada tanggal yang telah disebutkan, link dan tata cara mendaftar tertera dibawah

### SUBMIT PROPOSAL VIDEO

Setelah peserta telah terdaftar dan terverifikasi, peserta diharuskan membuat proposal ide dan video, dan di submit pada tanggal yang telah disebutkan

### PENGUMUMAN FINALIS

Pengumuman finalis lomba akan diberitahukan lewat email peserta

### PENGUMPULAN APLIKASI

Peserta mengumpulkan hasil implementasi ide pada tanggal yang telah disebutkan

### PRESENTASI PRODUK FINALIS

Peserta mempresentasikan hasil karya pada tanggal yang telah disebutkan

## KETENTUAN UMUM PESERTA

1. Peserta merupakan pelajar SMA/SMK, atau mahasiswa aktif S1/D3/D4
2. Untuk mahasiswa yang berpartisipasi wajib terdaftar sebagai mahasiswa aktif sampai kegiatan berakhir (belum lulus)
3. Tim terdiri dari 3-4 orang peserta (sudah termasuk ketua tim) dalam satu sekolah/institusi yang sama
4. Peserta yang mengikuti lomba merupakan peserta yang sudah terdaftar dan di verifikasi
5. Peserta tidak boleh digantikan oleh orang lain selama perlombaan berlangsung, baik dalam development, maupun rangkaian presentasi jika masuk sebagai finalis
6. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp.150.000,- per tim
7. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
8. Peserta yang lolos babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian babak final
9. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada acara final hingga tanggal 25 September 2018 pukul 23.59 akan didiskualifikasi

## KETENTUAN BABAK PENYISIHAN

1. Setiap tim diminta mengirimkan satu buah proposal yang berisi inovasi yang akan dibuat sesuai dengan ketentuan yang akan dijelaskan dibawah dan sebuah video untuk memvisualisasikan hasil ide dari proposal yang dibuat.



2. Ketentuan proposal sebagai berikut:

- a) Penulisan proposal menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar
- b) Setiap tim boleh mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang ditentukan
- c) Proposal yang dibuat merupakan ide orisinal dan tidak menjiplak sumber yang memiliki hak cipta
- d) Format proposal tidak ditentukan
- e) Proposal harus memenuhi kriteria penilaian sebagai berikut:
  - 1) Latar Belakang
  - 2) Solusi
  - 3) Keunggulan dan keunikan inovasi
  - 4) Relevansi ide terhadap tema
- f) Setiap proposal dikirimkan dalam format pdf
- g) Proposal dikumpulkan dalam format `Proposal_INTENTION_namaTim.pdf` ke link <http://bit.ly/UpProposalVideoWebDev>

3. Ketentuan video sebagai berikut:

- 1) Video dibuat semenarik mungkin untuk menjelaskan inovasi yang dibuat
- 2) Video tidak boleh mengandung unsur SARA dan Politik
- 3) Video merupakan karya murni dari tim
- 4) Video tidak mengandung unsur plagiarisme
- 5) Format video .mp4 dengan durasi dibebaskan



- 6) Jika durasi video lebih dari 1 menit. Video harus dipotong menjadi 1 menit per bagiannya
- 7) Video di kumpulkan dengan format penamaan Video\_INTENTION\_namaTim.zip ke link <http://bit.ly/UpProposalVideoWebDev>
- 8) Video yang sudah dibuat diunggah ke Instagram salah satu anggota tim disertai dengan sampul yang dapat diunduh di link berikut [http://bit.ly/Sampul\\_Intention](http://bit.ly/Sampul_Intention), pada sampul wajib menambahkan tag akun Instagram @ifest2018
- 9) Setiap tim mengunggah satu video disertai hashtag : #IntentionIFest2018
- 10) Account Instagram yang digunakan untuk mengunggah video tidak di private
- 11) Semua anggota tim diwajibkan share video dan menggalang like sebanyak banyaknya
- 12) Batas pengumpulan video sama dengan batas pengumpulan proposal
- 13) Link upload akan dibuka pada tanggal 10 Juni 2018
- 14) Batas pengiriman proposal dan video maksimal 22 Juli 2018 pukul 23.59 ke link upload yang sudah disediakan.

## KETENTUAN BABAK FINAL

1. Akan terpilih 5 tim untuk mengikuti babak final
2. Finalis wajib mengikuti rangkaian acara final
3. Finalis wajib mengimplementasikan ide proposal menjadi sebuah web yang fungsional.



4. Teknik pembuatan web dibebaskan. Penggunaan framework css dan javascript diperbolehkan.
5. Dilarang menggunakan berbagai jenis CMS.
6. Dilarang menggunakan template dari orang lain
7. Design harus sesuai dengan tema
8. Website yang diikuti sertakan tidak pernah diikuti sertakan dalam kompetisi manapun
9. Konten dalam website tidak mengandung unsur sara dan pornografi
10. File project wajib dikumpulkan dengan format NamaTim\_webDev.zip ke link [http://bit.ly/Intention\\_WebDev](http://bit.ly/Intention_WebDev)
11. Project yang telah disubmit adalah FINAL, tidak boleh diubah kembali
12. Peserta wajib menyediakan powerpoint untuk presentasi di acara final
13. Setiap tim diberi waktu 10-15 menit untuk presentasi karya
14. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
15. Jika diketahui melanggar aturan diatas, panitia berhak mendiskualifikasi peserta
16. Panitia berhak merubah peraturan, dan akan diberitahukan kemudian melalui email
17. Link upload file project akan dibuka pada tanggal 7 September 2018.
18. File project maksimal dikumpulkan pada tanggal 25 September 2018 pada pukul 23.59.





# KRITERIA PENILAIAN FINAL



Desain interface web,  
layout, dan navigasi

Fitur dan  
inovasi web

Kesesuaian  
dengan tema

Presentasi

Fungsionalitas



# REGISTRASI

1. Form dan biaya registrasi
  - a) Untuk pendaftaran dapat mengisi link berikut:  
[http://bit.ly/Regist\\_IntentionWebDev](http://bit.ly/Regist_IntentionWebDev)
  - b) Biaya registrasi sebesar Rp 150.000,-
2. Alur Pembayaran
  - 1) Peserta Memenuhi syarat ketentuan menjadi peserta
  - 2) Peserta telah mengisi form pendaftaran
  - 3) Pembayaran harus dilakukan dalam bentuk Rupiah Indonesia dan dapat dilakukan melalui transfer ke akun:  
a.n Sarah Hasna (Bendahara IFest2018) Bank Mandiri, No Rek: 130-00- 1461982-2
  - 4) Ketua tim mengirimkan bukti pembayaran berupa foto/screenshot struk pembayaran melalu email resmi IFest2018(informaticsfest@gmail.com) dengan subject: "Konfirmasi Pembayaran INTENTION\_WebDev
  - 5) Panitia akan mengirimkan konfirmasi email balasan yang menandakan bahwa registrasi berhasil dilakukan

→Pembayaran harus dibayarkan secara penuh. Metode pembayaran lain(credit card, western union, btc, dll)tidak akan diterima.

→Tidak ada refund, setelah pembayaran dilakukan.

→ Pertanyaan terkait proses pembayaran disampaikan ke narahubung yang tertera





## **NARAHUBUNG**

Muhammad Fahmi Alwan

No. Telp : 081224820457

Line : fahmi765

email : fahmi.alwan@gmail.com

---

Moh. Achun Armando

No. Telp : 089646596302

Line : mr.valkyrie

email : achunarmando@gmail.com

---

# ANDROID DEVELOPMENT

Android Apps Development merupakan lomba pengembangan ide dan inovasi perangkat lunak berbasis mobile(android) yang diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap permasalahan di Indonesia. Kompetisi ini ditujukan untuk pelajar SMA/SMK, atau mahasiswa aktif S1/D3/D4. Peserta kompetisi merupakan sebuah tim yang beranggotakan 3-4 orang. Kompetisi ini dilaksanakan dalam dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final.

## TEMA: INNOVATIVE TECHNOLOGY FOR SOCIETY

Dengan diberikan tema tersebut peserta menggabungkan kreatifitas dan skill programming yang dimiliki, dan diharapkan bisa menuangkan idenya agar bisa memberikan kontribusi terhadap permasalahan yang saat ini terjadi di masyarakat Indonesia.

## PENGHARGAAN

2<sup>ND</sup>  
RP 3.000.000,-

1<sup>ST</sup>  
RP 5.000.000,-

3<sup>RD</sup>  
RP 1.000.000,-

## TIMELINE

2 Juni –  
14 Juli 2018

10 Juni –  
22 Juli 2018

29 Juli 2018

18 – 25  
September 2018

29 September  
2018

### PENDAFTARAN

Pendaftaran mulai dibuka pada tanggal yang telah disebutkan, link dan tata cara mendaftar tertera dibawah

### SUBMIT PROPOSAL VIDEO

Setelah peserta telah terdaftar dan terverifikasi, peserta diharuskan membuat proposal ide dan video, dan di submit pada tanggal yang telah disebutkan

### PENGUMUMAN FINALIS

Pengumuman finalis lomba akan diberitahukan lewat email peserta

### PENGUMPULAN APLIKASI

Peserta mengumpulkan hasil implementasi ide pada tanggal yang telah disebutkan

### PRESENTASI PRODUK FINALIS

Peserta mempresentasikan hasil karya pada tanggal yang telah disebutkan

## KETENTUAN UMUM PESERTA

1. Peserta merupakan pelajar SMA/SMK, atau mahasiswa aktif S1/D3/D4
2. Untuk mahasiswa yang berpartisipasi wajib terdaftar sebagai mahasiswa aktif sampai kegiatan berakhir (belum lulus)
3. Tim terdiri dari 3-4 orang peserta (sudah termasuk ketua tim) dalam satu sekolah/institusi yang sama
4. Peserta yang mengikuti lomba merupakan peserta yang sudah terdaftar dan di verifikasi
5. Peserta tidak boleh digantikan oleh orang lain selama perlombaan berlangsung, baik dalam development, maupun rangkaian presentasi jika masuk sebagai finalis
6. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp.150.000,- per tim
7. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
8. Peserta yang lolos babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian babak final
9. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada acara final hingga tanggal 25 September 2018 pukul 23.59 akan didiskualifikasi

## KETENTUAN BABAK PENYISIHAN

1. Setiap tim diminta mengirimkan satu buah proposal yang berisi inovasi yang akan dibuat sesuai dengan ketentuan yang akan dijelaskan dibawah dan sebuah video untuk memvisualisasikan hasil ide dari proposal yang dibuat.
2. Ketentuan proposal sebagai berikut:



- a) Penulisan proposal menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar
- b) Setiap tim boleh mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang ditentukan
- c) Proposal yang dibuat merupakan ide orisinil dan tidak menjiplak sumber yang memiliki hak cipta
- d) Format proposal tidak ditentukan
- e) Proposal harus memenuhi kriteria penilaian sebagai berikut:
  - 1) Latar Belakang
  - 2) Solusi
  - 3) Keunggulan dan keunikan inovasi
  - 4) Relevansi ide terhadap tema
- f) Setiap proposal dikirimkan dalam format pdf
- g) Proposal dikumpulkan dalam format Proposal\_INTENTION\_namaTim.pdf ke link <http://bit.ly/UpProposalVideoAndroidDev>

3. Ketentuan video sebagai berikut:

- 1) Video dibuat semenarik mungkin untuk menjelaskan inovasi yang dibuat
- 2) Video tidak boleh mengandung unsur SARA dan Politik
- 3) Video merupakan karya murni dari tim
- 4) Video tidak mengandung unsur plagiarisme
- 5) Format video .mp4 dengan durasi dibebaskan
- 6) Jika durasi video lebih dari 1 menit. Video harus dipotong menjadi 1 menit per bagiannya
- 7) Video di kumpulkan dengan format penamaan  
Video\_INTENTION\_namaTim.zip ke link [http://bit.ly/UpProposalVideoAndroid Dev](http://bit.ly/UpProposalVideoAndroidDev)

- 8) Video yang sudah dibuat diunggah ke Instagram salah satu anggota tim disertai dengan sampul yang dapat diunduh di link berikut [http://bit.ly/Sampul\\_Intention](http://bit.ly/Sampul_Intention), pada sampul wajib menambahkan tag akun Instagram @ifest2018
- 9) Setiap tim mengunggah satu video disertai hashtag : #IntentionIFest2018
- 10) Account Instagram yang digunakan untuk mengunggah video tidak di private
- 11) Semua anggota tim diwajibkan share video dan menggalang like sebanyak banyaknya
- 12) Batas pengumpulan video sama dengan batas pengumpulan proposal
- 13) Link upload akan dibuka pada tanggal 10 Juni 2018
- 14) Batas pengiriman proposal dan video maksimal 22 Juli 2018 pukul 23.59 ke link upload yang sudah disediakan.

## KETENTUAN BABAK FINAL

1. Akan terpilih 5 tim untuk mengikuti babak final
2. Finalis wajib mengikuti rangkaian acara final
3. Finalis wajib mengimplementasikan ide proposal menjadi sebuah aplikasi android yang fungsional.
4. Teknik pembuatan aplikasi dibebaskan
5. Boleh menggunakan Bahasa java maupun kotlin
6. Isi aplikasi (gambar maupun teks) tidak mengandung unsur sara dan pornografi
7. Aplikasi yang dilombakan tidak pernah diikuti sertakan dalam kompetisi manapun
8. File .apk wajib dikumpulkan dengan format NamaTim\_androidDev.zip ke link [bit.ly/Intention\\_AndroDev](http://bit.ly/Intention_AndroDev)
9. Project yang telah disubmit adalah FINAL, tidak boleh diubah kembali

10. Peserta wajib menyediakan powerpoint untuk presentasi di acara final
11. Setiap tim diberikan waktu 10-15 menit untuk presentasi karya
12. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
13. Jika diketahui melanggar aturan diatas, panitia berhak mendiskualifikasi peserta
14. Panitia berhak merubah peraturan, dan akan diberitahukan kemudian melalui email
15. Link upload file project akan dibuka pada tanggal 18 September 2018.
16. File project maksimal dikumpulkan pada tanggal 25 September 2018 pada pukul 23.59.





# KRITERIA PENILAIAN FINAL



Kesesuaian tema

Inovasi, kreativitas,  
dan orisinalitas

Fungsional dan  
efisiensi



UI / UX

Presentasi



# REGISTRASI

## 1. Form dan biaya registrasi

- a) Untuk pendaftaran dapat mengisi link berikut:  
[http://bit.ly/Regist\\_IntentionAndroidDev](http://bit.ly/Regist_IntentionAndroidDev)
- b) Biaya registrasi sebesar Rp 150.000,-

## 2. Alur Pembayaran

- 1) Peserta Memenuhi syarat ketentuan menjadi peserta
- 2) Peserta telah mengisi form pendaftaran
- 3) Pembayaran harus dilakukan dalam bentuk Rupiah Indonesia dan dapat dilakukan melalui transfer ke akun:  
a.n Sarah Hasna (Bendahara IFest2018) Bank Mandiri, No Rek: 130-00-1461982-2
- 4) Ketua tim mengirimkan bukti pembayaran berupa foto/screenshot struk pembayaran melalu email resmi IFest2018(informaticsfest@gmail.com) dengan subject: "Konfirmasi Pembayaran INTENTION\_AndroidDev
- 5) Panitia akan mengirimkan konfirmasi email balasan yang menandakan bahwa registrasi berhasil dilakukan

→Pembayaran harus dibayarkan secara penuh. Metode pembayaran lain(credit card, western union, btc, dll)tidak akan diterima.

→Tidak ada refund, setelah pembayaran dilakukan.

→ Pertanyaan terkait proses pembayaran disampaikan ke narahubung yang tertera





## **NARAHUBUNG**

Arif R Gilang

No. Telp : 083821666100

Line : nevier

email : rmkspls@gmail.com

Moh. Achun Armando

No. Telp : 089646596302

Line : mr.valkyrie

email : achunarmando@gmail.com

# CAPTURE THE FLAG

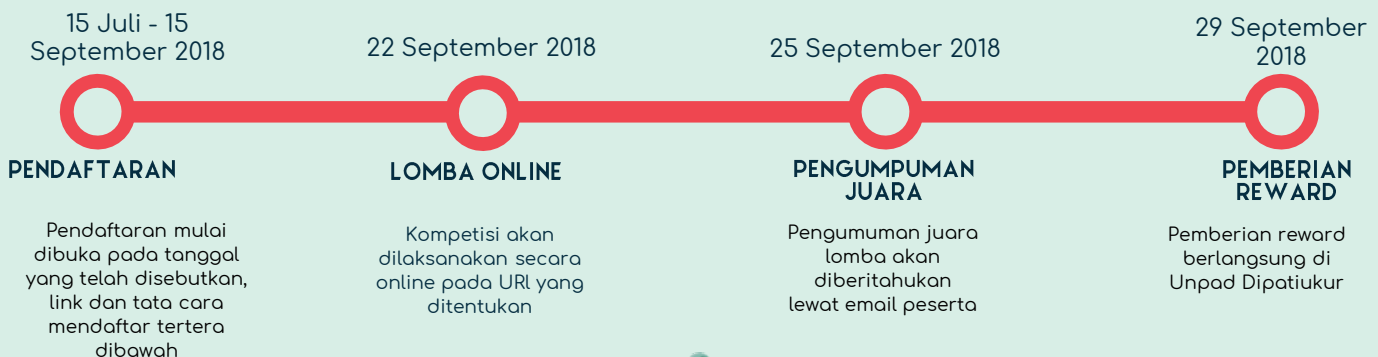
Capture The Flag merupakan kompetisi keamanan jaringan dan informasi berskala nasional yang di selenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Padjadjaran. Capture The Flag ini terbuka untuk pelajar SMA/SMK dan mahasiswa aktif D3/D4/S1 seluruh Indonesia.

Menggunakan konsep Jeopardy setiap peserta ditantang untuk mengumpulkan flag dari soal-soal yang diberikan. Setiap soal memiliki nilai flag yang berbeda-beda. Soal terdiri dari beberapa kategori yakni web hacking, binary exploitation, reverse engineering, cryptography dan digital forensic. Peserta dengan jumlah poin terbesar lah yang keluar sebagai juaranya.

## PENGHARGAAN

1<sup>ST</sup>  
RP 2.000.000.-

## TIMELINE



## KETENTUAN UMUM

1. Peserta adalah pihak yang telah terdaftar dan terverifikasi.
2. Peserta haru mematuhi seluruh peraturan lomba Capture The Flag.
3. Tim terdiri minimal 1(Satu) orang atau maksimal 3(Tiga) orang dalam satu sekolah/institusi yang sama.
4. Pemberian reward hanya diberikan secara langsung kepada peserta/tim yang bersangkutan.
5. Reward diberikan di Universitas Padjadjaran Dipatiukur Bandung di rangkaian acara Semnas IFest 2018.
6. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melakukan kecurangan atau pelanggaran aturan.
7. Panitia berhak merubah aturan dalam guidebook. Perubahan akan di beritahukan melalui email.
8. Keputusan panitia dan juri Intention mutlak tidak dapat diganggu gugat.


## KETENTUAN LOMBA

1. Format kompetisi adalah Jeopardy, peserta akan diberikan soal-soal. Pemenangnya adalah peserta yang berhasil mengumpulkan poin terbanyak dari soal yang diberikan.
2. Kompetisi akan dilaksanakan secara online pada URL yang ditentukan
3. Kompetisi akan dilaksanakan selama 5 jam
4. Jumlah soal adalah 20-30 soal
5. Scoreboard akan dibekukan ketika waktu telah berakhir
6. Setiap peserta wajib mengumpulkan write-up selambat-lambatnya 2 jam setelah kompetisi berakhir dengan format sebagai berikut (nama soal, langkah penyelesaian, dan flag), soal akan tetap dibuka sampai batas pengumpulan write-up.
7. Link pengumpulan write-up akan diberitahukan ketika kompetisi sedang berlangsung

8. Peserta dengan poin terbanyak dan write-up yang valid keluar sebagai juaranya
9. Peserta dilarang bekerjasama dengan peserta/tim lain dalam bentuk apapun
10. Peserta dilarang melakukan hal-hal yang dapat merusak soal atau merugikan peserta lain
11. Peserta dilarang melakukan hal-hal yang dapat merusak server, web dll karena dapat mengganggu jalannya kompetisi

## REGISTRASI

1. Form dan biaya registrasi
  - a) Untuk pendaftaran dapat mengisi link berikut:  
[http://bit.ly/Regist\\_IntentionCTF](http://bit.ly/Regist_IntentionCTF)
  - b) Biaya registrasi sebesar Rp 100.000,-
2. Alur Pembayaran
  - 1) Peserta Memenuhi syarat ketentuan menjadi peserta
  - 2) Peserta telah mengisi form pendaftaran
  - 3) Pembayaran harus dilakukan dalam bentuk Rupiah Indonesia dan dapat dilakukan melalui transfer ke akun:  
a.n Sarah Hasna (Bendahara IFest2018) Bank Mandiri, No Rek: 130-00-1461982-2
  - 4) Ketua tim mengirimkan bukti pembayaran berupa foto/screenshot struk pembayaran melalui email resmi  
IFest2018(informaticsfest@gmail.com)  
dengan subject:  
"Konfirmasi Pembayaran  
INTENTION\_CTF"
  - 5) Panitia akan mengirimkan konfirmasi email balasan yang menandakan bahwa registrasi berhasil dilakukan
  - 6) Batas waktu pengiriman bukti pembayaran adalah sehari sesudah pendaftaran ditutup



→Pembayaran harus dibayarkan secara penuh. Metode pembayaran lain(credit card, western union, btc, dll)tidak akan diterima.

→Tidak ada refund, setelah pembayaran dilakukan.

→ Pertanyaan terkait proses pembayaran disampaikan ke narahubung yang tertera




## **NARAHUBUNG**

Moh. Achun Armando

No. Telp : 089646596302

Line : mr.valkyrie

email : achunarmando@gmail.com



# Kami Tunggu Partisipasi Kalian Dalam Intention IFest 2018!







IFEST 2018



BUILD  
CREATIVE ENVIRONMENT  
TO REACH GOLDEN ERA  
OF TECHNOLOGY