Documento de diseño de juegos Llena el siguiente documento

1. Escribe el título de tu proyecto

El globo de nao

1. ¿Cuál es el objetivo del juego?

No tocar los arboles ni los pájaros

1. Escribe una breve historia sobre tu juego.

Se me ocurrió crear este juego ya que recientemente falleció mi cotorro, para poder seguir teniéndolo presente en algunas actividades que son de mi agrado en las que me acompañaba.

1. ¿Cuáles son los personajes jugables de este juego?
   * Los personajes jugables son aquellos que responden basados en el input del usuario.
   * Autos, changos. Dinosaurios, hechiceros. etc. pueden ser los personajes jugables en un juego.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
| 1 | Tuzi | Volar, esquivar cosas |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

1. ¿Cuales son los Personajes no jugables de este juego?
   * Los personajes no jugables son los que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
   * Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc. son personajes no jugables en un juego.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
| 1 | Los arboles | Que pierda el globo |
| 2 | Cotorros | Tratan de chocar con el globo |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

Dibuja lo que imagines sobre el juego. ¿Cómo luce este juego?

* + Dibuja tu juego ya sea en tu computadora o en papel.
  + Agrega imágenes de las escenas del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.

¿Cómo planeas hacer que tu juego sea atractivo?

Poniendo mucha variedad de colores, personajes llamativos y bonitos y sonidos.