# 確率的勾配降下法

Stochastic gradient descent (SGD)

# 平均値の逐次計算

**目的:** 値sを観測値 $s_i$  (i=1,2,...)の平均値に近づける計算をオンライン

(データ取得ごとに)行う

学習則:

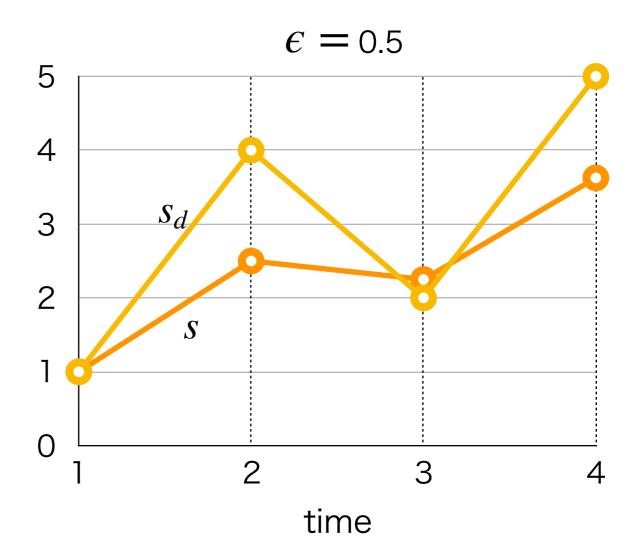
$$s \leftarrow s+1/k(si-s)$$

$$= s+a(si-s)$$

$$(k=1のときs \leftarrow s_i)$$

単純化した表記:

$$\Delta s = |a(si-s)|$$



上記の学習則をちょっと違う方法で導出してみる

## 確率的勾配降下法: 単純な例

**目的:** 値sを観測値 $s_i$  (i=1,2,...)の平均値に近づける計算をオンライン (データ取得ごとに)行う

誤差関数: 
$$E(s) = \frac{1}{2}(s - s_i)^2$$

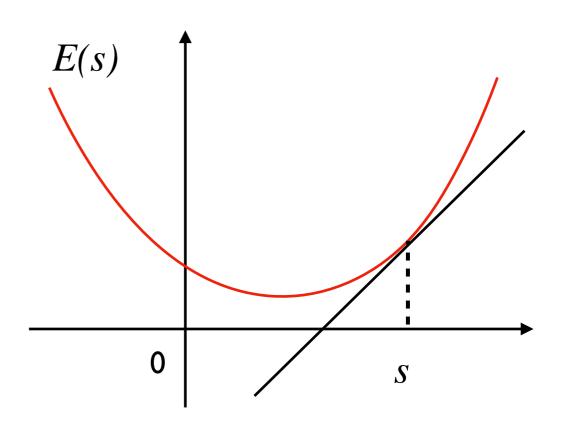
確率的勾配降下法: 誤差関数の値を小さくするように学習

$$\Delta s = -\epsilon \frac{dE}{ds}$$

$$= \boxed{ }$$

$$s \leftarrow \boxed{ }$$

前ページの学習則と一致



## 確率的勾配降下法: 単純な例

**目的:** 値sを観測値 $s_i$  (i=1,2,...)の平均値に近づける計算をオンライン (データ取得ごとに)行う

誤差関数: 
$$E(s) = \frac{1}{2}(s - s_i)^2$$

確率的勾配降下法: 誤差関数の値を小さくするように学習

$$\Delta s = -\epsilon \frac{dE}{ds}$$

$$= \boxed{ }$$

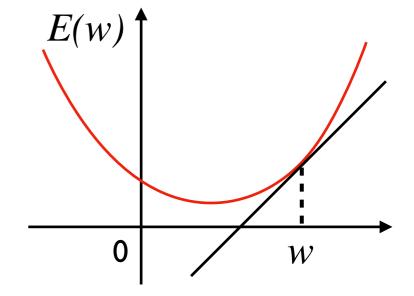
$$s \leftarrow \boxed{ }$$

強化学習もSGDの変形版

$$Q(s, a) \leftarrow Q(s, a) + \epsilon(r + \gamma \max_{a'} Q(s', a') - Q(s, a))$$
$$V(s) \leftarrow V(s) + \epsilon(r + \gamma V(s') - V(s))$$

# 確率的勾配降下法(SGD)の一般型

誤差関数 
$$E(w) = \frac{1}{2}(f(x; w) - d)^2$$



学習則

$$\Delta w_i = -\epsilon \frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial w_i}$$

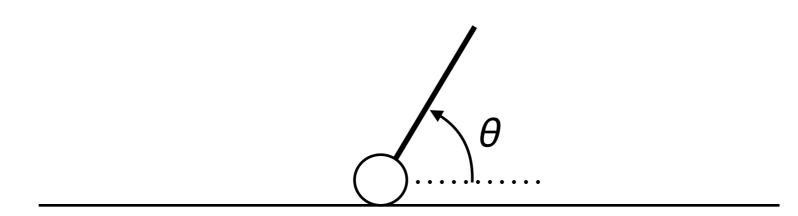
$$= -\epsilon (f(x; \mathbf{w}) - d) \frac{\partial f(x; \mathbf{w})}{\partial w_i}$$

局所解に陥りやすいため、さまざまな変形版がある

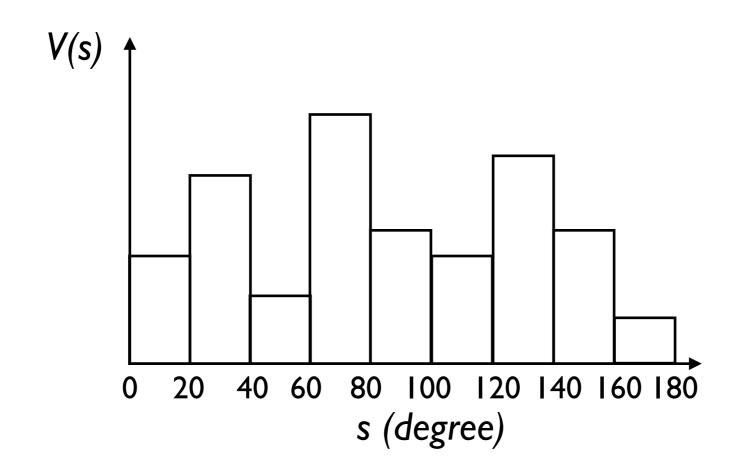
# 確率的勾配降下法 (SGD)の活用例

強化学習の価値関数の近似

# 状態数sが連続値をとる場合 価値関数の定義方法

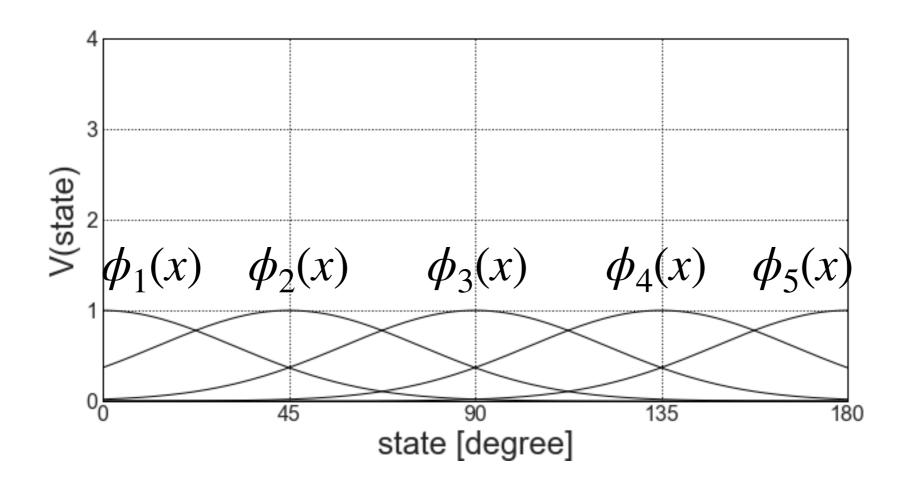


# 方法1: 状態を離散化



- V(s)を正確に近似するために状態数を増やすと、学習に時間が かかる
- ・ 隣接する状態値sに対する価値関数V(s)は、多くの場合似た値になるので、各状態値に対して独立に学習を行うのは非効率

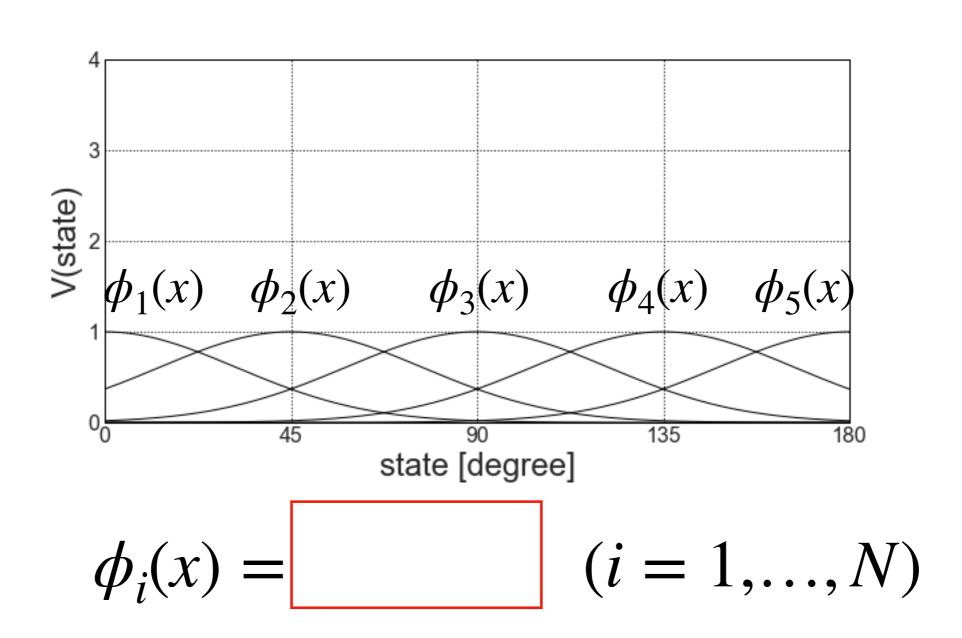
# 方法2: 関数近似法



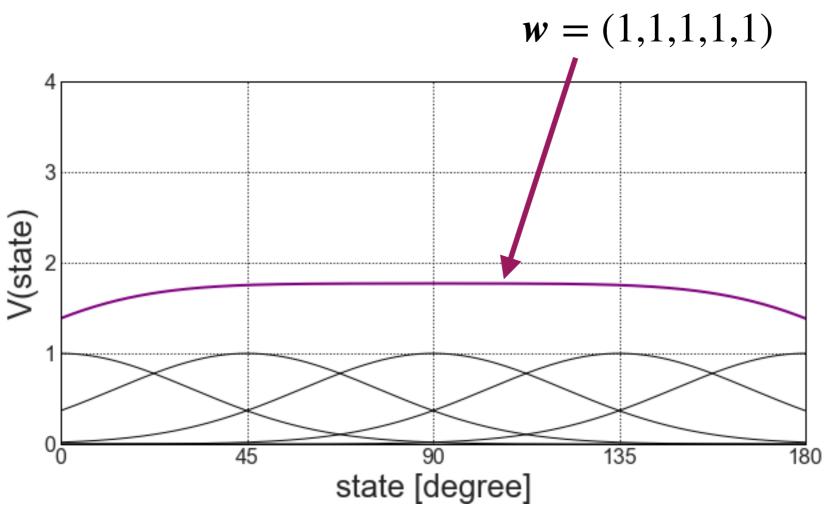
基底関数の組み合わせで関数近似を行う

### 基底関数の例

Radial Basis Function (RBF, 動径基底関数)

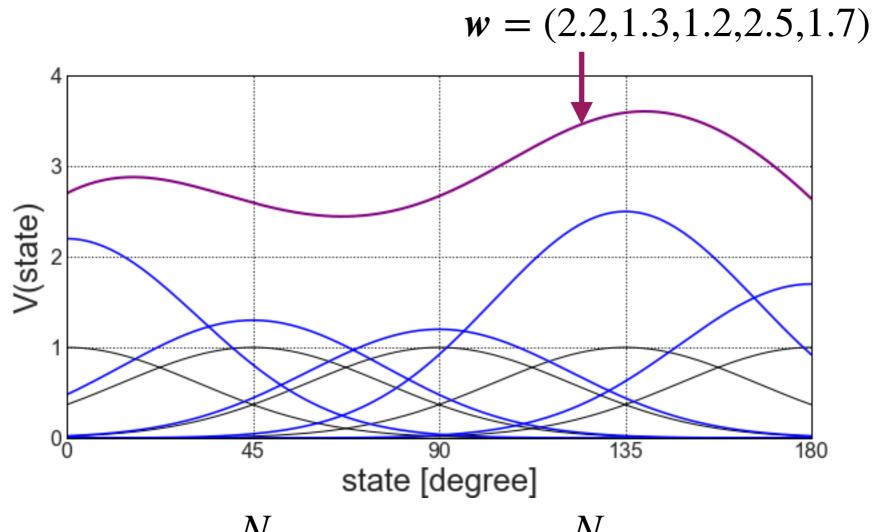


## RBFによる関数近似

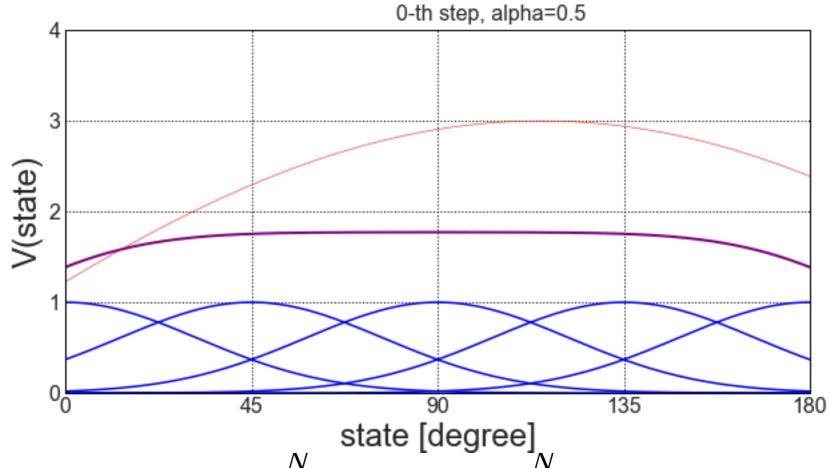


$$V(s; w) = \sum_{i=1}^{N} w_i \phi_i(s) = \sum_{i=1}^{N} w_i$$

## RBFによる関数近似



$$V(s; \mathbf{w}) = \sum_{i=1}^{N} w_i \phi_i(s) = \sum_{i=1}^{N} w_i$$



近似関数

state [degree]
$$V(s; \mathbf{w}) = \sum_{i=1}^{N} w_i \phi_i(s) = \sum_{i=1}^{N} w_i e^{-(\frac{s - m_i}{\sigma})^2}$$

誤差関数

$$E(w) = \frac{1}{2}(V(s; w) - d)^{2} \qquad d \equiv r + \gamma V(s'; w)$$

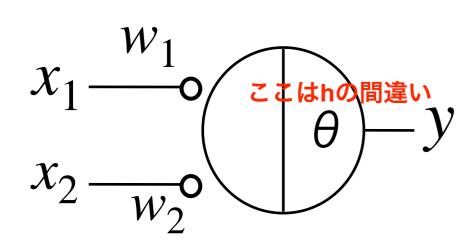
学習則

Q. 価値関数V(s)の近似関数V(s;w)を得るための学習則を最急降下法により導きなさい

# 確率的勾配降下法 (SGD)の活用例

形式ニューロンの学習

入出力関数(形式ニューロンモデル)



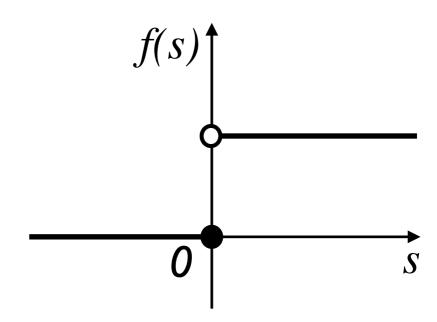
$$s = \sum_{i=1}^{N} w_i x_i - h$$

$$y = f(s) = \begin{cases} 1 & (s \ge 0) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

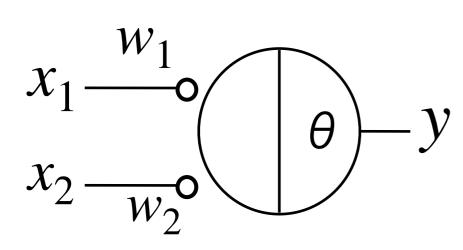
活性化関数はステップ関数

#### 学習の目的

入力  $(x_1, x_2)$  に対する出力 y が目標値  $y_d$  に近づくようにパラメータ (結ydのdはdesired 正解の値だと思えばいい 合重み)  $(w_1, w_2, h)$  を調整する



#### 入出力関数(形式ニューロンモデル)、



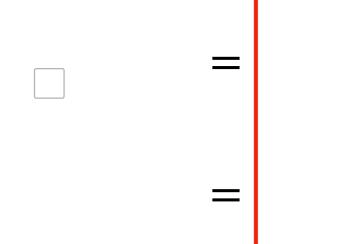
$$s = \sum_{i=1}^{N} w_i x_i - h$$

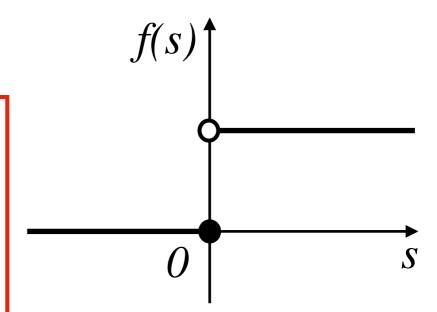
$$y = f(s) = \begin{cases} 1 & (s \ge 0) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

活性化関数はステップ関数

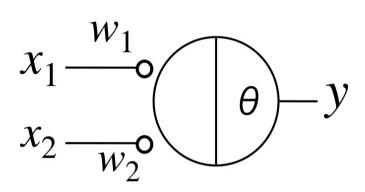
誤差関数 
$$E = \frac{1}{2}(y - y_d)^2$$

学習則  $\Delta w_i =$ 





#### 入出力関数(形式ニューロンモデル) "



$$s = \sum_{i=1}^{N} w_i x_i - h$$

$$y = f(s) = \begin{cases} 1 & (s \ge 0) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

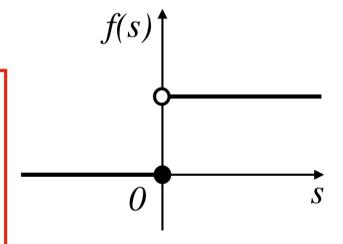
活性化関数はステップ関数

誤差関数 
$$E = \frac{1}{2}(y - y_d)^2$$

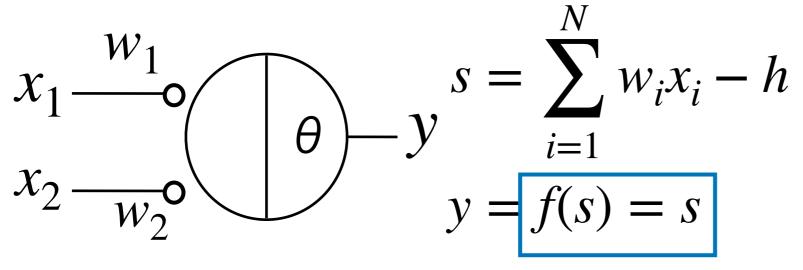
学習則 
$$\Delta w_i =$$

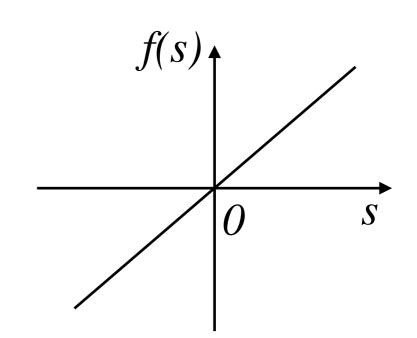
学習則 
$$\Delta w_i = \Delta w_i = -\varepsilon \frac{\delta E}{\partial w_i} = -\varepsilon \frac{dE}{dy} \frac{dy}{ds} \frac{\partial s}{\partial w_i}$$





# 活性化関数を線形関数に



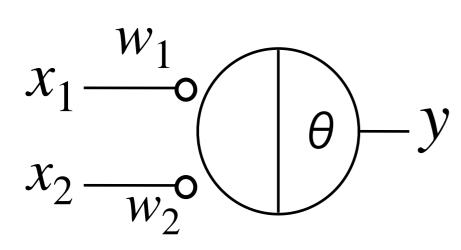


誤差関数 
$$E = \frac{1}{2}(y - y_d)^2 = \frac{1}{2}(f(s) - y_d)^2$$

学習則 
$$\Delta w_i =$$

=

#### 入出力関数(形式ニューロンモデル)、



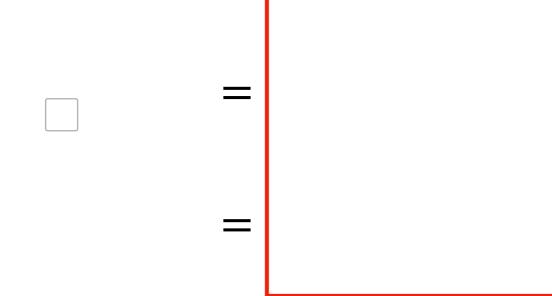
$$s = \sum_{i=1}^{N} w_i x_i - h$$

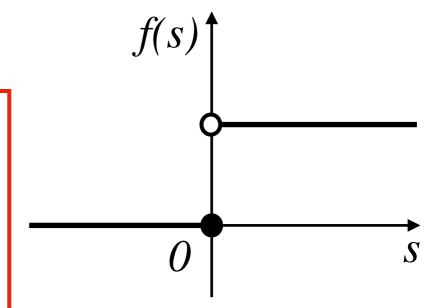
$$y = f(s) = \begin{cases} 1 & (s \ge 0) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

活性化関数はステップ関数

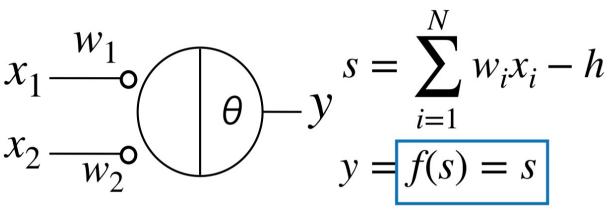
誤差関数 
$$E = \frac{1}{2}(y - y_d)^2$$

学習則  $\Delta w_i =$ 

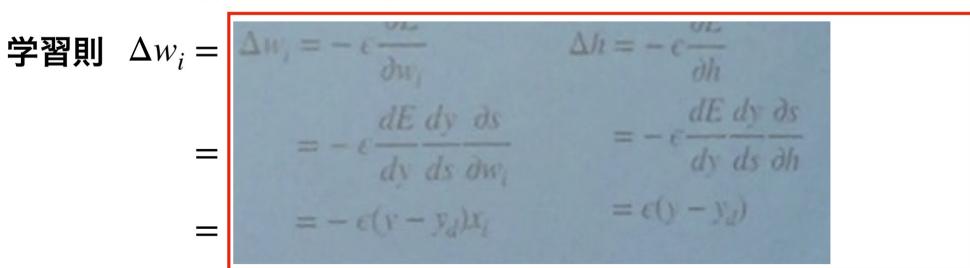




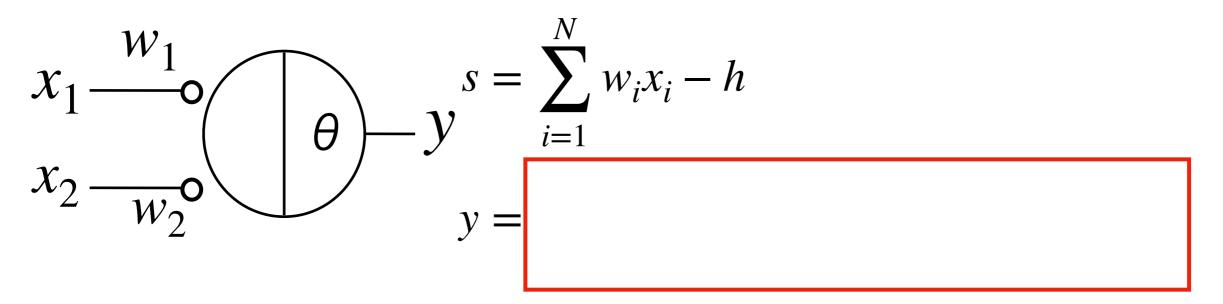
## 活性化関数を線形関数に

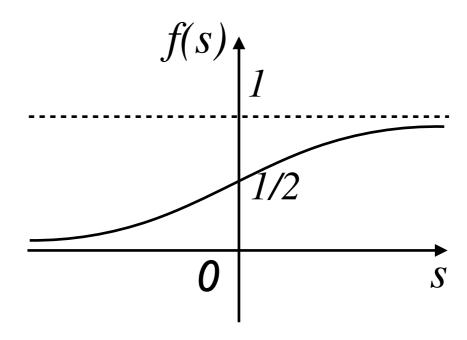


誤差関数 
$$E = \frac{1}{2}(y - y_d)^2 = \frac{1}{2}(f(s) - y_d)^2$$

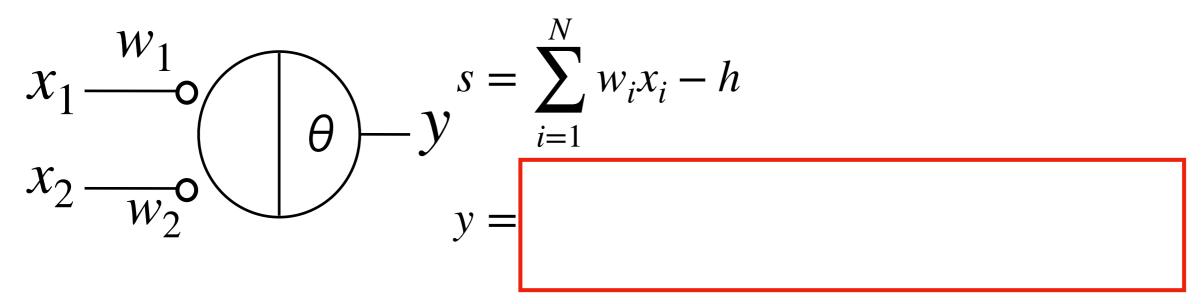


## 活性化関数をシグモイド関数に





## 活性化関数をシグモイド関数に



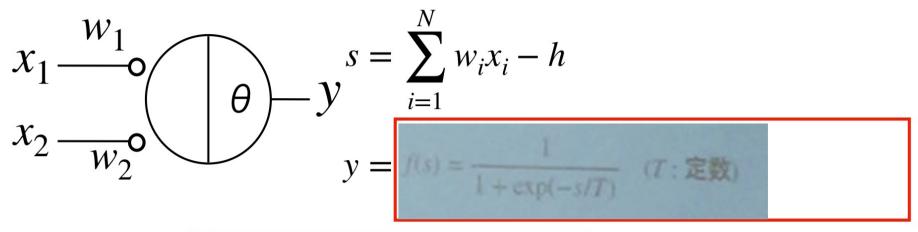
誤差関数 E =

学習則 
$$\Delta w_i =$$

\_

$$\frac{df}{ds} = \frac{1}{2}$$

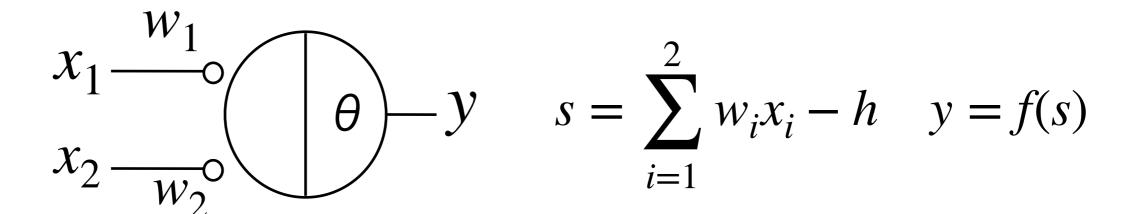
#### 活性化関数をシグモイド関数に



誤差関数 
$$E =$$

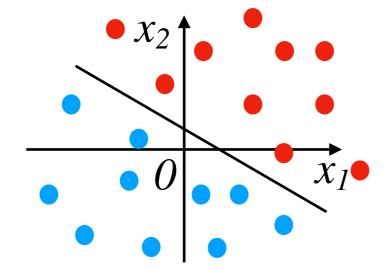
学習則 
$$\Delta w_i =$$
  $=$   $\frac{\partial w_i}{\partial x_i}$ 

$$\frac{df}{ds} = \frac{1}{T(1 + \exp(-\frac{z}{T}))^2}$$



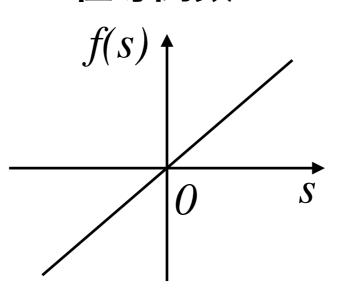
#### ステップ関数

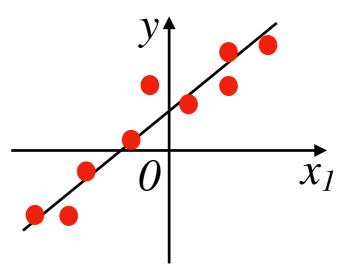
# $\begin{array}{c|c} f(s) \\ \hline 1 \\ \hline 0 \\ \hline S \end{array}$



#### 二値分類

#### 恒等関数





#### テキスト

#### シグモイド関数

