

Génie Logiciel (L3 SI)

Devoir – 1h

Soyez précis et concis

- ✱ • 1. Quels sont les caractéristiques d'un logiciel modulaire ? (2 points)
- ✱ • 2. Indiquez le rôle de chacun des outils suivants : (3 points)
 - WBS
 - PERT
 - GANTT
- ✱ 3. Comment la méthode SCRUM prend-elle en compte l'objectif de réactivité au changement du manifeste agile ? (4 points)
- ✱ • 4. A partir de quelle étape d'un projet logiciel peut-on commencer la rédaction d'un plan de test ? (1 point)
- ✱ 5. La méthode COCOMO II propose différentes techniques d'estimation suivant le niveau d'avancement du projet. Lesquelles et à quel stade du projet peut-on utiliser chacune ? (6 points)
6. Expliquer pourquoi un test structurel avec comme objectif de couverture de tous les chemins est plus complet qu'un test avec un objectif de couverture de toutes les branches (ou arcs) d'exécution ? (2 points)
- ✱ 7. Quelles sont les deux approches possibles (et éventuellement complémentaires) pour atténuer un risque ? (2 points)

Génie Logiciel (L3 SI)

Examen – 1h

Soyez précis et concis

1. La méthode XP dispose de la facette **Refactoring**. En quoi cela consiste ? (1 point)
2. Quels sont les 4 points du manifeste agile ? (2 points)
3. On souhaite développer un système dont les clients ne sont pas sûrs de ce qu'ils souhaitent. De ce fait les exigences sont souvent mal définies. **Quel serait un modèle de processus approprié pour ce type de développement ?** (2 points)
4. Quel est l'inconvénient des méthodes d'estimation de l'effort de projet basées sur la taille du code ? (2 points)
Quelle est la solution proposée par COCOMO II ? (2 points)
5. Quelle est la différence entre une stratégie de développement itérative et une stratégie de développement incrémentale ? (4 points)
6. Citez et définissez trois objectifs de couverture de code pour les tests structurels (*boîte blanche*). (3 points)
7. Quel est le problème avec les exigences suivantes extraites de la spécification d'un logiciel ? (2 points)

[REQM] Le logiciel doit être rapide.

[REQN] L'interface doit être conviviale et ergonomique.

[REQO] Le logiciel doit être robuste.

Proposez une reformulation d'une de ces exigences. (2 points)