**תכן ותכנות מונחה עצמים: תרגיל בית 0**

**שאלה 1:**

**שאלה 3:**

סעיף ב:

1. צריך לשנות את המימוש של המתודה pay. כעת במקום לעבור על המטבעות השונות בסדר כלשהו נעבור על כל המטבעות שנמצאות בארנק בסדר יורד (לפי הערך של המטעה). כך נשתמש במטבעות עם ערך גדול לפני שימוש במטבעות עם ערך יותר קטן ולכן נוכל לקבל מספר מינימלי של מטבעות כדי לשלם את הסכום.
2. המפרט החדש הוא יותר חזק מכיוון שהוא יותר ספציפי בפלטים של הפונקציה. אכן כעת ידוע שמספר המטבעות שישולם הוא מינימלי.

סעיף ג:

1. כעת על מנת למקסם את מספר המטבעות שמשתמשים נעבור על המטבעות בסדר עולה (לפי הערך של המטבעה). ובנוסף נרצה להגיע לערך של המשתנה rest = 0 (בניגוד למימוש המתודה pay שבה דרשנו rest <= 0).
2. המפרט החדש הוא יותר חזק מכיוון שהוא יותר ספציפי בפלטים של הפונקציה. אכן כעת ידוע שמספר המטבעות שישולם הוא מקסימלי ובנוסף הסכום שישולם הוא בדיוק שווה לסכום המתקבל כפרמטר.

סעיף ד:

1. מכיוון ששדות effects ו returns אינם משתנים, לא נדרש לבצע שינוי במימוש של המתודה.
2. המפרט החדש הוא יותר חלש מכיוון שהוא מגביל יותר בקלטים בהשוואה למתודה pay(). אכן כעת המפרט מחייב את המשתמש לשלוח פרמטר שקטן מהסכום הכולל של הארנק.
3. המפרט יותר חלש (מקבלים פחות קלטים) ולכן אין צורך להוסיף שינויים במפרט.