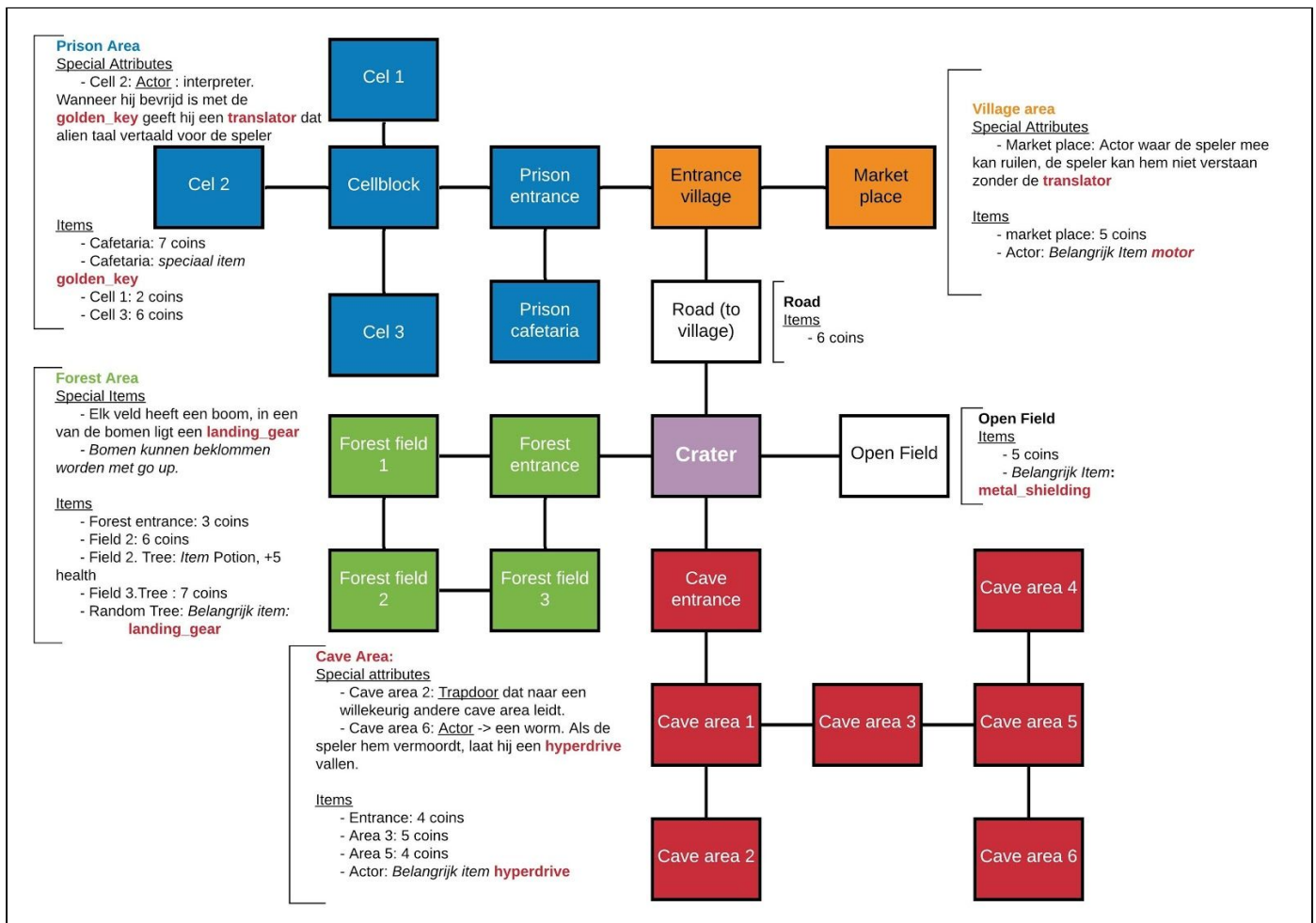


Quick Start Guide

Project	Zuul
Titel	Colossal Space Adventure
Auteur	Marijn Kok / 383955 / m.s.h.kok@st.hanze.nl Esther Zigterman Rustenburg / 401053 / e.g.zigterman.rustenburg@st.hanze.nl Naomi Verkade / 309567 / n.verkade@st.hanze.nl
Uitbreidingen	Trapdoor en actor
Datum	23-01-2020

Het spel vindt plaats in de toekomst op de planeet Zuul, een onontdekte planeet, met alien levensvormen. De speler is op vredesmissie wanneer zijn ruimteschip wordt neergeschoten, waarbij het ruimteschip beschadigd is geraakt. Om de missie te kunnen voltooien zal de speler verschillende onderdelen moeten verzamelen om het ruimteschip te repareren. Door het droppen van de vier onderdelen bij het ruimteschip zal de speler het spel winnen.

De benodigde onderdelen liggen verspreid over de hele planeet. Ze kunnen verzameld worden door de planeet te ontdekken en door te communiceren met de karakters die de speler tegenkomt. Onderstaande kaart (fig. 1) geeft de planeet en de bestaande ruimtes weer. Ook wordt bij elke ruimte uitgelegd welke onderdelen/items opgepakt kunnen worden.



Figuur 1: Kaart van de planeet Zuul met de verschillende ruimtes.