**项目总结报告**

日期：2021/1/8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 23 | 项目名称 | Endless memories |
| 编程语言 | C# | 开发平台和框架 | Unity |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目工作小结** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  3.技术方案有哪些亮点？  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？ | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| JunHanaizumi：实体逻辑、场景逻辑、模型收集  Naomi：物品交互、VR调试  EdwardRaymond：PVP对战  叶鹏鹏：部分UI | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： |  |
| 复用他人代码行数： |  |
| 类的个数： |  |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
|  |