软件工程原理与实践-项目分工

第一次迭代（第一个月9月7日-10月5日）：

目标：完成一个章节的游戏。

分工：

* 1. 前期（前两周）：完成项目搭建+游戏内容确定下来（包括解密过程+故事线以及其中的联系等）
     1. Izumi：游戏地图的搭建。
     2. Naomi + Edward：游戏主人公的操作实现（拿起，放下，查看，投掷物品等）
     3. 叶鹏鹏：游戏UI界面的设计（游戏开始界面,背包界面等）
     4. 所有人：游戏内容的构思。
  2. 后期（后两周）：完成游戏内容的嵌入。
     1. 待定