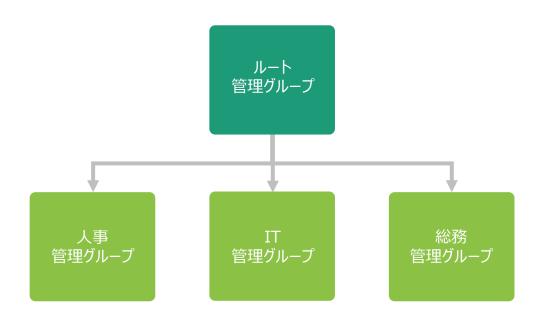
# AZ-305

補足資料 Ver1.2

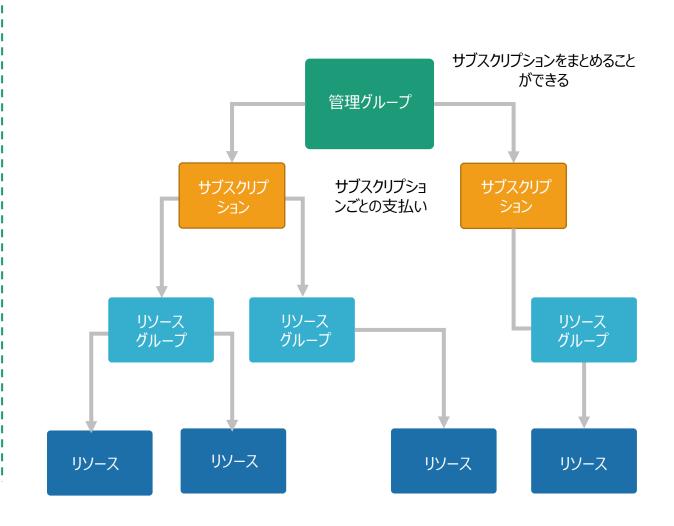
# リソースグループとサブスクリプションの関係

AzureADテナント=管理グループの階層構造

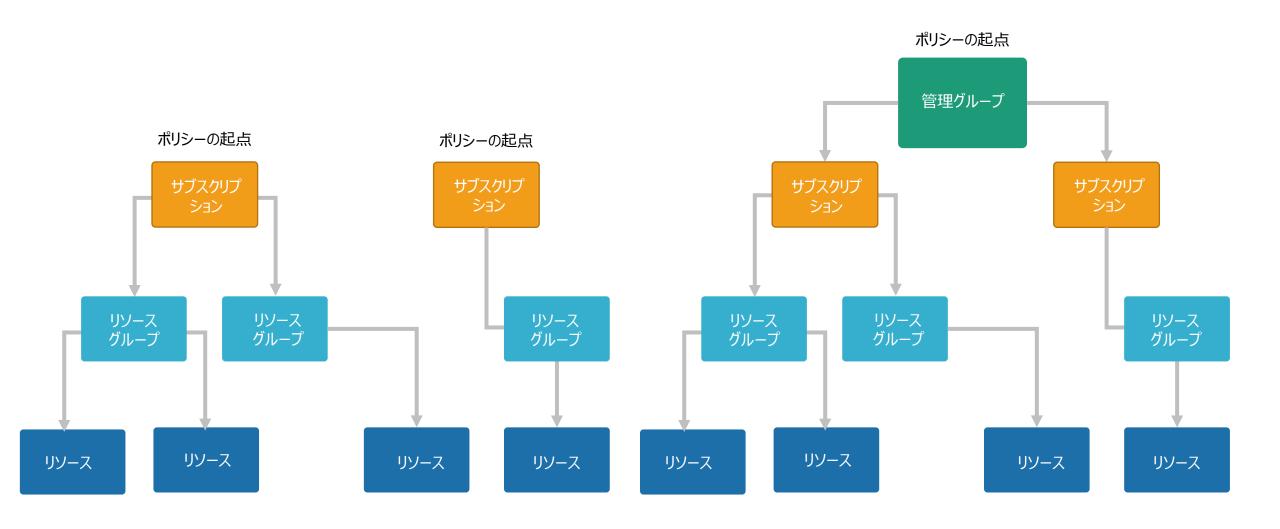


管理グループごとに請求を分けることができる

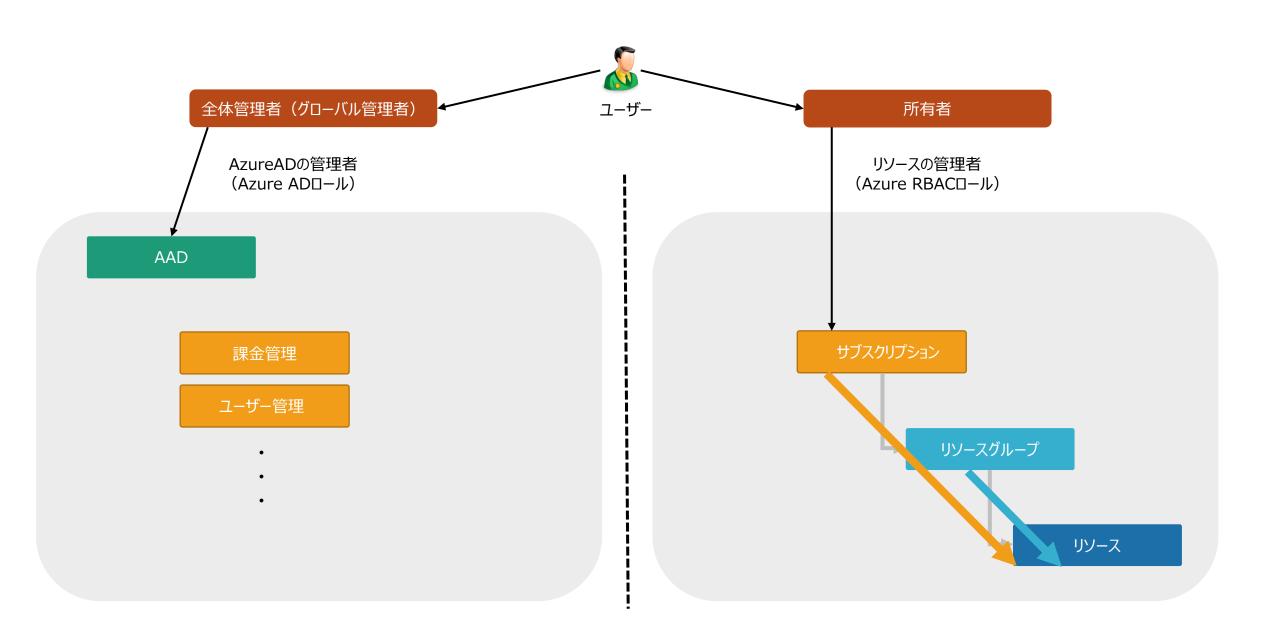
#### サブスクリプションの位置づけ



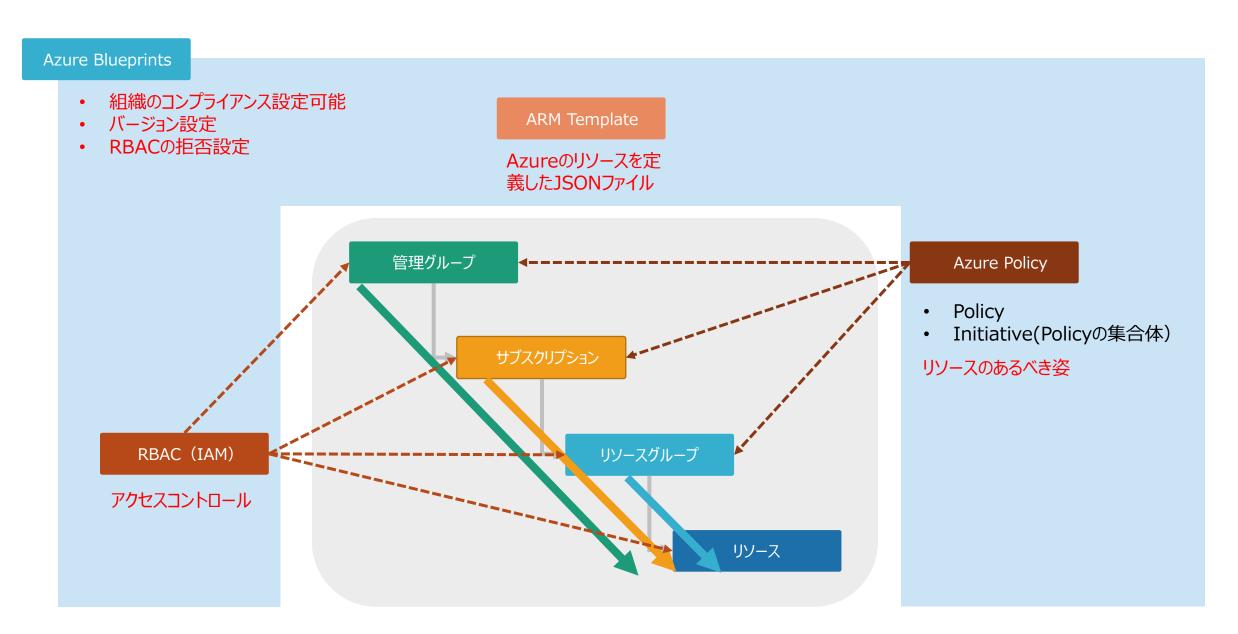
# 管理グループとポリシーの関係



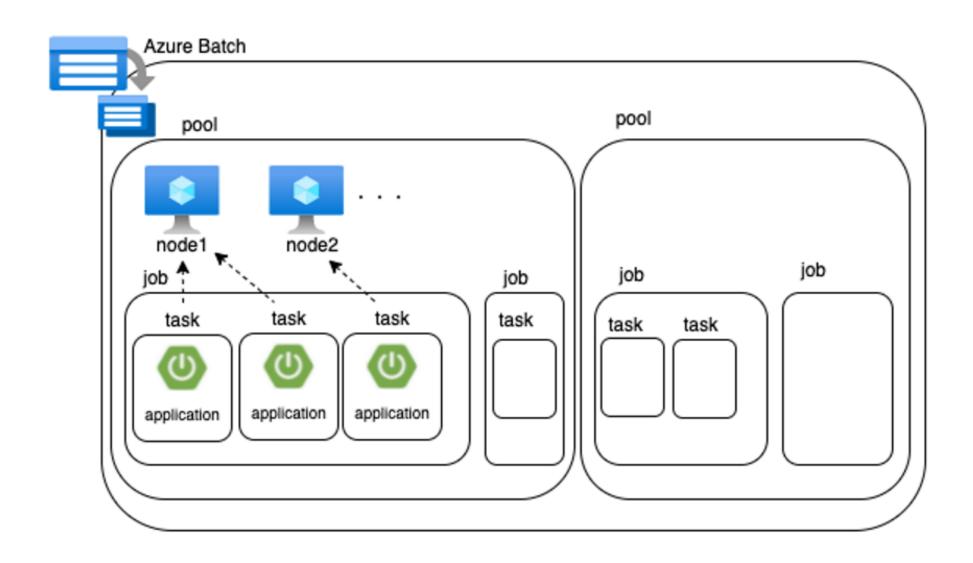
# ロール



# Azure階層とRBACロール



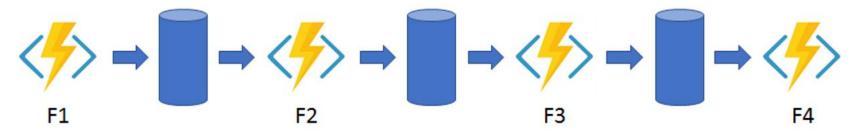
# Azure Batch



### **Durable Fucntions**

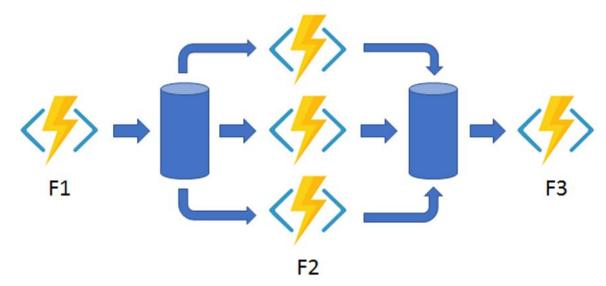
### 1.1. Function Chaining

Function から Function を簡単に呼べる Function Chaining パターン



### 1.2. Fan-out, Fan-in

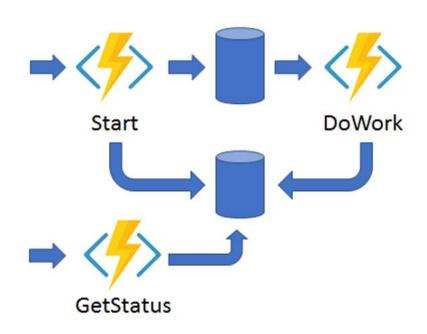
並列実行して、それが全部終わったら、次のファンクションに流す。非同期実行を、最後で待ち合わせてくれるのがみそ。



### **Durable Fucntions**

### 1.3. Async HTTP APIs

これはロングランニングの非同期 HTTP API の実行で役にたつパターン。ロングランニングの非同期実行のfunction のステータスを問い合わせられるAPIが作られる。



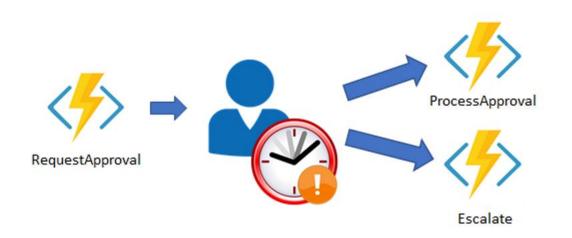
### **Durable Fucntions**

#### **1.4. Lightweight Actors**

Service Fabric でもおなじみのActor を使える。つまりStateful を扱えます。 Service Fabric の実装とは異なって ライトウェイトでシンプルな感じです。

#### 1.5. Human interaction and timeouts

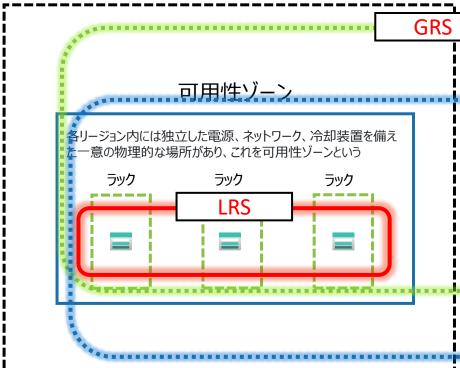
人が介入して承認とかするようなパターンです



# Azure Storage レプリケーション

LRS:Locally redundant storage ZRS:zone-redundant storage GRS:geo-redundant storage GZRS:geo-zone-redundant storage

### 西日本リージョン



| 障害シナリオ                                    | LRS | ZRS | GRS/RA-<br>GRS       | GZRS/RA-<br>GZRS      |
|---|-----|-----|----------------------|-----------------------|
| DC内のノードが使用不可                              | 0   | 0   | 0                    | 0                     |
| DC全体が使用不可                                 | ×   | 0   | 0                    | 0                     |
| プライマリリージョンでリージョン全体の<br>障害                 | ×   | ×   | 0                    | 0                     |
| プライマリリージョンが使用不可の場合、セカンダリリージョンの読み取りアクセスが可能 | ×   | ×   | 〇<br>(RA-GRSの<br>場合) | 〇<br>(RA-GZRS<br>の場合) |

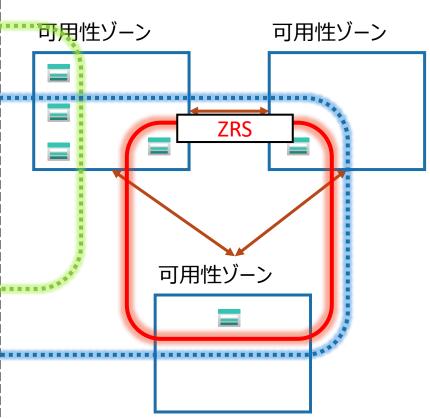
## リージョンペア

**GZRS** 

ペアになっているリージョンは少なくとも300マイル以上離れた場所に設置されており、災害などにより・片方のリージョンに甚大な被害を受け停止したとしても、ペアリージョンにフェールオーバーする事により復旧が可能。

メインで使用するリージョンを「プライマリリージョン」、サブで使用するペアリージョンを「セカンダリリージョン」という。

### 東日本リージョン



リージョンペアで使用される、GRS、GZRSはRA (読み取りアクセス) を使用することができる。これは平時でもセカンダリリージョンからデータ読み込みできる。RA がない場合、プライマリリージョンが利用不可になった時点でセカンダリリージョンに自動フェールオーバーすることで、セカンダリリージョンにあるデータが使用できる。

### ストレージのアクセス層まとめ

### ホット

- ・ 他の層と比べてストレージ コストが<mark>高め</mark>だが、 アクセス コストが<mark>最も低く</mark>なります。
- 頻繁にアクセスされるデータの格納向け

### クール

- ホットストレージ層に比べてストレージコストが低くなり、アクセスコストが高くなります。
- アクセス頻度が低いデータ向け。
- 少なくとも 30 日以上保管されるデータに 最適化。

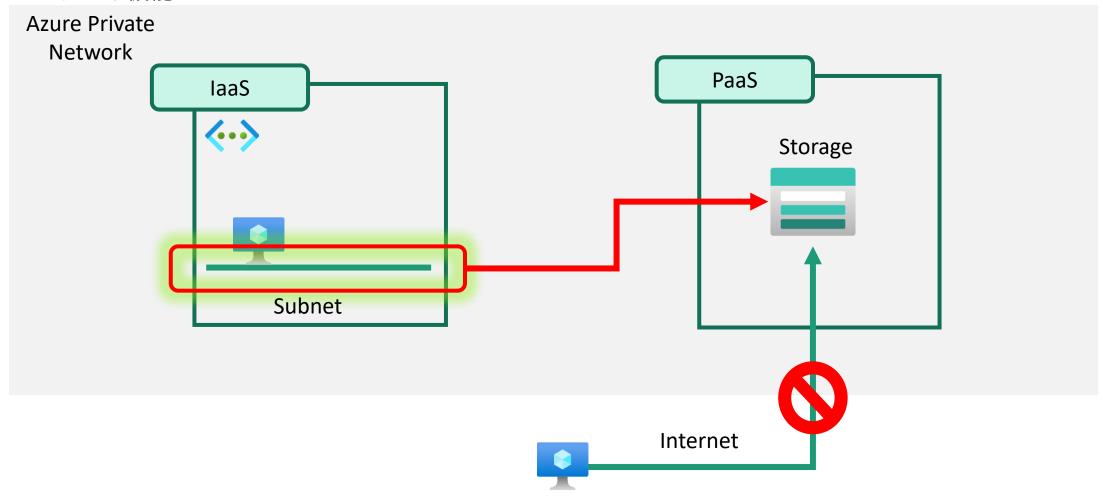
### アーカイブ

- ストレージ コストが最も低く、他に比べて データ取得コストが最も高くなります
- データの読み取り、コピー、上書き、変更を 行うことはできない。
- ほとんどアクセスされず、少なくとも 180 日 以上保管されるデータ向け。

|             | ホット    | クール         | アーカイブ  |
|-------------|--------|-------------|--------|
| 可用性         | 99.9%  | 99%         | -      |
| 可用性(RA-GRS) | 99.99% | 99.9%       | -      |
| ストレージコスト    | 高い     | 低い          | 最も低い   |
| アクセスコスト     | 低い     | 高い          | 最も高い   |
| トランザクションコスト | 低い     | 高い          | 最も高い   |
| 最小ストレージ存続期間 | -      | 30日(GPv2のみ) | 180日   |
| 待機時間        | ミリ秒    | ミリ秒         | 15時間未満 |

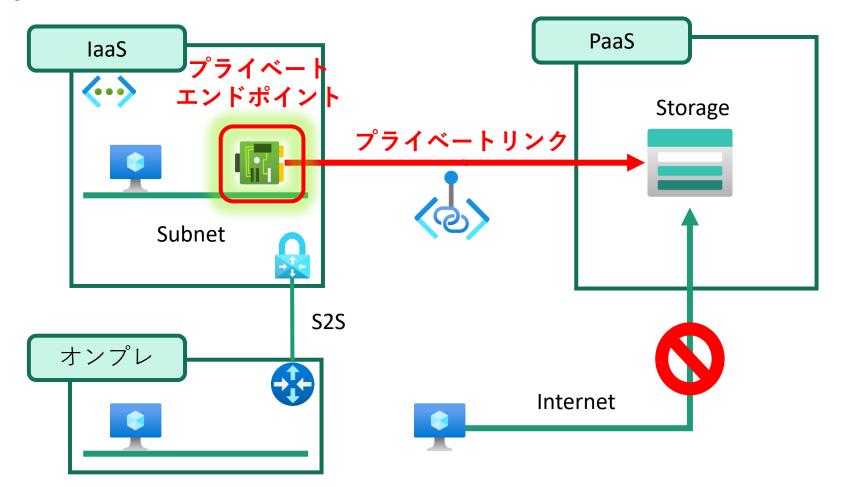
## サービスエンドポイント

Azure上の各種PaaS系サービスとの接続を、**仮想ネットワーク(サブネット)からの接続に限定**してしまうセキュリティ機能



## プライベートエンドポイント

- プライベートエンドポイントとは、プライベートリンクを実現するための仕組みの一つで、プライベートリンクサービスにプライベートで安全に接続するネットワークインターフェイスを提供する。
- プライベートリンクサービスとは**プライベートリンク**を使用するサービスのことで、 Azure Storage や Azure SQL Database などの定義済みのプライベートリンクリソースなどを指す。



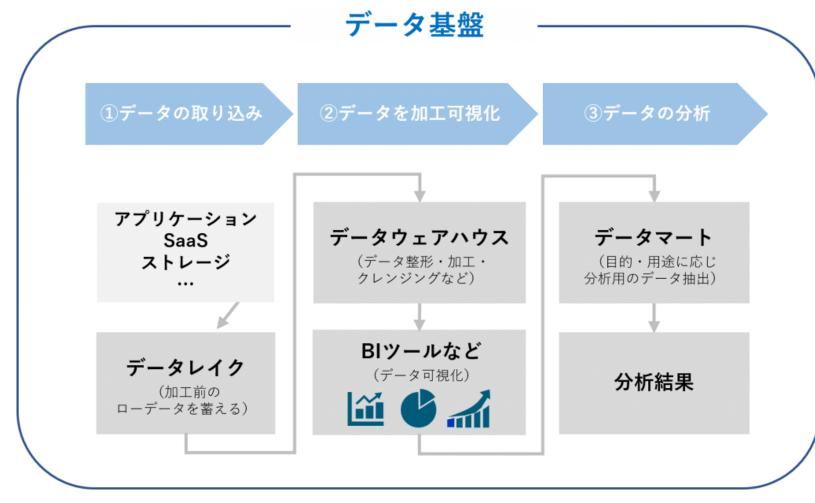
## **SQL Database**(シングルデータベース/エラスティックプール)の特徴

| SQL Serverとの機能の違い  | 代替案  |
|--|--|
| タイムゾーンがUTC(協定世界時)固定  | 日本時間を使用する必要がある場合は9時間の差を考慮するように処理を実装する                                  |
| SQL Serverと同一の方法でデータベースをまたいだクエリを実行できない                             | エラスティッククエリやエラスティックトランザクションで代替可能か<br>どうかを検討                             |
| リンクサーバをサポートしていない   | Azure BLOBストレージを介したデータアクセスやAzure Data Factoryなどの機能で外部データ連携が代替可能かどうかを検討 |
| レプリケーションはトランザクション/スナップショットのサブスク<br>ライバーのみをサポート                     | SQL Databaseを起点としたデータ同期が必要な場合、 <u>Data Sync</u> で代替可能かどうかを検討           |
| SQL Serverのネイティブバックアップを利用できない(BACKUP/<br>RESTOREステートメントをサポートしていない) | BACPACファイルを使用したデータベースのエクスポート/インポートで<br>代替可能かどうかを検討                     |
| Windows認証をサポートしていない  | Azure Active Directory認証で認証管理が代替可能かどうかを検討                              |
| SQL Serverプロファイラーによるクエリ情報の取得をサポートしていない                             | 拡張イベントで代替可能かどうかを検討   |
| SQL Serverエージェントをサポートしていない   | Azure Automationなどの機能で代替可能かどうかを検討                                      |

# Managed InstanceとSQL Serverの機能の違い

- ・ネイティブバックアップを使用して、既存SQL Serverのデータベース の移行が可能
- インスタンス内のデータベースをまたいだクエリの実行が、SQL Serverと同等の方法で可能
- SQL Serverエージェントによるジョブスケジューラーの利用が可能
- SQL Serverプロファイラーでクエリ情報の取得が可能
- レプリケーションのディストリビューター/パブリッシャーとしての利用が可能

## データ基盤



#### 活用するAzureサービス

- Azure DataFactory
- ·Azure DataLake Storage

#### 活用するAzureサービス

- Azure Databricks
- Azure Synapse Analytics
- ·Azure DataLake Analytics
- Power BI

#### 活用するAzure サービス

- ·Azure Machine Learning
- Azure AD
- Microsoft Sentinel

### ①データの取り込み

オンプレミス、クラウド上のアプリケーションやデータベース、ストレージなどに散在するデータを収集 し保存します。

### ②データを加工可視化

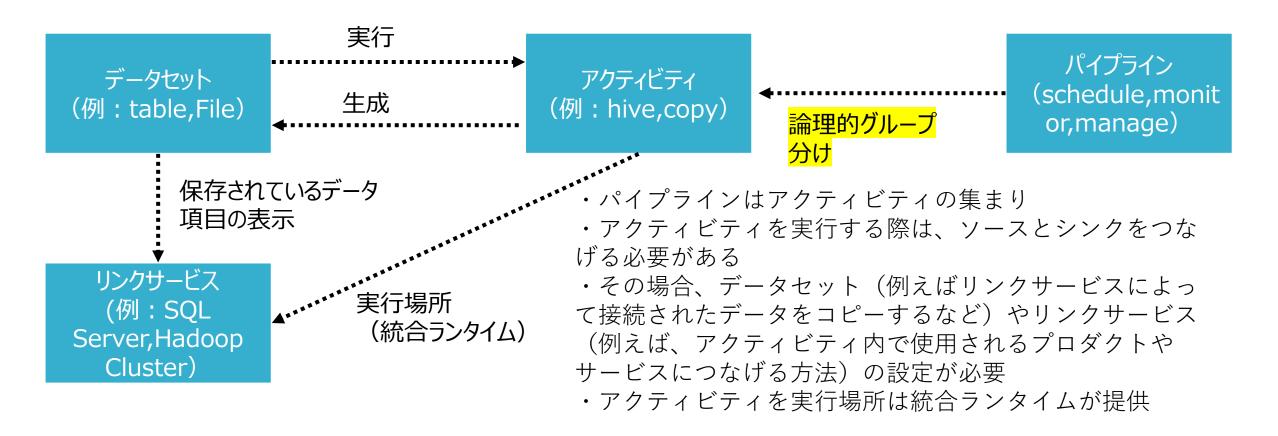
ローデータを分析しやすいように整形、加工、クレンジングします。加工したデータはグラフ化するなど可視化されます。

### ③ データ分析とガバナンス

目的に合った結果が出せるよう分析 手法を定めて、分析ツールを活用す るなどして分析結果を導き出します。

## Azure Data Factory

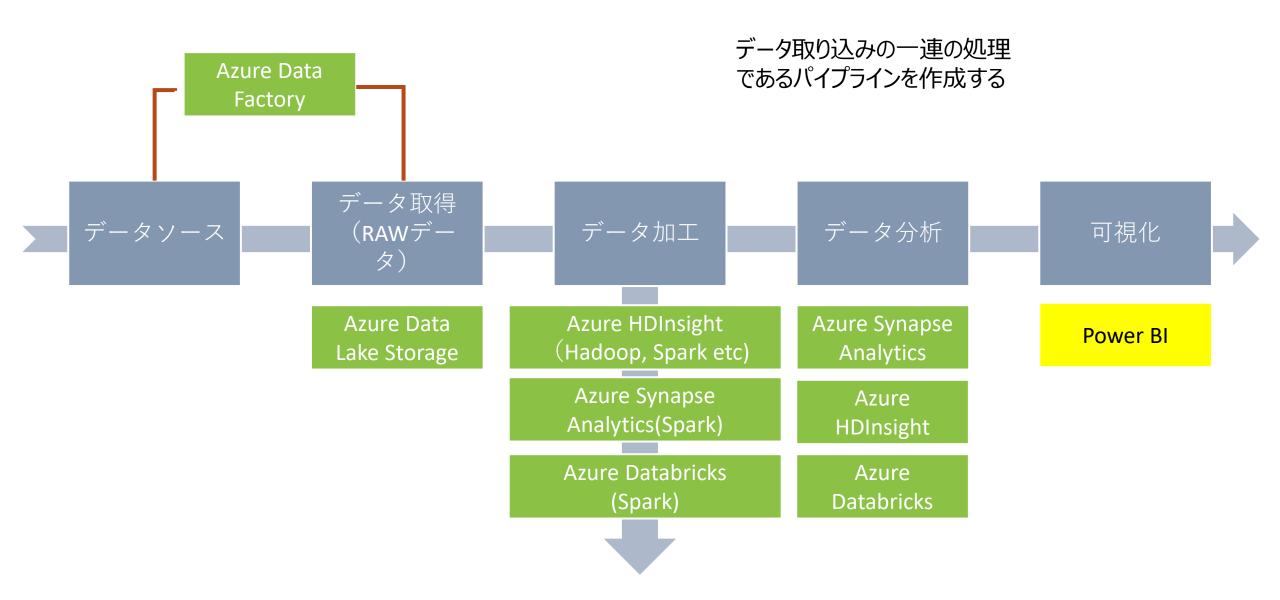
- SQLデータベースやファイルシステムなど多種多様なデータソースからデータを取得し、クレンジングしてデータストアに格納するといったデータの移動・変換を自動化するデータ統合サービスのこと
- Data Factoryには、リンクサービス、データセット、アクティビティ、パイプラインという4つの概念があります。



# データ保管と処理の進化

| 従来のDB  | Hadoop                                    | Apache Spark            | Databricks<br>(Apache<br>Spark)  |   |
|--|---|-------------------------|--|---|
| 大量のデータ<br>のデーマン<br>を<br>でルと<br>で<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が<br>が | ビックデータ<br>解析に対応す<br>るため分散処<br>理を取り入れ<br>た | より高速な大<br>量データ処理<br>が可能 | Sparkの開発<br>チームが<br>Databricksという企業を設立<br>し、Sparkを<br>でースとした<br>ラットフォー<br>ム Databricks を<br>提供 | , \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ |

# データ分析の流れを理解する



## Azure Data Lake

 データレイクとは規模や形式にかかわらず全てのデータを一元的に保存できる格納庫のことです。 データの形式は、RDBやCSVファイルのような規則性のある構造化データと、文書・画像・動画・ 音声など不規則な形式の非構造化データに大別できますが、あらゆるデータを生データ(Raw Data)のまま保管できることがデータレイクの最大の特徴

ストレージサービス

Azure Data Lake Storage Azure Data Lake Analytics

分析サービス

Azure HDInsight

Azure Data Lake Storage Gen2

Microsoft Azure Synapse Analyticsを使用するパターンが推奨



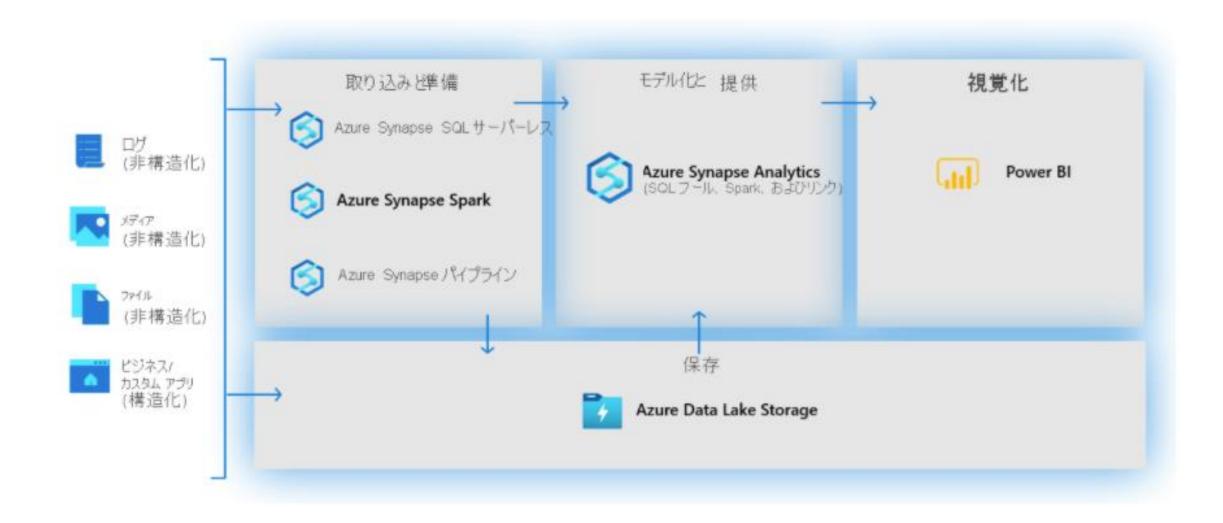
Azure Data Lake Storage Gen1 (Hadoopをベースとしたサービス) で 2024年2月29日に廃止予定

SQLと似たU-SQLを使用した分析

Hadoop、Apache Sparkなどを使用して分析できる

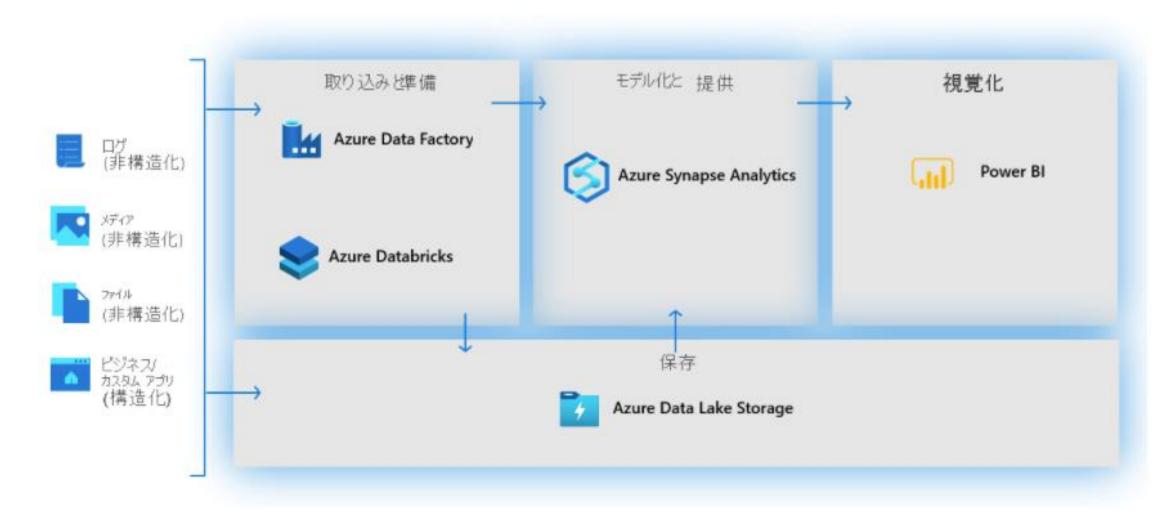
# Azure Synapse Analyticsの構成

• Azure Synapse Analyticsのコンポーネントで使用できます。



# Azure Synapse Analyticsの構成

• 既存サービスの一部をAzure Synapse Analyticsのコンポーネントに置き換えることも可能



## メッセージとイベント

## ・メッセージ

メッセージは、サービスによって生成される生データで、そのサービスではなく他の場所で使用または格納されます。メッセージにはそのメッセージを発生させるパイプラインをトリガーしたデータが含まれています。

# ・イベント

イベントは、状態または状態変更の軽量の通知です。イベントの発行元は、イベントの処理 方法に関して何も予測していません。通知の処理方法はイベントの処理者が決定します。

| 項目            | メッセージ             | イベント                 |
|---------------|-------------------|----------------------|
| データ           | 含まれる              | 含まれない (参照のみで軽量)      |
| 送信側が受信側を意識するか | する                | しない                  |
| 特徴            | 分散アプリで通信の処理を保証したい | ブロードキャストで利用、多くの場合一時的 |

## Azureのメッセージングサービス

### メッセージ

### Queue Storage

- シンプルなメッセージキュー
- データが多い場合

### Service Bus

- キュー:単一の受信者(サブス クライバ)
- トピック:複数の受信者(サブ スクライバ)

## イベント

### Event Grid

- シンプルなイベント
- Event Hubs
  - 高スループット
  - 多数のパブリッシャー
  - セキュリティ
  - 回復性を持つイベント

## SAML/Open ID Connect/OAuth 概要

認可(Authorization)

認証(Authentication)

OAuth2.0

認証結果を含むように拡張

**Open ID Connect** 

- ✓ アプリ(Oauthクライアント)がユーザーの代わりにAPIリ ソースにアクセスする仕組み
- ✓ OAuth1.0はWebサービスを対象としたもので、現在は スマホアプリも対象とするOAuth2.0が主流

- ✓ OAuth2.0 のアクセストークンとIDトークンを同時に発 行
- ✓ JSON形式

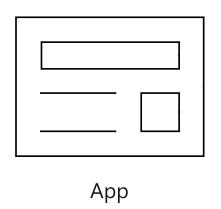
#### **SAML**

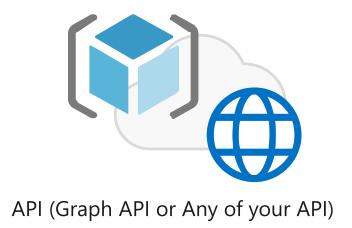
IdPにログインしてから、資格情報を再入力しなくても、SP(Salesforce、Boxなど)の多数の追加サービスにアクセスできるシングルサインオンのひとつ。SAMLは、IdPとサービスプロバイダー間で認証および承認データを交換してユーザーのIDとアクセス許可を確認し、サービスへのアクセスを許可または拒否するためのXMLベースの標準です。SAMLは古い標準なので、シングルページアプリケーション(SPA)やスマートフォンアプリケーションなどの最新のアプリケーションタイプの認証に使用するのは非常に困難です。そのために構築されていないからです。逆に、OIDCはそのようなアプリに最適です。

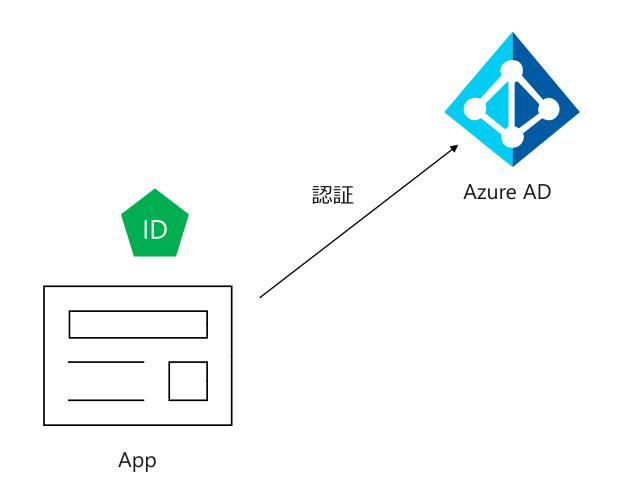
OpenID Connectは、さまざまなWebサービスなどの認証をひとつのIDでシームレスに実行する仕組みで、シングルサインオンの規格のひとつです。<mark>連携する際はユーザーに同意を求める</mark>という動きが入る点に特徴があります。

OpenID ConnectはSAMLと似ていますが、SAMLはユーザーの同意なしで連携する・しないを判断する点が相違点です。











API (Graph API or Any of your API)

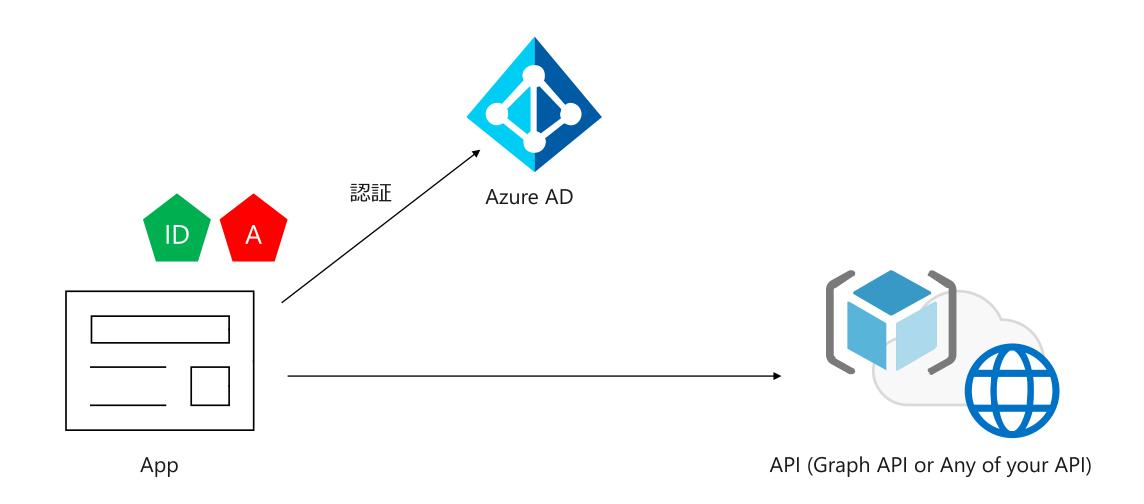
# ID token - 認証済み、ユーザー自身であることの証明

```
{ "typ": "JWT", "alg": "RS256", "kid": "1LTMzakihiRla 8z2BEJVXeWMqo" }.
{ "ver": "2.0",
"iss": "https://login.microsoftonline.com/3338040d-6c67-4c5b-b112-36a304b66dad/v2.0",
"aud": "6cb04018-a3f5-46a7-b995-940c78f5aef3",
"exp": 1536361411,"iat": 1536274711, "nbf": 1536274711,
"sub": "AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAIkzqFVrSaSaFHy782bbtaQ",
"name": "Abe Lincoln",
"preferred_username": "AbeLi@microsoft.com",
"oid": "00000000-0000-0000-66f3-3332eca7ea81",
"tid": "3338040d-6c67-4c5b-b112-36a304b66dad",
.[Signature]
```

ID Token は JWT 形式で表現される (JWT = JSON Web Token )

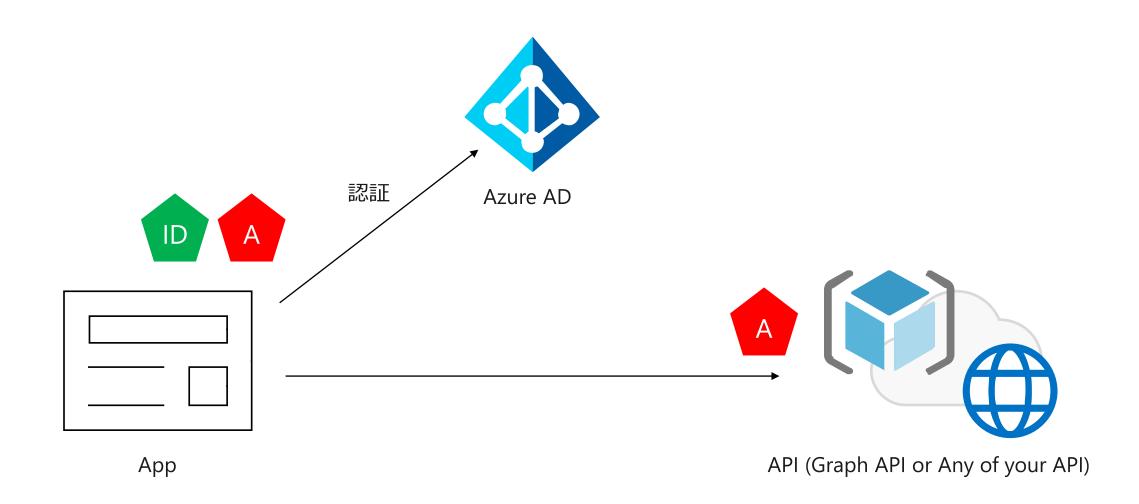
# ID token - 認証済み、ユーザー自身であることの証明

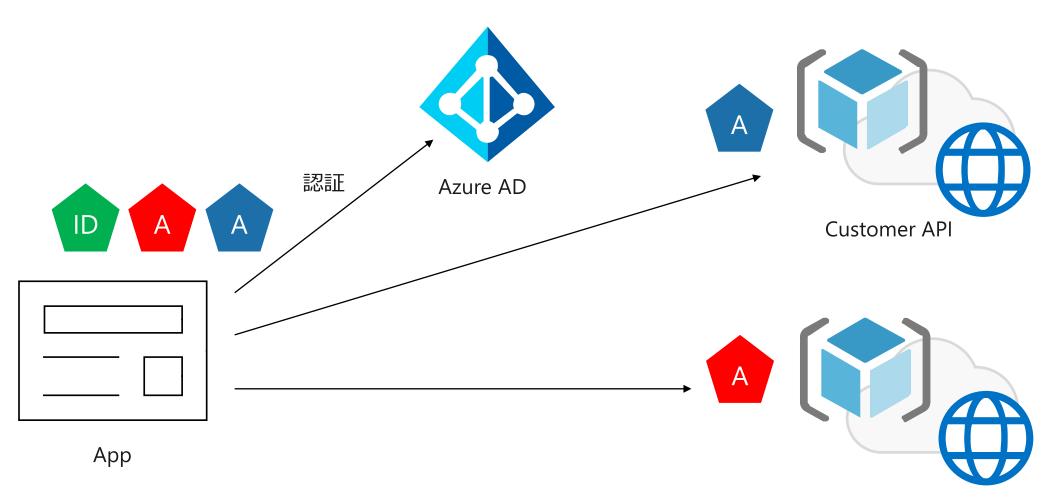
```
{ "typ": "JWT", "alg": "RS256", "kid": "1LTMzakihiRla_8z2BEJVXeWMqo" }.
{ "ver": "2.0",
                                                                  Token を発行した IdP
"iss": "https://login.microsoftonline.com/3338040d-6c67-4c5b-b112-36a304\overline{\text{b}66}dad/v2.0",
"aud": "6cb04018-a3f5-46a7-b995-940c78f5aef3",
                                                    Token を受け取り利用するアプリケーション
"exp": 1536361411,"iat": 1536274711, "nbf": 1536274711,
                                                       ークンの有効期間
"name": "Abe Lincoln",
"preferred_username": "AbeLi@microsoft.com",
                                                     ユーザーの一意識別子 (アプリ固有)
"oid": "00000000-0000-0000-66f3-3332eca7ea81",
"tid": "3338040d-6c67-4c5b-b112-36a304b66dad",
                                                     ユーザー属性値
                                                       テナント固有のユーザー ID/テナント ID
.[Signature]
```



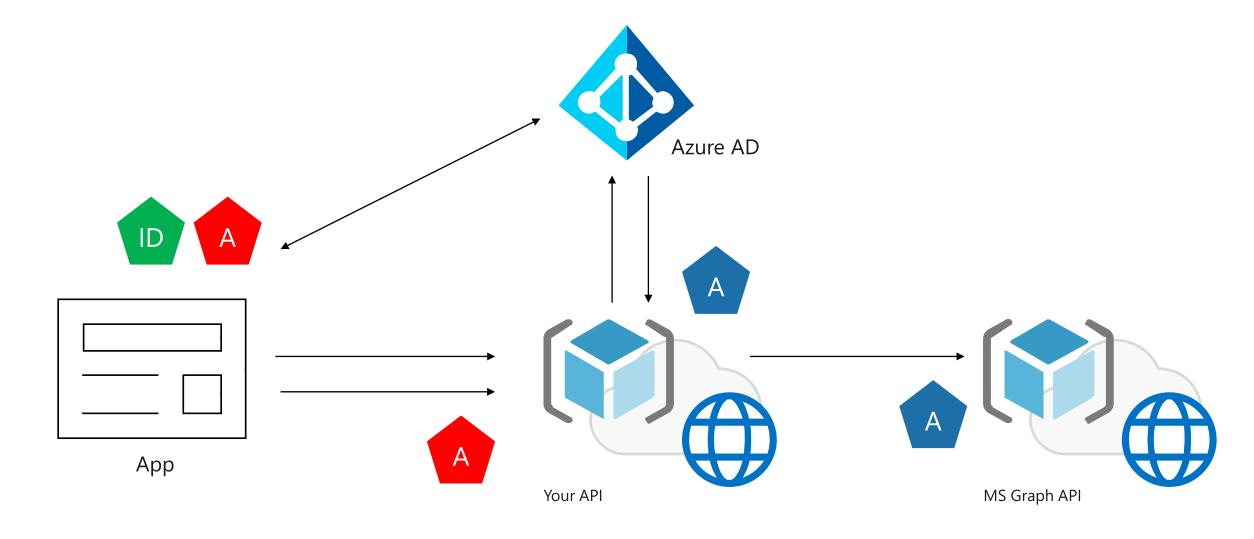
# Access Token - API を呼ぶときに利用する

eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJSUzI1NiIsImtpZCl6Imk2bEdrM0ZaenhSY1ViMkMzbkVRN3N5SEps WSJ9.eyJhdWQiOiI2ZTc0MTcyYi1iZTU2LTQ4NDMtOWZmNC1lNjZhMzliYjEyZTMiLCJpc3MiOiJodH RwczovL2xvZ2luLm1pY3Jvc29mdG9ubGluZS5jb20vNzJmOTg4YmYtODZmMS00MWFmLTkxYWIt MmQ3Y2QwMTFkYjQ3L3YyLjAiLCJpYXQiOjE1MzcyMzEwNDgsIm5iZiI6MTUzNzIzMTA0OCwiZXhw IjoxNTM3MjM0OTQ4LCJhaW8iOiJBWFFBaS84SUFBQUF0QWFaTG8zQ2hNaWY2S09udHRSQjdlQ nE0L0RjY1F6amNKR3hQWXkvQzNqRGF0R3hYZDZ3TklJVkdSZ2hOUm53SjFsT2NBbk5aY2p2a295 ckZ4Q3R0djMzMTQwUmlvT0ZKNGJDQ0dWdW9DYWcxdU9UVDIyMjIyZ0h3TFBZUS91Zjc5UVgrM EtJaWpkcm1wNjlSY3R6bVE9PSIsImF6cCl6IjZlNzQxNzJiLWJlNTYtNDg0My05ZmY0LWU2NmEzOWJ iMTJlMyIsImF6cGFjciI6IjAiLCJuYW1IIjoiQWJlIExpbmNvbG4iLCJvaWQiOiI2OTAyMjJiZS1mZjFhLTRk NTYtYWJkMS03ZTRmN2QzOGU0NzQiLCJwcmVmZXJyZWRfdXNlcm5hbWUiOiJhYmVsaUBtaWNy b3NvZnQuY29tliwicmgiOiJJliwic2NwIjoiYWNjZXNzX2FzX3VzZXIiLCJzdWIiOiJIS1pwZmFleVdhZGV Pb3VZbGl0anJJLUtmZlRtMjlyWDVyclYzeERxZktRliwidGlkIjoiNzJmOTg4YmYtODZmMS00MWFmLT kxYWItMmQ3Y2QwMTFkYjQ3IiwidXRpIjoiZnFpQnFYTFBqMGVRYTgyUy1JWUZBQSIsInZlciI6IjIuM CJ9.pj4N-w 3Us9DrBLfpCt





API (Graph API or Any of your API)



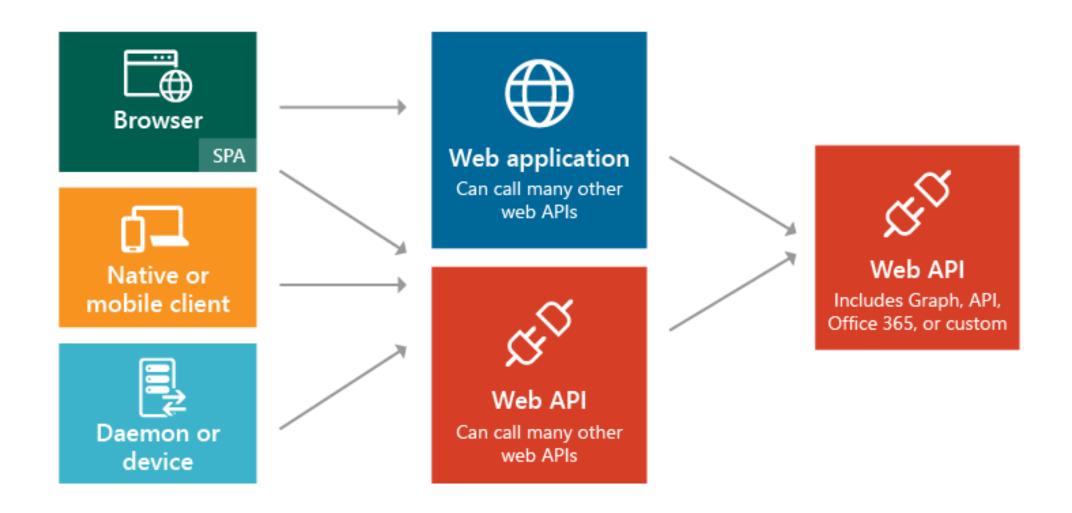
# モダン認証の基本 - IT 管理者がおさえるポイント

# ID Token/Access Token は Azure AD から発行される

- ID Token はアプリに本人の確認のために利用される
- Access Token は API を Call する際に利用される

# Access Token は API ごとに必要となる

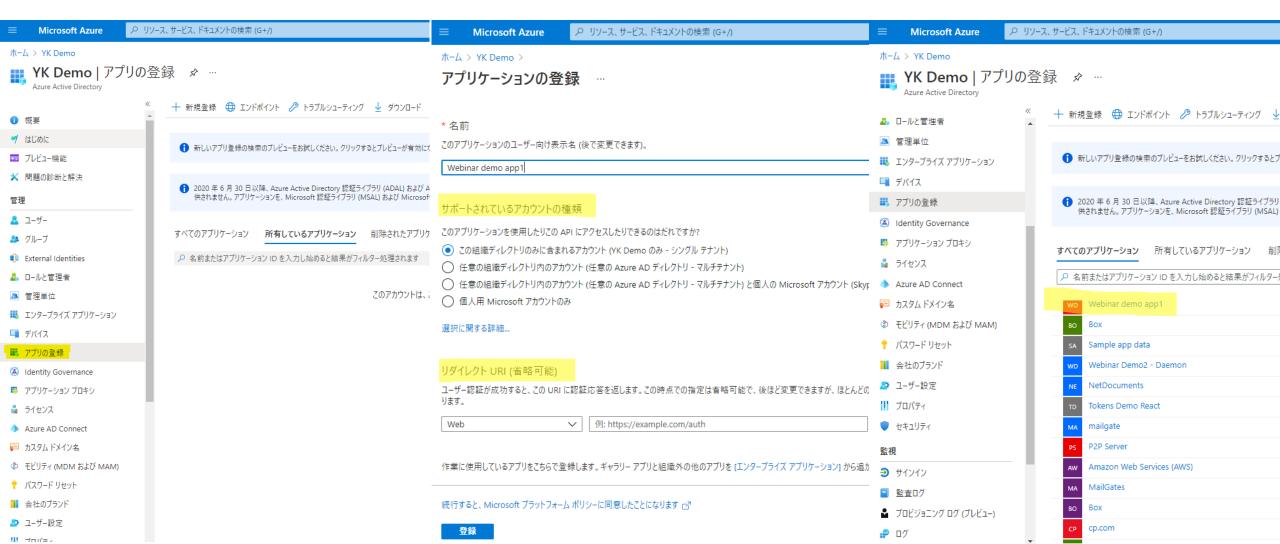
# どんなアプリを開発するのか理解したいときの地図



どのパターンだとしても Azure AD として必要なのは "アプリケーションの登録"

# アプリケーションの登録

## すべてのパターンでこの作業が必要



## サポートされているアカウントの種類

## この組織ディレクトリのみに含まれるアカウント(シングルテナント)

通常の LOB (自社開発) アプリ開発で利用するのはこちら

## 任意の組織ディレクトリ内のアカウント (マルチテナント)

開発したアプリをグループ会社他テナントで利用などのシーン

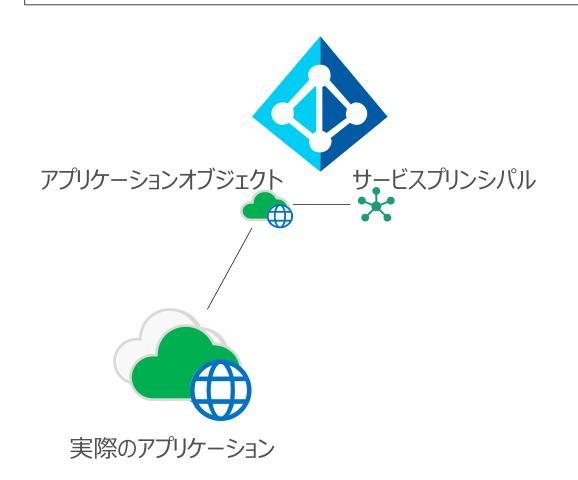
特別な理由がない限りシングルテナント設定で作成するはずなので、テナントにマルチテナントアプリがアプリケーションとして存在していたら要チェック

SaaS でマルチテナントアプリとして構築されているアプリは多い、なので、エンタープライズアプリとして存在するのというのはよくある

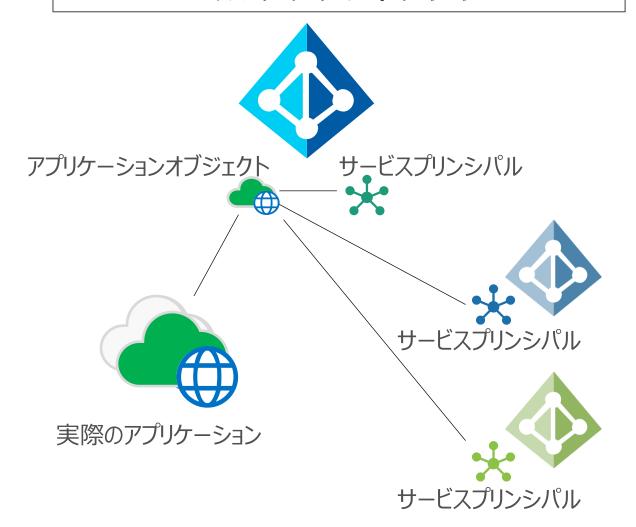
https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/active-directory/develop/single-and-multi-tenant-apps

## テナントに作成されるオブジェクトの関係性

### シングルテナントアプリ

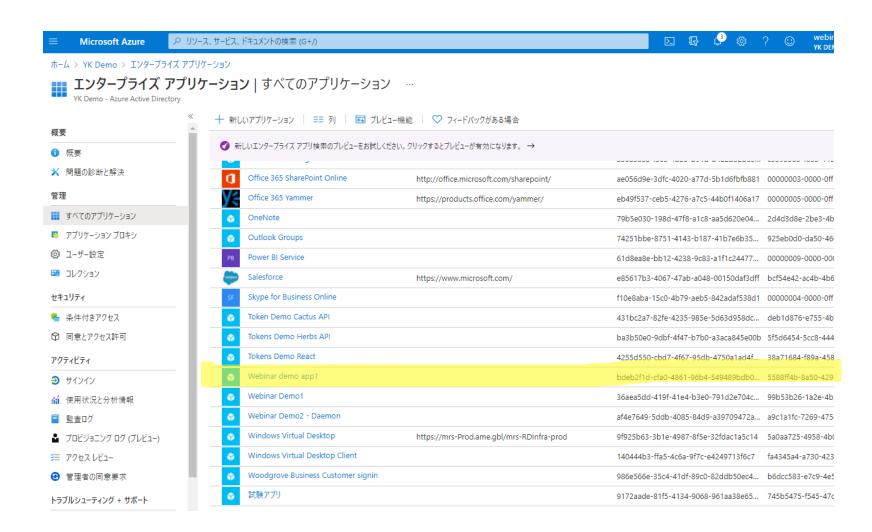


### マルチテナントアプリ



# サービスプリンシパルはアプリケーションを表現する形

## "エンタープライズアプリケーション"より確認できる



## アプリケーションが二か所に出てくる謎について

## アプリケーション

- アプリケーションの定義
- サービスプリンシパルを作るためのテンプレート
- トークン発行の方法、アプリからアクセスできるリソースなどの基本情報が格納されている

## サービスプリンシパル

- アプリケーションのインスタンス
- 誰にトークンを発行していいのか
- 特定のプロパティがアプリケーションオブジェクトから継承される
- アプリケーションにアクセスできるユーザーや、そのアプリからアクセスできるリソースとそのユーザーの組み合わせ (アクセス許可の同意) の定義を保持している
- どういった条件でトークンを発行するのか (=条件付きアクセスポリシー) はサービスプリンシパルを対象に設定する

## 運用上の各ブレードの使い分け

## エンタープライズアプリケーション

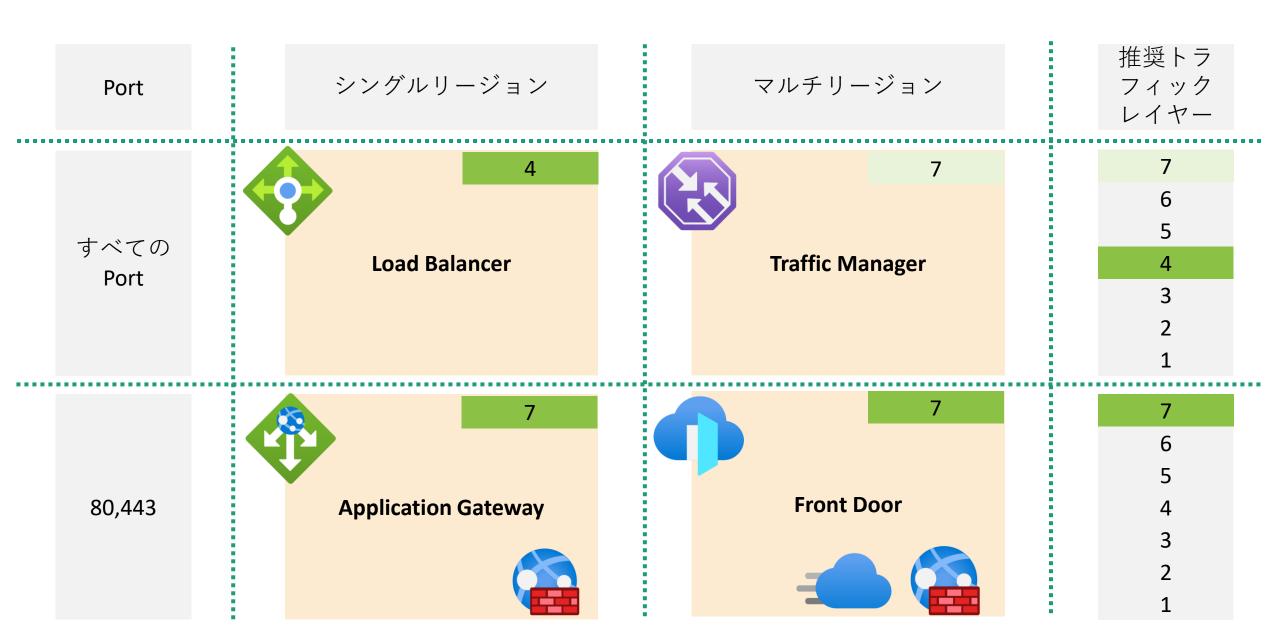
- サービスプリンシパルの一覧
- SAML アプリの管理
- App Proxy アプリの管理
- ・パスワード SSO アプリの管理
- アプリへのアクセス許可の管理

## アプリの登録

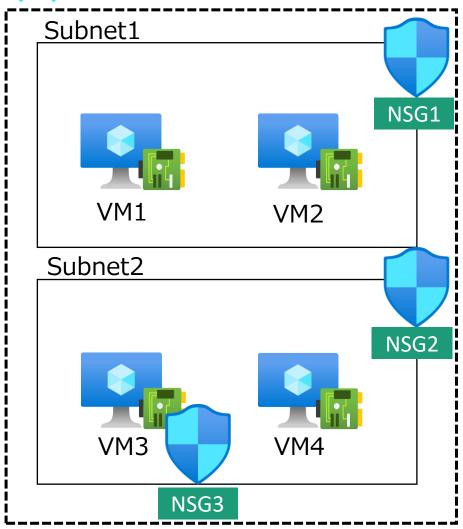
- アプリケーションオブジェクトの一覧
- 自社開発 OAuth/OIDC アプリの管理
- バッチ用/Azure 管理用アプリケーションの管理

https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/active-directory/develop/app-objects-and-service-principals

### 負荷分散ソリューション







NSGはSubnet、NICに対して設定できる
→Vnetではない

考え方としては、VM主体で受信時はSubnet、NICに割り当てられているNSGを適用する。送信時はNIC、Subnetに割り当てられているNSGを適用する。

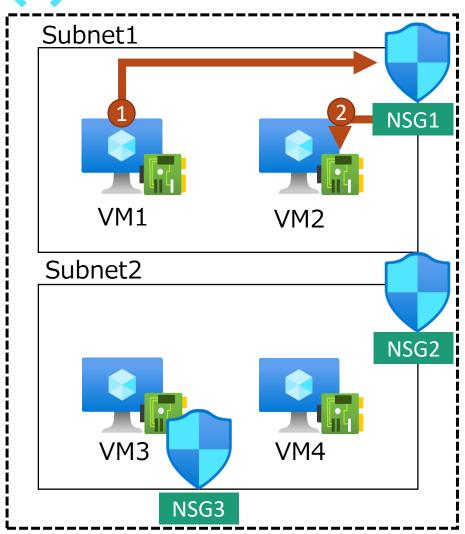
#### ■受信トラフィック

受信トラフィックの場合、Azure は、サブネットに関連付けられているネットワーク セキュリティ グループがあれば、まずその規則を処理し、次にネットワーク インターフェイスに関連付けられているネットワーク セキュリティ グループがあれば、その規則を処理します。

#### ■送信トラフィック

送信トラフィックの場合、Azure はネットワーク インターフェイスに 関連付けられているネットワーク セキュリティ グループがあれば、 まずその規則を処理し、次にサブネットに関連付けられているネットワーク セキュリティ グループがあれば、その規則を処理します。

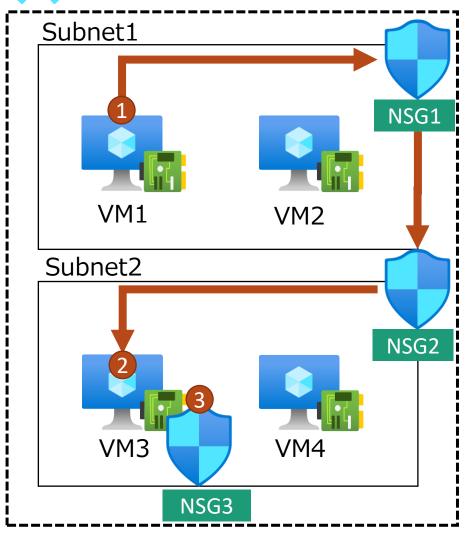




#### VM1 to VM2

- ①NSG1の送信ルール(Subnet1に紐づいている)
- ②NSG1の受信ルール(Subnet1に紐づいている)が評価される
- →同じサブネット内であれば、隣のサーバにはフリーで繋がるわけではない。デフォルトルールで仮想ネットワーク間の通信は全ポート送受信ともに「許可」設定になっているため自在に接続ができているように見えている。

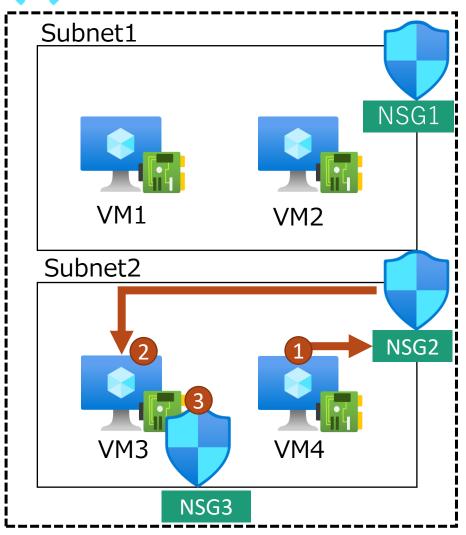




#### VM1 to VM3

- ・NSG1の送信ルール(Subnet1に紐づいている)
- ・NSG2の受信ルール(Subnet2に紐づいている)
- ・NSG3の受信ルール(VM3のNICに紐づいている) が評価される



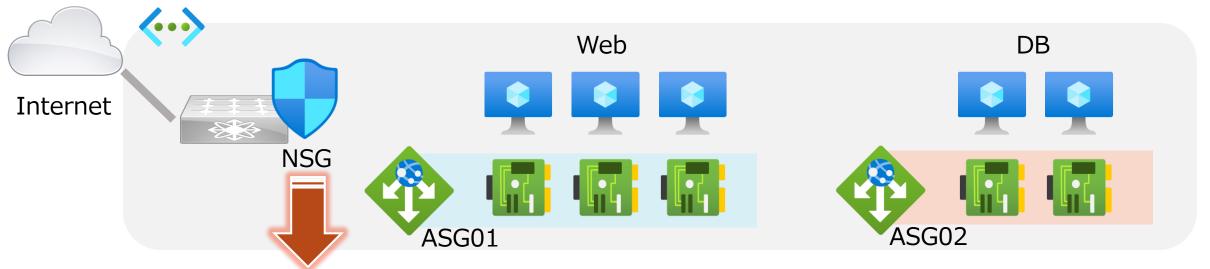


#### VM4 to VM3

- ①NSG2の送信ルール(Subnet2に紐づいている)
- ②NSG2の受信ルール(Subnet2に紐づいている)
- ②NSG3の受信ルール(VM3のNICに紐づいている) が評価される

### ASGとは

- NSG(ネットワーク セキュリティ グループ)の拡張機能。
- 仮想マシン(NIC)をグループ化する事ができ、NSGの<mark>送信元/宛先</mark>として適用できる。同じ役割のサーバー同士をグルーピングする事で、アプリケーションの通信パターンに適応したNSG設定が容易になる。
- ※ASGは、同一リージョン内のNICを登録できます。



| Source   | Destination | Action |
|----------|-------------|--------|
| Internet | ASG01       | Allow  |
| ASG01    | ASG02       | Allow  |
| Any      | Any         | Deny   |

### ASGまとめ

- ASGのメリット
  - NSGルールの行数を削減できる
  - 保護対象サーバーが追加された際にも、NSGルールを変更する必要がない
  - 保護対象サーバーのIPアドレスを意識する必要がない
  - マイクロセグメンテーション
- ASGを有効にするための、3つの条件
  - 1. 保護対象サーバーのNICにASGが適用されている事
  - 2. 適用したASGが、NSGのルールに適用されている事
  - 3. NSGが保護対象サーバー上のサブネットに適用されている事
    - ※NICに対し、ASGを複数適用する事が可能
    - ※3つの条件を全て満たした場合のみ、ASGが適用される。

### NSG規定ルール

### 受信セキュリティ規則

| 優先度   | 名前                            | ソース               | 宛先             | サービス  | アクション |
|-------|-------------------------------|-------------------|----------------|-------|-------|
| 65000 | AllowVnetInBound              | VirtualNetwork    | VirtualNetwork | 任意/任意 | Allow |
| 65001 | AllowAzureLoadBalancerInBound | AzureLoadBalancer | 任意             | 任意/任意 | Allow |
| 65500 | DenyAllInBound                | 任意                | 任意             | 任意/任意 | Deny  |

### 送信セキュリティ規則

| 優先度   | 名前                    | ソース            | 宛先             | サービス  | アクション |
|-------|-----------------------|----------------|----------------|-------|-------|
| 65000 | AllowVnetOutBound     | VirtualNetwork | VirtualNetwork | 任意/任意 | Allow |
| 65001 | AllowInternetOutBound | 任意             | Internet       | 任意/任意 | Allow |
| 65500 | DenyAllOutBound       | 任意             | 任意             | 任意/任意 | Deny  |

### サービスタグ考察

#### VirtualNetwork

- 仮想ネットワーク内の同一サブネット
- 仮想ネットワーク内の別サブネット
- 仮想ネットワークピアリングで接続された別 仮想ネットワーク
- Site to Site接続された別の仮想ネット ワーク(Azure、オンプレ)
- Point to Site接続されたクライアント側PC
- Express Routeによって接続されたオンプレ側ネットワーク
- ホストの仮想 IP アドレス、およびユーザーが 定義したルートで使用されるアドレス プレ フィックス

よってインターネット以外すべてが該当する。安 易にVirtualNetworkタグを使って受信規則を フルオープンにしてしまうと、社内の誰からも、どこ からもアクセスできてしまう。

#### AzureLoadBalancer

Azure インフラストラクチャのロード バランサー。 このタグは、Azure の正常性プローブの送信元 となるホストの仮想 IP アドレス (168.63.129.16) に変換される。これにはプローブトラフィックのみが含まれ、バックエンドリソースへの実際のトラフィックは含まれない。 Azure Load Balancer を使っていない場合は、この規則をオーバーライドできます。

#### Internet

パブリック インターネットによってアクセスできる仮想ネットワークの外部の IP アドレス空間。 このアドレス範囲には、Azure によって所有されているパブリック IP アドレス空間が含まれている。

送信規則でInternet向けの通信を遮断した場合、以下の事象が発生する。

- 仮想マシンに拡張機能(BGInfoなど)の追加操作をしてもデプロイが正常終了しない
- 仮想マシンの診断機能(Diagnostics)を 有効にしてもストレージアカウントに結果が 出力されない
- LogAnalyticsが有効なのにログが転送されてこない
- 仮想マシンのバックアップが正常に完了しない

これらは全て仮想マシンのOS内からAzureの PaaSサービス(ストレージアカウント含む)への接続が行えないため発生する。

MARS:Microsoft Azure Recovery Services MABS:Microsoft Azure Backup Server DPM:System Center Data Protection Manager

