Nicolás A. Ortega Froysa

Sevilla, España

□ (+34) 640 21 28 38 | ■ nicolas@ortegas.org | ★ themusicinnoise.net | • naortega | ❖ naortega

Conocimientos

Programación C, C++, Ensamblador x86, Rust, Bash, Java, PHP, Oracle PL/SQL, \(\mathbb{L} \)FX Herramientas Linux, CMake, Docker, DOxygen, SQLite, MariaDB, Ansible, NGinx, Vim

APIs ModSecurity, OpenMP, C++ STL, Qt

Idiomas Nativo: Inglés (C2), Español · Novicio: Portugués, Esperanto

Experiencia _____

Relianoid Remoto

SOFTWARE & SYSTEMS ENGINEER

Jul. 2023 - PRESENTE

- Gestión del *suite* de pruebas.
- Administración de servicios web internos.

• Configuración de infraestructura con Ansible.

• Gestión de producto & generación de imágenes ISO.

Zevenet Mairena del Aljarafe, España

Sep. 2022 - Jun. 2023

2015

DESARROLLADOR JUNIOR DE C++

- Programación usando estándares modernos de C++ (C++17).
- Colaboración en equipo en proyecto modular.
- · Gestión de repositorios con Git.
- Mantenimiento de sistema de compilación en CMake.

Collective Tyranny Remoto

DESARROLLADOR - CO-DIRECTOR DE PROYECTO

Sep. 2015 - Nov. 2016

- Desarrollo de un juego de coches, estilo *shooter* en 3D, escrito en C++ moderno.
- · Colaboración con otros desarrolladores en un proyecto a escala usando Git para el control de versiones.
- Configuración del sistema de compilación CMake para el proyecto, enlazando el binario con las dependencias.
- Adaptación a un ambiente de desarrollo con cambios frecuentes.
- Comunicación asíncrona con compañeros en zonas horarias diferentes.

Educación

CEU San Pablo Andalucía Andalucía, España

CICLO SUPERIOR DE ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

• Ejercicios con administración de sistemas Linux. Configuración de redes virtuales complejas usando Cisco Packet Tracer™.

- Despliegue de servicios web utilizando Docker.
- Mantenimiento y gestiónd de bases de datos de Oracle, y programación con Oracle PL/SQL.

Bachillerato Internacional Minnesota, EE.UU.

• Exámenes superiores de inglés, español, y economía.

- Exámenes estándares de física, bellas artes, y cálculo.
- Trabajo de investigación final sobre El Movimiento Software Libre y la Propiedad Intelectual.

Proyectos_

GRADUADO DEL PROGRAMA IB

Indivisible

Un generador de números primos altamente optimizado, con complejidad de tiempo O(n) para calcular el n-ésimo primo, y $O(\sqrt{n})$ para probar si un número es primo. Escrito originalmente en C usando OpenMP, luego porteado a Rust.

NICOLÁS A. ORTEGA FROYSA · CURRICULUM VITÆ