



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Arteaga Ricci Tanya Itzel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 1104

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Russ Escalona Naomi

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 24 de Agosto de 2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

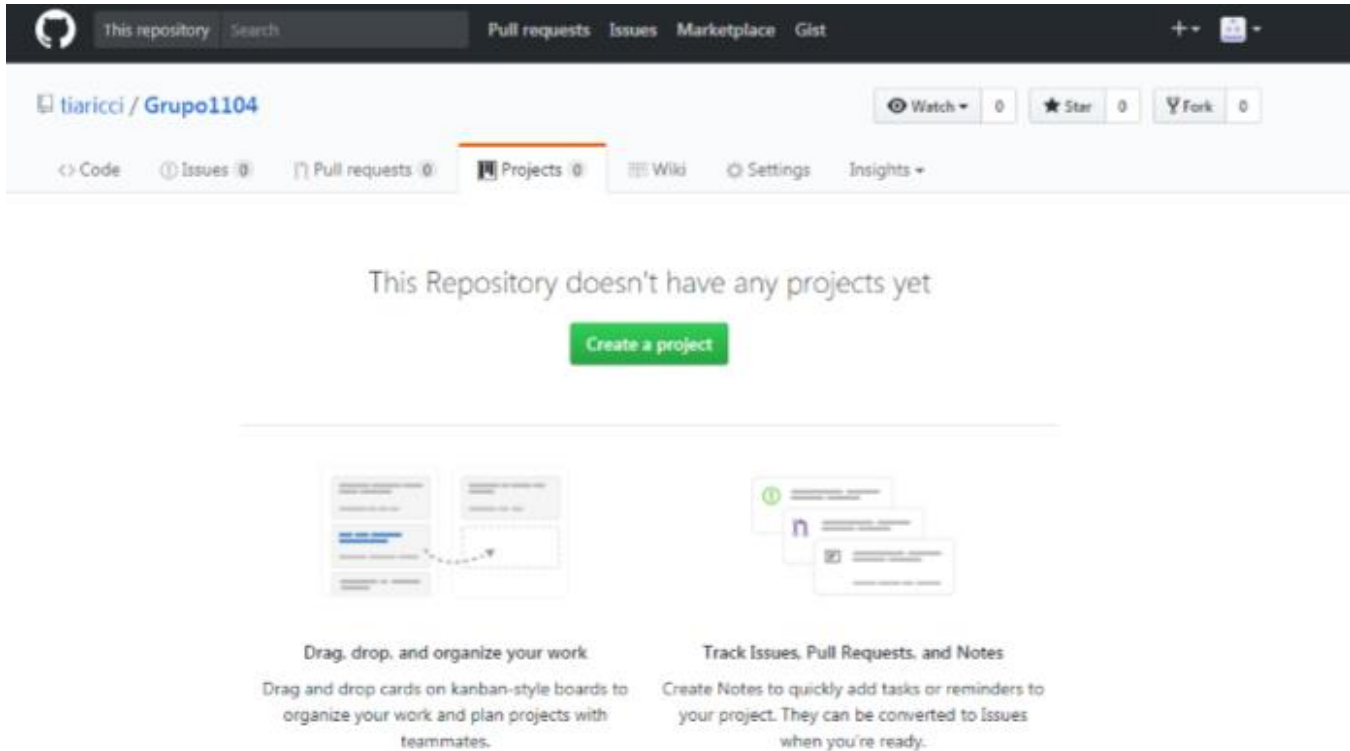
Grupo: 1104 Fecha: 24/08/17

Nombre alumno: Naomi Russ Escalona

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub* <https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio
<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows a GitHub profile for the user 'tiaricci'. The profile includes a bio section with a placeholder for a bio and an 'Edit profile' button. Below the bio, there are statistics: Overview, Repositories (6), Stars (0), Followers (29), and Following (0). The 'Popular repositories' section displays six repositories:

- FundamentosProgramacion**: Fundamentos de Programación, 1 star, 22 forks.
- tiaricci.github.io**: Proyecto Curso Github, 1 star, 2 forks.
- CURSO_GITHUB**: Curso Enero 05 / 2017, 1 fork.
- annkymFL.github.io**: Annkym FI repo, 0 stars, 0 forks.
- rsanabria.github.io**: Forked from rsanabria/rsanabria.github.io, My web page, 0 stars, 0 forks.
- Grupo1104**: Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación, 0 stars, 0 forks.

At the bottom, it shows '12 contributions in the last year' and a 'Contribution settings' dropdown.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h> int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?

Un navegador es un programa que ejecutamos desde un sistema operativo que nos permite acceder a páginas en Internet.

Un buscador es una página en Internet que nos permite realizar una consulta y como resultado nos provee un listado con una breve descripción de sitios webs encontrado.

2. ¿Qué es un metabuscador?

Sistema informático que localiza información en los buscadores principales. Los metabuscadores no tienen base de datos propia, por ello arrojan la combinación de las mejores páginas de los diferentes buscadores web.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



1998



1994



1996



1998



2009



DuckDuckGo

2008



1997

4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



2008



2002



2003



1995



1994

FLOCK



2011

MAXTHON



2004

5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?

Chrome, porque usa a google como buscador.

6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

Google, es un buscador muy completo por su variedad y también, pueden hacerse búsquedas avanzadas.

7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



- Escriba el tamaño de la imagen: 292×102
- Significado:

Creative Commons. Las Licencias de derechos de autor Creative Commons y sus herramientas, forman un equilibrio dentro de la premisa tradicional de "todos los derechos reservados" que las leyes de propiedad intelectual establece.

Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada (la de la imagen)

CC BY-NC-ND

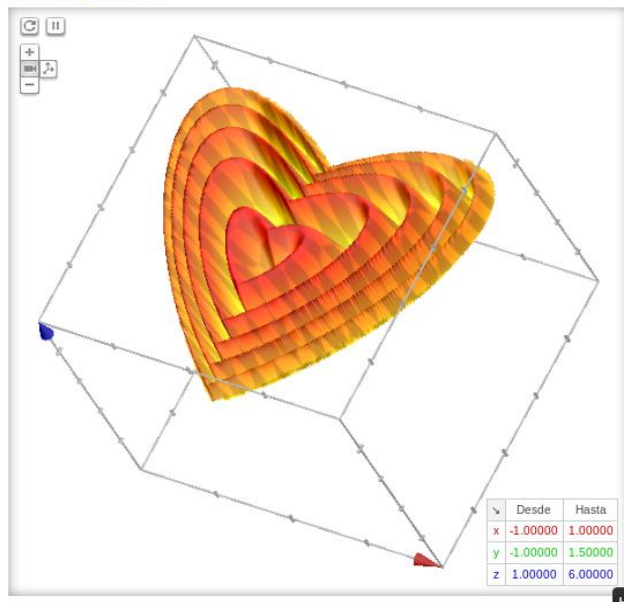
Esta licencia es la más restrictiva de las seis licencias principales, sólo permite que otros puedan descargar las obras y compartirlas con otras personas, siempre que se reconozca su autoría, pero no se pueden cambiar de ninguna manera ni se pueden utilizar comercialmente.

- Año en el que se fundó: 2001
- Director Ejecutivo: Ryan Merkley
- Fundadores: Lawrence Lessig, James Boyle, Hal Abelson
- Página oficial: <https://creativecommons.org/>

8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6

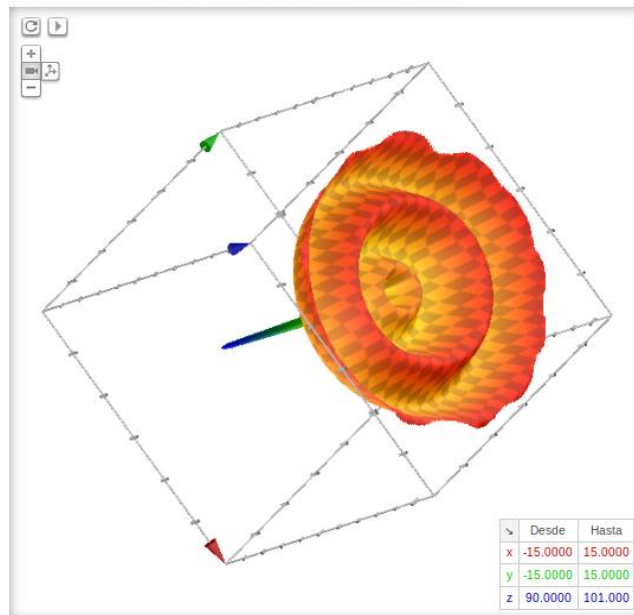
Gráfico de $5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$



9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$100 - 3 / (\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2) + 10 \sin(x) + 10 \sin(y)} / 1000, \text{ x is from } -15 \text{ to } 15, \text{ y is from } -15 \text{ to } 15, \text{ z is from } 90 \text{ to } 101$$

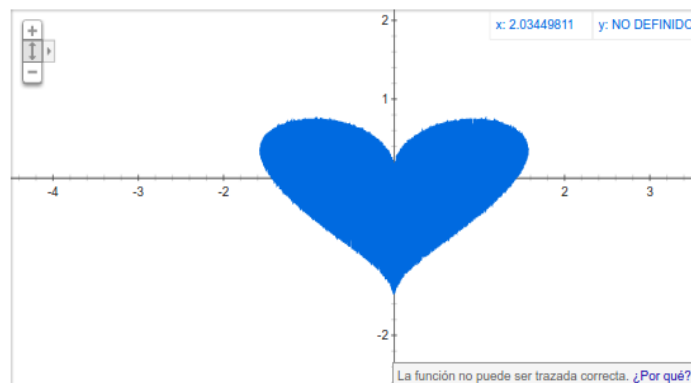
Gráfico de $100 - 3 / \sqrt{x^2 + y^2} + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - x^2 - y^2 + 10 \sin(x) + 10 \sin(y)} / 1000$



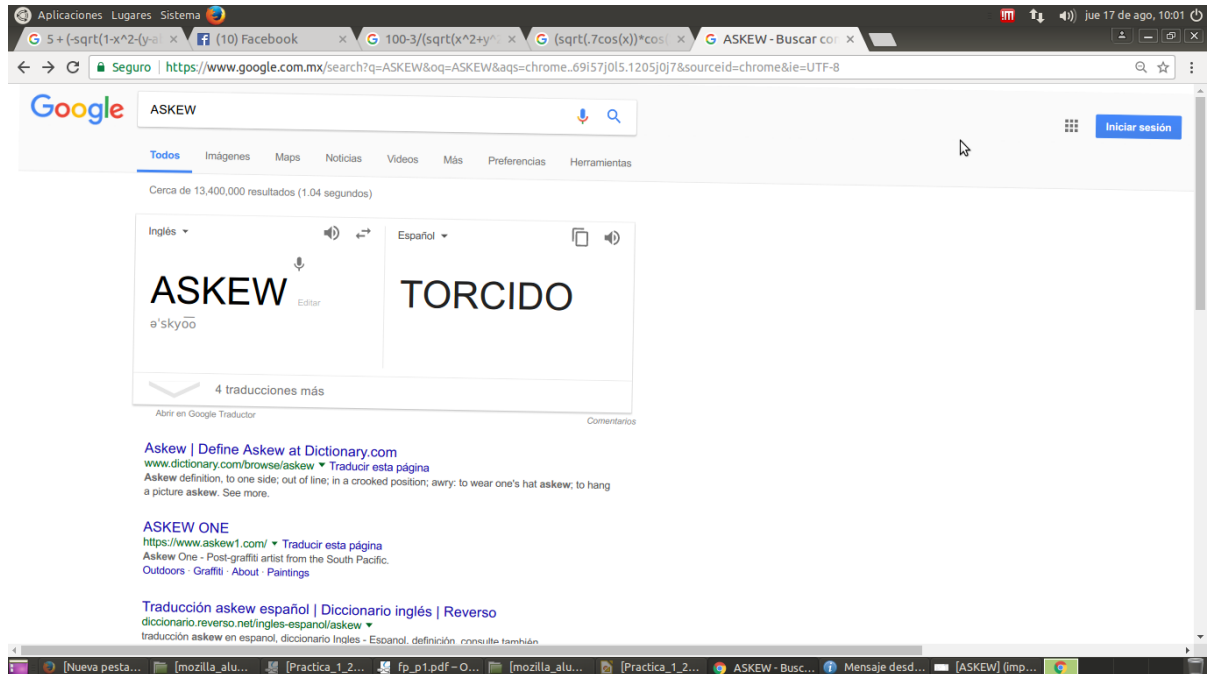
10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$(\sqrt{0.7 \cos(x)}) \cos(2011x) + \sqrt{0.7 \operatorname{abs}(x) - 0.7} (4 - x^2)^{0.001}$$

Gráfico de $(\sqrt{0.7 \cos(x)}) \cos(2011x) + \sqrt{0.7 \operatorname{abs}(x) - 0.7} (4 - x^2)^{0.001}$



11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque a siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.



12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.



Si en el resultado aparece lo siguiente:

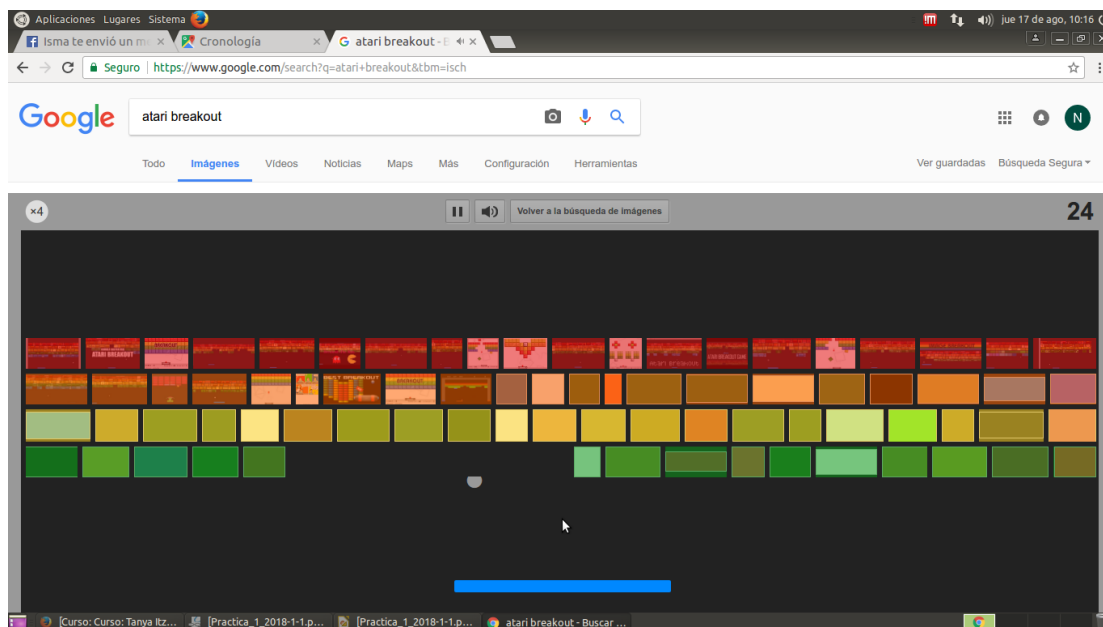
Quizás quisiste decir: *recursión*

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?

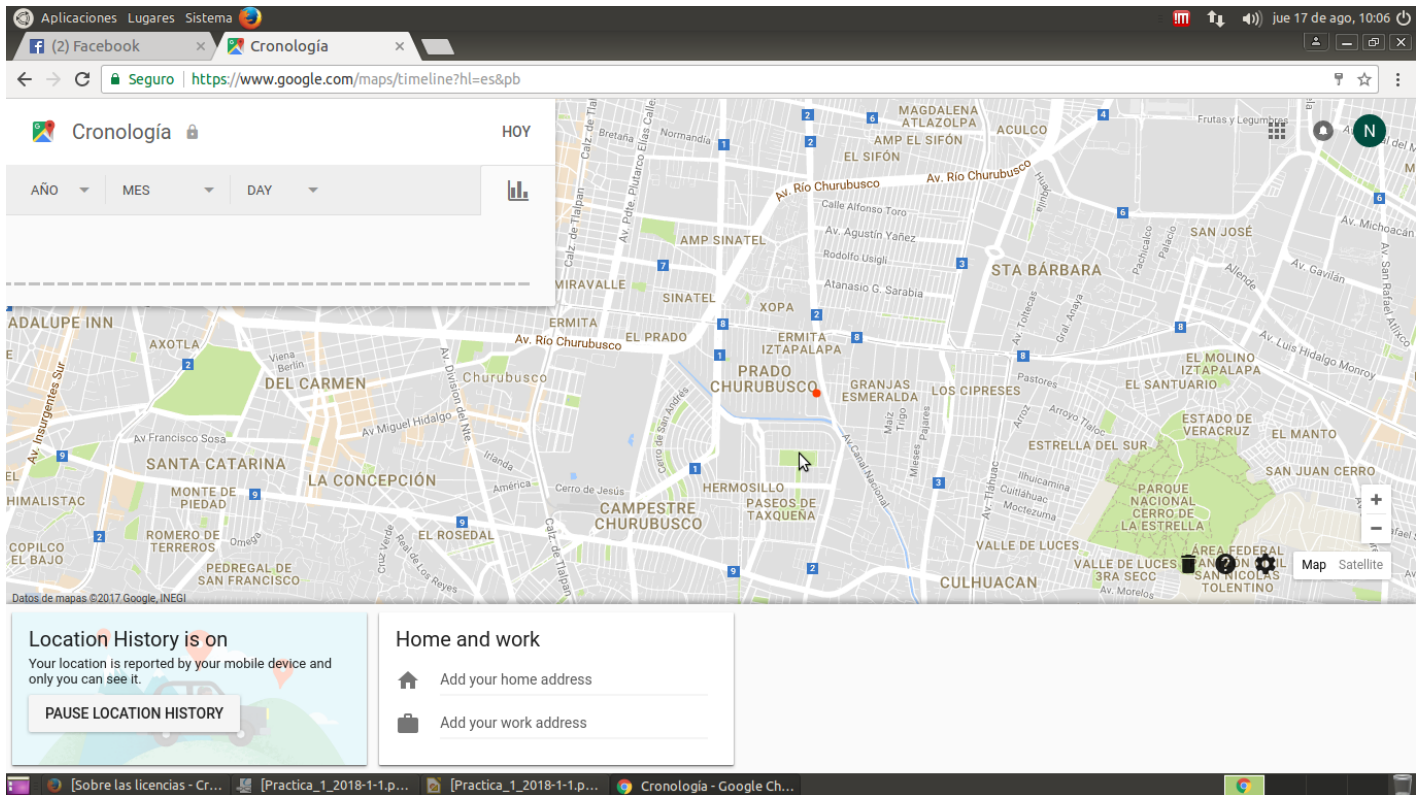
Vuelve a aparecer la misma corrección

13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?

Es un mensaje o capacidad oculta contenido en películas, discos compactos, DVD, Blu-ray, programas informáticos o videojuegos. El origen del término se encuentra en el videojuego de Atari Adventure.



13. Mediante. Google Location History ¿Cuántos lugares ha registrado google que ha estado?
Únicamente el lugar en donde vivo.



Link de mi repositorio

<https://github.com/naorussesc061518/Practica1>

Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica.

Los buscadores, como google, aplicaciones de programa, entre otros, nos brindan herramientas útiles para realizar cualquier tipo de trabajo, he incluso puede clasificar o ser muy específico con la información que está buscándose, puede encontrar todo lo que uno quiera, si se sabe utilizar correctamente. Y aún más importante está en la facilidad de elaborar proyectos, poder modificarlos y regresarlos a su forma original, compartirlo con otro usuario, para que éstos puedan, igualmente, modificarlo, hacerles una mejora o una corrección, por lo que se puede tener un proyecto muy completo. Lo que a mí me pareció aun más importante, es que es primordial tener siempre una copia de seguridad de todos nuestros archivos, ya que uno nunca sabe si se perderán o simplemente no podamos recuperarlos, y ésta es otra herramienta la que nos brinda Internet, poder almacenar información con uso de una red, e igualmente es de gran uso y utilidad poder controlar las versiones de un archivo, y que estos cambios sean registrados.

Por otro lado creo que nosotros mismos somos responsables, sobre lo que compartimos y como lo hacemos, el uso del internet se debe de hacer de una manera responsable y se debe tener conocimiento de lo que se hace, no hay nada más práctico que saber el uso correcto de cada herramienta que nos brinda la tecnología, para poder aprovecharlas al máximo, y en lo personal creo que es muy importante saberlo, porque, como ya se mencionó, internet nos puede brindar un trabajo, tarea, proyecto de calidad.