

# 这是一个特殊的策略，为不同的 AI 分数设置默认值  
# 所有人工智能总是从该策略加载数据，然后可以将其添加到其他策略的数据中或被其他策略的数据覆盖

```
ai_strategy_default = {  
    icon = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/placate_population.dds" # 从未显示
```

# 这些是人工智能将尝试保持在的税收水平，但如果出现财务紧急情况，它可能会超过最高税收水平

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖这些值  
期望的税收水平 = 中等  
最高税级 = 高  
最低税收水平 = 低
```

# 人工智能将避免获得如此多的耻辱，除非它是它真正想要的战争目标

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值  
不良名声等级 = {  
    值 = 50  
}
```

# AI 永远不会故意添加战争目标，这会带来如此高的恶名

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值  
不可接受的恶名级别 = {  
    值 = 100  
}
```

# AI 的外交接受度等受政府意识形态差异影响有多大

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值  
意识形态_意见_效果_mult = {  
    值 = 1.0  
}
```

# 人工智能每天都有机会停止颁布一项将引发内战的法律（1 个厌恶应该转化为约 25% 的机会避免内战）

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值  
革命厌恶 = {  
    值 = 5  
}
```

# 如果法律通过的基本机会低于此值，则不要颁布它

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值  
min_law_chance_to_pass = {  
    值 = 50  
}
```

# 在通过法律时人工智能愿意有多进步

```
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值  
最大进度 = {  
    值 = 25  
}
```

```

# 人工智能在通过法律时愿意有多倒退
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值
最大回归度 = {
    值 = 25
}

# 在外交游戏中添加基本中立性
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用
外交游戏中立= {
    值 = 50
}

# 增加了外交戏剧中的基础大胆性
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用
外交大胆= {
    值 = 50

    if = { #太平天国永远不应该向中国投降。
        限制={
            存在 = c:TPG
            这 = c:TPG
            is_diplomatic_play_initiator = 是
        }
        添加 = 1000
    }

    if = { #高加索国家永远不应该向俄罗斯投降
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    存在 = c:CIR
                    这 = c:CIR
                }
                与 = {
                    存在 = c:CHC
                    这 = c:CHC
                }
            }
            c: 俄罗斯 = {
                is_diplomatic_play_initiator = 是
            }
        }
        添加 = 1000
    }

    if = { #哈萨克斯坦同样如此。
        限制={
            存在 = c:KAZ
            这 = c:KAZ
            is_diplomatic_play_initiator = 是
        }
    }
}

```

```

    }
    添加 = 1000
}

if = { #莫卧儿人同样如此。
    限制={
        存在 = c:MUG
        这 = c:杯子
        c: BIC = {
            is_diplomatic_play_initiator = 是
        }
    }
    添加 = 1000
}
}

# 我们可以在初始阶段使用多少次演习来添加更多的战争目标
# 在其他策略中使用该值将起到相加作用（低于 0 或高于 1 的值没有进一步的效果）
wargoal_maneuvers_fraction = {
    值 = 0.35

    如果={
        限制={
            范围：敌人国家.国家排名 > 国家排名
        }

        添加=-0.1
    }

    # 奥斯曼帝国应该希望叙利亚回归
    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_sick_man_syria
            范围：敌人国家 = {
                或 = {
                    owns_entire_state_region = STATE_ALEPPO
                    拥有整个州区域 = STATE_SYRIA
                    拥有_整个_州_区域 = STATE_LEBANON
                    owns_entire_state_region = STATE_巴勒斯坦
                    拥有_整个_州_区域 = STATE_TRANSJORDAN
                    拥有_整个_州_区域 = STATE_ADANA
                }
            }
        }
        添加=0.25
    }

    # 美国应该体现很多命运
    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_manifest_destiny_mexico

```

```

        范围：敌人国家 = {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    州区域 = s:STATE_CALIFORNIA
                    州区域 = s:STATE_NEVADA
                    州区域 = s:STATE_UTAH
                    州区域 = s:STATE_ARIZONA
                    州区域 = s:STATE_NEW_MEXICO
                    州区域 = s:STATE_TEXAS
                }
            }
        }
    }
    添加=0.25
}

# 法国自然边界
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_french_natural_borders
        has_strategy = ai_strategy_territorial_expansion
        范围：敌人国家 = {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    状态区域={
                        is_homeland = cu:法语
                    }
                    州区域 = s:STATE_WALLONIA
                    州地区 = s:STATE_FLANDERS
                    state_region = s:STATE_RHINELAND
                    州地区 = s:STATE_NORTH_RHINE
                }
            }
        }
    }
    添加=0.15
}

}

# 每次更新都有机会让人工智能愿意开始改变法律 (1 = 1%)
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用
改变_法律_机会 = {
    值 = 1
}

# AI 应该尝试让哪些 IG 掌权
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用
pro_interest_groups = {}

# AI 应该尽量避免哪些 IG 掌权
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

```

反兴趣团体 = {}

# AI 应该优先投资哪些机构

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

```
机构分数 = {  
    机构_殖民_事务 = {  
        值 = 10  
    }  
    机构社会安全 = {  
        值 = 10  
    }  
    机构_工作场所_安全 = {  
        值 = 10  
    }  
    机构_学校 = {  
        值 = 10  
    }  
    机构_警察 = {  
        值 = 10  
    }  
    机构健康系统 = {  
        值 = 10  
    }  
    机构家庭事务 = {  
        值 = 10  
    }  
}
```

# 人工智能对其他国家的义务有多少重视？

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

```
义务值={  
    值 = 5
```

# 比较等级 - 等级比我们高的价值增加，等级低的价值减少

```
添加={  
    值=范围： 目标国家.国家排名  
    乘= 2  
}  
减去={  
    值 = 国家排名  
    乘= 2  
}
```

# 霸道/保护型 AI 想利用义务将国家诱入从属关系

```
如果={  
    限制={  
        或 = {  
            有态度 = {  
                谁=范围： 目标国家  
                态度=保护
```

```

    }
    有态度 = {
        谁=范围：目标国家
        态度=霸道
    }
}
}
添加 = 15
}

```

# 叛逆的 AI 想利用义务挣脱束缚

```

如果={
    限制={
        有态度 = {
            谁=范围：目标国家
            态度=叛逆
        }
    }
    添加 = 30
}

```

# 有义务可以阻止一个国家攻击我们

```

如果={
    限制={
        范围：目标国家= {
            或 = {
                有态度 = {
                    谁=根
                    态度=好战
                }
                有态度 = {
                    谁=根
                    态度=霸道
                }
            }
        }
    }
    添加 = 10
}

```

# 普遍友好态度的小提升

```

如果={
    限制={
        或 = {
            有态度 = {
                谁=范围：目标国家
                态度=和蔼可亲
            }
            有态度 = {
                谁=范围：目标国家
            }
        }
    }
}

```

```

        态度=合作
    }
}
}
添加 = 5
}

# 如果人工智能不关心他们，他们就不需要义务
如果={
    限制={
        或 = {
            有态度 = {
                谁=范围：目标国家
                态度=谨慎
            }
            有态度 = {
                谁=范围：目标国家
                态度=无私
            }
        }
    }
    添加=-100
}

# 经济帝国主义国家总是希望将更多国家纳入其市场
如果={
    限制={
        has_strategy = ai_strategy_economic_imperialism
        范围：目标国家.国家排名 < 国家排名
        或非 = {
            范围：目标国家/地区 = { is_subject = 是 }
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围：目标国家
                类型=海关联盟
            }
        }
    }
    添加 = 5
}

乘法 = {
    值=“范围：目标国家.关系：根”
    乘法 = 0.01
    添加 = 1
    最小值 = 0.5
    最大值 = 2.0
}

乘法 = {
    值=“范围：target_country.ai_army_comparison（根）”

```

```

        除=10
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
        最大值 = 2.0
    }

    乘法 = {
        值="ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘法 = 0.025
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
        最大值 = 1.5
    }

    分钟 = 0
    最大值 = 30
}

```

# 鲁莽会使 AI 对自身力量的估计成倍增加，因此在鲁莽 2 时，它认为自己的力量是实际力量的两倍

# AI 希望自己的兵力和敌军的兵力至少相等，所以在鲁莽 2 的情况下，只拥有敌人兵力的 50% 就可以了

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

```

鲁莽={
    值 = 1

    # 勇敢对抗贱民国家
    如果={
        限制={
            范围： target_country.infamy >= infamy_threshold:pariah
        }
        添加 = 1
    }

    # 总体上更勇敢地对抗自己的霸主
    如果={
        限制={
            is_subject_of = 范围:目标国家
        }
        添加 = 1
    }
}

```

#鸦片战争参与者都应该有信心

```

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围： 目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target
            is_banning_goods = g:鸦片
        }
    }
}

```



```

    }
    添加 = 1
}

如果={
    限制={
        has_variable = opium_wars_target
        is_banning_goods = g:鸦片
        范围: 目标国家= {
            has_journal_entry = je_opium_wars
        }
    }
    添加 = 1
}

# 当奥斯曼帝国拥有相关的 JE 时，他们应该对叙利亚和埃及的所有者非常有信心
如果={
    限制={
        或 = {
            与 = {
                has_journal_entry = je_sick_man_syria
                范围: 目标国家= {
                    或 = {
                        owns_entire_state_region = STATE_ALEPPO
                        拥有_整个_州_区域 = STATE_SYRIA
                        拥有_整个_州_区域 = STATE_LEBANON
                        owns_entire_state_region = STATE_巴勒斯坦
                        拥有_整个_州_区域 = STATE_TRANSJORDAN
                        拥有_整个_州_区域 = STATE_ADANA
                    }
                }
            }
        }
        与 = {
            has_journal_entry = je_sick_man_egypt
            范围: 目标国家= {
                或 = {
                    拥有_整个_州_区域 = STATE_SINAI
                    拥有_整个_州_区域 = STATE_UPPER_EGYPT
                    拥有_整个_州_地区 = STATE_MIDDLE_EGYPT
                    拥有_整个_州_区域 = STATE_LOWER_EGYPT
                }
            }
        }
    }
    添加 = 10
}

# 美国应该对他们的昭昭命运州的所有者充满信心
如果={
    限制={

```

```

has_journal_entry = je_manifest_destiny_mexico
范围：目标国家= {
    任何_范围_状态 = {
        或 = {
            州区域 = s:STATE_CALIFORNIA
            州区域 = s:STATE_NEVADA
            州区域 = s:STATE_UTAH
            州区域 = s:STATE_ARIZONA
            州区域 = s:STATE_NEW_MEXICO
            州区域 = s:STATE_TEXAS
        }
    }
}
添加 = 1
}

```

# 埃塞俄比亚雷霆穹顶

```

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_age_of_princes
        范围：目标国家= {
            has_journal_entry = je_age_of_princes
        }
    }
    添加=0.5
}

```

# 石勒苏益格-荷尔斯泰因问题

```

如果={
    限制={
        Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
        范围：目标国家= {
            is_oppressor_of_schleswig_holstein = 是
        }
    }
    添加=0.5
}

```

#意大利噩梦

```

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_italian_unification
        范围：目标国家= {
            has_journal_entry = je_italian_unification
        }
    }
    添加=0.5
}

```

#军阀中国雷霆穹顶

```

如果={
    限制={
        has_global_variable = china_shatters
        has_variable = 军阀状态
        范围： 目标国家= {
            has_variable = 军阀状态
        }
    }
    添加=0.5
}

```

# 法国自然边界

```

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_french_natural_borders
        has_strategy = ai_strategy_territorial_expansion
        范围： 目标国家= {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    状态区域={
                        is_homeland = cu:法语
                    }
                    州区域 = s:STATE_WALLONIA
                    州地区 = s:STATE_FLANDERS
                    state_region = s:STATE_RHINELAND
                    州地区 = s:STATE_NORTH_RHINE
                }
            }
        }
    }
    添加=0.5
}

```

# 太平

```

如果={
    限制={
        存在 = c:TPG
        这 = c:TPG
        范围： 目标国家= {
            has_journal_entry = je_taiping
        }
    }
    添加 = 3
}

```

# 高加索

```

如果={
    限制={
        存在 = c:CIR
        这 = c:CIR
        范围： 目标国家= {

```

```

        这 = c:RUS
    }
}
添加 = 5
}
如果={
    限制={
        存在 = c:CHC
        这 = c:CHC
        范围: 目标国家= {
            这 = c:RUS
        }
    }
    添加 = 5
}
}

```

# 如果人工智能的态度允许，他们有多大可能对另一个国家发起外交行动

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

```

攻击性={
    值 = 0

```

# 对贱民国家的更高程度的侵略

```

如果={
    限制={
        范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:pariah
    }
    添加 = 5
}

```

# 如果专横或叛逆，则对臣民/领主有更高的攻击性

```

如果={
    限制={
        或 = {
            is_subject_of = 范围:目标国家
            范围: target_country = { is_subject_of = root }
        }
    }
    添加 = 5
}

```

# 大国对贱民国家的高度侵略

```

如果={
    限制={
        国家排名 = 排名值:大国
        范围: 目标国家= {
            恶名 >= infamy_threshold:贱民
            is_diplomatic_play_commissed_participant = 否
            是否处于战争状态 = 否
        }
    }
}

```

```

    }
    添加 = 25
}

# 鸦片战争侵略者如果禁止鸦片，就应该对目标非常非常具有侵略性
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围：目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target
            is_banning_goods = g:鸦片
        }
    }
    添加 = 100
}

# 石勒苏益格-荷尔斯泰因问题
如果={
    限制={
        Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
        范围：目标国家= {
            is_oppressor_of_schleswig_holstein = 是
        }
    }
    添加 = 10
}

if = { #瓜分中国
    限制={
        国家排名 >= 排名值:大国
        存在 = c:CHI
        任何国家 = {
            不 = { 这 = 根 }
            欧洲国家 = 是
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    区域 = sr:region_north_china
                    区域 = sr:region_south_china
                    区域 = sr:region_manchuria
                }
                is_treaty_port = 是
            }
        }
        范围：目标国家= {
            c:CHI ?= 这个
        }
    }
    添加 = 10
}
否则_如果= {

```

```

限制={
  国家排名 >= 排名值:大国
  存在 = c:CHI
  任何国家 = {
    不 = { 这 = 根 }
    国家排名 >= 排名值:大国
    任何_范围_状态 = {
      或 = {
        区域 = sr:region_north_china
        区域 = sr:region_south_china
        区域 = sr:region_manchuria
      }
      is_treaty_port = 是
    }
  }
  范围: 目标国家= {
    c:CHI ?= 这个
  }
}
添加 = 25
}

```

# 当叙利亚和埃及拥有相关的 JE 时，奥斯曼帝国应该对叙利亚和埃及的所有者非常有侵略性

```

如果={
  限制={
    或 = {
      与 = {
        has_journal_entry = je_sick_man_syria
        范围: 目标国家= {
          或 = {
            owns_entire_state_region = STATE_ALEPPO
            拥有整个州区域 = STATE_SYRIA
            拥有_整个_州_区域 = STATE_LEBANON
            owns_entire_state_region = STATE_巴勒斯坦
            拥有_整个_州_区域 = STATE_TRANSJORDAN
            拥有_整个_州_区域 = STATE_ADANA
          }
        }
      }
    }
  }
  与 = {
    has_journal_entry = je_sick_man_egypt
    范围: 目标国家= {
      或 = {
        拥有_整个_州_区域 = STATE_SINAI
        拥有_整个_州_区域 = STATE_UPPER_EGYPT
        拥有_整个_州_地区 = STATE_MIDDLE_EGYPT
        拥有_整个_州_区域 = STATE_LOWER_EGYPT
      }
    }
  }
}

```

```

    }
  }
}
添加 = 25
}

# 美国应该对其明显命运州的所有者采取极其激进的态度
如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_manifest_destiny_mexico
    范围：目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          州区域 = s:STATE_CALIFORNIA
          州区域 = s:STATE_NEVADA
          州区域 = s:STATE_UTAH
          州区域 = s:STATE_ARIZONA
          州区域 = s:STATE_NEW_MEXICO
          州区域 = s:STATE_TEXAS
        }
      }
    }
  }
  添加 = 25
}

# 法国对海地放弃债务支付的额外侵略
如果={
  限制={
    has_variable = haiti_stops_paying_france_aggressor
    范围：目标国家= {
      has_variable = haiti_stops_paying_france_target
      任意状态 = {
        has_claim_by = 根
      }
    }
  }
  添加 = 5
}

# 对秘鲁-玻利维亚的额外侵略
如果={
  限制={
    范围：目标国家= {
      has_journal_entry = je_peru_bolivia
    }
    或 = {
      Country_has_primary_culture = cu:south_andean
      Country_has_primary_culture = cu:north_andean
    }
  }
}

```

```

    添加 = 25
}

# 隐秘的保护国
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_veiled_protectorate
        存在 = c:EGY
        范围：目标国家= {
            这=c：埃及
        }
    }
    添加 = 5
}

# 东印度公司与其邻国的对比
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_consolidate_colonial_rule
        范围：目标国家= {
            NOT = { is_subject_of = ROOT }
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    州_地区 = s:STATE_BURMA
                    州区域 = s:STATE_KACHIN
                    状态区域 = s:STATE_SHAN_STATES
                    状态区域 = s:STATE_SINDH
                    州区域 = s:STATE_PUNJAB
                    州地区 = s:STATE_KASHMIR
                    州区域 = s:STATE_PASHTUNISTAN
                    state_region = s:STATE_俾路支斯坦
                    州区 = s:STATE_HIMALAYAS
                }
            }
        }
    }
    添加 = 5
}

if = { #俄罗斯高加索地区
    限制={
        Country_has_primary_culture = cu:俄语
        has_law = law_type:law_national_supremacy
        范围：目标国家= {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    状态_区域 = s:STATE_KUBAN
                    州区域 = s:STATE_DAGESTAN
                }
            }
        }
    }
}

```



```

    }
  }
  添加 = 10
}

if = { #俄罗斯远东地区
  限制={
    has_journal_entry = je_the_eastern_border
    范围： 目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          state_region = s:STATE_OUTER_MANCHURIA
          状态_区域 = s:STATE_JETISY
          状态区域 = s:STATE_TOMSK
          州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
        }
      }
    }
  }
  添加 = 10
}

```

```

if = { #俄罗斯中亚
  限制={
    owns_entire_state_region = STATE_URALSK
    owns_entire_state_region = STATE_AKMOLINSK
    owns_entire_state_region = STATE_SEMIRECHE
    范围： 目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          state_region = s:STATE_UZBEKIA
          州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
          州区域 = s:STATE_KHIVA
          state_region = s:STATE_TURKMENIA
          state_region = s:STATE_塔吉克斯坦
        }
      }
    }
    can_reach_target_country = 是
  }
  添加 = 10
}

```

# 对激进左派的攻击

```

如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_government = 否
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_government = 是
      }
    }
  }
}

```

```

    }
  }
  添加=0.5
}

如果={
  限制={
    has_radical_leftist_economy = 否
    范围: 目标国家= {
      has_radical_leftist_economy = 是
    }
  }
  添加=0.5
}

if = { # EIC/Raj 永远不应该违背其宗主国，因为这样做就是自杀
  限制={
    存在 = c:BIC
    这 = c:BIC
    is_subject_of = 范围:目标国家
  }
  乘法 = 0.0
}

if = { #印度宗主国将对俄罗斯发动侵略
  限制={
    与 = {
      c:RUS ?= {
        任何_范围_状态 = {
          或 = {
            state_region = s:STATE_UZBEKIA
            州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
            州区域 = s:STATE_KHIVA
            state_region = s:STATE_TURKMENIA
            state_region = s:STATE_塔吉克斯坦
          }
        }
      }
    }
    根={
      欧洲国家 = 是
    }
    或 = {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          区域 = sr:region_north_india
          区域 = sr:region_south_india
        }
        计数 >= 3
      }
      任何国家 = {
        is_subject_of = 上一个
      }
    }
  }
}

```

```

        任何_范围_状态 = {
            或 = {
                区域 = sr:region_north_india
                区域 = sr:region_south_india
            }
            计数 >= 3
        }
    }
}
}
范围：目标国家= {
    任何_范围_状态 = {
        或 = {
            州区域 = s:STATE_EASTERN_AFGHANISTAN
            州/地区 = s:STATE_WESTERN_AFGHANISTAN
            州区域 = s:STATE_MOSCOW
        }
    }
}
}
}
添加 = 5
}

```

# 法国自然边界

```

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_french_natural_borders
        has_strategy = ai_strategy_territorial_expansion
        范围：目标国家= {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    状态区域={
                        is_homeland = cu:法语
                    }
                    州区域 = s:STATE_WALLONIA
                    州地区 = s:STATE_FLANDERS
                    state_region = s:STATE_RHINELAND
                    州地区 = s:STATE_NORTH_RHINE
                }
            }
        }
    }
}
添加 = 25
}

```

# 中立瑞士

```

如果={
    限制={
        存在 = c:SWI
        这 = c:SWI
    }
}

```

```

}
添加=-25
}
# 法国应该非常积极地进攻阿尔及利亚。
    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_conquest_of_algeria
            范围：目标国家= {
                任何_范围_状态 = {
                    或 = {
                        州区域 = s:STATE_ALGIERS
                        州区域 = s:STATE_CONSTANTINE
                        州区域 = s:STATE_ORAN
                        州区域 = s:STATE_SAHARA
                        州区域 = s:STATE_EAST_SAHARA
                    }
                }
            }
        }
        添加 = 10
    }
# 如果俄罗斯仍然是一个大国，它应该非常积极地进军高加索地区。
    如果={
        限制={
            存在 = c:RUS
            这 = c:RUS
            c: 俄罗斯 = {
                国家排名 = 排名值:大国
            }
            或 = {
                存在 = c:CIR
                存在 = c:CHC
            }
            范围：目标国家= {
                任何_范围_状态 = {
                    或 = {
                        状态_区域 = s:STATE_KUBAN
                        州区域 = s:STATE_DAGESTAN
                    }
                }
            }
        }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_the_krakow_uprising
            国家排名 >= 排名值:主要权力
            范围：目标国家= {

```

```

        这 = c:KRA
        不 = {
            is_subject_of = 根
        }
    }
}
添加 = 50
}
}

```

# 人工智能的目标应该是建筑业多少个级别

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

Want\_construction\_sector\_levels = {

值 = 0

添加= {

价值=国内生产总值

鸿沟 = 2000000 # 每 200 万 GDP 中建筑业排名第 1

}

添加= {

值 = 总人口

鸿沟 = 2000000 # 每 200 万人中建筑业第 1 个

}

如果={

限制= { has\_law = law\_type:law\_traditionalism }

乘法 = 0.75

}

如果={

限制={

或 = {

has\_law = law\_type:law\_land\_based\_taxation

has\_law = law\_type:law\_conspiracy\_based\_taxation

}

}

乘法 = 0.75

}

如果={

限制={

或 = {

has\_strategy = ai\_strategy\_resource\_expansion

has\_strategy = ai\_strategy\_industrial\_expansion

}

}

乘以 = 1.5

}

```

如果={
    限制= { has_strategy = ai_strategy_placate_population }
    乘=0.5
}

如果={
    限制= { has_strategy = ai_strategy_maintain_mandate_of_heaven }
    乘=0.1
}

分钟= 1
最大值 = 100
}

```

# AI 应该有多少级兵营

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

想要的军队规模 = {

值 = 0

# 增加小国的基础军队规模，人口上限为 100 万

添加= {

值=cached\_ai\_incorporated\_population

div = 100000 # 每 10 万人口有 1 级军营

最大值 = 10

}

添加= {

值=cached\_ai\_incorporated\_population

div = 250000 # 每 25 万合并人口 1 级军营

}

添加= {

值=cached\_ai\_unincorporated\_population

div = 1000000 # 每 100 万非法人人口 1 级军营

}

max = 250 # 人口中不超过 250

添加= {

价值=国内生产总值

div = 500000 # 每 50 万 GDP 1 级军营

}

# 更先进的常备军价格昂贵，而且相对于人口规模应该更小

如果={

限制= { has\_technology\_researched = line\_infantry }

乘法 = 0.9

}

```

如果={
    限制={has_technology_researched=general_staff}
    乘法 = 0.9
}

如果={
    限制={has_technology_researched=trench_works}
    乘法 = 0.9
}

如果={
    限制= { has_technology_researched = nco_training }
    乘法 = 0.9
}

如果={
    限制= { has_technology_researched = mobile_armor }
    乘法 = 0.9
}

# 策略因素
如果={
    限制={
        或 = {
            has_strategy = ai_strategy_territorial_expansion
            has_strategy = ai_strategy_unify_germany
            has_strategy = ai_strategy_unify_italy
            has_strategy = ai_strategy_unify_ethiopia
            has_strategy = ai_strategy_unify_china
        }
    }
    乘以 = 1.25
}

最大值 = 500
分钟= 1
}

# AI 应该有多少级海军基地
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用
想要的海军尺寸 = {
    值 = 0

    # 每 35 万沿海人口拥有 1 级海军基地
    添加= {
        值=cached_ai_incorporated_coastal_population
        除= 350000
    }

    # 每 100 万沿海非建制人口拥有 1 级海军基地
    添加= {

```

```

        值=cached_ai_unincorporated_coastal_population
        除=1000000
    }

# 直接海外科目每 100 万人口拥有 1 级海军基地
添加= {
    值=cached_ai_overseas_subject_population
    除=1000000
}

max = 250 # 人口中不超过 250

# 每 100 万国内生产总值的海军基地水平，乘以相对沿海人口与总人口的乘积
添加= {
    价值=国内生产总值
    除法=cached_ai_incorporated_population
    乘法=cached_ai_incorporated_coastal_population
    除=1000000
}

# 更先进的海军价格昂贵，而且相对于人口规模应该更小
如果={
    限制={has_technology_researched=ironclad_tech}
    乘=0.8
}

如果={
    限制= { has_technology_researched = dreadnought }
    乘=0.8
}

如果={
    限制= { has_technology_researched = 战舰_科技 }
    乘=0.8
}

# 策略因素
如果={
    限制={
        或 = {
            has_strategy = ai_strategy_colonial_expansion
            has_strategy = ai_strategy_economic_imperialism
        }
    }
    乘以 = 1.25
}

如果={
    限制= { has_strategy = ai_strategy_armed_isolationism }
    乘法 = 0.75
}

```



```

    }

    如果={
        限制 = { 国家排名 < 排名值:主要实力 }
        乘法 = 0.75
    }

    如果={
        限制 = { is_country_type = 无法识别 }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制= { has_strategy = ai_strategy_maintain_mandate_of_heaven }
        乘法 = 0.25
    }

    最大值 = 500
    分钟 = 0
}

# 在 AI 分配给特定建筑组的分数上添加一个乘数（默认为 1）
# 在其他策略中使用该值将导致多次乘法
建筑组权重 = {}

# 哪些建筑应该由人工智能资助
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值
补贴={
    建筑发电厂 = 应该有
    建筑铁路 = 应该有
    建筑贸易中心=should_have
}

# 在此指定值将覆盖战争期间的补贴优先级
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值
战争补贴 = {}

# AI 应该如何规划特定商品的生产和贸易
# 在策略中使用不同的值将覆盖该值
商品立场 = {
    小武器= {
        立场=want_high_supply
        触发={
            已研究技术 = 拿破仑战争
        }
    }
}
    火炮={
        立场=want_high_supply
        触发={
            has_technology_researched = 火炮

```

```

    }
}
弹药={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 将军
    }
}
飞机={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 军事航空
        国家排名 >= 排名值:主要权力
    }
}
坦克= {
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = mobile_armor
        国家排名 >= 排名值:主要权力
    }
}
快船={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 导航
        与非={
            has_technology_researched = 铁甲科技
            has_technology_researched = gantry_cranes
        }
        有端口 = 是
        国家排名 >= 排名值:主要权力
    }
}
马诺瓦 = {
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 金钟
        与非={
            has_technology_researched = 铁甲科技
            has_technology_researched = gantry_cranes
        }
        有端口 = 是
        国家排名 >= 排名值:主要权力
    }
}
蒸笼= {
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 铁甲科技

```

```

        has_technology_researched = gantry_cranes
        有端口 = 是
        国家排名 >= 排名值:主要权力
    }
}
铁甲舰 = {
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 铁甲科技
        has_technology_researched = gantry_cranes
        有端口 = 是
        国家排名 >= 排名值:主要权力
    }
}
纸={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 集中化
        总人口 >= 1000000
        NOT = { has_law = law_type:law_traditionalism }
    }
}
电力={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 电力发电
    }
}
煤={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 铁路
    }
}
发动机={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_technology_researched = 铁路
    }
}
染料={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_building =building_textile_mills
        has_technology_researched = 车床
    }
}
丝绸={
    立场=want_high_supply
    触发={

```

```

        has_building = building_textile_mills
        总人口 >= 1000000
    }
}
硬木={
    立场=want_high_supply
    触发={
        has_building = 建筑家具制造商
        总人口 >= 1000000
    }
}
}
}

```

# 人工智能应该将多少利益投入到权力未被认可和权力分散的地区

# 在策略中使用不同的值将覆盖该值

```

殖民地利息比率 = {
    值 = 0.0

```

```

    如果={
        限制={
            is_country_type = 已认可
            海军尺寸 >= 25
        }
        添加=0.1
    }

```

```

    如果={
        限制={
            is_country_type = 已认可
            海军尺寸 >= 50
        }
        添加=0.1
    }

```

```

    如果={
        限制={
            is_country_type = 已认可
            海军尺寸 >= 75
        }
        添加=0.1
    }
}

```

# AI 对特定战略区域保持兴趣有多重要（添加在定义中设置的区域值计算之上）

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

```

战略区域分数 = {
    安纳托利亚地区 = {
        如果={
            limit = { # 大国关心阿拉伯/安纳托利亚早期游戏中的埃及与奥斯曼冲突
                存在 = c:TUR
            }
        }
    }
}

```

```

        c:TUR = { has_journal_entry = je_sick_man_syria }
        国家排名 = 排名值:大国
        海军尺寸 >= 50
    }
    添加 = 1000
}
}
区域_阿拉伯语 = {
    如果={
        limit = { # 大国关心阿拉伯/安纳托利亚早期游戏中的埃及与奥斯曼冲突
            存在 = c:TUR
            c:TUR = { has_journal_entry = je_sick_man_syria }
            国家排名 = 排名值:大国
            海军尺寸 >= 50
        }
        添加 = 1000
    }
}
日本地区 = {
    如果={
        limit = { # 大国应该尝试开放日本
            存在 = c:JAP
            c:JAP = { has_law = law_type:law_isolationism }
            has_technology_researched = 文明化使命
            国家排名 = 排名值:大国
            海军尺寸 >= 50
        }
        添加 = 1000
    }
    如果={
        限制={
            存在 = c:JAP
            c:JAP = { has_law = law_type:law_isolationism }
            NOT = { 国家排名 = 排名值:伟大实力 }
        }
        添加=-50
    }
}
尼罗河盆地区域 = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国
                    已研究技术 = 疟疾预防
                }
                has_journal_entry = scramble_for_africa
            }
        }
        添加 = 200
    }
}

```

```

    }
}
北部非洲地区 = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国
                    已研究技术 = 疟疾预防
                }
                has_journal_entry = scramble_for_africa
            }
        }
        添加 = 200
    }
}
塞内加尔地区={
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国
                    已研究技术 = 疟疾预防
                }
                has_journal_entry = scramble_for_africa
            }
        }
        添加 = 200
    }
}
尼日尔地区 = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国
                    已研究技术 = 疟疾预防
                }
                has_journal_entry = scramble_for_africa
            }
        }
        添加 = 200
    }
}
刚果地区 = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国

```

```

        已研究技术 = 疟疾预防
    }
    has_journal_entry = scramble_for_africa
}
}
添加 = 200
}
}
南部非洲地区 = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国
                    已研究技术 = 疟疾预防
                }
                has_journal_entry = scramble_for_africa
            }
        }
        添加 = 200
    }
}
区域_zanj = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                与 = {
                    国家排名 = 排名值:大国
                    已研究技术 = 疟疾预防
                }
                has_journal_entry = scramble_for_africa
            }
        }
        添加 = 200
    }
}
德国北部地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 100
    }
    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_german_unification
        }
        添加 = 1000
    }
}
}

```

```

德国南部地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 100
    }
    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_german_unification
        }
        添加 = 1000
    }
}
意大利地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 100
    }
}
波罗的海地区 = {
    如果={
        限制={
            Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
        }
        添加 = 100
    }
}
巴尔干地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 50
    }
}
英格兰地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 50
    }
}

```



```

伊比利亚地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 50
    }
}
莱茵河地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
        }
        添加 = 50
    }
}
中国北方地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
            任何国家 = {
                国家排名 >= 排名值:大国
                任何_范围_状态 = {
                    区域 = sr:region_north_china
                    is_treaty_port = 是
                }
            }
        }
        添加 = 50
    }
}
满洲地区 = {
    如果={
        限制={
            欧洲国家 = 是
            国家排名 >= 排名值:大国
            任何国家 = {
                国家排名 >= 排名值:大国
                任何_范围_状态 = {
                    区域 = sr:region_manchuria
                    is_treaty_port = 是
                }
            }
        }
        添加 = 50
    }
}

```

```

中国南方地区 = {
  如果={
    限制={
      has_journal_entry = je_opium_wars
    }
    添加 = 1000
  }
  如果={
    限制={
      欧洲国家 = 是
      国家排名 >= 排名值:大国
      任何国家 = {
        国家排名 >= 排名值:大国
        任何_范围_状态 = {
          区域 = sr:region_south_china
          is_treaty_port = 是
        }
      }
    }
    添加 = 50
  }
}

太平洋海岸地区 = {
  如果={
    限制={
      has_variable = monroe_doctrine
    }
    添加 = 1000
  }
}

地区大平原 = {
  如果={
    限制={
      has_variable = monroe_doctrine
    }
    添加 = 100
  }
}

区域_迪克西 = {
  如果={
    限制={
      has_variable = monroe_doctrine
    }
    添加 = 100
  }
}

新英格兰地区 = {
  如果={
    限制={
      has_variable = monroe_doctrine
    }
  }
}

```

```
        添加 = 100
    }
}
加拿大地区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}
中西部地区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}
中美洲地区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}
巴西地区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}
安第斯地区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}
拉普拉塔地区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}
}
```

```

哥伦比亚大区 = {
    如果={
        限制={
            has_variable = monroe_doctrine
        }
        添加 = 100
    }
}

# 人工智能对另一个国家有特定战略愿望的可能性有多大
# 在其他策略中使用该值将起到累加作用
# 范围:target_country = 目标国家
秘密目标分数 = {
    无 = {
        值 = 0

        如果={
            限制={
                范围: target_country = { NOT = { is_subject_of = root } }
                根 = { NOT = { is_subject_of = 范围:目标国家 } }
            }
            添加 = 150
        }

        # 德国小国不应该有深远的外交野心
        如果={
            限制={
                国家排名 < 排名值:主要权力
                或 = {
                    Country_has_primary_culture = cu:north_german
                    Country_has_primary_culture = cu:south_german
                }
                范围: 目标国家= {
                    或非 = {
                        Country_has_primary_culture = cu:north_german
                        Country_has_primary_culture = cu:south_german
                    }
                }
            }
            范围: target_country = { NOT = { is_subject_of = root } }
            根 = { NOT = { is_subject_of = 范围:目标国家 } }
            NOT = { is_adjacent = 范围:目标国家 }
        }
        添加 = 1000
    }

    如果={
        限制={
            国家/地区排名 = 范围: 目标国家/地区.国家/地区排名
        }
    }
}

```

```

        乘=0.5
    }
}
成为朋友={
    值 = 200

    如果={
        限制={
            Country_rank <= 范围:target_country.country_rank
        }
        添加 = 100
    }

    乘法 = {
        值="ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘法 = 0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.25
        最大值 = 2.0
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_government = 是
                范围：目标国家= {
                    has_radical_leftist_government = 是
                }
            }
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_economy = 是
                范围：目标国家= {
                    has_radical_leftist_economy = 是
                }
            }
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_government = 否
                范围：目标国家= {

```

```

        has_radical_leftist_government = 是
    }
}

}
乘=0.5
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 否
            范围： 目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        存在 = c:FRA
        c:FRA = 这个
        标尺={
            has_variable = 正统派领袖
        }

        存在 = c:SPA
        范围： 目标国家= {
            c:SPA = 这个
            has_law = law_type:law_monarchy
        }
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        rough_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘法 = 0.75
}

```

```

    如果={
        限制={
            范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:inknown
        }
        乘法 = 0.9
    }

    如果={
        限制={
            范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:notorious
        }
        乘法 = 0.9
    }

    如果={
        限制={
            范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:pariah
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            或 = {
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=范围: 目标国家
                    类型=竞争
                }
                范围: 目标国家 = { 关系: 根 <= 关系阈值: 差 }
            }
        }
        乘法 = 0.0
    }
}
调和= {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            或 = {
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=范围: 目标国家
                    类型=竞争
                }
                范围: 目标国家 = { 关系: 根 <= 关系阈值: 差 }
            }
        }

    }

    添加 = 100

```

```
}

乘法 = {
    值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
    乘法 = 0.05
    添加 = 1
    最小值 = 0.25
    最大值 = 2.0
}
```

```
如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_government = 是
            范围：目标国家= {
                has_radical_leftist_government = 是
            }
        }
    }
    乘以 = 1.5
}
```

```
如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 是
            范围：目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }
    乘以 = 1.5
}
```

```
如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_government = 否
            范围：目标国家= {
                has_radical_leftist_government = 是
            }
        }
    }
    乘=0.5
}
```

```
如果={
    限制={
        与 = {
```



```

        has_radical_leftist_economy = 否
        范围： 目标国家= {
            has_radical_leftist_economy = 是
        }
    }
}
乘=0.5
}

如果={
    限制={
        范围： 目标国家= {
            是革命=是
            范围： target_country.civil_war_origin_country = root
        }
    }
    乘法 = 0.10
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        rough_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘法 = 0.75
}

如果={
    限制={
        范围： target_country.infamy >= infamy_threshold:inknown
    }
    乘法 = 0.9
}

如果={
    限制={
        范围： target_country.infamy >= infamy_threshold:notorious
    }
    乘法 = 0.9
}

如果={
    限制={

```

```

        范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:pariah
    }
    乘=0.5
}
}
保护={
    值 = 0

    如果={
        限制={
            或 = {
                国家排名 > 范围: 目标国家.国家排名
                范围: target_country = { is_subject_of = root }
            }
        }
        添加 = 200
    }

    乘法 = {
        值="ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）”
        乘法 = 0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.25
        最大值 = 2.0
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_government = 是
                范围: 目标国家= {
                    has_radical_leftist_government = 是
                }
            }
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_economy = 是
                范围: 目标国家= {
                    has_radical_leftist_economy = 是
                }
            }
        }
        乘以 = 1.5
    }
}

```

```

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_government = 否
            范围： 目标国家= {
                has_radical_leftist_government = 是
            }
        }
    }
    乘=0.5
}

```

```

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 否
            范围： 目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }
    乘=0.5
}

```

```

如果={
    限制={
        存在 = c:FRA
        c:FRA = 这个
        标尺={
            或 = {
                has_variable = 正统派领袖
                has_variable = bonapartist_leader
            }
        }
        存在 = c:PAP
        范围： 目标国家= {
            c:PAP = 这个
            has_law = law_type:law_theocracy
        }
    }
    乘以 = 1.5
}

```

```

如果={
    限制={
        rough_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘法 = 0.75
}

```

}

```
如果={
  限制={
    范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:inknown
  }
  乘法 = 0.9
}
```

```
如果={
  限制={
    范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:notorious
  }
  乘法 = 0.9
}
```

```
如果={
  限制={
    范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:pariah
  }
  乘=0.5
}
```

```
如果={
  限制={
    或 = {
      has_diplomatic_pact = {
        谁=范围: 目标国家
        类型=竞争
      }
      范围: 目标国家 = { 关系: 根 <= 关系阈值: 差 }
    }
  }
  乘法 = 0.0
}
```

```
如果={
  限制={
    或非 = {
      国家排名 = 排名值:大国
      has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
      与 = {
        国家排名 >= 排名值:主要权力
        范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
      }
    }
  }
  乘法 = 0.0
}
```

```
如果={
```

```

        限制={
            is_subject_of = 范围:目标国家
        }
        乘法 = 0.0
    }
}
对抗 = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            country_are_valid_rivals = 是
        }
        添加 = 50
    }

    如果={
        限制={
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围: 目标国家
                类型=竞争
            }
        }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制={
            can_reach_target_country = 是
            NOT = { is_subject_of = 范围:目标国家 }
        }
        添加 = 50
    }

    如果={
        限制={
            is_subject_of = 范围:目标国家
        }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制={
            范围: 目标国家= {
                是革命=是
                范围: target_country.civil_war_origin_country = root
            }
        }
        添加 = 500
    }
}

```

```
乘法 = {  
    值="ai_ideological_opinion（范围：目标国家）"  
    乘法 = -0.05  
    添加 = 1  
    最小值 = 0.25  
    最大值 = 2.0  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        lenient_ai_behavior_trigger = 是  
    }  
    乘法 = 0.75  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        rough_ai_behavior_trigger = 是  
    }  
    乘以 = 1.5  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        has_game_rule = high_ai_aggression  
    }  
    mult = 0.75 # 是的，这实际上是为了减少 - AI 应该想要征服/统治更多  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        has_game_rule = low_ai_aggression  
    }  
    mult = 1.5 # 是的，这实际上是为了增加 - 这是为了部分补偿降低的征服/  
统治欲望  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        范围： target_country = { is_subject_of = root }  
    }  
    乘法 = 0.0  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        与 = {  
            has_radical_leftist_government = 是  
            范围： 目标国家 = {  
                has_radical_leftist_government = 是  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

    }
  }
  乘=0.5
}

如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_economy = 是
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_economy = 是
      }
    }
  }
  乘=0.5
}

如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_government = 否
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_government = 是
      }
    }
  }
  乘以 = 1.5
}

如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_economy = 否
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_economy = 是
      }
    }
  }
  乘以 = 1.5
}

# 通常不应该破坏外交协定，除非它们破产或臭名昭著
如果={
  限制={
    范围： 目标国家= {
      in_default = 否
      臭名昭著 < infamy_threshold:臭名昭著
    }
  }
}

```

```

    如果={
        限制={
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围：目标国家
                类型 = 防御契约
            }
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围：目标国家
                类型=联盟
            }
        }
        乘法 = 0.25
    }

    如果={
        限制={
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围：目标国家
                类型 = 贸易协议
            }
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围：目标国家
                类型=海关联盟
            }
        }
        乘法 = 0.25
    }
}

    如果={
        限制= { is_still_learning = 是 }
        乘法 = 0
    }
}
征服={
    值 = 0

    如果={

```



```
限制={
    can_reach_target_country = 是
    NOT = { is_country_type = 无法识别 }
    范围： target_country = { NOT = { is_country_type = 无法识别 } }
}
添加 = 10
}
```

```
如果={
    限制={
        can_reach_target_country = 是
        NOT = { is_country_type = 无法识别 }
        范围： target_country = { is_country_type = 无法识别 }
    }
    添加 = 50

    如果={
        限制={has_technology_researched=civilizing_mission}
        添加 = 50
    }
}
```

```
如果={
    限制={
        can_reach_target_country = 是
        is_country_type = 无法识别
        范围： target_country = { is_country_type = 无法识别 }
    }
    添加 = 25
}
```

```
如果={
    限制={
        can_reach_target_country = 是
        范围： 目标国家= {
            任何_范围_状态 = {
                根= { has_claim = 上一个 }
            }
        }
    }
    添加 = 200
}
```

```
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_sick_man_syria
        存在 = c:EGY
        范围： 目标国家 = c: 埃及
    }
    添加 = 200
}
```

}

```
如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_opium_wars
    范围： 目标国家= {
      has_variable = opium_wars_target
    }
  }
  添加 = 200
}
```

```
如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_boxer_rebellion
    范围： 目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        state_region = { is_homeland = cu:han }
      }
    }
  }
  添加 = 200
}
```

```
如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_greek_nationalism
    范围： 目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        state_region = { is_homeland = cu:希腊 }
      }
    }
  }
  添加 = 200
}
```

```
如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_consolidate_colonial_rule
    范围： 目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          州_地区 = s:STATE_BURMA
          州区域 = s:STATE_KACHIN
          状态区域 = s:STATE_SHAN_STATES
          状态区域 = s:STATE_SINDH
          州区域 = s:STATE_PUNJAB
          州地区 = s:STATE_KASHMIR
          州区域 = s:STATE_PASHTUNISTAN
          state_region = s:STATE_俾路支斯坦
          州区 = s:STATE_HIMALAYAS
        }
      }
    }
  }
}
```

```

    }
  }
}
添加 = 200
}

```

```

如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_age_of_princes
    范围：目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          州区域 = s:STATE_AMHARA
          状态区域 = s:STATE_GONDER
        }
      }
    }
  }
  添加 = 200
}

```

```

如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_manifest_destiny_mexico
    范围：目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          州区域 = s:STATE_CALIFORNIA
          州区域 = s:STATE_NEVADA
          州区域 = s:STATE_UTAH
          州区域 = s:STATE_ARIZONA
          州区域 = s:STATE_NEW_MEXICO
          州区域 = s:STATE_TEXAS
        }
      }
    }
  }
  添加 = 1000
}

```

```

如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_conquer_oregon
    范围：目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          州区域 = s:STATE_WASHINGTON
          州区域 = s:STATE_IDAHO
          州地区 = s:STATE_OREGON
        }
      }
    }
  }
}

```

```
        }
    }
}
添加 = 1000
}
```

```
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_alaska
        范围：目标国家= {
            任何_范围_状态 = {
                州区域 = s:STATE_ALASKA
            }
        }
    }
}
添加 = 1000
}
```

```
如果={
    限制={
        Country_has_primary_culture = cu:俄语
        has_law = law_type:law_national_supremacy
        范围：目标国家= {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    状态_区域 = s:STATE_KUBAN
                    州区域 = s:STATE_DAGESTAN
                }
            }
        }
    }
}
添加 = 1000
}
```

```
如果={
    限制={
        Country_has_primary_culture = cu:俄语
        has_law = law_type:law_national_supremacy
        has_technology_researched = 民族主义
        或 = {
            与 = {
                存在 = c:KZH
                范围：目标国家= {
                    这 = c:KZH
                }
            }
            与 = {
                存在 = c:UZH
                范围：目标国家= {
                    这 = c:UZH
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
  }
  与 = {
    存在 = c:OZH
    范围：目标国家= {
      这 = c:OZH
    }
  }
}
}
添加 = 50
}

如果={
  限制={
    Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
    范围：目标国家= {
      is_oppressor_of_schleswig_holstein = 是
    }
  }
  添加 = 500
}

如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_conquest_of_algeria
    范围：目标国家= {
      任何_范围_状态 = {
        或 = {
          州区域 = s:STATE_ALGIERS
          州区域 = s:STATE_CONSTANTINE
          州区域 = s:STATE_ORAN
          州区域 = s:STATE_SAHARA
          州区域 = s:STATE_EAST_SAHARA
        }
      }
    }
  }
  添加 = 1000
}

乘法 = {
  值="ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
  乘法 = -0.05
  添加 = 1
  最小值 = 0.25
  最大值 = 2.0
}

如果={
  限制={范围：目标国家={has_modifier=declared_bankruptcy}}

```

```

        乘法 = 2.0
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_government = 是
                范围： 目标国家= {
                    has_radical_leftist_government = 是
                }
            }
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_economy = 是
                范围： 目标国家= {
                    has_radical_leftist_economy = 是
                }
            }
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_government = 否
                范围： 目标国家= {
                    has_radical_leftist_government = 是
                }
            }
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_economy = 否
                范围： 目标国家= {
                    has_radical_leftist_economy = 是
                }
            }
        }
        乘以 = 1.5
    }

```

```

}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘法 = 0.25
}

如果={
    限制={
        rough_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘以 = 1.25
}

如果={
    限制={
        has_game_rule = high_ai_aggression
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        has_game_rule = low_ai_aggression
    }
    乘=0.5
}

# 通常不应该破坏外交协定，除非它们破产或臭名昭著
如果={
    限制={
        范围： 目标国家= {
            in_default = 否
            臭名昭著 < infamy_threshold:臭名昭著
        }
    }

    如果={
        限制={
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围： 目标国家
                类型 = 防御契约
            }
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={

```

```

        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围: 目标国家
            类型=联盟
        }
    }
    乘法 = 0.25
}

如果={
    限制={
        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围: 目标国家
            类型 = 贸易协议
        }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围: 目标国家
            类型=海关联盟
        }
    }
    乘法 = 0.25
}

}

如果={
    限制={
        is_subject_of = 范围:目标国家
    }
    乘法 = 0.0
}

如果={
    限制= { is_still_learning = 是 }
    乘法 = 0
}

}

主宰={
    值 = 0

    如果={
        限制={
            范围: 目标国家= {
                is_subject_of = 根
                关系: 根 < 关系阈值: 亲切
                范围: 目标国家.国家排名 < 排名值: 主要权力
            }
        }
    }
}

```



```

    }
    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        can_reach_target_country = 是
        国家排名 > 范围: 目标国家.国家排名
        NOT = { is_country_type = 无法识别 }
        范围: target_country = { is_country_type = 无法识别 }
        范围: target_country = { NOT = { is_subject_of = root } }
    }
    添加 = 25

    如果={
        限制={has_technology_researched=civilizing_mission}
        添加 = 25
    }
}

如果={
    限制={
        can_reach_target_country = 是
        国家排名 > 范围: 目标国家.国家排名
        范围: 目标国家.国家排名 < 排名值: 主要权力
        范围: target_country = { NOT = { is_subject_of = root } }
    }
    添加 = 25
}

如果={
    限制={
        或 = {
            has_journal_entry = je_sick_man_syria
            has_journal_entry = je_veiled_protectorate
        }
        存在 = c:EGY
        范围: 目标国家 = c: 埃及
    }
    添加 = 200
}

乘法 = {
    值="ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）”
    乘法 = -0.05
    添加 = 1
    最小值 = 0.25
    最大值 = 2.0
}

```

```
如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_government = 是
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_government = 是
      }
    }
  }
  乘=0.5
}
```

```
如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_economy = 是
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_economy = 是
      }
    }
  }
  乘=0.5
}
```

```
如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_government = 否
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_government = 是
      }
    }
  }
  乘以 = 1.5
}
```

```
如果={
  限制={
    与 = {
      has_radical_leftist_economy = 否
      范围： 目标国家= {
        has_radical_leftist_economy = 是
      }
    }
  }
  乘以 = 1.5
}
```

```
如果={
```

```

限制={
    Country_has_primary_culture = cu:俄语
    has_law = law_type:law_national_supremacy
    has_technology_researched = 民族主义
    或 = {
        与 = {
            存在 = c:KZH
            范围：目标国家= {
                这 = c:KZH
            }
        }
        与 = {
            存在 = c:UZH
            范围：目标国家= {
                这 = c:UZH
            }
        }
        与 = {
            存在 = c:OZH
            范围：目标国家= {
                这 = c:OZH
            }
        }
    }
}
添加 = 100
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘法 = 0.50
}

如果={
    限制={范围：目标国家={has_modifier=declared_bankruptcy}}
    乘法 = 2.0
}

如果={
    限制={
        rough_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        has_game_rule = high_ai_aggression
    }
}

```

```

    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        has_game_rule = low_ai_aggression
    }
    乘=0.5
}

# 通常不应该破坏外交协定，除非它们破产或臭名昭著
如果={
    限制={
        范围：目标国家= {
            in_default = 否
            臭名昭著 < infamy_threshold:臭名昭著
        }
    }
}

如果={
    限制={
        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围：目标国家
            类型 = 防御契约
        }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围：目标国家
            类型=联盟
        }
    }
    乘法 = 0.25
}

如果={
    限制={
        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围：目标国家
            类型 = 贸易协议
        }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={

```

```

        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围: 目标国家
            类型=海关联盟
        }
    }
    乘法 = 0.25
}

}

如果={
    限制={
        或非 = {
            国家排名 = 排名值:大国
            has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
            与 = {
                国家排名 >= 排名值:主要权力
                范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
            }
        }
    }
    乘法 = 0.0
}

}

如果={
    限制={
        is_subject_of = 范围:目标国家
    }
    乘法 = 0.0
}

}

如果={
    限制= { is_still_learning = 是 }
    乘法 = 0
}

}

}

```

# 人工智能应该对针对另一个国家/州的战争目标估价多少

# 在其他策略中使用该值将起到累加作用

# 范围: target\_country = 战争目标目标国家

# 范围: target\_state = 战争目标目标状态（如果有）

战争目标分数 = {

征服状态={

值 = 0

如果={

限制={

有\_秘密\_目标 = {

谁=范围: 目标国家

秘密目标=征服

```

    }
    can_reach_target_state = 是
}
添加= {
    值 = 20

    添加= {
        值=范围： 目标状态.状态人口
        除=100000
        最大值 = 20
    }

    添加= {
        值=范围： target_state.gdp
        除=100000
        最大值 = 20
    }

    如果={
        限制={
            范围： 目标状态 = {
                is_split_state = 是
                区域={
                    任何_范围_状态 = { 所有者 = ROOT }
                }
            }
        }
        添加 = 40
        如果={
            限制={
                范围： 目标状态 = {
                    is_homeland_of_country_cultures = ROOT
                }
            }
            添加 = 20
        }
    }
}

如果={
    限制={
        NOT = { has_strategic_land_adjacency = 范围:target_state }
        范围： target_state = { has_port = no }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        has_strategic_land_adjacency = 范围： 目标州
        NOT = { is_adjacent = 范围:target_state }
    }
}

```

```

        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            has_strategic_land_adjacency = 范围:目标国家
            NOT = { has_strategic_land_adjacency = 范围:target_state }
        }
        乘=0.1
    }

    否则_如果= {
        限制={
            is_adjacent = 范围:目标国家
            NOT = { is_adjacent = 范围:target_state }
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            范围: target_state = { is_homeland_of_country_cultures = root }
        }
        乘以 = 1.5
    }
}

}
否则_如果= {
    限制={
        或 = {
            有态度 = {
                谁=范围: 目标国家
                态度=敌对
            }
            is_diplomatic_play_enemy_of = 范围:目标国家
            has_war_with = 范围: 目标国家
        }
        has_strategic_adjacency = 范围: 目标状态
        范围: target_state = { is_homeland_of_country_cultures = root }
    }
    添加= {
        值 = 10

        添加= {
            值=范围: 目标状态.状态人口
            除=100000
            最大值 = 10
        }
    }
}

```

```
添加= {  
    值=范围: target_state.gdp  
    除=100000  
    最大值 = 10  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        范围: 目标状态 = {  
            is_split_state = 是  
            区域={  
                任何_范围_状态 = { 所有者 = ROOT }  
            }  
        }  
    }  
    添加 = 40  
    如果={  
        限制={  
            范围: 目标状态 = {  
                is_homeland_of_country_cultures = ROOT  
            }  
        }  
        添加 = 20  
    }  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        NOT = { has_strategic_land_adjacency = 范围:target_state }  
        范围: target_state = { has_port = no }  
    }  
    乘=0.5  
}
```

```
如果={  
    限制={  
        has_strategic_land_adjacency = 范围:目标国家  
        NOT = { has_strategic_land_adjacency = 范围:target_state }  
    }  
    乘=0.1  
}
```

```
否则_如果= {  
    限制={  
        is_adjacent = 范围:目标国家  
        NOT = { is_adjacent = 范围:target_state }  
    }  
    乘=0.5  
}
```

```
如果={
```



```

        限制={
            国家排名 < 范围: 目标国家.国家排名
        }
        乘=0.5
    }
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_boxer_rebellion
        范围: target_state.state_region = { is_homeland = cu:han }
    }
    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_greek_nationalism
        范围: target_state.state_region = { is_homeland = cu:greek }
    }
    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_consolidate_colonial_rule
        范围: 目标状态 = {
            或 = {
                州_地区 = s:STATE_BURMA
                州区域 = s:STATE_KACHIN
                状态区域 = s:STATE_SHAN_STATES
                状态区域 = s:STATE_SINDH
                州区域 = s:STATE_PUNJAB
                州地区 = s:STATE_KASHMIR
                州区域 = s:STATE_PASHTUNISTAN
                state_region = s:STATE_俾路支斯坦
                州区 = s:STATE_HIMALAYAS
            }
        }
    }
    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_age_of_princes
        范围: 目标状态 = {
            或 = {
                州区域 = s:STATE_AMHARA

```

```
        状态区域 = s:STATE_GONDER
    }
}
添加 = 50
}
```

```
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_manifest_destiny_mexico
        范围：目标状态 = {
            或 = {
                州区域 = s:STATE_CALIFORNIA
                州区域 = s:STATE_NEVADA
                州区域 = s:STATE_UTAH
                州区域 = s:STATE_ARIZONA
                州区域 = s:STATE_NEW_MEXICO
                州区域 = s:STATE_TEXAS
            }
        }
    }
    添加 = 50
}
```

```
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_conquer_oregon
        范围：目标状态 = {
            或 = {
                州区域 = s:STATE_WASHINGTON
                州区域 = s:STATE_IDAHO
                州地区 = s:STATE_OREGON
            }
        }
    }
    添加 = 50
}
```

```
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_alaska
        范围：目标状态 = {
            州区域 = s:STATE_ALASKA
        }
    }
    添加 = 50
}
```

```
如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_the_eastern_border
```

```

    范围：目标状态 = {
      或 = {
        state_region = s:STATE_OUTER_MANCHURIA
        状态_区域 = s:STATE_JETISY
        状态区域 = s:STATE_TOMSK
        州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
      }
    }
  }
  添加 = 50
}

```

```

如果={
  限制={
    has_journal_entry = je_conquest_of_algeria
    范围：目标状态 = {
      或 = {
        州区域 = s:STATE_ALGIERS
        州区域 = s:STATE_CONSTANTINE
        州区域 = s:STATE_ORAN
        州区域 = s:STATE_SAHARA
        州区域 = s:STATE_EAST_SAHARA
      }
    }
  }
  添加 = 100
}

```

```

if = { #俄罗斯中亚
  限制={
    owns_entire_state_region = STATE_URALSK
    owns_entire_state_region = STATE_AKMOLINSK
    owns_entire_state_region = STATE_SEMIRECHE
    范围：目标状态 = {
      或 = {
        state_region = s:STATE_UZBEKIA
        州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
        州区域 = s:STATE_KHIVA
        state_region = s:STATE_TURKMENIA
        state_region = s:STATE_塔吉克斯坦
      }
    }
    can_reach_target_state = 是
  }
  添加 = 50
}

```

```

如果={
  限制={
    Country_has_primary_culture = cu:俄语
    has_law = law_type:law_national_supremacy
  }
}

```

```

has_technology_researched = 民族主义
或 = {
    与 = {
        存在 = c:KZH
        范围: target_state.owner = {
            这 = c:KZH
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:UZH
        范围: target_state.owner = {
            这 = c:UZH
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:OZH
        范围: target_state.owner = {
            这 = c:OZH
        }
    }
}
can_reach_target_state = 是
}
添加 = 50
}

如果={
    限制={
        Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
        范围: 目标国家= {
            is_oppressor_of_schleswig_holstein = 是
        }
        can_reach_target_country = 是
    }

    如果={
        限制={
            范围: target_state = { state_region = s: STATE_SCHLESWIG_HOLST
EIN }

        }
        添加 = 50
    }
    否则= {
        乘法 = 0.0
    }
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是

```

```

        范围: 目标州 = { is_homeland_of_country_cultures = 范围: 目标国家 }
    }
    乘法 = 0.0
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围: 目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target
        }
    }
    乘法 = 0
}

if = { #不要完整地看待中国国家，除非另一个国家已经这样做了
    限制={
        国家排名 >= 排名值:主要权力
        范围: 目标状态 = {
            所有者= { has_journal_entry = je_warlord_china }
            或 = {
                区域 = sr:region_north_china
                区域 = sr:region_south_china
                区域 = sr:region_manchuria
            }
        }
        或 = {
            Country_is_in_north_america = 是
            欧洲国家 = 是
            Country_is_in_south_america = 是
        }
        不 = {
            任何国家 = {
                不 = { 这 = 根 }
                国家排名 >= 排名值:主要权力
                或 = {
                    Country_is_in_north_america = 是
                    欧洲国家 = 是
                    Country_is_in_south_america = 是
                }
            }
            任何_范围_状态 = {
                不 = { is_treaty_port = 是 }
                或 = {
                    区域 = sr:region_north_china
                    区域 = sr:region_south_china
                    区域 = sr:region_manchuria
                }
            }
        }
    }
}
}

```

```

    }
    乘法 = 0
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_the_krakow_uprising
        国家排名 >= 排名值:主要权力
        范围: 目标状态 = {
            所有者 = { 这 = c:KRA }
        }
    }
    添加 = 50
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

返回状态 = {
    值 = 40

    添加= {
        值=范围: 目标状态.状态人口
        除=100000
        最大值 = 40
    }

    添加= {
        值=范围: target_state.gdp
        除=100000
        最大值 = 40
    }
}

如果={
    限制={
        has_strategic_land_adjacency = 范围: 目标州
        范围: 目标状态 = {
            is_split_state = 是
            区域={
                任何_范围_状态 = { 所有者 = ROOT }
            }
        }
    }
    添加 = 60
    如果={
        限制={
            范围: 目标状态 = {
                is_homeland_of_country_cultures = ROOT
            }
        }
    }
}

```

```

        添加 = 30
    }
}

如果={
    限制={
        Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
        范围: target_state = { state_region = s: STATE_SCHLESWIG_HOLSTEIN

        can_reach_target_state = 是
    }
    添加 = 100
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_sick_man_syria
        范围: 目标状态 = {
            或 = {
                州区域 = s:STATE_ALEPPO
                州区域 = s:STATE_SYRIA
                州区域 = s:STATE_LEBANON
                state_region = s:STATE_巴勒斯坦
                州区域 = s:STATE_TRANSJORDAN
                州区域 = s:STATE_ADANA
            }
        }
    }
    添加 = 100
}

如果={
    限制={
        NOT = { has_strategic_land_adjacency = 范围:target_state }
        范围: target_state = { has_port = no }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        has_strategic_land_adjacency = 范围:目标国家
        NOT = { has_strategic_land_adjacency = 范围:target_state }
    }
    乘=0.1
}

如果={
    限制={
        has_strategic_land_adjacency = 范围: 目标州

```

```

        NOT = { is_adjacent = 范围:target_state }
    }
    乘=0.5
}
否则_如果= {
    限制={
        is_adjacent = 范围:目标国家
        NOT = { is_adjacent = 范围:target_state }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        范围: target_state = { is_homeland_of_country_cultures = root }
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
        范围: 目标州 = { is_homeland_of_country_cultures = 范围: 目标国家 }
    }
    乘法 = 0.0
}

分钟 = 0
最大值 = 200
}

take_treaty_port = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            范围: 目标状态 = {
                is_treaty_port = 是
                区域={
                    任何_范围_状态 = {
                        或 = {
                            所有者 = { is_subject_of = ROOT }
                            所有者=根
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
    添加 = 40
}

```



```

如果={
  限制={
    或 = {
      范围: 目标国家= {
        has_diplomatic_pact = {
          谁=根
          类型 = 禁运
        }
      }
    }
    与 = {
      has_strategy = ai_strategy_economic_imperialism
      “num_mutual_trade_route_levels_with_country（根）” >= 10
      或 = {
        有态度 = {
          谁=范围: 目标国家
          态度=好战
        }
        有态度 = {
          谁=范围: 目标国家
          态度=霸道
        }
        有态度 = {
          谁=范围: 目标国家
          态度=敌对
        }
      }
    }
  }
}

```

```

添加= {
  值 = 5

  添加= {
    值=范围: 目标状态.状态人口
    划分 = 200000
    最大值 = 10
  }
}

```

```

添加= {
  值=范围: target_state.gdp
  划分 = 200000
  最大值 = 10
}

```

```

如果={
  限制={
    任何范围建筑 = {
      is_building_type = 建筑贸易中心
      等级 > 0
    }
  }
}

```

```

        }
    }
    添加 = 5
}

如果={
    限制={
        或 = {
            is_country_type = 无法识别
            范围: target_country = { NOT = { is_country_type = 无法识别
}}
        }
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        has_strategic_adjacency = 范围: 目标状态
    }
    乘以 = 1.25
}
}

}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围: 目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target
        }
    }
    添加 = 25
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围: 目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target
        }
        范围: 目标状态 = {
            state_region = s:STATE_SHAOZHOU
        }
    }
    添加 = 1000
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围: 目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target

```

```

    }
    范围: 目标状态 = {
        州区域 = s:STATE_FORMOSA
    }
}
添加=-100
}

if = { #瓜分中国
    限制={
        国家排名 >= 排名值:大国
        存在 = c:CHI
        任何国家 = {
            不 = { 这 = 根 }
            欧洲国家 = 是
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    区域 = sr:region_north_china
                    区域 = sr:region_south_china
                    区域 = sr:region_manchuria
                }
                is_treaty_port = 是
            }
        }
        范围: 目标状态 = {
            或 = {
                区域 = sr:region_north_china
                区域 = sr:region_south_china
                区域 = sr:region_manchuria
            }
        }
    }
    添加 = 25
}
否则_如果= {
    限制={
        国家排名 >= 排名值:大国
        存在 = c:CHI
        任何国家 = {
            不 = { 这 = 根 }
            国家排名 >= 排名值:大国
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    区域 = sr:region_north_china
                    区域 = sr:region_south_china
                    区域 = sr:region_manchuria
                }
                is_treaty_port = 是
            }
        }
    }
}

```

```

        范围: 目标状态 = {
            或 = {
                区域 = sr:region_north_china
                区域 = sr:region_south_china
                区域 = sr:region_manchuria
            }
        }
    }
    添加 = 75
}

如果={
    限制={
        has_treaty_port_in_country = 范围:目标国家
    }
    乘法 = 0
}

# 不希望我们市场上的国家拥有通商口岸
如果={
    限制={
        market_capital.market = 范围:target_country.market_capital.market
    }
    乘法 = 0
}

如果={
    限制={
        范围: 目标国家= {
            has_diplomatic_pact = {
                谁=根
                类型 = 贸易协议
            }
        }
    }
    乘法 = 0
}

如果={
    限制={
        can_reach_target_state = 否
    }
    乘法 = 0
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

转移主题 = {
    如果={

```

```

限制={
  或 = {
    有_秘密_目标 = {
      谁=范围： 目标国家
      秘密目标=保护
    }
    有_秘密_目标 = {
      谁=范围： 目标国家
      秘密目标 = 主导
    }
  }
}

添加= {
  值 = 50

  添加= {
    值 = 范围： target_country.gdp
    划分 = 200000
    最大值 = 50
  }

  如果={
    限制={
      has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
    }
    乘以 = 1.25
  }
}

}

如果={
  限制={
    Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
    范围： 目标国家 = { 这 = c:HOL }
    can_reach_target_country = 是
  }
  添加 = 100
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

make_puppet = {
  如果={
    限制={
      或 = {
        有_秘密_目标 = {
          谁=范围： 目标国家

```

```

        秘密目标=保护
    }
    有_秘密_目标 = {
        谁=范围: 目标国家
        秘密目标 = 主导
    }
}

添加= {
    值 = 50

    添加= {
        值 = 范围: target_country.gdp
        划分 = 200000
        最大值 = 50
    }

    如果={
        限制={
            has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        }
        乘以 = 1.25
    }
}

}

如果={
    限制={
        或 = {
            has_journal_entry = je_sick_man_egypt
            has_journal_entry = je_veiled_protectorate
        }
        存在 = c:EGY
        范围: 目标国家 = c: 埃及
    }
    添加 = 100
}

# 俄罗斯向中亚扩张
如果={
    限制={
        Country_has_primary_culture = cu:俄语
        has_law = law_type:law_national_supremacy
        has_technology_researched = 民族主义
        或 = {
            与 = {
                存在 = c:KZH
                范围: 目标国家= {
                    这 = c:KZH
                }
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    与 = {
        存在 = c:UZH
        范围：目标国家= {
            这 = c:UZH
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:OZH
        范围：目标国家= {
            这 = c:OZH
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:KOK
        范围：目标国家= {
            这 = c:KOK
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:KHI
        范围：目标国家= {
            这 = c:KHI
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:BUK
        范围：目标国家= {
            这 = c:BUK
        }
    }
    与 = {
        存在 = c:AFG
        范围：目标国家= {
            这 = c:AFG
        }
    }
    }
    }
    添加 = 100
}

```

```

if = { #如果阿富汗受到俄罗斯的威胁，印度宗主国将对阿富汗发动侵略。
    限制={
        与 = {
            c:RUS ?= {
                任何_范围_状态 = {
                    或 = {
                        state_region = s:STATE_UZBEKIA
                        州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        州区域 = s:STATE_KHIVA
        state_region = s:STATE_TURKMENIA
        state_region = s:STATE_塔吉克斯坦
    }
}
根={
    欧洲国家 = 是
    或 = {
        任何_范围_状态 = {
            或 = {
                区域 = sr:region_north_india
                区域 = sr:region_south_india
            }
            计数 >= 3
        }
        任何国家 = {
            is_subject_of = 上一个
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    区域 = sr:region_north_india
                    区域 = sr:region_south_india
                }
                计数 >= 3
            }
        }
    }
}
范围：目标国家= {
    任何_范围_状态 = {
        或 = {
            州区域 = s:STATE_EASTERN_AFGHANISTAN
            州/地区 = s:STATE_WESTERN_AFGHANISTAN
        }
    }
}
}
添加 = 50
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘=0.5
}

如果={
    限制={
        与 = {

```



```

        has_radical_leftist_government = 否
        范围: 目标国家= {
            has_radical_leftist_government = 是
        }
    }
}
乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 否
            范围: 目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }
    乘以 = 1.5
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

make_dominion = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                有_秘密_目标 = {
                    谁=范围: 目标国家
                    秘密目标=保护
                }
                有_秘密_目标 = {
                    谁=范围: 目标国家
                    秘密目标 = 主导
                }
            }
        }
    }

    添加= {
        值 = 50

        添加= {
            值 = 范围: target_country.gdp
            划分 = 200000
            最大值 = 50
        }
    }
}

```

```

        如果={
            限制={
                has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
            }
            乘以 = 1.25
        }
    }
}

如果={
    限制={
        或 = {
            has_journal_entry = je_sick_man_egypt
            has_journal_entry = je_veiled_protectorate
        }
        存在 = c:EGY
        范围: 目标国家 = c: 埃及
    }
    添加 = 100
}

if = { #印度宗主国将对阿富汗发动侵略
    限制={
        与 = {
            c:RUS ?= {
                任何_范围_状态 = {
                    或 = {
                        state_region = s:STATE_UZBEKIA
                        州区域 = s:STATE_KIRGHIZIA
                        州区域 = s:STATE_KHIVA
                        state_region = s:STATE_TURKMENIA
                        state_region = s:STATE_塔吉克斯坦
                    }
                }
            }
        }
        根={
            欧洲国家 = 是
        }
        或 = {
            任何_范围_状态 = {
                或 = {
                    区域 = sr:region_north_india
                    区域 = sr:region_south_india
                }
                计数 >= 3
            }
            任何国家 = {
                is_subject_of = 上一个
                任何_范围_状态 = {
                    或 = {
                        区域 = sr:region_north_india

```

```

                区域 = sr:region_south_india
            }
            计数 >= 3
        }
    }
}
}
范围：目标国家= {
    任何_范围_状态 = {
        或 = {
            州区域 = s:STATE_EASTERN_AFGHANISTAN
            州/地区 = s:STATE_WESTERN_AFGHANISTAN
        }
    }
}
}
}
添加 = 50
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_government = 否
            范围：目标国家= {
                has_radical_leftist_government = 是
            }
        }
    }

    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 否
            范围：目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }

    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘=0.5
}

```

```

    }

    分钟 = 0
    最大值 = 100
}

使_vassal = {
    如果={
        限制={
            或 = {
                有_秘密_目标 = {
                    谁=范围: 目标国家
                    秘密目标=保护
                }
                有_秘密_目标 = {
                    谁=范围: 目标国家
                    秘密目标 = 主导
                }
            }
        }
    }

    添加= {
        值 = 50

        添加= {
            值 = 范围: target_country.gdp
            划分 = 200000
            最大值 = 50
        }

        如果={
            限制={
                has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
            }
            乘以 = 1.25
        }
    }
}

如果={
    限制={
        或 = {
            has_journal_entry = je_sick_man_egypt
            has_journal_entry = je_veiled_protectorate
        }
        存在 = c:EGY
        范围: 目标国家 = c: 埃及
    }
    添加 = 100
}

```

```

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_government = 否
            范围： 目标国家= {
                has_radical_leftist_government = 是
            }
        }
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 否
            范围： 目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘=0.5
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

战争赔偿 = {
    值 = 0

    添加= {
        值=“范围： target_country.ai_gdp_comparison（根）”
        添加 = 1
        乘= 5
        分钟 = 0
        最大值 = 15

        如果={
            限制={
                has_diplomatic_pact = {

```

```

        谁=范围：目标国家
        类型=竞争
    }
}

乘以 = 1.5
}
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_wars
        范围：目标国家= {
            has_variable = opium_wars_target
        }
    }
    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_opium_obsession
        范围：目标国家= {
            has_variable = opium_wars_aggressor
        }
    }
    添加 = 50
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

羞辱={
    值 = 25
}

政权变化={
    值 = 0

    如果={
        限制={
            国家排名 >= 排名值:主要权力
            或 = {
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=范围：目标国家.顶级霸主
                    类型=竞争
                }
                “ai_ideological_opinion（范围：目标国家）” <= -25
            }
        }
    }
}

```

```

        添加 = 10
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_government = 否
                范围： 目标国家= {
                    has_radical_leftist_government = 是
                }
            }
        }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制={
            与 = {
                has_radical_leftist_economy = 否
                范围： 目标国家= {
                    has_radical_leftist_economy = 是
                }
            }
        }
        添加 = 100
    }
}

开放市场 = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            范围： 目标国家= {
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=根
                    类型 = 禁运
                }
            }
            can_reach_target_country = 是
        }
        添加 = 50
    }

    如果={
        限制={
            has_journal_entry = je_opium_wars
            范围： 目标国家= {
                has_variable = opium_wars_target
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    添加 = 75
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_government = 否
            范围: 目标国家= {
                has_radical_leftist_government = 是
            }
        }
    }

    }
    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        与 = {
            has_radical_leftist_economy = 否
            范围: 目标国家= {
                has_radical_leftist_economy = 是
            }
        }
    }

    }
    添加 = 50
}

# 不想打开自己的市场...
如果={
    限制={
        market_capital.market = 范围:target_country.market_capital.market
    }
    乘法 = 0
}

}

禁止奴隶制 = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            国家排名 >= 排名值:主要权力
            或 = {
                has_strategy = ai_strategy_progressive_agenda
                has_strategy = ai_strategy_egalitarian_agenda
            }
        }
    }
}

```



```

添加= {
    值 = 范围: target_country.gdp
    除=100000
    最大值 = 25
}

# 与目标的关系
乘法 = {
    值="范围: 目标国家.关系: 根"
    乘法 = -0.01
    添加 = 1
    最小值 = 0.5
    最大值 = 2.0
}

# 目标的意识形态观点
乘法 = {
    值="ai_ideological_opinion (范围: 目标国家)"
    乘法 = -0.05
    添加 = 1
    最小值 = 0.5
    最大值 = 2.0
}
}

分钟 = 0
最大值 = 100
}

撤销声明={
    如果={
        限制={
            范围: target_state = { 所有者 = root }
        }

        添加 = 10

        添加= {
            值=范围: 目标状态.状态人口
            划分 = 200000
            最大值 = 10
        }

        添加= {
            值=范围: target_state.gdp
            划分 = 200000
            最大值 = 10
        }
    }
}

```

```

    如果={
        限制={
            范围: target_state = { is_homeland_of_country_cultures = root }
        }
        乘以 = 1.25
    }

    如果={
        限制={
            范围: target_state = { is_incorporated = no }
        }
        乘=0.5
    }
}

分钟 = 0
最大值 = 50
}

包含威胁= {
    值 = 1000
}

附件国家 = {
    值 = 100

    添加= {
        值 = 范围: target_country.gdp
        除=100000
        最大值 = 100
    }

    如果={
        限制={
            has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            lenient_ai_behavior_trigger = 是
        }
        乘法 = 0.0
    }

    如果={
        限制={
            Country_has_primary_culture = cu:俄语
            has_law = law_type:law_national_supremacy

```

```

        has_technology_researched = 民族主义
    或 = {
        与 = {
            存在 = c:KZH
            范围: 目标国家 = c:KZH
        }
        与 = {
            存在 = c:UZH
            范围: 目标国家 = c:UZH
        }
        与 = {
            存在 = c:OZH
            范围: 目标国家 = c:OZH
        }
    }
    添加 = 150
}

分钟 = 0
最大值 = 200
}

殖民权={
    值 = 100
}

统一={
    值 = 100

    添加= {
        值 = 范围: target_country.gdp
        除=100000
        最大值 = 100
    }

    如果={
        限制={
            has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        }
        乘以 = 1.5
    }
}

如果={
    限制={
        lenient_ai_behavior_trigger = 是
    }
    乘法 = 0.0
}

```

```

    分钟 = 0
    最大值 = 200
}

解放_主体 = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            范围: target_country.top_overlord.infamy >= infamy_threshold: notorious

        }
        添加 = 25

        如果={
            限制={
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=范围: 目标国家.顶级霸主
                    类型=竞争
                }
            }
            添加 = 25
        }

        如果={
            限制={
                范围: target_country.top_overlord.infamy >= infamy_threshold: 贱民
            }
            添加 = 25
        }

        # 与主题的关系
        乘法 = {
            值="范围: 目标国家.关系: 根"
            乘法 = 0.01
            添加 = 1
            最小值 = 0.25
            最大值 = 2.0
        }

        # 主题思想观点
        乘法 = {
            值="ai_ideological_opinion (范围: 目标国家)"
            乘法 = 0.05
            添加 = 1
            最小值 = 0.25
            最大值 = 2.0
        }
    }
}

```

```

    分钟 = 0
    最大值 = 100
}

解放国家 = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:notorious
        }
        添加 = 25

        如果={
            限制={
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=范围: 目标国家
                    类型=竞争
                }
            }
            添加 = 25
        }

        如果={
            限制={
                范围: target_country.infamy >= infamy_threshold:pariah
            }
            添加 = 25
        }

        # 与目标的关系
        乘法 = {
            值="范围: 目标国家.关系: 根"
            乘法 = -0.01
            添加 = 1
            最小值 = 0.5
            最大值 = 2.0
        }

        # 目标的意识形态观点
        乘法 = {
            值="ai_ideological_opinion (范围: 目标国家)"
            乘法 = -0.05
            添加 = 1
            最小值 = 0.5
            最大值 = 2.0
        }
    }

    如果={

```

```

        限制={
            Wants_to_solve_schleswig_holstein = 是
            范围： 目标国家 = { 这 = c:HOL }
            can_reach_target_country = 否
        }
        添加 = 100
    }

    分钟 = 0
    最大值 = 100
}

强制识别={
    值 = 0

    如果={
        限制={
            国家/地区排名 = 排名值： 无法识别的主要_实力
            海军尺寸 >= 50
            军队规模 >= 200
            或 = {
                has_strategy = ai_strategy_nationalist_agenda
                has_strategy = ai_strategy_progressive_agenda
                has_strategy = ai_strategy_egalarian_agenda
            }
        }
        添加 = 100
    }
}

独立性={
    值 = 100

    如果={
        limit = { # EIC/Raj 永远不应该寻求独立，因为这会通过 bic_breakup.1 导致
其灭亡。
            存在 = c:BIC
            这 = c:BIC
        }
        乘法 = 0.0
    }

    如果={
        limit = { # 荷属东印度群岛也是如此。
            存在 = c:DEI
            这 = c:DEI
        }
        乘法 = 0.0
    }
}

```

```

        分裂={
            值 = 100
        }
    }

    # 触发该策略是否可以随机分配到某个国家
    可能={
        总是=不
    }

    # 该策略将被随机分配给一个国家的机会
    重量={
        值 = 0
    }
}

ai_strategy_agriculture_expansion = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/agriculture_expansion.dds"

    类型 = 行政

    建筑组权重 = {
        bg_农业 = 2.0
        bg_牧场 = 2.0
        bg_钓鱼 = 1.5
        bg_种植园 = 1.5
        bg_制造 = 0.5
    }

    商品立场 = {
        谷物={立场=want_export}
        肉={立场=want_export}
        鱼={立场=want_export}
        水果={立场=want_export}
        酒={立场=want_export}
        酒={立场=want_export}
        面料={立场=want_export}
        肥料={
            立场=want_high_supply
            触发={
                has_technology_researched = 集约化_农业
            }
        }
    }
    工具={
        立场=want_high_supply
        触发={
            has_technology_researched = 集约化_农业
        }
    }
}
}

```

```
可能={
    总是=是
}
```

```
重量={
    值 = 10
```

```
    如果={
        限制={
            或 = {
                欧洲国家 = 是
                Country_is_in_north_america = 是
                Country_is_in_east_asia = 是
                Country_is_in_middle_east = 是
                亚洲中部国家 = 是
                首都.region = sr:region_oceania
            }
        }
        添加 = 20
    }
}
```

```
    如果={
        限制={
            存在 = c:FRA
            c:FRA = 这个
            标尺={
                has_variable = 正统派领袖
            }
        }
        添加 = 20
    }
}
```

```
    如果={
        限制 = { 识字率 < 0.25 }
        乘以 = 1.5
    }
}
```

```
    如果={
        限制 = { 识字率 < 0.35 }
        乘以 = 1.5
    }
}
```

```
    如果={
        限制 = { 识字率 >= 0.50 }
        乘=0.5
    }
}
```

```
    如果={
        限制={
```



```

        存在 = ig:ig_landowners
        ig:ig_landowners = { is_powerful = 是 }
    }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        存在=霸主
        霸主={
            或 = {
                与 = {
                    是_ai = 否
                    NOT = { has_law = law_type:law_traditionalism }
                }
                has_strategy = ai_strategy_resource_expansion
                has_strategy = ai_strategy_industrial_expansion
            }
        }
    }
    乘=0.5
}
}
}

```

```

ai_strategy_plantation_economy = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/agriculture_expansion.dds"

```

类型 = 行政

```

商品立场 = {
    水果={立场=want_export}
    面料={立场=want_export}
    糖={立场=want_export}
    咖啡={立场=want_export}
    茶={立场=want_export}
    鸦片={立场=want_export}
    烟草={立场=want_export}
    染料={立场=want_export}
    丝绸={立场=want_export}
}

```

```

建筑组权重 = {
    bg_种植园 = 2.0
    bg_制造= 0.5
}

```

```

可能={
    或 = {
        Capital.region = sr:region_dixie
        Country_is_in_south_america = 是
    }
}

```

```

Country_is_in_central_america = 是
国家/地区在印度 = 是
Country_is_in_southeast_asia = 是
非洲国家 = 是
Country_is_in_east_asia = 是
Country_is_in_middle_east = 是
}
}

```

```

重量={
    值 = 10

```

```

    如果={
        限制={
            或 = {
                Country_is_in_south_america = 是
                Country_is_in_central_america = 是
                国家/地区在印度 = 是
                Country_is_in_southeast_asia = 是
                Capital.region = sr:region_dixie
            }
        }
        添加 = 20
    }

```

```

    如果={
        限制 = { is_country_type = 无法识别 }
        乘=0.5
    }

```

```

    如果={
        限制={
            存在 = ig:ig_landowners
            ig:ig_landowners = { is_powerful = 是 }
        }
        乘以 = 1.5
    }

```

```

}
}

```

```

ai_strategy_resource_expansion = {
    图标 =“gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/resource_expansion.dds”

```

```

    类型 = 行政

```

```

    建筑组权重 = {
        bg_橡胶 = 1.5
        bg_oil_extraction = 1.5
        bg_挖矿 = 1.5
        bg_logging = 1.5
    }

```

```

补贴={
    Building_tooling_workshops = Wants_to_have
    Building_chemical_plants = Wants_to_have
}

商品立场 = {
    炸药={
        立场=want_high_supply
        触发={
            has_technology_researched = 硝酸甘油
        }
    }
    肥料 = { # 炸药副产品
        立场=want_export
        触发={
            has_technology_researched = 硝酸甘油
        }
    }
    工具={立场=want_high_supply}
    煤炭={立场=want_export}
    铁={立场=want_export}
    石油={立场=want_export}
    领先={立场=want_export}
    木材={立场=want_export}
    硬木={立场=want_export}
    硫磺={立场=want_export}
}

可能={
    总是=是
}

重量={
    值 = 10

    如果={
        限制={
            或 = {
                欧洲国家 = 是
                Country_is_in_north_america = 是
            }
        }
        添加 = 20
    }

    如果={
        限制 = { is_country_type = 无法识别 }
        乘=0.5
    }
}

```

```

    }

    如果={
        限制={
            存在 = ig:ig_induscialists
            ig:ig_induscialists = { is_powerful = 是 }
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            has_technology_researched = 铁路
        }
        乘法 = 2.0
    }

    如果={
        限制={
            存在=霸主
            霸主={
                或 = {
                    与 = {
                        是_ai = 否
                        NOT = { has_law = law_type:law_traditionalism }
                    }
                    has_strategy = ai_strategy_resource_expansion
                    has_strategy = ai_strategy_induscial_expansion
                }
            }
        }
        乘法 = 2.0
    }
}

```

```

ai_strategy_industrial_expansion = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/industrial_expansion.dds"

```

类型 = 行政

```

补贴={
    建筑电机行业=想要拥有
    Building_tooling_workshops = Wants_to_have
    建筑煤矿=想要拥有
    建筑铁矿=想要拥有
    Building_steel_mills = Wants_to_have
    建筑铅矿=想要拥有
    Building_sulfur_mine = Wants_to_have
    Building_chemical_plants = Wants_to_have
}

```

```

商品立场 = {
    电力={立场=want_high_supply}
    石油={立场=want_high_supply}
    染料={立场=wants_high_supply}
    丝绸={立场=wants_high_supply}
    橡胶={立场=wants_high_supply}
    工具={立场=want_high_supply}
    煤炭={立场=wants_high_supply}
    铁={立场=wants_high_supply}
    钢={立场=want_high_supply}
    领先={立场=want_high_supply}
    硫磺={立场=wants_high_supply}
    木头={立场=wants_high_supply}
    糖={立场=wants_high_supply}
    爆炸物={立场=want_export}
    肥料={立场=want_export}
}

```

```

建筑组权重 = {
    bg_制造= 1.25
    bg_橡胶 = 1.25
    bg_oil_extraction = 1.25
    bg_挖矿 = 1.25
    bg_logging = 1.25
}

```

```

重量={
    值 = 10

    如果={
        限制={
            或 = {
                欧洲国家 = 是
                Country_is_in_north_america = 是
            }
        }
        添加 = 20
    }
}

```

```

如果={
    限制={
        has_variable = japan_forced_to_open_market
    }
    添加 = 20
}

```

```

如果={
    限制={
        存在 = c:FRA
    }
}

```

```

        c:FRA = 这个
        标尺={
            或 = {
                has_variable = orleanist_leader
                has_variable = bonapartist_leader
            }
        }
    }
    添加 = 20
}

如果={
    限制 = { is_country_type = 无法识别 }
    乘法 = 0.25
}

如果={
    限制={
        存在 = ig:ig_induscialists
        ig:ig_induscialists = { is_powerful = 是 }
    }
    乘法 = 2.0
}

如果={
    限制 = { 识字率 < 0.20 }
    乘=0.5
}

如果={
    限制 = { 识字率 < 0.40 }
    乘=0.5
}

如果={
    限制 = { 识字率 >= 0.60 }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制 = { 识字率 >= 0.80 }
    乘以 = 1.5
}

如果={
    限制={
        has_technology_researched = 铁路
    }
    乘以 = 1.5
}
}

```

}

ai\_strategy\_placate\_population = {

图标 = "gfx/interface/icons/ai\_strategy\_icons/placate\_population.dds"

类型 = 行政

期望的税收水平 = 低

最高税收水平 = 中等

最低税收水平 = 非常低

建筑组权重 = {

bg\_农业 = 2.0

bg\_牧场 = 2.0

bg\_oil\_extraction = 0.5

bg\_挖矿 = 0.5

背景结构 = 0.5

bg\_制造 = 0.25

}

商品立场 = {

谷物 = { 立场 = wants\_high\_supply }

肉 = { 立场 = wants\_high\_supply }

鱼 = { 立场 = wants\_high\_supply }

水果 = { 立场 = wants\_high\_supply }

面料 = { 立场 = wants\_high\_supply }

木头 = { 立场 = wants\_high\_supply }

鸦片 = { 立场 = does\_not\_want }

}

可能 = {

has\_law = law\_type:law\_traditionalism

}

重量 = {

值 = 10

如果 = {

限制 = { is\_country\_type = 无法识别 }

添加 = 20

}

如果 = {

限制 = { 识字率 < 0.25 }

乘以 = 1.5

}

如果 = {

限制 = { 识字率 < 0.35 }

乘以 = 1.5

```

    }

    如果={
        限制 = { 识字率 >= 0.50 }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            has_technology_researched = 铁路
        }
        乘=0.5
    }

    如果={
        限制={
            存在 = ig:ig_rural_folk
            ig:ig_rural_folk = { is_powerful = 是 }
        }
        乘以 = 1.5
    }

    如果={
        限制={
            存在=霸主
            霸主={
                或 = {
                    与 = {
                        是_ai = 否
                        NOT = { has_law = law_type:law_traditionalism }
                    }
                    has_strategy = ai_strategy_resource_expansion
                    has_strategy = ai_strategy_industrial_expansion
                }
            }
        }
        乘=0.1
    }
}

ai_strategy_maintain_power_balance = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/maintain_power_balance.dds"

    类型 = 外交

    不良名声等级 = {
        值 = 25
    }

    不可接受的恶名级别 = {
        值 = 50
    }
}

```



```

}

意识形态_意见_效果_mult = {
    值=1.5
}

warggoal_maneuvers_fraction = {
    值=-0.1
}

外交游戏中立= {
    值 = 0
}

外交大胆= {
    值=-25
}

鲁莽={
    值=-0.25
}

攻击性={
    值 = 0.25

    如果={
        限制={
            NOT = { is_country_type = 无法识别 }
            范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
        }
        添加=0.25

        如果={
            限制={has_technology_researched=civilizing_mission}
            添加=0.5
        }
    }
}

# 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横
如果={
    限制={
        有态度 = {
            谁=范围: 目标国家
            态度=敌对
        }
    }
    乘=0.1
}

# 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性
如果={

```

```

限制={
    “ai_ideological_opinion（范围：目标国家）” < 0
}

乘法 = {
    值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
    乘=-0.2
    添加 = 1
    最大值 = 4.0
}
}
否则= {
    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘法 = -0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
    }
}
}

```

```

建筑组权重 = {
    bg_技术 = 1.25
}

```

```

秘密目标权重 = {
    保护=1.5
    主导 = 1.5
    调和=1.5
}

```

```

战争目标权重 = {
    政权变化 = 3.0
    羞辱=2.0
    解放主体 = 1.5
    解放国家= 1.5
}

```

```

可能={
    总是=是
}

```

```

重量={
    值 = 10

```

```

    如果={
        限制 = { 国家排名 < 排名值:主要实力 }
        添加 = 10
    }

```

```

        如果={
            限制={
                存在 = c:FRA
                c:FRA = 这个
                标尺={
                    has_variable = legalimist_leader # 严格遵守维也纳会议
                }
            }
            添加 = 20
        }
    }
}

```

```

ai_strategy_territorial_expansion = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/territorial_expansion.dds"

```

```

    类型 = 外交

```

```

    不良名声等级 = {
        值 = 50
    }

```

```

    不可接受的恶名级别 = {
        值 = 100
    }

```

```

    意识形态_意见_效果_mult = {
        值 = 0.75
    }

```

```

    wargoal_maneuvers_fraction = {
        值 = 0.15
    }

```

```

    外交游戏中立= {
        值 = 25
    }

```

```

    外交大胆= {
        值 = 25
    }

```

```

    鲁莽={
        值 = 0.25
    }

```

```

    攻击性={
        值 = 1
    }

```

```

        如果={
            限制={

```

```

        NOT = { is_country_type = 无法识别 }
        范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
    }
    添加 = 1
}

# 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横
如果={
    限制={
        有态度 = {
            谁=范围: 目标国家
            态度=敌对
        }
    }
    乘法 = 0.25
}

# 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性
如果={
    限制={
        “ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）” < 0
    }

    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）”
        乘=-0.2
        添加 = 1
        最大值 = 4.0
    }
}
否则= {
    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）”
        乘法 = -0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
    }
}
}

建筑组权重 = {
    bg_军队= 1.5
}

秘密目标权重 = {
    保护=0.5
    征服=1.5
}

战争目标权重 = {

```

```

        征服状态 = 1.5
        返回状态 = 1.5
    }

    可能={
        总是=是
    }

    重量={
        值 = 10

        如果={
            限制={
                存在 = c:FRA
                c:FRA = 这个
                标尺={
                    has_variable = bonapartist_leader
                }
            }
            添加 = 5
        }

        如果={
            限制 = { ig:ig_armed_forces = { is_powerful = 是 } }
            乘以 = 1.5
        }

        如果={
            限制={country_is_in_europe=是}
            乘法 = 0.25
        }
    }
}

ai_strategy_colonial_expansion = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/colonial_expansion.dds"

    类型 = 外交

    不良名声等级 = {
        值 = 25
    }

    不可接受的恶名级别 = {
        值 = 50
    }

    意识形态_意见_效果_mult = {
        值 = 1.0
    }
}

```

```

wargoal_maneuvers_fraction = {
    值 = 0

    如果={
        限制={
            范围: enemy_country = { is_country_type = 无法识别}
        }
        添加=0.25
    }
}

外交游戏中立= {
    值 = 25
}

外交大胆= {
    值=-15
}

鲁莽={
    值 = 0.1
}

# 添加默认策略的值
攻击性={
    值 = 0.25
    如果={
        限制={
            NOT = { is_country_type = 无法识别 }
            范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
        }
        添加=0.75

        如果={
            限制={has_technology_researched=civilizing_mission}
            添加=1.0
        }
    }
}

# 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横
如果={
    限制={
        有态度 = {
            谁=范围: 目标国家
            态度=敌对
        }
    }
    乘=0.1
}

# 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性

```

```

如果={
    限制={
        “ai_ideological_opinion（范围：目标国家）” < 0
    }

    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘=-0.2
        添加 = 1
        最大值 = 4.0
    }
}
否则= {
    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘法 = -0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
    }
}
}

```

```

建筑组权重 = {
    bg_海军 = 1.5
}

```

```

殖民地利息比率 = {
    值 = 0.10
}

```

```

如果={
    限制 = { navy_size >= 30 }
    添加=0.1
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 60 }
    添加=0.1
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 90 }
    添加=0.1
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 120 }
    添加=0.1
}
}

```

```

秘密目标分数 = {
    主宰={
        如果={
            限制={
                范围: target_country = { NOT = { is_country_type = 无法识别 } }
            }
            乘法 = 0.25
        }
        如果={
            限制={
                has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
                范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
            }
            添加 = 200
        }
    }
}
征服={
    如果={
        限制={
            范围: target_country = { NOT = { is_country_type = 无法识别 } }
        }
        乘法 = 0.25
    }
    如果={
        限制={
            has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
            范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
        }
        添加 = 200
    }
}
}

```

```

战争目标权重 = {
    征服状态 = 1.5
    make_dominion = 1.5
    take_treaty_port = 1.5
}

```

```

可能={
    海军尺寸 >= 25
    is_country_type = 已认可
    或 = {
        has_law = law_type:law_colonial_resettlement
        has_law = law_type:law_colonial_exploitation
    }
}

```

```

重量={
    值 = 10
}

```



```

如果={
    限制={
        存在 = c:FRA
        c:FRA = 这个
        标尺={
            has_variable = bonapartist_leader
        }
    }
    添加 = 10
}

```

```

如果={
    限制 = { 国家排名 = 排名值:主要实力 }
    添加 = 5
}

```

```

如果={
    限制 = { 国家排名 = 排名值:伟大实力 }
    添加 = 5
}

```

```

如果={
    限制 = { 海军尺寸 < 50 }
    乘=0.5
}

```

```

如果={
    限制 = { navy_size >= 75 }
    乘以 = 1.5
}

```

```

如果={
    限制={has_technology_researched=civilizing_mission}
    乘以 = 1.25
}

```

```

}

```

```

ai_strategy_armed_isolationism = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/armed_isolationism.dds"

```

```

    类型 = 外交

```

```

    不良名声等级 = {
        值 = 1
    }

```

```

    不可接受的恶名级别 = {
        值 = 25
    }

```

```
意识形态_意见_效果_mult = {  
    值 = 0.75  
}
```

```
warggoal_maneuvers_fraction = {  
    值=-0.1  
}
```

```
外交游戏中立= {  
    值 = 50  
}
```

```
外交大胆= {  
    值 = 0  
}
```

```
鲁莽={  
    值=-0.5  
}
```

```
攻击性={  
    值 = 0  
}
```

```
建筑组权重 = {  
    bg_军队= 1.5  
}
```

```
秘密目标权重 = {  
    征服=0.0  
    主导 = 0.0  
    保护=0.0  
}
```

```
战争目标权重 = {  
    征服状态 = 0.0  
    make_puppet = 0.0  
    make_dominion = 0.0  
    使_vassal = 0.0  
}
```

```
可能={  
    NOT = { 国家排名 = 排名值:伟大实力 }  
}
```

```
重量={  
    值 = 10
```

```
    如果={  
        限制 = { is_country_type = 无法识别 }  
        添加 = 50
```

```

    }

    如果={
        限制= { has_law = law_type:law_national_militia }
        添加 = 50
    }

    如果={
        限制 = { has_law = law_type:law_isolationism }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制 = { 国家排名 = 排名值:伟大实力 }
        乘=0.1
    }

    如果={
        限制 = { 国家排名 = 排名值:主要实力 }
        乘=0.5
    }
}

ai_strategy_economic_imperialism = {
    图标 =“gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/economic_imperialism.dds”

    类型 = 外交

    不良名声等级 = {
        值 = 25
    }

    不可接受的恶名级别 = {
        值 = 50
    }

    意识形态_意见_效果_mult = {
        值 = 1.0
    }

    wargoal_maneuvers_fraction = {
        值 = 0

        如果={
            限制={
                范围: enemy_country = { is_country_type = 无法识别}
            }
            添加=0.25
        }
    }
}

```

```
外交游戏中立= {  
    值 = 10  
}
```

```
外交大胆= {  
    值=-10  
}
```

```
鲁莽={  
    值=-0.1  
}
```

```
攻击性={  
    值 = 0.5  
    如果={  
        限制={  
            NOT = { is_country_type = 无法识别 }  
            范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}  
        }  
        添加=0.5  
  
        如果={  
            限制={has_technology_researched=civilizing_mission}  
            添加=0.5  
        }  
    }  
}
```

```
    如果={  
        限制={  
            has_technology_researched = 文明化使命  
            范围: 目标国家= {  
                has_law = law_type:law_isolationism  
                首都.region = sr:region_japan  
            }  
        }  
        添加 = 10  
    }  
}
```

# 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横

```
如果={  
    限制={  
        有态度 = {  
            谁=范围: 目标国家  
            态度=敌对  
        }  
    }  
    乘法 = 0.25  
}
```

# 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性

```

如果={
    限制={
        “ai_ideological_opinion（范围：目标国家）” < 0
    }

    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘=-0.2
        添加 = 1
        最大值 = 4.0
    }
}
否则= {
    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘法 = -0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
    }
}
}

```

```

建筑组权重 = {
    bg_海军 = 1.5
}

```

```

殖民地利息比率 = {
    值 = 0.10
}

```

```

如果={
    限制 = { navy_size >= 30 }
    添加=0.05
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 60 }
    添加=0.05
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 90 }
    添加=0.05
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 120 }
    添加=0.05
}
}

```

```

秘密目标分数 = {
  主宰={
    如果={
      限制={
        has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        范围: 目标国家= {
          has_law = law_type:law_isolationism
          首都.region = sr:region_japan
        }
      }
      添加 = 1000
    }
    如果={
      限制={
        has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        范围: 目标国家= {
          has_law = law_type:law_isolationism
          NOT = { Capital.region = sr:region_japan }
        }
      }
      添加 = 100
    }
    如果={
      限制={
        has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        root.country_rank > 范围: target_country.country_rank
        范围: 目标国家= {
          或非 = {
            has_law = law_type:law_free_trade
            has_law = law_type:law_isolationism
          }
        }
      }
      添加 = 50
    }
  }
  征服={
    如果={
      限制={
        has_strategic_adjacency = 范围:目标国家
        范围: target_country = { is_country_type = 无法识别}
      }
      添加 = 50
    }
    如果={
      限制={
        范围: target_country = { NOT = { is_country_type = 无法识别 } }
      }
      乘=0.5
    }
  }
}

```

}

战争目标权重 = {  
    take\_treaty\_port = 1.5  
    make\_puppet = 1.5  
    make\_dominion = 1.5  
    make\_vassal = 1.5  
}

战争目标分数 = {  
    开放市场 = {  
        值 = 0  
  
        如果={  
            限制={  
                can\_reach\_target\_country = 是  
                范围: 目标国家= {  
                    has\_law = law\_type:law\_isolationism  
                }  
            }  
            添加 = 1000  
        }  
    }  
}

可能={  
    海军尺寸 >= 25  
    is\_country\_type = 已认可  
    NOT = { has\_law = law\_type:law\_isolationism }  
    或 = {  
        国家排名 = 排名值:主要实力  
        国家排名 = 排名值:大国  
    }  
}

重量={  
    值 = 10  
  
    如果={  
        限制 = { 国家排名 = 排名值:伟大实力 }  
        添加 = 10  
    }  
  
    如果={  
        限制={  
            存在 = c:FRA  
            c:FRA = 这个  
            标尺={  
                或 = {  
                    has\_variable = bonapartist\_leader  
                    has\_variable = orleanist\_leader

```

        }
    }
}
添加 = 10
}

如果={
    限制={
        存在 = c:JAP
        has_strategic_adjacency = c:JAP
        c:JAP = { has_law = law_type:law_isolationism }
    }
    乘法 = 2.0
}

如果={
    限制 = { 海军尺寸 < 50 }
    乘=0.5
}

如果={
    限制 = { navy_size >= 75 }
    乘以 = 1.5
}
}
}

```

```

ai_strategy_unify_germany = {
    图标 =“gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/unification.dds”

```

类型 = 外交

```

不良名声等级 = {
    值 = 25
}

```

```

不可接受的恶名级别 = {
    值 = 50
}

```

```

意识形态_意见_效果_mult = {
    值 = 0.5
}

```

```

wargoal_maneuvers_fraction = {
    值 = 0.2
}

```

```

外交游戏中立= {
    值 = 0
}

```



```
外交大胆= {  
    值 = 75  
}
```

```
义务值={  
    值 = 0
```

```
    如果={  
        限制={  
            范围： 目标国家= {  
                或 = {  
                    Country_has_primary_culture = cu:north_german  
                    Country_has_primary_culture = cu:south_german  
                }  
            }  
        }  
        添加 = 25  
    }  
}
```

```
鲁莽={  
    值 = 0.5  
}
```

```
攻击性={  
    值 = 0.25
```

```
    如果={  
        限制={  
            范围： 目标国家= {  
                或 = {  
                    Country_has_primary_culture = cu:north_german  
                    Country_has_primary_culture = cu:south_german  
                }  
            }  
        }  
        加=2.75  
    }
```

# 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横

```
    如果={  
        限制={  
            有态度 = {  
                谁=范围： 目标国家  
                态度=敌对  
            }  
        }  
        乘法 = 0.25  
    }
```

```

# 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性
如果={
    限制={
        “ai_ideological_opinion（范围：目标国家）” < 0
    }

    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘=-0.2
        添加 = 1
        最大值 = 4.0
    }
}
否则= {
    乘法 = {
        值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
        乘法 = -0.05
        添加 = 1
        最小值 = 0.5
    }
}
}

建筑组权重 = {
    bg_军队= 1.5
}

战争目标分数 = {
    征服状态={
        如果={
            限制={
                范围：目标状态 = {
                    状态区域={
                        或 = {
                            is_homeland = cu:north_german
                            is_homeland = cu:south_german
                        }
                    }
                    所有者={
                        或非 = {
                            is_supporting_unification_candidate = { who = root country_for
mation = GER }

                            is_subject_of = 根
                            has_diplomatic_pact = {
                                谁=范围：目标国家
                                类型=海关联盟
                            }
                        }
                    }
                }
            }
        }
        can_reach_target_state = 是
    }
}

```

```

        }
        添加 = 100
    }
}
返回状态 = {
    如果={
        限制={
            范围：目标状态 = {
                状态区域={
                    或 = {
                        is_homeland = cu:north_german
                        is_homeland = cu:south_german
                    }
                }
            }
        }
        can_reach_target_state = 是
    }
    添加 = 100
}
}
统一领导力={
    值 = 1000
}
}

秘密目标分数 = {
    保护={
        如果={
            限制={
                范围：目标国家= {
                    或 = {
                        Country_has_primary_culture = cu:north_german
                        Country_has_primary_culture = cu:south_german
                    }
                }
                NOT = { is_unification_candidate = GER }
                或 = {
                    is_supporting_unification_candidate = { who = root country_formati
on = GER }

                    is_subject_of = 根
                    has_diplomatic_pact = {
                        谁=范围：目标国家
                        类型=海关联盟
                    }
                }
            }
        }
    }
    添加 = 1000
}
}
主宰={
    如果={

```

```

限制={
    范围：目标国家= {
        或 = {
            Country_has_primary_culture = cu:north_german
            Country_has_primary_culture = cu:south_german
        }
        NOT = { is_unification_candidate = GER }
        或非 = {
            is_supporting_unification_candidate = { who = root country_formati
on = GER }

            is_subject_of = 根
            has_diplomatic_pact = {
                谁=范围：目标国家
                类型=海关联盟
            }
        }
    }
}
添加 = 1000
}
}
征服={
    如果={
        限制={
            范围：目标国家= {
                is_unification_candidate =GER
            }
        }
        添加 = 1000
    }
}
}

可能={
    is_unification_candidate = GER
    NOT = { 国家/地区 = 帝国 }
}

重量={
    值 = 1000
}

ai_strategy_unify_italy = {
    图标 =“gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/unification.dds”

    类型 = 外交

    不良名声等级 = {
        值 = 25
    }
}

```

```
不可接受的恶名级别 = {  
    值 = 50  
}
```

```
意识形态_意见_效果_mult = {  
    值 = 0.5  
}
```

```
wargoal_maneuvers_fraction = {  
    值 = 0.2  
}
```

```
外交游戏中立= {  
    值 = 0  
}
```

```
外交大胆= {  
    值 = 75  
}
```

```
义务值={  
    值 = 0
```

```
    如果={  
        限制={  
            范围： 目标国家= {  
                或 = {  
                    Country_has_primary_culture = cu:north_italian  
                    Country_has_primary_culture = cu:south_italian  
                }  
            }  
        }  
        添加 = 25  
    }  
}
```

```
鲁莽={  
    值 = 0.5  
}
```

```
攻击性={  
    值 = 0.25
```

```
    如果={  
        限制={  
            范围： 目标国家= {  
                或 = {  
                    Country_has_primary_culture = cu:north_italian  
                    Country_has_primary_culture = cu:south_italian  
                }  
            }  
        }  
    }
```

```

    }
  }
  加=2.75
}

# 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横
如果={
  限制={
    有态度 = {
      谁=范围： 目标国家
      态度=敌对
    }
  }
  乘法 = 0.25
}

# 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性
如果={
  限制={
    “ai_ideological_opinion（范围： 目标国家）” < 0
  }

  乘法 = {
    值=“ai_ideological_opinion（范围： 目标国家）”
    乘=-0.2
    添加 = 1
    最大值 = 4.0
  }
}
否则= {
  乘法 = {
    值=“ai_ideological_opinion（范围： 目标国家）”
    乘法 = -0.05
    添加 = 1
    最小值 = 0.5
  }
}
}

建筑组权重 = {
  bg_军队= 1.5
}

战争目标分数 = {
  征服状态={
    如果={
      限制={
        范围： 目标状态 = {
          状态区域={
            或 = {

```

```

        is_homeland = cu:north_italian
        is_homeland = cu:south_italian
    }
}
所有者={
    或非 = {
        is_supporting_unification_candidate = { who = root country_for
mation = GER }

        is_subject_of = 根
        has_diplomatic_pact = {
            谁=范围： 目标国家
            类型=海关联盟
        }
    }
}
}
can_reach_target_state = 是
}
添加 = 100
}
}
返回状态 = {
    如果={
        限制={
            范围： 目标状态 = {
                状态区域={
                    或 = {
                        is_homeland = cu:north_italian
                        is_homeland = cu:south_italian
                    }
                }
            }
            can_reach_target_state = 是
        }
        添加 = 100
    }
}
统一领导力={
    值 = 1000
}
}

秘密目标分数 = {
    保护={
        如果={
            限制={
                范围： 目标国家= {
                    或 = {
                        Country_has_primary_culture = cu:north_italian
                        Country_has_primary_culture = cu:south_italian
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

NOT = { is_unification_candidate = ITA }
或 = {
    is_supporting_unification_candidate = { who = 根 country_formation
= ITA }

    is_subject_of = 根
    has_diplomatic_pact = {
        谁=范围： 目标国家
        类型=海关联盟
    }
}
}
}
}
添加 = 1000
}
}
}
主宰={
    如果={
        限制={
            范围： 目标国家= {
                或 = {
                    Country_has_primary_culture = cu:north_italian
                    Country_has_primary_culture = cu:south_italian
                }
            }
            或非 = {
                is_unification_candidate = ITA
                is_supporting_unification_candidate = { who = root country_formation
on =ITA }

                is_subject_of = 根
                has_diplomatic_pact = {
                    谁=范围： 目标国家
                    类型=海关联盟
                }
            }
        }
    }
}
添加 = 1000
}
}
}
征服={
    如果={
        限制={
            范围： 目标国家= {
                is_unification_candidate = ITA
            }
        }
    }
    添加 = 1000
}
}
}
}
可能={

```



```
is_unification_candidate = ITA
NOT = { 国家/地区 = 帝国 }
}
```

```
重量={
    值 = 1000
}
}
```

```
ai_strategy_unify_ethiopia = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/unification.dds"
```

```
类型 = 外交
```

```
不良名声等级 = {
    值 = 50
}
```

```
不可接受的恶名级别 = {
    值 = 100
}
```

```
意识形态_意见_效应_乘数 = 0.5
```

```
wargoal_maneuvers_fraction = {
    值 = 0.2
}
```

```
外交游戏中立= {
    值 = 0
}
```

```
外交大胆= {
    值 = 50
}
```

```
义务值={
    值 = 0
```

```
    如果={
        限制={
            范围: target_country = { can_form_nation = ETH }
        }
        添加 = 25
    }
}
```

```
鲁莽={
    值 = 0.5
}
```

```

攻击性={
    值 = 0.5

    如果={
        限制={
            范围: target_country = { can_form_nation = ETH }
        }
        加=2.5
    }

    # 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横
    如果={
        限制={
            有态度 = {
                谁=范围: 目标国家
                态度=敌对
            }
        }
        乘法 = 0.25
    }

    # 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性
    如果={
        限制={
            “ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）” < 0
        }

        乘法 = {
            值=“ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）”
            乘=-0.2
            添加 = 1
            最大值 = 4.0
        }
    }
    否则= {
        乘法 = {
            值=“ai_ideological_opinion（范围: 目标国家）”
            乘法 = -0.05
            添加 = 1
            最小值 = 0.5
        }
    }
}

建筑组权重 = {
    bg_军队= 1.5
}

战争目标分数 = {
    附件国家 = {

```

```

    如果={
        限制={
            范围： 目标国家= {
                can_form_nation = ETH
            }
            can_reach_target_country = 是
        }
        添加 = 300
    }
}
征服状态={
    如果={
        限制={
            范围： 目标状态 = {
                状态区域={
                    或 = {
                        is_homeland = cu:阿姆哈拉
                        is_homeland = cu:奥罗莫
                        is_homeland = cu:tigray
                    }
                }
            }
            can_reach_target_state = 是
        }
        添加 = 100
    }
}
返回状态 = {
    如果={
        限制={
            范围： 目标状态 = {
                状态区域={
                    或 = {
                        is_homeland = cu:阿姆哈拉
                        is_homeland = cu:奥罗莫
                        is_homeland = cu:tigray
                    }
                }
            }
            can_reach_target_state = 是
        }
        添加 = 200
    }
}
}

秘密目标分数 = {
    成为朋友={
        如果={
            限制={
                范围： 目标国家= {

```

```

        can_form_nation = ETH
    }
}
添加 = 150

如果={
    限制={
        can_reach_target_country = 否
    }
    添加 = 150
}
}
}
征服={
    如果={
        限制={
            范围： 目标国家= {
                can_form_nation = ETH
            }
            can_reach_target_country = 是
        }
        添加 = 500
    }
}
}

可能={
    NOT = { 存在 = c:ETH }
    can_form_nation = ETH
}

重量={
    值 = 500

    如果={
        限制 = { NOT = { is_country_type = 无法识别 } }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制 = { 国家排名 = 排名值:无法识别的区域力量 }
        添加 = 25
    }

    如果={
        限制={国家/地区排名=排名值： 无法识别的主要_权力}
        添加 = 50
    }
}
}
}

```

```
ai_strategy_unify_china = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/unification.dds"

    类型 = 外交

    不良名声等级 = {
        值 = 50
    }

    不可接受的恶名级别 = {
        值 = 100
    }

    意识形态_意见_效果_mult = {
        值 = 0.5
    }

    wargoal_maneuvers_fraction = {
        值 = 0.2
    }

    外交游戏中立= {
        值 = 0
    }

    外交大胆= {
        值 = 50
    }

    义务值={
        值 = 0

        如果={
            限制={
                范围: target_country = { can_form_nation = CHI }
            }
            添加 = 25
        }
    }

    鲁莽={
        值 = 0.5
    }

    攻击性={
        值 = 0.5

        如果={
            限制={
                范围: target_country = { can_form_nation = CHI }
            }
        }
    }
}
```

```

        加=2.5
    }

    # 对我们只是敌对的国家不要那么咄咄逼人，而不是好战/专横
    如果={
        限制={
            有态度 = {
                谁=范围：目标国家
                态度=敌对
            }
        }
        乘法 = 0.25
    }

    # 对意识形态敌人更具攻击性，对意识形态盟友少一些攻击性
    如果={
        限制={
            “ai_ideological_opinion（范围：目标国家）” < 0
        }

        乘法 = {
            值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
            乘=-0.2
            添加 = 1
            最大值 = 4.0
        }
    }
    否则= {
        乘法 = {
            值=“ai_ideological_opinion（范围：目标国家）”
            乘法 = -0.05
            添加 = 1
            最小值 = 0.5
        }
    }
}

建筑组权重 = {
    bg_军队= 1.5
}

战争目标分数 = {
    附件国家 = {
        如果={
            限制={
                范围：目标国家= {
                    can_form_nation = CHI
                }
                can_reach_target_country = 是
            }
        }
    }
}

```

```

        添加 = 300
    }
}
征服状态={
    如果={
        限制={
            范围： 目标状态 = {
                状态区域={
                    或 = {
                        is_homeland = cu:满族
                        is_homeland = cu:han
                    }
                }
            }
        }
        can_reach_target_state = 是
    }
    添加 = 100
}
}
返回状态 = {
    如果={
        限制={
            范围： 目标状态 = {
                状态区域={
                    或 = {
                        is_homeland = cu:满族
                        is_homeland = cu:han
                    }
                }
            }
        }
        can_reach_target_state = 是
    }
    添加 = 200
}
}
}

```

```

秘密目标分数 = {
    成为朋友={
        如果={
            限制={
                范围： 目标国家= {
                    can_form_nation = CHI
                }
            }
        }
        添加 = 150

        如果={
            限制={
                can_reach_target_country = 否
            }
        }
    }
}

```

```

        添加 = 150
    }
}
征服={
    如果={
        限制={
            范围： 目标国家= {
                can_form_nation = CHI
            }
            can_reach_target_country = 是
        }
        添加 = 500
    }
}
}

可能={
    NOT = { 存在 = c:CHI }
    can_form_nation = CHI
}

重量={
    值 = 50

    如果={
        限制 = { NOT = { is_country_type = 无法识别 } }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制 = { 国家排名 = 排名值:无法识别的区域力量 }
        添加 = 25
    }

    如果={
        限制={国家/地区排名=排名值： 无法识别的主要_权力}
        添加 = 50
    }
}

}
ai_strategy_conservative_agenda = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/conservative_agenda.dds"

    类型=政治

    革命厌恶 = {
        值 = 5
    }

    min_law_chance_to_pass = {

```



```

    值 = 25
}

最大进度= {
    值 = 50
}

最大回归度 = {
    值 = 25
}

改变_法律_机会 = {
    值=2.5

    如果={
        限制={any_interest_group={is_insurrectionary=是}}
        加=7.5
    }
}

pro_interest_groups = {
    ig_乡村民俗
    ig_虔诚
    ig_土地所有者
    ig_武装_部队
    ig_小资产阶级
}

机构分数 = {
    机构_殖民_事务 = {
        值 = 150
    }
    机构社会安全 = {
        值 = 50
    }
    机构_工作场所_安全 = {
        值 = 50
    }
    机构_学校 = {
        值 = 100
    }
    机构_警察 = {
        值 = 150
    }
    机构健康系统 = {
        值 = 100
    }
    机构家庭事务 = {
        值 = 150
    }
}

```

```

可能={
    总是=是
}

重量={
    值 = 20

    如果={
        限制={
            存在=统治者
            标尺={
                或 = {
                    has_ideology = 意识形态:ideology_traditionalist
                    有君主主义意识形态 = 是
                }
            }
        }
    }

    添加 = 10
}

如果={
    限制={
        存在 = c:FRA
        c:FRA = 这个
        标尺={
            has_variable = orleanist_leader
        }
    }
    添加 = 10
}
}
}

```

```

ai_strategy_reactionary_agenda = {
    图标 =“gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/reactionary_agenda.dds”

```

```

    革命厌恶 = {
        值=2.5
    }

```

```

    min_law_chance_to_pass = {
        值 = 20
    }

```

```

    最大进度= {
        值 = 25
    }

```

```

    最大回归度 = {

```

```
    值 = 100
}

改变_法律_机会 = {
    值=3.5

    如果={
        限制={any_interest_group={is_insurrectionary=是}}
        加=1.5
    }
}
```

类型=政治

```
pro_interest_groups = {
    ig_虔诚
    ig_土地所有者
}
```

```
反兴趣团体 = {
    ig_知识分子
    ig_trade_unions
    ig_工业家
}
```

```
机构分数 = {
    机构_殖民_事务 = {
        值 = 200
    }
    机构社会安全 = {
        值 = 50
    }
    机构_工作场所_安全 = {
        值 = 50
    }
    机构_学校 = {
        值 = 75
    }
    机构_警察 = {
        值 = 200
    }
    机构健康系统 = {
        值 = 75
    }
    机构家庭事务 = {
        值 = 200
    }
}
```

```
可能={
    存在=统治者
}
```

```

标尺={
  兴趣组={
    或非 = {
      is_interest_group_type = ig_intelligentsia
      is_interest_group_type = ig_trade_unions
      is_interest_group_type = ig_industrialists
    }
  }
  或 = {
    has_ideology = 意识形态:ideology_traditionalist
    has_ideology = 意识形态:ideology_slaver
    has_ideology = 意识形态:ideology_theocrat
  }
}
或 = {
  与 = {
    存在 = ig:ig_landowners
    ig:ig_landowners = { is_marginal = 否 }
  }
  与 = {
    存在 = ig:ig_devout
    ig:ig_devout = { is_marginal = 否 }
  }
}
}

```

```

重量={
  值 = 10

```

```

  如果={
    限制={
      存在 = ig:ig_landowners
      ig:ig_landowners = { is_powerful = 是 }
    }

```

```

    添加 = 10
  }

```

```

  如果={
    限制={
      存在 = ig:ig_devout
      ig:ig_devout = { is_powerful = 是 }
    }

```

```

    添加 = 10
  }

```

```

  如果={
    限制={
      存在 = c:FRA
      c:FRA = 这个

```

```

        标尺={
            has_variable = 正统派领袖
        }
    }
    添加 = 10
}

如果={
    限制={
        has_modifier = 强制政权变更
        或 = {
            ig:ig_devout ?= { is_in_government = 是 }
            ig:ig_landowners ?= { is_in_government = 是 }
        }
    }

    添加 = 1000
}
}

ai_strategy_progressive_agenda = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/progressive_agenda.dds"

    类型=政治

    革命厌恶 = {
        值=2.5
    }

    min_law_chance_to_pass = {
        值 = 20
    }

    最大进度= {
        值 = 100
    }

    最大回归度 = {
        值 = 25
    }

    改变_法律_机会 = {
        值 = 10

        如果={
            限制={any_interest_group={is_insurrectionary=是}}
            添加 = 10
        }
    }
}

```

```
pro_interest_groups = {  
  ig_知识分子  
  ig_工业家  
}
```

```
机构分数 = {  
  机构_殖民_事务 = {  
    值 = 75  
  }  
  机构社会安全 = {  
    值 = 100  
  }  
  机构_工作场所_安全 = {  
    值 = 100  
  }  
  机构_学校 = {  
    值 = 150  
  }  
  机构_警察 = {  
    值 = 75  
  }  
  机构健康系统 = {  
    值 = 100  
  }  
  机构家庭事务 = {  
    值 = 100  
  }  
}
```

```
可能={  
  或 = {  
    与 = {  
      存在 = ig:ig_intelligentsia  
      ig:ig_intelligentsia = { is_marginal = 否 }  
    }  
    与 = {  
      存在 = ig:ig_induscialists  
      ig:ig_induscialists = { is_marginal = 否 }  
    }  
  }  
}
```

```
重量={  
  值 = 5
```

```
  如果={  
    限制={  
      存在=统治者  
      标尺={  
        或 = {
```

```

        has_ideology = 意识形态:ideology_radical
        has_ideology = 意识形态:ideology_atheist
        has_ideology = 意识形态:ideology_feminist
        has_ideology = 意识形态:ideology_abolitionist
        has_ideology = 意识形态:ideology_market_liberal
    }
}

添加 = 20
}

如果={
    限制={
        存在=统治者
        标尺={
            has_ideology = 意识形态:ideology_republican_leader
        }
    }
}

添加 = 40
}

如果={
    限制={
        存在 = ig:ig_intelligentsia
        ig:ig_intelligentsia = { is_powerful = 是 }
    }
}

添加 = 10
}

如果={
    限制={
        存在 = ig:ig_industrialists
        ig:ig_industrialists = { is_powerful = 是 }
    }
}

添加 = 10
}

如果={
    限制={
        has_variable = japan_forced_to_open_market
    }
    添加 = 100
}

如果={
    限制={
        has_journal_entry = je_sick_man_main
    }
}

```

```

        }
        添加 = 100
    }

    如果={
        限制={
            has_modifier = 强制政权变更
            或 = {
                ig:ig_industrialists ?= { is_in_government = 是 }
                ig:ig_intelligentsia ?= { is_in_government = 是 }
            }
        }

        添加 = 1000
    }
}

ai_strategy_egalitarian_agenda = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/egalitarian_agenda.dds"

    类型=政治

    革命厌恶 = {
        值 = 1
    }

    min_law_chance_to_pass = {
        值 = 15
    }

    最大进度= {
        值 = 1000
    }

    最大回归度 = {
        值 = 0
    }

    改变_法律_机会 = {
        值 = 15

        如果={
            限制={any_interest_group={is_insurrectionary=是}}
            添加 = 5
        }
    }

    pro_interest_groups = {
        ig_trade_unions
    }
}

```



```
反兴趣团体 = {  
    ig_土地所有者  
    ig_工业家  
    ig_小资产阶级  
}
```

```
机构分数 = {  
    机构_殖民_事务 = {  
        值 = 50  
    }  
    机构社会安全 = {  
        值 = 150  
    }  
    机构_工作场所_安全 = {  
        值 = 150  
    }  
    机构_学校 = {  
        值 = 150  
    }  
    机构_警察 = {  
        值 = 50  
    }  
    机构健康系统 = {  
        值 = 150  
    }  
    机构家庭事务 = {  
        值 = 75  
    }  
}
```

```
可能={  
    has_technology_researched = 平等主义  
    存在 = ig:ig_trade_unions  
    ig:ig_trade_unions = { is_marginal = 否 }  
}
```

```
重量={  
    值 = 10
```

```
    如果={  
        限制={  
            存在=统治者  
            标尺={  
                或 = {  
                    has_ideology = 意识形态:ideology_radical  
                    has_ideology = 意识形态:ideology_reformer  
                    has_ideology = 意识形态:ideology_feminist  
                    has_ideology = 意识形态:ideology_abolitionist  
                    has_ideology = 意识形态:ideology_social_democrat
```

```

        }
    }
}

    添加 = 20
}

如果={
    限制={
        存在=统治者
        标尺={
            或 = {
                has_ideology = 意识形态:ideology_vanguardist
                has_ideology = 意识形态:ideology_anarchist
            }
        }
    }
}

    添加 = 50
}

如果={
    限制={
        存在 = ig:ig_trade_unions
        ig:ig_trade_unions = { is_powerful = 是 }
    }

    添加 = 10
}

如果={
    限制={
        has_modifier = 强制政权变更
        ig:ig_trade_unions ?= { is_in_government = 是 }
    }

    添加 = 1000
}
}

ai_strategy_nationalist_agenda = {
    图标 =“gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/nationalist_agenda.dds”

    类型=政治

    革命厌恶 = {
        值=2.5
    }
}

```

```
min_law_chance_to_pass = {  
    值 = 20  
}
```

```
最大进度= {  
    值 = 50  
}
```

```
最大回归度 = {  
    值 = 50  
}
```

```
改变_法律_机会 = {  
    值 = 10
```

```
    如果={  
        限制={any_interest_group={is_insurrectionary=是}}  
        添加 = 10  
    }  
}
```

```
pro_interest_groups = {  
    ig_武装_部队  
    ig_小资产阶级  
}
```

```
反兴趣团体 = {  
    ig_乡村民俗  
    ig_trade_unions  
}
```

```
机构分数 = {  
    机构_殖民_事务 = {  
        值 = 150  
    }  
    机构社会安全 = {  
        值 = 75  
    }  
    机构_工作场所_安全 = {  
        值 = 75  
    }  
    机构_学校 = {  
        值 = 100  
    }  
    机构_警察 = {  
        值 = 200  
    }  
    机构健康系统 = {  
        值 = 100  
    }  
    机构家庭事务 = {
```

```
    值 = 150
  }
}
```

```
可能={
  has_technology_researched = 民族主义
  或 = {
    与 = {
      存在 = ig:ig_armed_forces
      ig:ig_armed_forces = { is_marginal = 否 }
    }
    与 = {
      存在 = ig:ig_petty_bourgeoisie
      ig:ig_petty_bourgeoisie = { is_marginal = 否 }
    }
  }
}
```

```
重量={
  值 = 7.5
```

```
  如果={
    限制={
      存在=统治者
      标尺={
        或 = {
          has_ideology = 意识形态:ideology_jingoist_leader
          has_ideology = 意识形态:ideology_fascist
          has_ideology = 意识形态:ideology_ethno_nationalist
        }
      }
    }
  }
```

```
  添加 = 30
}
```

```
  如果={
    限制={
      存在 = c:FRA
      c:FRA = 这个
      标尺={
        has_variable = bonapartist_leader
      }
    }
    添加 = 10
  }
```

```
  如果={
    限制={
      存在 = ig:ig_armed_forces
```

```

        ig:ig_armed_forces = { is_powerful = 是 }
    }

    添加 = 10
}

如果={
    限制={
        存在 = ig:ig_petty_bourgeoisie
        ig:ig_petty_bourgeoisie = { is_powerful = 是 }
    }

    添加 = 10
}

如果={
    限制={
        has_modifier = 强制政权变更
        或 = {
            ig:ig_petty_bourgeoisie ?= { is_in_government = 是 }
            ig:ig_armed_forces ?= { is_in_government = 是 }
        }
    }

    添加 = 1000
}
}

```

```

ai_strategy_maintain_mandate_of_heaven = {
    图标 = "gfx/interface/icons/ai_strategy_icons/reactionary_agenda.dds"

```

类型=政治

```

革命厌恶 = {
    值 = 5
}

```

```

min_law_chance_to_pass = {
    值 = 50
}

```

```

最大进度= {
    值 = 25
}

```

```

最大回归度 = {
    值 = 2
}

```

```

改变_法律_机会 = {

```

```

    值 = 1
}

pro_interest_groups = {
    ig_土地所有者
    ig_武装_部队
}

反兴趣团体={
    ig_工业家
    ig_trade_unions
    ig_知识分子
}

机构分数 = {
    机构_殖民_事务 = {
        值 = 50
    }
    机构社会安全 = {
        值 = 50
    }
    机构_工作场所_安全 = {
        值 = 50
    }
    机构_学校 = {
        值 = 50
    }
    机构_警察 = {
        值 = 200
    }
    机构健康系统 = {
        值 = 50
    }
    机构家庭事务 = {
        值 = 200
    }
}

可能={
    存在 = c:CHI
    这 = c:CHI
    is_country_type = 无法识别
    has_law = law_type:law_monarchy
}

重量={
    值 = 100
    如果={
        限制={
            has_variable=lost_opium_wars
        }
    }
}

```

乘法 = 0.05

}

}

}