

Môn học: Lập trình Web

LAB 07

I. Mục tiêu

- Hiểu biết về ngôn ngữ lập trình Javascript và cách sử dụng mã Javascript trong trang web.
- Hiểu biết về mô hình đối tượng tài liệu DOM (Document Object Model) và các phương thức cơ bản dùng để truy xuất và chỉnh sửa các phần tử trong DOM.
- Ứng dụng Javascript để tạo tương tác, hiệu ứng cho các phần tử trong trang web.

II. Các bước thực hiện

1. Tìm hiểu ngôn ngữ lập trình Javascript

- Javascript là một ngôn ngữ lập trình kịch bản được dùng để tạo ra tương tác cho các trang web. Mã Javascript được thực thi trong trình duyệt của người dùng.
- Để nhúng mã Javascript vào tài liệu HTML, chúng ta có 2 cách:

Cách 1: viết mã Javascript trực tiếp vào tài liệu HTML

```
<script type="text/javascript">  
    //Các lệnh Javascript  
</script>
```

Cách 2: dùng một tập tin chứa mã Javascript bên ngoài

```
<script type="javascript" src="demo.js" type="text/javascript"></script>
```

2. Các phương thức cơ bản dùng để truy xuất các phần tử trong DOM

- Tìm hiểu các thuộc tính, phương thức cơ bản dùng để truy xuất, chỉnh sửa các phần tử trong DOM, đọc file: **DOM.html** đính kèm trong bài Lab
- Tìm hiểu cách thức sử dụng các phương thức thông dụng
http://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp

- document.cookie
- document.createAttribute()
- document.createElement()
- document.createTextNode()
- document.getElementById()
- document.getElementsByTagName()
- document.getElementsByName()
- document.getElementsByTagName()
- document.images
- document.title
- document.links
- document.write()

Bài tập

Dùng các phương thức Javascript trong DOM (tạo, xoá, sửa các phần tử DOM) để tạo và chỉnh sửa động một HTML table.

Yêu cầu:

- Nút tạo mới 1 HTML table (2x2)
- Nút thêm 1 hàng vào HTML table có sẵn
- Nút thêm 1 cột vào HTML table có sẵn
- Nút xoá 1 hàng (1 cột) khỏi HTML table có sẵn (chỉ số hàng/cột cần xoá được nhập vào bởi người dùng thông qua phần tử input text)
- Nút xoá toàn bộ HTML table có sẵn

--HẾT--