Jean-Léo DARY

JEÛNE DIPLÔMÉ ENSEEIHT SPÉCIALISATION IMAGE & MULTIMÉDIA

Jeûne diplômé. J'apprends rapidement et je m'adapte facilement. Mes principaux centres d'intérêt sont les sciences du numérique. J'ai acquis de nombreuses compétences Intelligence Artificiel, par ordinateur et Big Data.



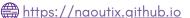
COORDONNÉES



9 06 62 69 94 64 114 Chemin de La Rave, Lentilly 69210

RÉSEAUX

in www.linkedin.com/in/jean-leo-dary



https://github.com/naoutix

COMPÉTENCES

- Langages de programmation: Hadoop, Spark, Python, C, Java, OpenMp, Keras, Pytorch, **Pytorch Lightning**
- Logiciel: Matlab,Office Suite, Visual Studio, Blender, Unity 3D



CENTRES D'INTÉRÊT

- Plongée niveau 1
- Jeux vidéo en compétition (twitch)
- Participation à la vie associative de l'ENSEEIHT

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

HeadMinds Partners, Consultant Cybersécurité

CONSULTANT CYBERSÉCURITÉ DECEMBRE 2022 - MAINTENANT

HeadMind Partners

CS GROUP, Toulouse

STAGIAIRE

MARS-SEPTEMBRE 2022

- Développement d'un add-on **Blender** permettant de créer des villes 3D à partir de couches OpenStreetMap.
- Création d'une **base de données** d'images synthétiques grâce a cet add-on.
- Utilisation d'un réseau de neurones (Unet) pour tester le dataset grâce à Pytorch

IRIT.Toulouse

STAGIAIRE

MAI-AOÛT 2021





• Comptage automatique de flamants roses à partir d'une image par tirage aléatoire de cercle dans l'image (recuit simulé).

FORMATION

ENSEEIHT, Sciences du Numérique, Toulouse



15

- École Nationale Supérieure d'Électronique d'Électrotechnique Informatique Hydraulique et Télécommunications
- Spécialisation IMA (Image, multimédia et Audio-visuelle), Big Data, Vision par ordinateur, Deep Learning, modélisation 3D.

CPGE, Lycée Janson de Sailly, Paris

2017 - 2019

• Classe Préparatoire aux Grandes Écoles en PSI étoile(Physique Science de l'ingénieur)



MushroomNetwork

Enseeiht

• Projet en groupe de 4 pour créer un logiciel de reconnaissance automatique de champignon parmi 10 espèces de champignons. (via un algorithme de Deep-Learning)

Mouvement cameras sous Unity3D

• Interpolation d'une courbe de translation et de rotation d'une camera sous Unity 3D (Via Lagrange Bézier ou Splines)

Projet Hadoop / Spark

Mise en place d'un **réseau de cluster** grâce à Hadoop sur le réseau local de l'ENSEEIHT.

Chaussures Auto-laçantes (TIPE)

Lycée Janson de Sailly

- Création de chaussures auto-laçantes (inspiré de retour vers le future et du modèle Nike Adapt BB)
- Synchronisation avec une Arduino UNO et une puce bluetooth

Objet 3D à partir d'image

Enseeiht

A partir de plusieurs images d'un dinosaure, construction de celui ci en 3D, grâce a une binarisation des images(via des superpixels) puis une tétraèdrisation de Delaunay puis une reprojection sur plusieurs coupes pour éliminer les tétraèdres en trop.

Suivi d'un échequier

Enseeiht

- Visualisation par une caméra Android d'un échequier en utilisant un marquage, algorithme type
- Optimisation par openCV

