

Jean-Léo DARY

ÉTUDIANT EN 3^{ÈME} ANNÉE À L'ENSEEIH
SPÉCIALISATION IMAGE & MULTIMÉDIA

Actuellement en recherche d'un CDI à partir d'octobre. Je suis un étudiant motivé. J'apprends rapidement et je m'adapte facilement. Mes principaux centres d'intérêt sont les sciences du numérique, l'intelligence artificielle et la modélisation 3D.

COORDONNÉES

✉ jleo.dary@gmail.com

📞 06 62 69 94 64

114 Chemin de La Rave,
Lentilly 69210



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

CS GROUP, Toulouse

STAGIAIRE

MARS-SEPTEMBRE 2022

- Développement d'un add-on Blender permettant de créer des villes 3D à partir de couches OpenStreetMap.
- Création d'un Dataset d'images synthétiques grâce à cet add-on.
- Utilisation d'un réseau Unet pour tester le dataset grâce à Pytorch



IRIT, Toulouse

STAGIAIRE

MAI-AOÛT 2021

- Travail dans un laboratoire de recherche
- Mise en place d'un photomontage automatique (collage par gradient) et amélioration par fast-marching des frontières du photomontage
- Comptage automatique de flamants roses à partir d'une image par tirage aléatoire de cercle dans l'image (recuit simulé).



Experience Interculturel, Sun Yat University, Ghangzhou, Chine

ASSISTANT

JUILLET À AOUT 2012

- Aide d'un professeur de l'émlyon dans l'organisation de son emploi du temps et son programme d'ouverture sociale.
- Découverte de la culture chinoise et du mode de vie des étudiants chinois.



FORMATION

ENSEEIH, Sciences du Numérique, Toulouse

2019 à aujourd'hui

- École Nationale Supérieure d'Électronique d'Électrotechnique Informatique Hydraulique et Télécommunications, Spécialisation IMA (Image et multimédia et Audio-visuelle)



CPGE, Lycée Janson de Sailly, Paris

2017 - 2019

- Classe Préparatoire aux Grandes Écoles en PSI étoile (Physique Science de l'ingénieur)



RÉSEAUX

in www.linkedin.com/in/jean-leo-dary

🌐 <https://naoutix.github.io>

🔗 <https://github.com/naoutix>

COMPÉTENCES

- Langages de programmation: **Python, C, Java, OpenMp, Keras, Pytorch**
- Logiciel: **Matlab, Office Suite, Visual Studio, Blender, Unity3D**



CENTRES D'INTÉRÊT

- Plongée niveau 1
- Jeux vidéo en compétition (twitch)
- Participation à la vie associative de l'ENSEEIH



PROJETS

MushroomNetwork

Enseeiht

- Projet en groupe de 4 pour créer un logiciel de reconnaissance (via un algorithme de Deep-Learning) automatique de champignon parmi 10 espèces de champignons.

Implémentation du mouvement d'une camera par interpolation Sous Unity3D

Enseeiht

- Interpolation d'une courbe de translation et de rotation d'une camera sous Unity 3D (Via Lagrange, Bézier ou Splines)

Transformation de meta-modèle

Enseeiht

- Transformation à l'aide d'Eclipse d'un langage dédié à un jeu vidéo pour générer du code java

Chaussures Auto-laçantes (TIPE)

Lycée Janson de Sailly

- Création de chaussures auto-laçantes (inspiré de retour vers le future et du modèle Nike Adapt BB)
- Synchronisation avec une Arduino UNO et une puce bluetooth