

テスト表: 数あてゲーム

テストケース番号	テスト項目	テスト内容	テストデータ	期待結果	実行結果	備考
TC01	ゲーム開始機能	「ゲーム開始」ボタンをクリックしてゲームを開始する	なし	ゲームが開始され、コンピュータがランダムな数を選択する	合格	
TC02	数の予想入力	ユーザーが1～100の範囲で数を予想し、OK ボタンをクリックする	50	数が正しく入力され、ヒントが表示される（高すぎる/低すぎる）	合格	
TC03	正解時の終了処理	正しい数を入力し、ゲーム終了後に正解メッセージが表示される	73（例: コンピュータが選んだ数）	「正解です！」メッセージが表示され、ゲームが終了する	合格	
TC04	再挑戦機能	ゲーム終了後、「再挑戦」ボタンをクリックして新しいゲームを開始する	なし	新しいランダムな数でゲームが開始される	合格	
TC05	範囲外の予想入力	1～100 以外の数を入力した場合	101、0	「1～100 の範囲で入力してください」とエラーメッセージが表示される	合格	
TC06	数の予想回数制限	同じ数を繰り返し入力し、最大試行回数に達する	50（繰り返し）	試行回数が制限に達すると、ゲームが終了する	合格	最大試行回数設定が必要
TC07	ヒント機能	数の予想後、ヒント（高すぎる、低すぎる）が正しく表示される	50	ヒントメッセージ（高すぎる/低すぎる）が表示される	合格	

テストの種類

1. 単体テスト

- ゲーム開始、数予想入力、ヒント表示、正解処理、再挑戦機能、エラーメッセージなど、各機能が正しく動作するかをテストします。

2. 結合テスト

- ゲーム開始から予想入力、ヒント表示、正解処理、再挑戦まで、各機能が連携して正しく動作するかをテストします。

3. 受け入れテスト

- ユーザーが期待する動作を正確に行うか、インターフェースに不具合がないかを確認します。