

# 数あてゲーム

VBAを使ったシンプルなゲーム

宮崎直也

# ゲームの概要

**目的:** プレイヤーがコンピュータがランダムに選んだ数を予測するゲーム

**ルール:**

1. コンピュータが1～100の数をランダムに選択
2. プレイヤーが予想する数を入力
3. コンピュータがヒント(高すぎる、低すぎる、正解)を提供

# 使用技術

**プログラミング言語** : VBA (Visual Basic for Applications)

**ツール** : Microsoft Excel

- マクロを利用した自動化
- ユーザーインターフェース (ボタン、メッセージボックス)

# ゲームの操作方法

## ゲーム開始

1. Excelファイルを開く
2. 「ゲーム開始」ボタンをクリック

## 予想の入力

1. ヒントを受け取りながら、予想する数を入力
2. 「OK」ボタンをクリック

## ゲーム終了

1. 正解すると「正解です！」が表示され、ゲーム終了
2. 「再挑戦」ボタンで新しいゲームを開始

# ゲームの流れ

1. **ゲーム開始** → コンピュータがランダムな数を選択
2. **数の予想** → ユーザーが1～100の数を予想
3. **ヒントの表示**
  - 高すぎる、低すぎる、または正解
4. **正解した場合** → ゲーム終了
5. **再挑戦** → 「再挑戦」ボタンで新しいゲームを開始

# ゲームの特徴

- **簡単な操作**
  - ユーザーは1～100の範囲で数を入力するだけ
- **動的なヒント提供**
  - 正しい数に近づくごとにヒントを受け取る
- **繰り返しプレイ可能**
  - 終了後に「再挑戦」ボタンで何度でもプレイ可能

# 今後の改善案

- **難易度設定：**
  - ゲームの範囲を広げて、難易度を調整
- **タイム制限機能：**
  - プレイヤーに制限時間を設けることで、よりチャレンジングに
- **ランキング機能：**
  - 最速で正解した回数や試行回数を記録し、競うことができる

## まとめ

- **目的:** シンプルで楽しい数あてゲーム
- **技術:** VBAを活用したゲームロジック
- **今後の展開:** 難易度追加やランキング機能などの改善を検討中