

1. パチンコデータ集計アプリ企画書

- プロジェクト名: パチンコデータ集計アプリ
- 作成日: 2024 年 12 月 17 日
- 作成者: 宮崎直也

2. プロジェクト概要

- 目的: パチンコ店舗の台データを効率的に管理・集計し、店舗ごとのデータを視覚的に分析できるシステムを開発する。
- 背景: 複数のパチンコ店舗から手動でデータを取得し管理することに限界を感じ、効率的な管理と分析を求めている。
- 目標: ユーザーが店舗や日付を選択し、簡単にパチンコ台のデータを入力・集計・分析できるアプリケーションを提供する。

3. ターゲットユーザー

- ユーザー層: パチンコ店舗の経営者、データアナリスト、パチンコ愛好者
- ユーザーのニーズ: データ入力の手間を減らし、店舗ごとの台データを簡単に集計・分析できる機能。

4. 機能要件

- 主な機能:
 - 店舗名・機種名の管理機能
 - 台データの入力、編集、削除機能
 - 店舗ごとにデータを集計し、結果を表形式やグラフ形式で表示する機能
 - 重複データのチェック機能
- 非機能要件:
 - レスポンス性デザイン
 - 高速で動作するシステム
 - データのセキュリティ確保

5. システム構成

- **アーキテクチャ:** クライアント-サーバー型アーキテクチャ。フロントエンドは JSP を使用し、バックエンドは Jakarta EE で構築。
 - **技術スタック:**
 - プログラミング言語: Java
 - フレームワーク: Jakarta EE (Servlet)
 - データベース: PostgreSQL
-

6. 開発スケジュール(計 11 日 + 1 日発表)

- **フェーズごとの目標:**
 - 2 日間: 設計と基本機能の実装
 - 1 日間: UI/UX デザインの調整
 - 3 日間: テストとデバッグ
 - **進捗目標:**
 - 「台データ入力機能の実装 (2 日間以内)」
-

7. リソース(時間と自己管理)

- **使用時間:** 1 日 2 時間、週に 10 時間程度
 - **進捗管理方法:** GitHub でバージョン管理、毎週進捗レビューを実施
-

8. リスクと対策

- **予測されるリスク:**
 - 時間不足
 - モチベーションの低下
 - **対策:**
 - 毎日決まった時間に作業、進捗を記録
 - 定期的な目標設定と進捗確認
-

9. 品質管理とテスト

- テスト戦略: 単体テスト、統合テスト、UI テスト
 - 品質基準: バグなし、直感的で操作しやすい UI
-

10. 納品物

- 納品物の概要: 完成したパチンコデータ集計アプリ
 - 納品予定日: 2024 年 12 月 18 日
-

11. 運用・保守計画

- 運用サポート: バグ修正、簡単なメンテナンス
 - 保守計画: ユーザーからのフィードバックに基づき機能追加や改善
-

12. レビューと反省

- 自己レビュー: 開発後、スケジュール管理をもっと細かく行うべきだったと反省
- 改善点: より計画的に進捗管理を行い、遅延を避ける