



Vue3 with TypeScript

create-vue

Vue3・・TypeScriptで書かれている

TypeScriptでVueを使用する https://ja.vuejs.org/guide/typescript/overview.html

create-vue ・・公式のセットアップツール(Vite) VueCLI (webpack)はTypeScriptもサポートしているが 推奨されなくなった https://github.com/vuejs/create-vue

Vue3の環境構築 (create-vue)

npm create vue@3 Project name: vue3-typescript Add TypeScript Yes Add JSX Support No Add Vue Router Yes Add Pinia No Add Vitest No Add and End-to-End No. Add ESLint No

VSCode拡張機能

Vue Language Features(Volar)
TypeScript Vue Plugin (Volar)
(VeturはVue2まで)

フォルダファイル構成

```
.vscode
dist ・・ npm run build 実施してトランスパイル + バンドル + コンパイル
Src
assets ・ CSSや画像
components・・単一コンポーネント
router・・ルーティングファイル
views・ページコンポーネント
App.vue・・トップのコンポーネント
main.ts・・エントリーポイント
env.d.ts・・環境定義ファイル
index.html・・HTMLファイル
```

vite.config.ts・・Viteの設定ファイル

tsconfig.jsonは継承関係

extendで継承

referencesでファイル分割

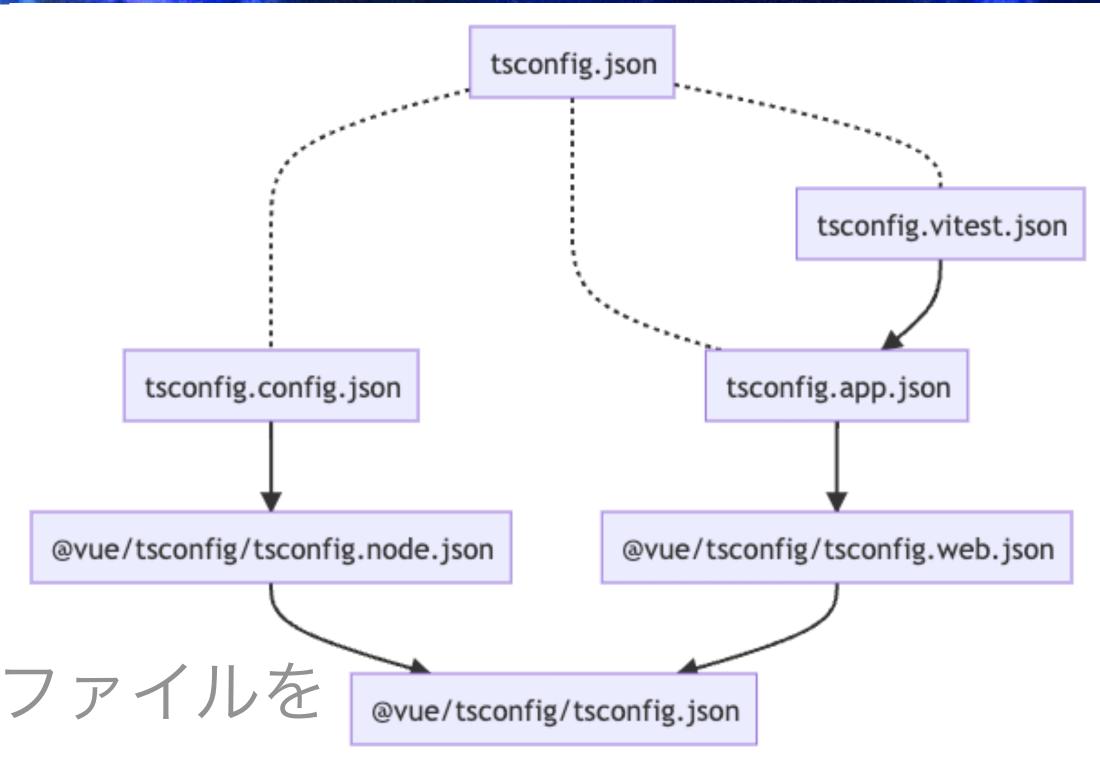
(破線は参照

矢印(は継承)

tsconfig.config.json

->Viteなどのツールに関する設定ファイルを

TypeScriptで書くための設定



package.json(抜粋)

scripts

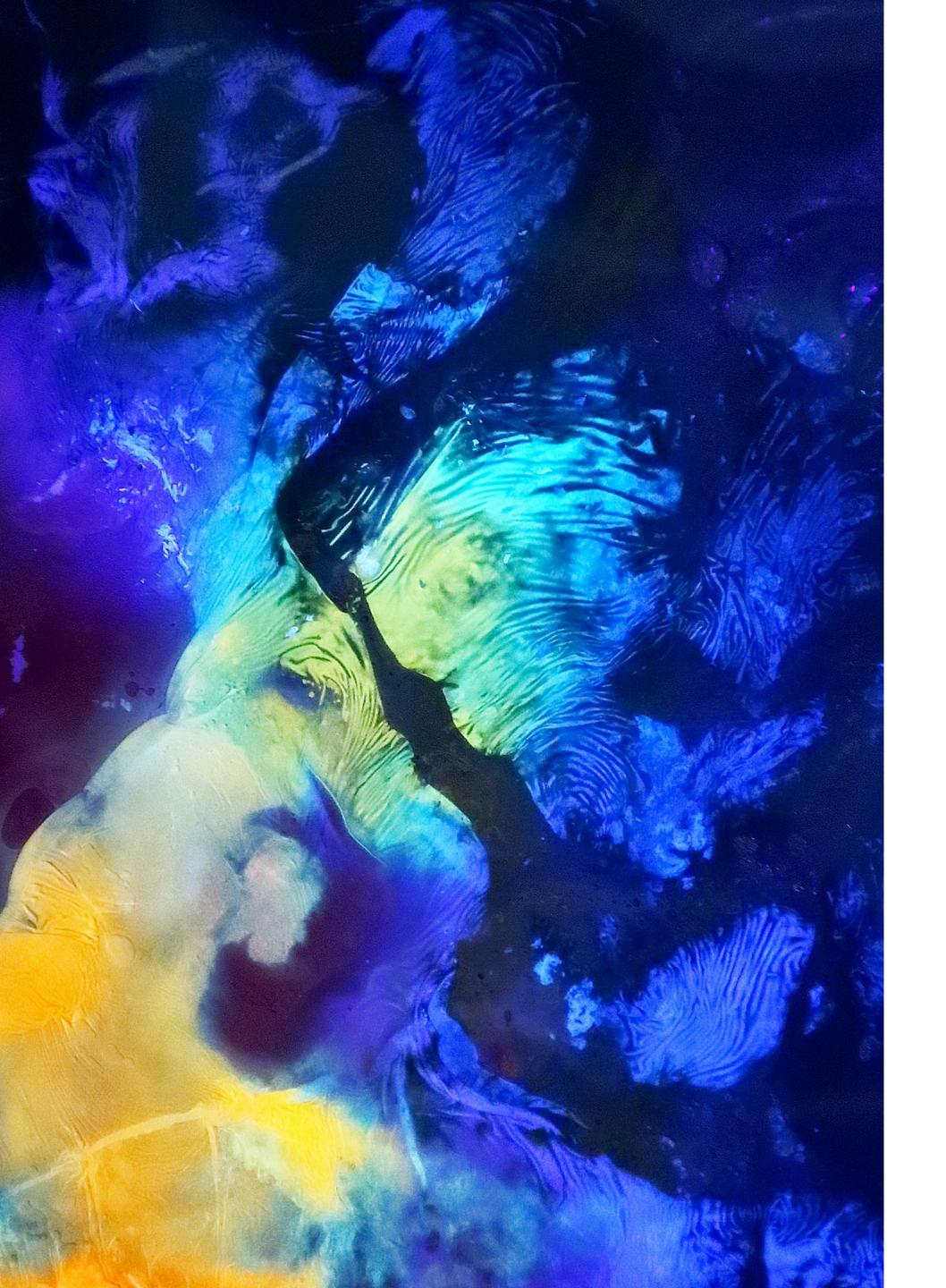
npm run dev 簡易サーバー
npm run build トランスパイル+コンパイル
npm run type-check 型チェック

devDependencies

vue-tsc: tscをラップ .vueファイルの型チェック @types/node Node.js モジュールの型パッケージ @vue/tsconfig Vueプロジェクトのtsconfigのベース

Srcフォルダの整理

main.ts 起動ファイル App.vue エントリーポイント router/index.ts ルーティングファイル views/HomeView.vue ページファイル components コンポーネントファイル



CompositionAPI + script setup

CompositionAPI + script setup

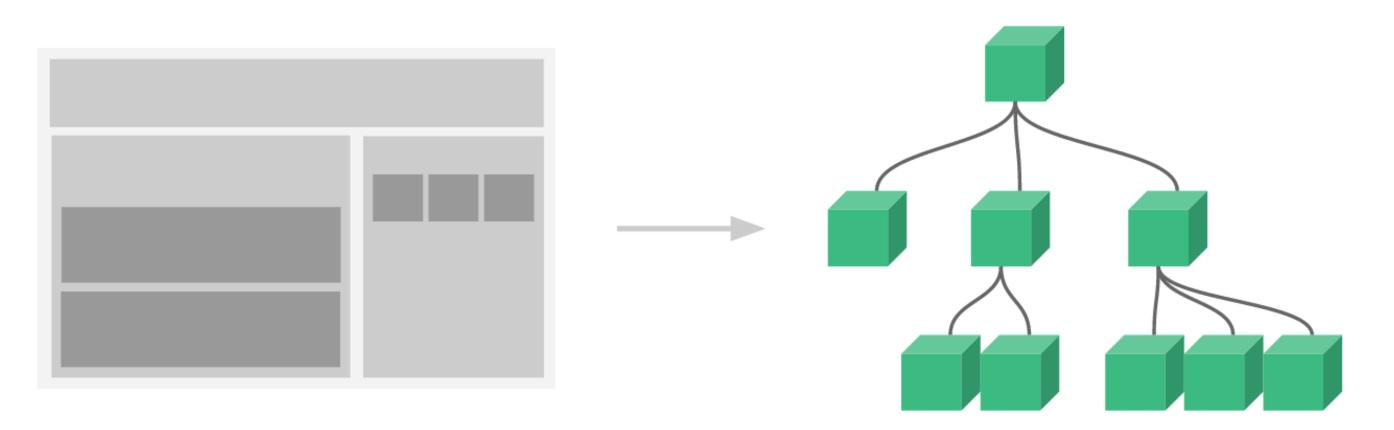
OptionAPI・・以前から

CompositionAPI・・ Vue 3.0から追加 (TypeScript対応)

script setup · · Vue ver3.2から追加

(CompositionAPIを簡潔に書ける)

<script setup lang="ts">



refリアクティブな値

components/RefComponent.vue

```
型推論してくれるけれど
しっかり明示するなら2パターン
import { ref } from 'vue'
// ジェネリクス
const count1 = ref<number>(0)
// Ref型をimport
import type { Ref } from 'vue'
const count2: Ref<number> = ref(0)
```

reactive リアクティブオブジェクト

components/ReactiveComponent.vue

```
typeやinterfaceで型指定
<script setup lang="ts">
import { reactive } from 'vue'
type User = { id: number, name: string}
const user1: User = reactive({ id: 1, name: '堂安'})
</script>
<template>
 <h2>reactive</h2>
 {{ user1.name }}
</template>
```

reactive その2

```
const user 2 = reactive({} as User)
user2.id = 2 / / エラー発生しない
```

イベントその1

components/EventComponent.vue

```
<script setup lang="ts">
const handleChange = (e) => {
                                  ge = (e) => {
 console.log(e.target.value)
                                  (parameter) e: any
                                  パラメーター 'e' の型は暗黙的に 'any' になります。
                                  ts(7006)
</script>
<template>
 <input @change="handleChange">
</template>
```

イベント その2

```
tsconfig "strict": true なので nullチェックがかかる
(Eventの他に MouseEventやKeyboardEventなどもある)
components/EventComponent.vue
<script setup lang="ts">
const handleChange = (e: Event) => {
                                     <script setup lang="ts">
 console.log(e.target.value)
                                     const handleChange = (e: Event) => {
                                      console.log(e.<u>target</u>.value)
                                                (property) Event.target: EventTarget | null
                                     </script>
                                                Returns the object to which event is dispatched (its
</script>
                                     <template>
                                                target).
                                      <input @chan</pre>
<template>
                                                'e.target' は 'null' の可能性があります。 ts(18047)
                                     </template>
 <input @change="handleChange">
</template>
```

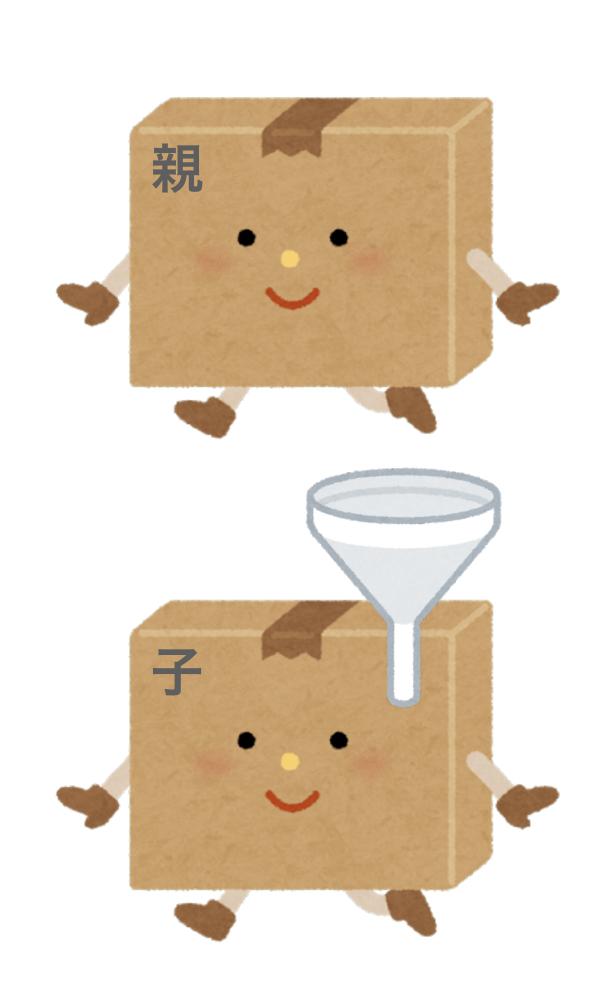
イベントその3

```
型アサーションかinstanceof
components/EventComponent.vue
<script setup lang="ts">
const handleChange = (e: Event) => {
 console.log((e.target as HTMLInputElement).value)
</script>
<template>
 <input @change="handleChange">
</template>
```

Computed 算出プロパティ

```
computed<number> か ComputedRef<number>
<script setup lang="ts">
import { ref, computed } from 'vue'
import type { ComputedRef } from 'vue'
const amount = ref<number>(0)
const subTotal : ComputedRef<number> = computed(() => amount.value * 3000)
</script>
<template>
 <h2>Computed</h2>
 単価: 3000 <br>
 商品数: <input type="number" v-model="amount"><br>
 小計: {{ subTotal }}
</template>
```

Props 親->子 に渡す



script setupの場合 defineProps() で宣言

元々propsに型宣言の記法がある typeやinterfaceでも指定できる

親 HomeView.vue

<PropsComponent:id=1 name="商品1"/>

子 PropsComponent.vue

<script setup lang="ts">

type Props = { id: number, name: string }

const props = defineProps<Props>()

</script>

<template>

<h2>Props</h2> id: {{ props.id }}
 name: {{ props.name }}

</template>

PropType

オブジェクトや配列に型をつける

親 HomeView.vue

```
const propTypeTest = [{ id: 1, name: '商品1'}, { id: 2, name: '商品2'}] <PropTypeComponent :items=propTypeTest />
```

子 PropTypeComponent.vue

```
import type { PropType } from 'vue'
type Items = { id: number, name: string }[]
const props = defineProps({ items: Array as PropType<Items>})
```

```
<h2>PropType</h2>
v-for="item in props.items" :key="item.id">
id: {{ item.id }} name: {{ item.name }}
```

Emit 親く子に打ち上げる

カスタムイベント script setupの場合 defineEmits() で宣言

親 HomeView.vue

const emitTest = (message:string) : void => { console.log(message)}

<EmitComponent @btn-click="emitTest" />

子 PropsComponent.vue

const emit = defineEmits<{ (e: 'btnClick', message: string) : void}>()

const buttonClick = (message: string) : void =>

{emit('btnClick', message)}

<button @click="buttonClick('子でクリックされた')">クリック</button>