



React 環境構築

create-react-app

React開発環境を構築
npx create-react-app@5.0.1 reacttypescript --template typescript

不要ファイルの削除

削除··App.test.tsx, logo.svg, index.css, reportWebVitals.ts, setupTests.ts

App.tsx importロゴを削除 index.tsx webVitalを削除 App.css ファイル内を削除

ファイル・フォルダ構成

ファイルの拡張子 .tsx (.jsxではなく) build・・npm run build実施しトランスパイル+バンドル

public・・HTMLファイルなど

SrC

App.css · · css

App.tsx・・コンポーネント

index.tsx・・エントリーポイント

react-app-env.d.ts・ 型定義ファイル

package.json(抜粋)

```
scripts
```

```
npm run start 簡易サーバー
npm run build トランスパイル
npm run eject webpackなどの設定ファイルを外だし
```

devDependencies

```
"@types/react" 型定義ファイル
```

"@types/react-dom" 型定義ファイル



React with TypeScript

関数コンポーネントの型

- ・クラスコンポーネント
- ・関数コンポーネント・・React Hooksにより現在はこちらが主流 関数なので型が存在する (Function Component)

- 型推論に任せる・・ () => JSX.Element 型
- ・型を明示する・・React v18 以降

import React from 'react'

const App: React.FC = () => {}

分割代入を使うと

import { FC } from 'react'

const App : **FC** = () => {}

useState リアクティブな値

```
ReactHooksの一つ ジェネリクスで型定義
components/UseStateComponent.tsx
import { useState } from 'react'
const UseStateComponent = () => {
 const [count, setCount] = useState<number>(0)
 const handleClick = () => setCount( count + 1)
 return (<><h2>useState</h2>
 <div>{ count }</div>
 <buttoon on Click={handleClick}>+1</button></>)}
export default UseStateComponent
```

useState 702

略

```
typeで型作成しジェネリクスで設定する
components/UseStateComponent.tsx
import { useState } from 'react'
type Member = { id: number, name: string }
const UseStateComponent = () => {
 const [member, setMember] = useState<Member>({
 id: 1, name: '三苫' })
 略
 return (<><h2>useState</h2>
 <div>{ member.id} { member.name }</div>
```

イベントその1

```
クリック、inputフォームに入力 など
EventComponent.tsx
const EventComponent = () => {
 const handleChange = (e) => {
  console.log(e.target.value)
                         const handleChange = (e) => {
                          console.lc (parameter) e: any
                                   パラメーター 'e' の型は暗黙的に 'any' になりま
                         return (<>
 return (<>
                                   す。 ts(7006)
                         <h2>Event</h
                                   View Problem (℃F8) Quick Fix... (黑.)
 <h2>Event</h2>
                         <input type="text" onchange={nanglechange} />
 <input type="text" onChange={handleChange} />
```

イベント その2

JSX側にコードを書いて マウスカーソルを合わせると型推論が表示される <input type="text" onChange={(e)=>{}}>

```
const handle (parameter) e:
console.le React.ChangeEvent<HTMLInputElement>

'e' が宣言されていますが、その値が読み取られるこ
return (<> とはありません。 ts(6133)
<h2>Event</h Quick Fix... (無.)
<input type="text" onChange={(e)=> {}} } />
```

イベントその3

EventComponent.tsx

```
import React from 'react'
const EventComponent = () => {
  const handleChange = (e:
```

React.ChangeEvent<HTMLInputElement>) => {

```
console.log(e.target.value)
```

略

よく使うイベント関連の型

React.ChangeEvent<HTMLInputElement>

React.FormEvent<HTMLInputElement>

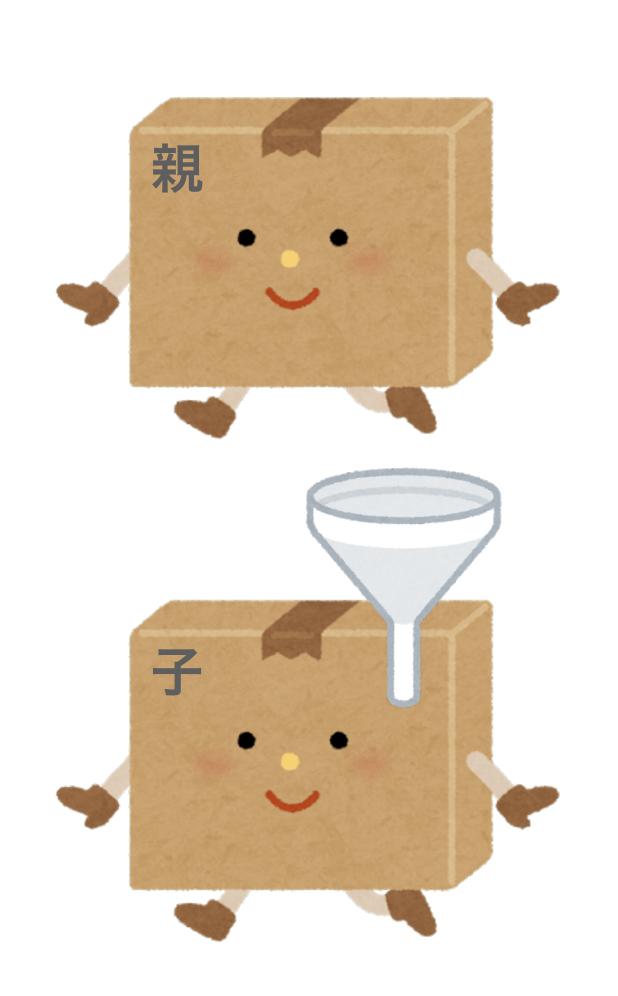
React.MouseEvent<HTMLButtonElement>

React.KeyboardEvent<HTMLParagraphElement>

などなど

node_modules/@types/react/global.d.ts も参照

Props 親->子 に渡す



propsはオブジェクト typeで設定するとわかりやすい

親 App.tsx

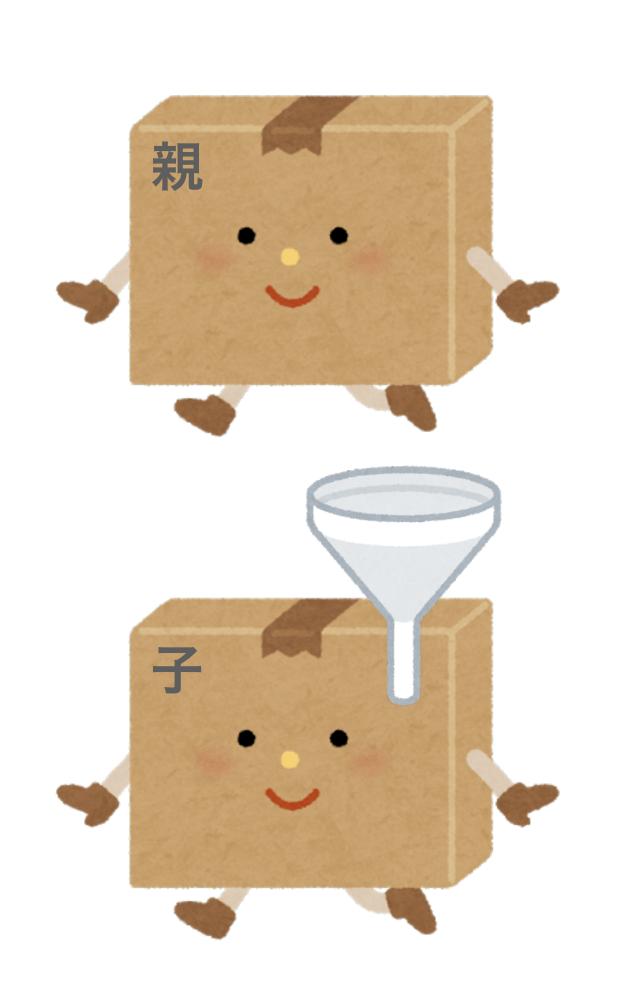
<PropsComponent name="浅野" />

export default PropsComponent

子 PropsComponent.tsx

```
type Props = { name: string }
const PropsComponent = (props: Props) => {
  return (<>
    <h2>Props</h2>
    { props.name }</>)}
```

Props 分割代入で受けとる



分割代入 {} で受け取る場合

親 App.tsx

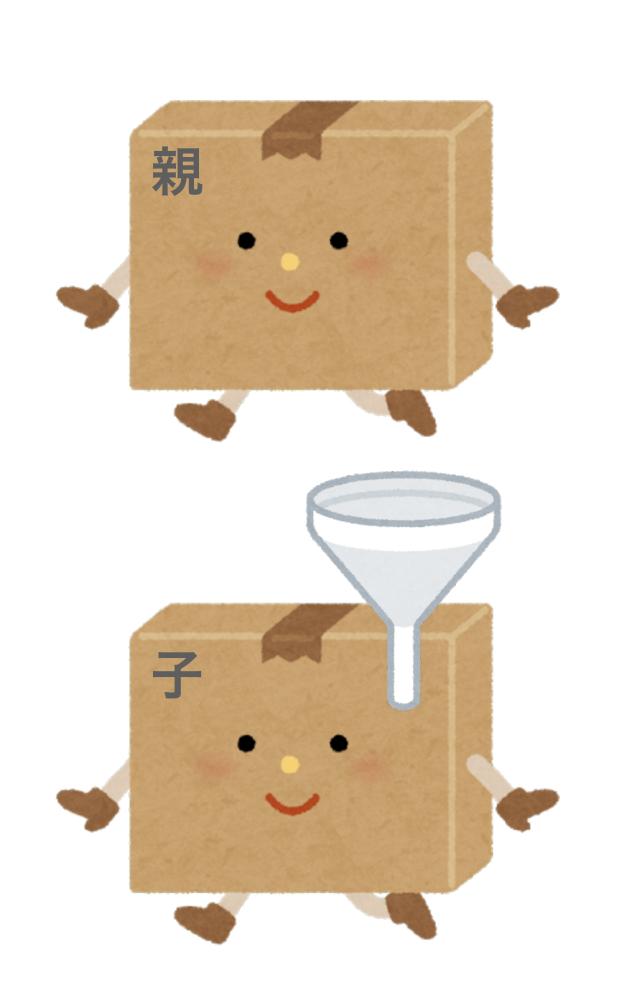
<PropsComponent name="浅野" />

export default PropsComponent

子 PropsComponent.tsx

```
type Props = { name: string }
const PropsComponent = ({ name } : Props) => {
  return (<>
    <h2>Props</h2>
    { name }</>)}
```

Props 関数型のパターン



関数の型つきで設定する方法もある

親 App.tsx

<FCPropsComponent name="伊東" />

子 FCPropsComponent.tsx

```
import { FC } from 'react'
type Props = { name: string }
```

const FCPropsComponent : FC<Props> = ({ name }) => {

```
return (<>
```

<h2>FC_Props</h2>

{ name }</>)}

export default FCPropsComponent