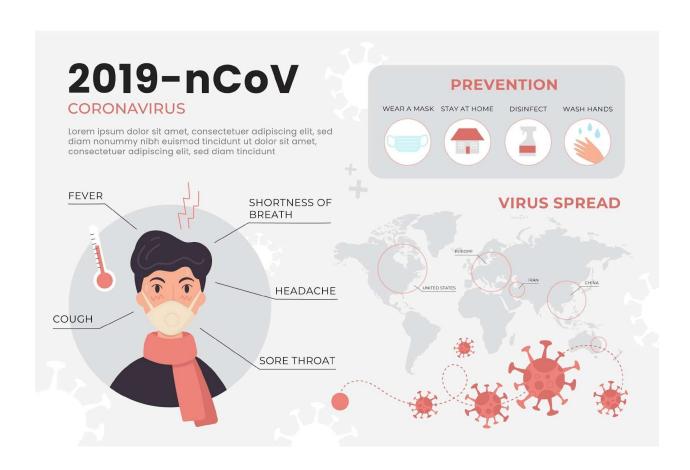
করোনার লড়াই (Game)







Presented By

Team Members Name:

- 1) Suzana Haque Esha
- 2) Md. Musabbir Hosain
- 3) Md. Rulin Rahman



Backstory/Crisis

বর্তমানে সারা বিশ্বের একটি আতঙ্কের নাম "কোভিড-১৯" (করোনা ভাইরাস)।অদৃশ্য এই ভাইরাসের সংক্রমণে থমকে আছে পুরো পৃথিবী।চোখে না দেখা গেলেও করোনা নামক ভাইরাসটি খুবই শক্তিশালী।এই ভাইরাসটি থেকে মুক্তি পেতে হলে আমাদের প্রথমে জানা উচিত করোনার লক্ষণ গুলো সম্পর্কে।এরপর এটি প্রতিরোধের জন্য স্বাস্থ্যসেবা মূলক নির্দেশনা এবং নিয়ম মেনে চলা উচিত। নির্দেশনা এবং নিয়ম গুলো মেনে চললেই আমরা এই ভাইরাসটিকে পরাজিত করতে পারবো। এই গেমটির মাধ্যমে কিভাবে করোনার সংক্রমণ থেকে নিজেকে এবং পরিবারকে নিরাপদে রাখা যায় এবং করোনায় আকান্ত হলে কি কি করণীয় তা তুলে ধরা হয়েছে।অর্থাৎ,গেমটির মাধ্যমে মানুষ জানতে পারবে কিভাবে করোনার সঙ্গে মোকাবেলা এবং করোনা থেকে নিরাপদে থাকা যায়।



Story Synopsis

কোভিড-১৯ বা করোনা ভাইরাসের কোনো টীকা বা ঔষধ বিশেষজ্ঞগণ এখনো আবিষ্কার করতে পারেন নি।টীকা বা ঔষধ আবিষ্কার না হওয়ায় এই ভাইরাসটি দিন দিন আরো মারাত্মক রূপ নিচ্ছে।যার কারণে জনসাধারণের কাছে ভয়ের কারণও বেড়েই চলেছে। তাই করোনা ভাইরাসের প্রতিকার, প্রতিরোধ এবং সচেতনতামূলক পদক্ষেপগুলো এই গেমটিতে দেখানো হয়েছে। ফলে গেমটির মাধ্যমে প্লেয়ার নিজেকে এবং অন্যকে সুরক্ষিত রাখার সব প্রয়োজনীয় পদক্ষেপ এবং নিয়ম গুলো জানতে পারবে।

Premise

বর্তমানে একটি বড় আতঙ্কের নাম করোনা ভাইরাস। তবে অনেকেরই এই ভাইরাসটির ভয়াবহতা সম্পর্কে কোন ধারনা নেই এবং তারা জানে না ভাইরাসটির সংক্রমণ কিভাবে প্রতিরোধ করা যায়। তাই প্লেয়ার এই গেমটির মাধ্যমে করোনা প্রতিরোধ এবং প্রতিকার করার উপায় সমূহ জানতে পারবে এবং অন্যকেও সচেতন করতে পারবে।



Player Motivation

এই গেমটি খেলার মাধ্যমে প্লেয়ার ভাইরাসটির লক্ষণ, সংক্রমনের কারণ,প্রতিরোধ এবং প্রতিকার সম্পর্কে জানতে পারবে এবং অন্যদেরকেও সচেতন করতে পারবে। যার মাধ্যমে ভাইরাসটির ঝুঁকি থেকে নিজেকে এবং দেশকেও রক্ষা করতে পারবে।



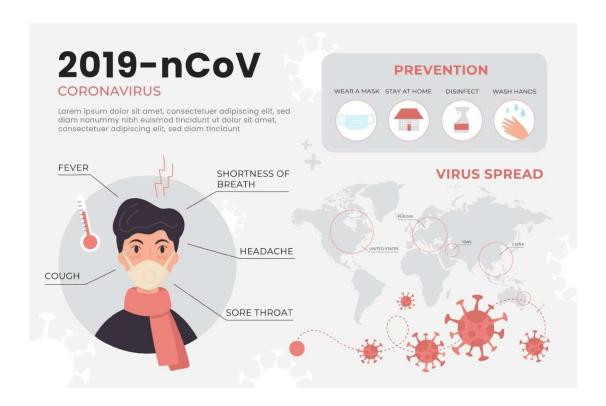
Unique Selling Proposition (USP)

- এই গেমটি খুব সহজ এবং আকর্ষণীয়।
- গেমটিতে রয়েছে কার্টুন লুক এবং শিক্ষণীয় অনেক অ্যানিমেশন।
- গেমিট যেকোনো স্মার্টফোনে থেকেই খেলা সম্ভব।
- বাচ্চা থেকে বুড়ো সবাই এই গেমটি খেলতে পারবে।

গেমটি খেলার মাধ্যমে যেকেউ করোনার লক্ষণ,সংক্রমনের কারণ,
প্রতিরোধ এবং প্রতিকার সম্পর্কে ধারনা পাবে এবং সচেতন হতে পারবে।

Hook

ছোট্ট এই শিক্ষণীয় গেমটি মূলত করোনা ভাইরাস থেকে নিরাপদে এবং সুস্থ থাকার ধারণা দিবে।খেলার ছলে বাচ্চা-বুড়ো খুব সহজেই জানতে পারবে করোনা ভাইরাসের লক্ষণ, কি কি কাজ করা থেকে বিরত থাকতে হবে,ভিটামিন ও পুষ্টিকর খাবার গ্রহণ করতে হবে, কি করলে করোনা সংক্রমণ রোধ করা যায় ইত্যাদি।



Production Details

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1sQbe2FVvOVy_ysN-ligBd4eA6LEdQmL1pSdBTMsVYTo/edit?usp=sharing

ï	PRE P	PRODUCTION					POST PRODUCTION				Q.A.	RELEASE			
Cay 1	Day 2	Day 3-4	Day 5-0	Day 7-8	Day 5-11	Day 12-15	Day 16-17	Day 18-18	Day 26	Day 20-21	Day 22-23	Day 24-26	Day 26-27	Day 28-29	Day
Gar	me Concepts														
Story	Development				Level idintify	- 9		8	8	1.01	8		Polish	- 8	
1	Game Design Documents			Mechanices Setup				3	Bala	encing	1	3722411 0	Bug Fixing		
	Technical Design Documents			Pipline Managment				0							
Similar Game Analysis				Prototype						98	1		Testing		
										Full Game	Experiment				
					Gam	e Art Assets		3	81	1				3	
	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2			Game Play				Marketing Matrials							
		Characters art Design		Character		- 5		3	3	5 3				3	
					1	Same UI Design a							Releas	ses Matrials Analy	sis
1					Level Obstracels Objects				1				Polish		
-	te:			Game world A	nt										
							Animation Design				1				
	Tools Setup				ń.		Level Design					1		9	
	Prototype development			Interface Design							Polish	The state of the s			
R .					Game World/Environment Design				Balancing			1	9		
				Audio Development											
			1						Testing			Quality Assurance			
										I				First Playable	
8								8	8					Vertical Slice	
				T										Pre-A	ipha
Direction				Industry	Reveal	9		8		Testing		1	Video Game Testers		
8	tarting Plan													Alpha	
9	Market Research			Announcement			3		Marketing		j j	9			
		Distribution Partner					Dev. Interviews								
3					Game Content Analysis									Bet	ta
						-,0-13101010,111					Media Publicity	(Launch Event	
3	li l								Community Management						
															Gold M

Game genre

Education game



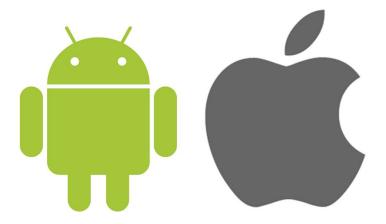
Game perspective

Front View



Game platform

Android and ISO



Target audience

 Primary: Homelander Generation (~ 10 years of age and younger; this group has also been referred to as the "New Silent," and its name is still tentative)



• **Secondary:** Millennial Generation (~10–30 years of age)



Look and feel

Cartoony look





Game feature

- 1. করোনা ভাইরাসের ঝুঁকি এড়াতে World Health Organization এর দেওয়া নির্দেশনা গুলোই গেমটিতে উল্লেখ করা হয়েছে।
- 2.খেলার মাধ্যমে করোনা ভাইরাসের লক্ষণ,প্রতিরোধ এবং প্রতিকার সম্পর্কে সবাইকে জানানোই গেমটির লক্ষ্য।
- 3.নিজের এবং বাসস্থানের পরিস্কার-পরিচ্ছন্নতা সম্পর্কে সুস্পষ্ট ধারণা পাবে।
- 4.পরিবারের কেউ করোনা আক্রান্ত হলে রোগীর সেবায় কি কি করণীয় সে সম্পর্কে জানতে পারবে এবং অন্যদেরও জানাতে পারবে।

Game play:

গেমটির শুরুতে একটি Animation এর মাধ্যমে দেখানো হবে যে প্লেয়ার তার পরিবার (বাবা, মা এবং তার ছোট বোন) এর সাথে বসে টিভিতে খবর দেখছে। খবরটিতে একটি নতুন ভাইরাস "করোনা" সম্পর্কে আলোচনা করা হচ্ছে। তাতে বলা হচ্ছে ভাইরাসটি থেকে কীভাবে সচেতন থাকতে হবে। Animation টি শেষ হবার পর থেকে প্লেয়ারকে গেমটি খেলতে হবে। গেমটি ২ ভাগে বিভক্ত থাকবে। প্রথম ধাপে তাকে কয়েকটি নিয়ম মেনে চলতে হবে।

প্রথম ধাপ : (প্রতিরোধ)

দুটি ময়লা হাত দেখা যাবে এবং সামনে একটি বেসিন দেখা যাবে। তখন প্লেয়ার কে সেখানে এগিয়ে গিয়ে হাত ধুতে হবে। ২০ সেকেন্ড হাত ধুলে সে ৩ টি স্টার পাবে, ১৫ সেকেন্ড হাত ধুলে সে ২ টি স্টার পাবে এবং ১০ সেকেন্ড হাত ধুলে সে ১ টি স্টার পাবে। তার সামনে একটি টেবিলে কিছু ফল রাখা থাকবে। সেখানেই একটি বাটিতে পানি এবং ভিনেগার দাওয়া থকবে। ফল গুলোকে তাকে ভিনেগার পানিতে ৩০

মিনিট ডুবিয়ে রাখতে হবে।সে ফল গুলো পানিতে দাওয়ার সাথে সাথেই একটা ঘড়ি ভেসে উঠবে এবং তাতে ৩ সেকেন্ড এর একটি animation এর মাধমে ৩০ মিনিট হয়ে গেছে তা দেখানো হবে। তারপর সে ফল গুলো খেতে পারবে। ফ্লোরে কিছু কালো দাগ দেখতে পাবে। প্লেয়ার এর সামনে একটি বালতিতে পানি আর একটা জীবাণুনাশক এর বোতল দাওয়া থাকবে। তাকে পানির বালতিতে জীবাণুনাশক ঢেলে তারপর ফ্লোর মুছতে হবে। সে যদি বালতিতে জীবাণুনাশক না ঢেলে দেয় তাহলে ফ্লোরের কালো দাগ পরিষ্কার হবে না। একটি animation এর মাধ্যমে দেখানো হবে যে তার ছোট বোন তার কাছে কিছু খাওয়ার চাচ্ছে। তখন প্লেয়ারকে তার ছোটো বোনকে ফ্রিজ থেকে খাওয়ার বের করে দিতে হবে। কিন্তু প্লেয়ার তার বোনের জন্য শুধু ভিটামিন "সি" এবং প্রোটিন জাতীও খাবার নিতে পারবে। অন্য কোন খাবার দিলে তার বোন খাবে না। একটি animation এর মাধ্যমে দেখানো হবে যে তার মা তাকে ময়লার ঝুড়ির বাইরে গিয়ে ফেলে দিয়ে এসতে বলবে। তখন তাকে সেই ঝুড়ি নিয়ে বাইরে রেখে আসতে হবে। ঝুড়ির পাশে একটি মাস্ক থকবে। প্লেয়ারকে সেই মাস্ক পরে বাইরে যেতে হবে। প্লেয়ার সেই মাস্ক না পরলে বাইরে বের হইতে পারবে না। প্লেয়ার ময়লা ফেলে বাসায় আসলে তাকে হাত ধুইতে হবে। সে হাত না ধুইলে সেখান থেকে অন্য কোথাও যেতে পারবে না। প্লেয়ারের হাঁচি হবে কিছুক্ষণ পর পর। যখনই তার হাঁচি হবে তখনি তাকে হাত ধুইতে হবে। হাত না ধুইলে গেম ওভার হবে। প্লেয়ার দেখতে পাবে তার বাবার বারবার হাঁচি হচ্ছে এবং হাঁচির সাথে তার যদি সর্দি হচ্ছে তখন তার সামনে একটি টিস্যু আসবে। প্লেয়ার তখন সেই টিস্যটি নিয়ে তার বাবাকে দিতে হবে। এবং টিস্যটি ব্যাবহার করার পর ডাস্টবিনে ফেলে দিতে হবে। অন্য কোথাও টিস্যু ফেলা যাবে না। প্লেয়ার এর সামনে একটি থারমমিটার আসবে তখন তাকে তার বাবার জ্বর মাপতে হবে।

দ্বিতীয় ধাপ: (প্রতিকার)

এই ধাপে প্লেয়ার ক্যারেক্টােরের পরিবারের একজন সদস্যের করোনার লক্ষণ গুলো দেখা দিবে। তখন প্লেয়ারকে সাবধানতার সাথে তার চিকিৎসা করতে হবে। প্লেয়ারের বাবার অসুস্থতা আরও বারছে, স্ক্রিনে একটি মোবাইল আসবে মোবাইলে (আইি-ই- ডি-সি -আর) হটলাইন নাম্বারটি ডায়াল করেতে হবে,হটলাইন নাম্বারটি ডায়াল করলে একটি অ্যানিমেশনে কিছু কথোপকথন দেখানো হবে কথোপকথন শেষ হলে প্লেয়ারের বাবার নমুনা পরিক্ষার জন্যে (আইি-ই- ডি-সি -আএই লেভেলে প্লেয়ারের বাবার অসুস্থতা আরও বেরে যাবে,তখন প্লেয়ারকে হটলাইন নাম্বারে যোগাযোগ করে তার বাবার নমুনা পরিক্ষা করাতে হবে.র) এর একটি টিম আসবে এবং নমুনা নিয়ে যাবে। একটি অ্যানিমেশনে নমুনা পরিক্ষার ফলাফল দেখানো হবে পজিটিভ আসবে কিন্তু মৃদু আকারে, এই লেভেলে প্লেয়ারের বাবাকে ১৪ দিন হোম-কোয়ারেন্টাইন এর নিয়ম পালন করে একটি রুমের ভেতর পরিবারের সদস্য থেকে আলাদা। আক্রান্ত ব্যক্তিকে (প্লেয়ারের বাবা) একটি ঘরে নিয়ে যেতে হবে এবং ঘরের দরজা লাগিয়ে দিতে হবে। তাকে সেখানে ১৪ দিন এর জন্য রাখতে হবে। কিছুক্ষণ পর প্লেয়ার টিভি দেখবে তখন তাঁর সামনের টেবিলে একটি ঔষধের একটি পর্চা আসবে এবং সামনে একটি ঔষধের বক্স থকবে। সেখান থেকে ঔষধ নিয়ে তাঁর বাবাকে ঔষধ দিয়ে যেতে হবে। কিন্তু ঘরের ভেতরে যাওয়া যাবে না, বাইরে থেকে দিতে হবে। প্লেয়ার ঘরের ভেতরে গেলে গেম ওভার হবে। কিছুক্ষণ পর একটা অ্যানিমেশন আসবে যে তাঁর বাবার ক্ষুধা পেয়েছে। তখন তাকে ডাইনিং টেবিলের কাছে যেতে হবে। সেখানে অনেক রকমের খবার থকবে কিন্তু তাকে গরম জাতীও খাবার গুলো দিতে হবে। তাঁর সামনে একটি মাস্কও থকবে। প্লেয়ারকে সেই মাস্কটি পরে তার জন্য খবার নিয়ে যেতে হবে। এবং খাবার দাওয়ার সময় ৬ ফিট দূরে থেকে দিতে হবে। যদি তাঁর বাবার শ্বাস কন্ট হয় তাহলে স্ক্রিনে একটি মোবাইল নাম্বার আসবে। সেই নাম্বারে ডাক্তারকে কল করতে হবে। কিছুক্ষণ পর

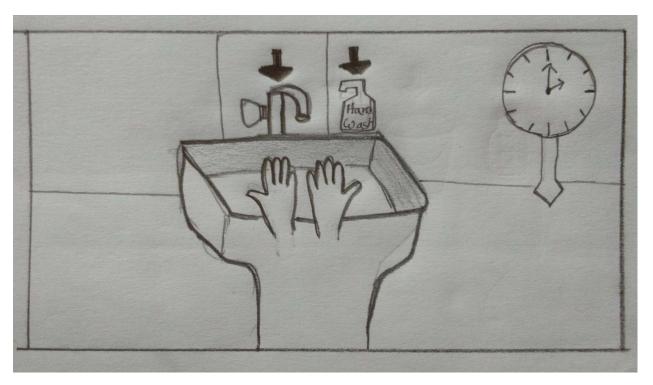
ডাক্তার এসে তাকে নিয়ে যাবে। কিন্তু ডাক্তারকে কল না করলে কিছুক্ষণ পর তাঁর বাবা মারা যাবে এবং গেম ওভার হবে।

Level design

প্রথম ধাপ: (প্রতিরোধ)

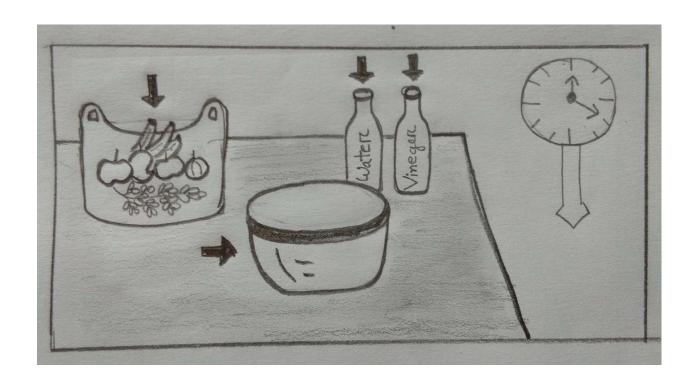
Level 1

শুরুতেই প্লেয়ারের দু'টি অপরিষ্কার হাত দেখা যাবে এবং সামনে একটি বেসিন দেখা যাবে। তখন প্লেয়ারকে সেখানে এগিয়ে গিয়ে বেসিনে থাকা হ্যান্ড ওয়াশ দিয়ে হাত ধুতে হবে। ২০ সেকেন্ড ধরে হাত ধুলে সে ৩ টি স্টার পাবে, ১৫ সেকেন্ড হাত ধুলে ২ টি স্টার পাবে এবং ১০ সেকেন্ড হাত ধুলে সে ১ টি স্টার পাবে।



Level 2

প্লেয়ারের সামনে টেবিলে কিছু ফল রাখা থাকবে। টেবিলের উপর একটি বাটি বা বোল, পানির বোতল এবং ভিনেগার দেওয়া থকবে।প্লেয়ারকে প্রথমে বাটিতে পানি ঢালতে হবে তারপর ভিনেগার মিশিয়ে ফল গুলো ওই ভিনেগার পানিতে ৩০ মিনিট ডুবিয়ে রাখতে হবে।সে ফল গুলো পানিতে দেওয়ার সাথে সাথে স্ক্রিনে একটি ঘড়ি ভেসে উঠবে এবং তাতে ৩ সেকেন্ড এর একটি animation এর মাধম্যে দেখানো হবে ৩০ মিনিট হয়ে গেছে এরপর সে ফল গুলো খেতে পারবে।



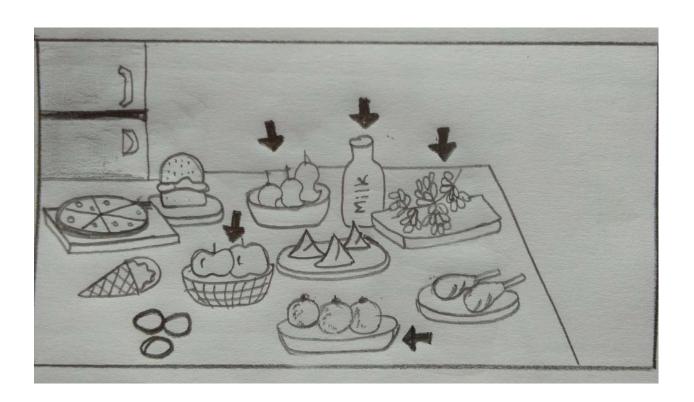
Level 3

ফ্লোরে কিছু কালো দাগ দেখতে পাবে। প্লেয়ারের সামনে একটি বালতিতে পানি আর একটা জীবাণুনাশক এর বোতল দেওয়া থাকবে। তাকে পানির বালতিতে জীবাণুনাশক ঢেলে তারপর ফ্লোর পরিস্কার করতে হবে। বালতিতে জীবাণুনাশক না দিলে ফ্লোরের কালো দাগ পরিষ্কার হবে না এবং পরবর্তী লেভেলে যেতে পারবেনা।

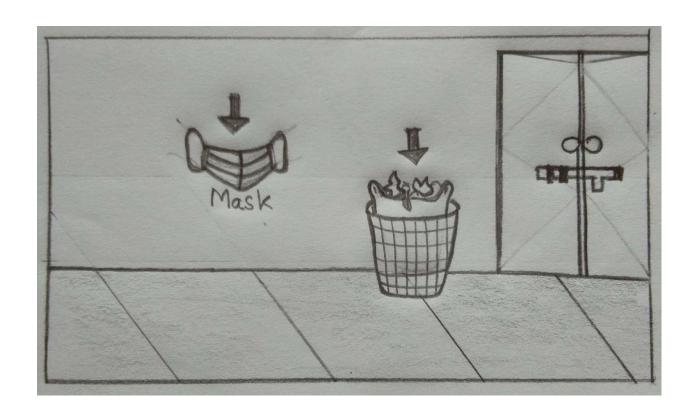


Level 4

একটি animation এর মাধ্যমে দেখানো হবে প্লেয়ারের ছোট বোন তার কাছে কিছু খাবার চাচ্ছে। তখন প্লেয়ার তার ছোটো বোনকে ফ্রিজ থেকে খাওবার বের করে দিবে।প্লেয়ার বিভিন্ন রকম খাবার তার বোনের সামনে দিবে। কিন্ত তার বোনের জন্য শুধু ভিটামিন এবং প্রোটিন জাতীয় খাবার গুলোই নিতে হবে।অন্য কোন খাবার যেমন,ফাস্টফুড নিলে লেভেলটি কমপ্লিট হবে না।

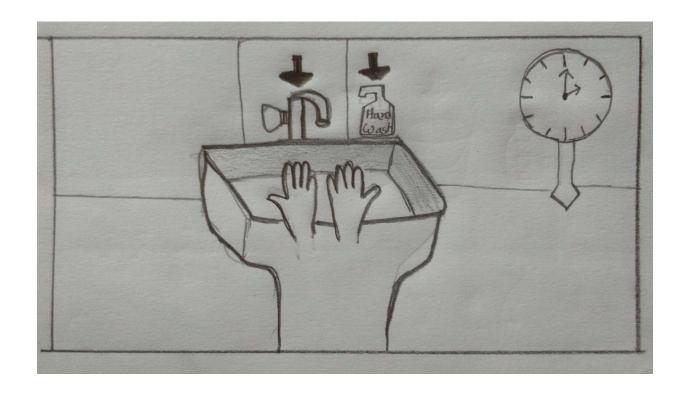


একটি animation এর মাধ্যমে দেখানো হবে প্লেয়ারকে তার মা ঝুড়িতে থাকা ময়লা বাইরে ফেলে দিয়ে আসতে বলছে। তখন তাকে সেই ময়লা বাইরে ডাস্টবিনে ফেলে আসতে হবে। ঝুড়ির পাশে একটি মাস্ক থকবে।প্লেয়ারকে মাস্কটি পরে বাইরে যেতে হবে।মাস্ক না পরলে সে বাইরে যেতে পারবে না।



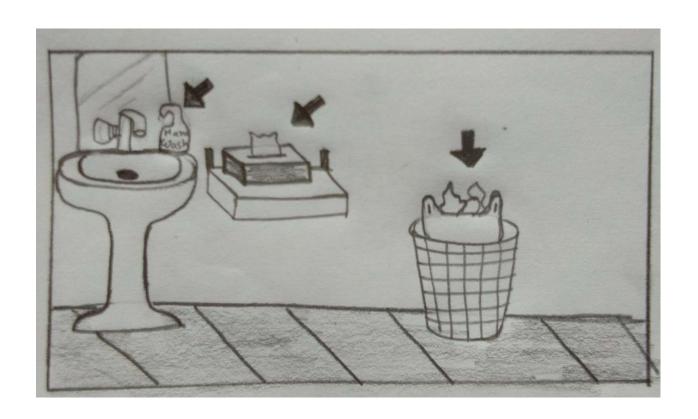
Level 6

প্লেয়ার ময়লা ফেলে বাসায় আসলে তাকে হ্যান্ড ওয়াশ দিয়ে হাত পরিস্কার করতে হবে।হাত পরিস্কার না করলে পরবর্তী লেভেলে যেতে পারবে না।

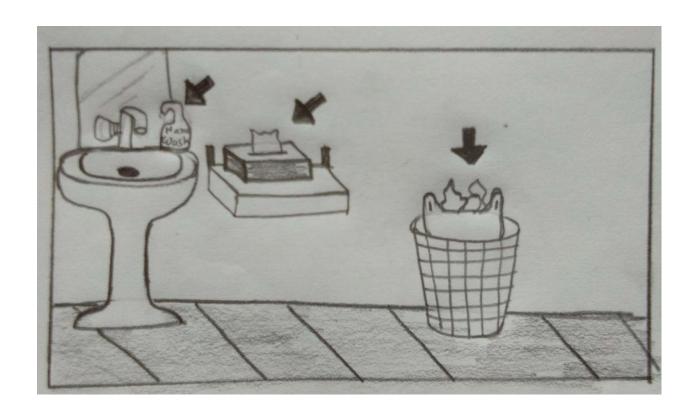


Level 7

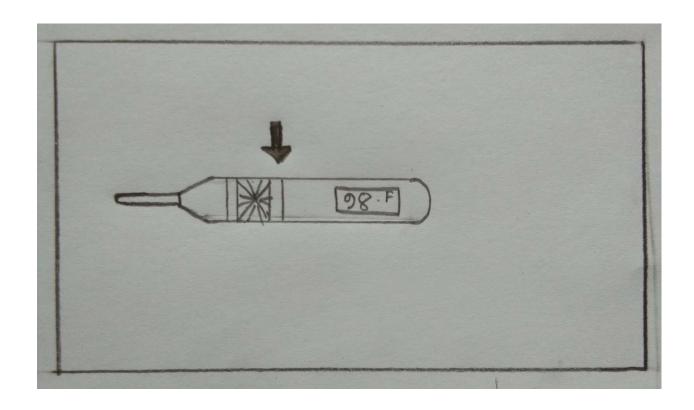
কিছুক্ষণ পর পর প্লেয়ারের হাঁচি হবে। হাঁচির সময় তাকে টিসু ব্যবহার করতে হবে।টিসু ব্যবহারের পর টিসুটি ময়লার ঝুড়িতে ফেলতে হবে এবং হ্যান্ড স্যানিটাইজার দিয়ে হাত পরিস্কার করতে হবে। উল্লেখিত টাস্ক গুলো কমপ্লিট না করে প্লেয়ার পরবর্তী লেভেলে যেতে পারবেনা।



প্লেয়ার দেখতে পাবে তার বাবার কিছুক্ষণ পর পর হাঁচি হচ্ছে। হাঁচির সঙ্গে যদি সিদি হয় তাহলে টিস্যু ব্যবহার করতে হবে।টিস্যুটি ব্যাবহার করার পর ময়লার ঝুড়িতে ফেলতে হবে এবং হ্যান্ড স্যানিটাইজার দিয়ে হাত পরিস্কার করতে হবে। উল্লেখিত টাস্ক গুলো কমপ্লিট না করে প্লেয়ার পরবর্তী লেভেলে যেতে পারবেনা।



এই লেভেলটিতে একটি থার্মোমিটার দেওয়া থাকবে।প্লেয়ারকে থার্মোমিটার দিয়ে তার বাবার জ্বর মাপতে হবে।



Level 10

প্লেয়ারকে নিত্যপ্রয়োজনীয় পন্য কেনার জন্য যথেষ্ট সুরক্ষীত হয়ে বাড়ির বাহিরে যেতে হবে এবং বাড়ি ফিরে নিজেকে জীবাণুমুক্ত করতে হবে, এই লেভেলের শুরুতেইে এনিমেশনের মাধ্যমে একটা কিচেন-রূমে প্রয়োজনীয় পণ্য শেষ হয়ে গিয়েছে দেখানো হবে,

শুরুতেই প্লেয়ারকে মাস্ক পরতে দেয়া হবে, সঠিকভাবে মাস্ক পরলে প্লেয়ারকে বাজারের একটি মুদির দোকানে নিয়ে যাওয়া হবে, নিরাপদ দূরত্ব বজায় রেখে মুদির দোকান থেকে প্রয়োজনীয় পণ্য কিনতে হবে.

প্রয়োজনীয় পণ্য নিয়ে বাড়িতে প্রবেশের পূর্বে একটি পাত্রে পরিমানমত ব্লিচিং মিশ্রিত পানিতে ২০সেকেন্ড ব্যবহৃত জুতা ভিজিয়ে রাখতে হবে, এরপর সাবান পানিতে ২০ সেকেন্ড হাত ধুতে হবে, সঠিকভাবে টাস্ক গুলো কমপ্লিট করতে পারলে লেভেলটি কমপ্লিট হবে.

দ্বিতীয় ধাপ: (প্রতিকার)

Level 12

প্লেয়ারের বাবার অসুস্থতা আরও বারছে, স্ক্রিনে একটি মোবাইল আসবে মোবাইলে (আইি-ই- ডি-সি -আর) হটলাইন নাম্বারটি ডায়াল করেতে হবে,হটলাইন নাম্বারটি ডায়াল করলে একটি অ্যানিমেশনে কিছু কথোপকথন দেখানো হবে,কথোপকথন শেষ হলে প্লেয়ারের বাবার নমুনা পরিক্ষার জন্যে (আইি-ই- ডি-সি -আএই লেভেলে প্লেয়ারের বাবার অসুস্থতা আরও বেরে যাবে,তখন প্লেয়ারকে হটলাইন নাম্বারে যোগাযোগ করে তার বাবার নমুনা পরিক্ষা করাতে হবে.র) এর একটি টিম আসবে এবং নমুনা নিয়ে যাবে।

Level 13

একটি অ্যানিমেশনে নমুনা পরিক্ষার ফলাফল দেখানো হবে পজিটিভ আসবে কিন্তু মৃদু আকারে, এই লেভেলে প্লেয়ারের বাবাকে ১৪ দিন হোম-কোয়ারেন্টাইন এর নিয়ম পালন করে একটি রুমের ভেতর পরিবারের সদস্য থেকে আলাদা আক্রান্ত ব্যক্তিকে (প্লেয়ারের বাবা) একটি ঘরে নিয়ে যেতে হবে এবং ঘরের দরজা লাগিয়ে দিতে হবে। তাকে সেখানে ১৪ দিন এর জন্য রাখতে হবে।

কিছুক্ষণ পর প্লেয়ার টিভি দেখবে তখন তাঁর সামনের টেবিলে একটি ঔষধের একটি পর্চা আসবে এবং সামনে একটি ঔষধের বক্স থকবে। সেখান থেকে ঔষধ নিয়ে তাঁর বাবাকে ঔষধ দিয়ে যেতে হবে। কিন্তু ঘরের ভেতরে যাওয়া যাবে না, বাইরে থেকে দিতে হবে। প্লেয়ার ঘরের ভেতরে গেলে গেম ওভার হবে।

Level 15

কিছুক্ষণ পর একটা অ্যানিমেশন আসবে যে তাঁর বাবার ক্ষুধা পেয়েছে। তখন তাকে ডাইনিং টেবিলের কাছে যেতে হবে। সেখানে অনেক রকমের খবার থকবে কিন্তু তাকে গরম জাতীও খাবার গুলো দিতে হবে।

Level 16

তাঁর সামনে একটি মাস্কও থকবে। প্লেয়ারকে সেই মাস্কটি পরে তার জন্য খবার নিয়ে যেতে হবে। এবং খাবার দাওয়ার সময় ৬ ফিট দূরে থেকে দিতে হবে।

Level 17

যদি তাঁর বাবার শ্বাস কন্ট হয় তাহলে স্ক্রিনে একটি মোবাইল নাম্বার আসবে। সেই নাম্বারে ডাক্তারকে কল করতে হবে। কিছুক্ষণ পর ডাক্তার এসে তাকে নিয়ে যাবে। কিন্তু ডাক্তারকে কল না করলে কিছুক্ষণ পর তাঁর বাবা মারা যাবে এবং গেম ওভার হবে।

THANK YOU

STAY HOME, STAY SAFE





