

==== Условия задачи ====

Расширьте функциональные возможности фреймворка, реализованного в заданиях task_1 и task_2, реализовав:

1. Ввод данных о графических объектах из консоли.
2. Сохранение графических объектов в бинарном файле (в будущем программа должна легко расширить функции сохранения/чтения. Например, возможность читать файл через интернет подключение).
3. Отрисовка всех объектов файла в графическом виде на экране (сначала выполняется чтение всех объектов в память, потом их отрисовка).

Информация об объекте вводится в виде:

```
---начало объекта---  
[тип объекта]  
[размер данных объекта]  
[данные объекта]  
---конец объекта---
```

Общий формат файла известен:

```
---начало файла---  
[число объектов в файле = N]  
[объект1]  
[объект2]  
...  
[объектN]  
---конец файла---
```

==== Результат ====

На выходе нужно предоставить *.exe-файл, при запуске которого демонстрируется работа фреймворка.

Исполнение задачи не ограничено жесткими временными рамками, однако сроки должны рационально соответствовать количеству и качеству кода. Больше внимание при анализе результатов будет отдаваться логичности, оправданности и чистоте кода, расширяемости системы, доступности кода для понимания другими разработчиками, соответствию решения поставленным задачам и т.д.