

==== Условия задачи ====

Создать новый класс, описывающий одну из сущностей (на выбор ментора) Звезда, Трапеция или Эллипс. Для изучения поведения сущностей Звезда и Эллипс нужно воспользоваться программой Inkscape. Реализовать необходимые set/get методы, dwgInFields(), dwgOutFields() и subWorldDraw() методы.

Готовый объект должен добавляться в базу данных и сохраняться в .dwg файл. Для просмотра .dwg файла используется OdaMfcApp приложение.

Сделать штриховку реализованной сущности одним из способов по заданию ментора.

Так же необходимо реализовать GripPoints для указанной сущности.

FAQ:

- GripPoints стоит реализовывать последним.
- Примеры реализации gripPoints находятся в example/gripPoints.
- Пример реализации кастомной сущности: AsdkSmiley, ExCustEntity.