

#### ==== Условия задачи ====

Найти в OdDbDatabase (файл database1.dwg) в OdDbBlockTableRecord's все сущности OdDbLine, которые отображаются на экране (рендерятся). Скопировать их в другой .dwg файл (database2.dwg) (далее база2).

При этом в база2 создать новый слой OdDbLayerTableRecord. Задать слою lineType (любой) из файла acad.lin и color - желтый.

Линиям, который были скопированы и имели по какой-либо причине белый цвет при отрисовке задать новый (созданный) слой.

В база2 создать новый OdDbBlockTableRecord с именем testBlock.

Добавить в этот блок N-ое количество сущностей, которые совокупно будут формировать изображение, приведенное в файле screenshot.png.

**ВНИМАНИЕ!** Прежде чем добавлять в blockTableRecord сущности, составьте список сущностей из которых всё будет формироваться и обсудите с ментором.

Нужно сделать так, чтобы OdDbBlockTableRecord отрисовывался. Это значит, что все сущности в блоке тоже будут рисоваться. Дополнительно изучите OdDbBlockTableRefence.

#### FAQ:

- Цвет сущности может задаваться несколькими способами: byBlock, byLayer, byACI, byColor.