

#### ==== Условия задачи ====

Реализовать для приложения OdaMfcApp следующие команды:

1. Скопировать выделенные на экране объекты в новый .dwg файл. Имя файла задается при вызове команды. Если Файл существует - выделенный объект копируется в базу объектов этого файла. Если файла с указанным именем нет - он создается и в него копируется выделенный объект.
2. Поменять цвет всех объектов, кроме выделенных. Изменения должны отобразиться на экране сразу после выполнения команды.
  - 2.1 Сделать коммит изменений.
  - 2.2 Сделать замеры времени выполнения команды через `<ctime> clock()`. Записать результаты.
  - 2.3 Выполнить рефакторинг кода (рефакторинг можно выполнить через создание второй команды).
3. Создать новый объект layer (OdDbLayerTableRecord) с новыми значениями свойств lineType и color. Всем объектам типа OdDbLine присвоить новый тип layer-a. Linetype нужно создать свой. Изменения должны отобразиться на экране сразу после выполнения команды.

Команды должны быть реализованы в виде отдельного TX модуля, подключаемого к приложению.

#### FAQ:

- Runtime database не привязана к физическому файлу. При чтении файл открывается, читается все в ОЗУ и файл закрывается. Аналогично при записи.
- Создание базы объектов может быть таким:

```
OdDbDatabasePtr pDb = pHostApp->createDatabase();
```

где pHostApp имеет тип OdDbHostAppServices.  
У рабочей базы объектов можно получить OdDbHostAppServices через appServices().
- Если после выполнения команды изменения не отобразились, нажмите на панели OdaMfcApp кнопку "Regen All" (желтая молния).
- Файлы для тестирования прикреплены к заданию.