**==== Условия задачи ====**

Расширьте функциональные возможности фреймворка, реализованного в заданиях task\_1 и task\_2, реализовав:

1. Ввод данных о графических объектах из консоли.

2. Сохранение графических объектов в бинарном файле (в будущем программа должна легко расширить функции сохранения/чтения. Например, возможность читать файл через интернет подключение).

3. Отрисовка всех объектов файла в графическом виде на экране (сначала выполняется чтение всех объектов в память, потом их отрисовка).

Информация об объекте вводится в виде:

---начало объекта---

[тип объекта]

[размер данных объекта]

[данные объекта]

---конец объекта---

Общий формат файла известен:

---начало файла---

[число объектов в файле = N]

[объект1]

[объект2]

...

[объектN]

---конец файла---

**==== Результат ====**

На выходе нужно предоставить \*.exe-файл, при запуске которого демонстрируется работа фреймворка.

Исполнение задачи не ограничено жесткими временными рамками, однако сроки должны рационально соответствовать количеству и качеству кода. Большее внимание при анализе результатов будет отдаваться логичности, оправданности и чистоте кода, расширяемости системы, доступности кода для понимания другими разработчиками, соответствию решения поставленным задачам и т.д.