**==== Условия задачи ====**

Реализовать для приложения OdaMfcApp следующие команды:

1. Скопировать выделенные на экране объекты в новый .dwg файл. Имя файла задается при вызове команды. Если Файл существует - выделенный объект копируется в базу объектов этого файла. Если файла с указанным именем нет - он создается и в него копируется выделенный объект.

2. Поменять цвет всех объектов, кроме выделенных. Изменения должны отобразиться на экране сразу после выполнения команды.

2.1 Сделать коммит изменений.

2.2 Сделать замеры времени выполнения команды через clock(). Записать результаты.

2.3 Выполнить рефакторинг кода (рефакторинг можно выполнить через создание второй команды).

3. Создать новый объект layer (OdDbLayerTableRecord) с новыми значениями свойств lineType и color. Всем объектам типа OdDbLine присвоить новый тип layer-a. Linetype нужно создать свой. Изменения должны отобразиться на экране сразу после выполнения команды. Команды должны быть реализованы в виде отдельного TX модуля, подключаемого к приложению.

**FAQ:**

- Runtime database не привязана к физическому файлу. При чтении файл открывается, читается все в ОЗУ и файл закрывается. Аналогично при записи.

- Создание базы объектов может быть таким:

OdDbDatabasePtr pDb = pHostApp->createDatabase();

где pHostApp имеет тип OdDbHostAppServices.

У рабочей базы объектов можно получить OdDbHostAppServices через appServices().

- Если после выполнения команды изменения не отобразились, нажмите на панели OdaMfcApp кнопку "Regen All" (желтая молния). - Файлы для тестирования прикреплены к заданию.