

Speicherkomponenten eines PC

Studienarbeit
von

Chi Trung Nguyen

an der Hochschule für Telekommunikation Leipzig
in der Studienrichtung Wirtschaftsinformatik

Erstgutachter:

Prof. Dr. Jens Wagner

Bearbeitungszeit: 11.Juni 2012 – 11.Juli 2012

Ich erkläre hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet habe.

München, den 11. Juli 2012

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Zielsetzung der Arbeit	1
1.2	Gliederung der Arbeit	2
2	Nichttechnische Speicherung	3
3	Technische Speicherung	5
3.1	Fotografische Speicherung	5
3.2	Mechanische Speicherung	5
3.2.1	Lochkarte	5
3.3	Magnetische Speicherung	5
3.3.1	Magnetbänder	5
3.3.2	Kernspeicher	5
3.3.3	Festplatte	5
3.4	Elektronische Speicherung	5
3.4.1	DRAM und SRAM	5
3.4.2	ROM	6
3.4.3	Flash-EEPROM	6
3.5	Optische Speicherung	6
3.5.1	CD	6
3.5.2	DVD	6
3.5.3	Blu-Ray	6
4	Zusammenfassung und Ausblick	7
	Literaturverzeichnis	9

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

1. Einleitung

In der digitalen Gesellschaft und im Zeitalter des Internets wird es immer wichtiger immer mehr Daten so schnell wie möglich zu speichern. *Ein Speicher (v. lat.: spicarium Getreidespeicher, aus spica Ähre)[...] ist ein Ort oder eine Einrichtung zum Einlagern von materiellen oder **immateriellen** Objekten.* [1]

Ein Speichermedium dient also zur kurz- oder langfristigen „Einlagerung“ bzw. Erhaltung von immateriellen Objekten – oder anders ausgedrückt Informationen. Es stellt sich die Frage: Was sind Informationen?

Im Laufe der Geschichte wurde der Informationsbegriff immer wieder neu definiert. Für die Informatik ist die Beschreibung nach Claude Elwood Shannon¹ relevant. Demnach muss man ein Zeichen als kleinste Informationseinheit und dessen statistische Häufigkeit in einem Code als Information sehen.

Die Information darf nicht mit dem Bedeutungsgehalt verwechselt werden. Eine Information die wenig Sinn ergibt ist einer Information mit großem Sinngehalt gleichwertig. Wichtiger zu betrachten ist die Wahrscheinlichkeit des Auftretens eines Zeichens im vorgegebenen Code. Je geringer diese ist, desto höher ist sein Informationsgehalt.

Im wesentlichen werden Informationen auf Speichermedien aber in Form von Daten abgelegt.

Mehrere aufeinanderfolgende Zeichen werden als Zeichenfolge bezeichnet.[3]

Daten sind nach ISO 2382 „*Gebilde aus Zeichen oder kontinuierliche Funktionen, die aufgrund bekannter oder unterstellter Abmachungen Informationen darstellen, vorrangig zum Zweck der Verarbeitung und als deren Ergebnis.*“

Somit sind nach einer bestimmten Syntax angeordneten Zeichen **Daten**.

1.1 Zielsetzung der Arbeit

Mit dieser Arbeit möchte ich auf grundlegende Prinzipien der Speicherung von Informationen auf verschiedenen Medien, insbesondere in der Informatik eingehen. Sie soll eine Übersicht auf Möglichkeiten der Datenspeicherung im frühen und heutigen Informationsalter schaffen und die Funktionsweise der Speichermedien erklären.

¹Claude Elwood Shannon: * 30. April 1916 in Petoskey, Michigan; † 24. Februar in Melford, Massachusetts gilt als Begründer der Informationstheorie

Auch wenn der Titel „Speicherkomponenten eines PC “ ist, wird der Vollständigkeit halber trotzdem auf ältere, heute nicht mehr gebräuchliche Wege Daten zu speichern Rücksicht genommen. Der Leser sollte nach dem Lesen der Arbeit einen Überblick darüber haben, welche Methoden es gibt Informationen aufzubewahren.

1.2 Gliederung der Arbeit

Man unterscheidet zwischen technischer und nichttechnischer Speicherung. Die Speicherung von Informationen ist aber nicht einer Erfindung der Neuzeit. Seit jeher versucht der Mensch Informationen zu bewahren, damit diese nicht in Vergessenheit geraten.

So gehören auch Höhlenmalereien dazu. Man schätzt, dass die älteste Höhlenmalerei etwa 40.000 Jahre alt ist. Bei dieser sogenannten nichttechnischen Speicherung benötigt es ein Trägermaterial wie Papier, Pergament, Papyrusrollen oder wie in diesem Beispiel Stein um Informationen zu erhalten. Ein großer Nachteil kann jedoch die spätere Entzifferung der „Daten“ sein, aber immerhin kann man diese sofort auslesen.

2. Nichttechnische Speicherung

Die Grundlagen müssen soweit beschrieben werden, dass ein Leser das Problem und die Problemlösung versteht. Um nicht zuviel zu beschreiben, kann man das auch erst gegen Ende der Arbeit schreiben.

Bla fasel. . .

3. Technische Speicherung

Die Grundlagen müssen soweit beschrieben werden, dass ein Leser das Problem und die Problemlösung versteht. Um nicht zuviel zu beschreiben, kann man das auch erst gegen Ende der Arbeit schreiben.

Bla fasel. . .

3.1 Fotografische Speicherung

Bla fasel. . .

3.2 Mechanische Speicherung

3.2.1 Lochkarte

Bla fasel. . .

3.3 Magnetische Speicherung

3.3.1 Magnetbänder

Bla fasel. . .

3.3.2 Kernspeicher

Bla fasel. . .

3.3.3 Festplatte

Bla fasel. . .

3.4 Elektronische Speicherung

3.4.1 DRAM und SRAM

Bla fasel. . .

3.4.2 ROM

Bla fasel. . .

3.4.3 Flash-EEPROM

Bla fasel. . .

3.5 Optische Speicherung

3.5.1 CD

Bla fasel. . .

3.5.2 DVD

Bla fasel. . .

3.5.3 Blu-Ray

Bla fasel. . .

4. Zusammenfassung und Ausblick

Bla fasel. . .

(Keine Untergliederung mehr!)

Literaturverzeichnis

- [1] : *Wikipedia: Speicher*. <http://de.wikipedia.org/wiki/Speicher>. June 2012. – URL <http://de.wikipedia.org/wiki/Speicher>
- [2] GUMM, H.P. ; SOMMER, M.: *Einführung in die Informatik*. 8. Oldenbourg, 2009
- [3] HANSEN, Hans R. ; NEUMANN, Gustaf: *Wirtschaftsinformatik 1*. 10. UTB, 2009
- [4] ROTH, Christiane: Speichermedien. In: *Belegarbeit Hard- und Softwaresysteme* (2011)
- [5] SHANNON, Claude E.: *A Mathematical Theory of Communication*. <http://cm.bell-labs.com/cm/ms/what/shannonday/shannon1948.pdf>. 1948

