

THE PRODUCT VISION BOARD



VISION

What is your purpose for creating the product?
Which positive change should it bring about?

Laissez les joueurs se divertir avec un jeu de combat naval par des matchs successifs contre son adversaire en utilisant une variété de navires et d'armes pour les attaquer en adoptant une stratégie pour gagner chaque round du jeu.



TARGET GROUP

Which market or market segment does the product address?

Who are the target customers and users?

- Les utilisateurs qui jouent aux jeux de bataille navale et n'importe quelle personne veut jouer.
- Les fournisseurs des jeux de bataille navale



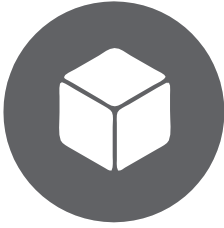
NEEDS

What problem does the product solve?

Which benefit does it provide?

- Profiter d'un jeu de divertissement.

-L'amélioration dans la programmation et les langages



PRODUCT

What product is it?

What makes it stand out?

Is it feasible to develop the product?

- Un jeu en ligne.
- La bataille navale est un jeu entre deux adversaires.
-La variété des méthodes d'attaques pour les vaisseaux
- Le joueur gagne si l'adversaire n'a plus de navires 0
-Les conditions du jeu sont faciles, et adaptables aux utilisateurs



BUSINESS GOALS

How is the product going to benefit the company?

What are the business goals?

- Temps du divertissement
- Améliorer la rapidité et la réflexion .
-Investissement pour les entreprises
Des jeux de bataille navale

