

Creando un shooter espacial con Unity y C#

1. Introducción a la programación en videojuegos C#

a) ¿Qué es programar?

- Video
<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mekg7cnqndqv4g0?&autoplay=true&crosstime=467>

b) Los programadores de videojuegos

- Video
<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mekg7cnqndqv4gg?&autoplay=true&crosstime=737>

c) Entendiendo Unity

- Video
<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mekg7cnqndqv4hg?&autoplay=true&crosstime=737>

d) Mi primer Script de C# en Unity

- Video
<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mcobr2ovlip5080?&autoplay=true&crosstime=669>

e) Variables y tipos de datos

- Video
<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mcobr2ovlip506g?&autoplay=true&crosstime=1156>

f) Las sentencias condicionales

- Video
<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mekg7cnqndqv4i0?&autoplay=true&crosstime=1897>

- Recomendaciones/Notas

Material de apoyo:
Clase_6.zip

g) Arrays y Loops

- Video

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mcobr2ovlip507g?&autoplay=true&crosstime=1406>

- Recomendaciones/Notas

Material de apoyo:
Clase_7.zip

h) Switchs y Enumeradores

- Video

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mekg7cnqndqv4h0?&autoplay=true&crosstime=1397>

- Recomendaciones/Notas

Material de apoyo:
clase_8.zip

i) Las funciones

- Video

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mcobr2ovlip5070?&autoplay=true&crosstime=745>

- Recomendaciones/Notas

Material de apoyo:
Clase_9.zip

j) Creamos un shooter en 2D – parte 1

- Video

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bruc8mcobr2ovlip5060?&autoplay=true&crosstime=1169>

k) Creamos un shooter en 2D – parte 2

- Video

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bs69il604tmoojde2to0?&autoplay=true&crosstime=1636>

- Recomendaciones/Notas

Material de apoyo:
Clase_11.zip