Encoding 4 × 4 baselevel
using Morton codes and bit flips

| 2 = 00000-0-10 | 3 = 00000-0-11 | 10 = 00001-0-10 | 11 = 00001-0-11 | 34 = 00100-0-10 | 35 = 00100-0-11 | 42 = 00101-0-10 | 43 = 00101-0-11 |

6 = 00000-1-10

132 = 10000-1-00

7 = 00000-1-11

133 = 10000-1-01

22 = 00010-1-10

148 = 10010-1-00

23 = 00010-1-11

149 = 10010-1-01

70 = 01000-1-10

196 = 11000-1-00

71 = 01000-1-11

197 = 11000-1-01

86 = 01010-1-10

212 = 11010-1-00

87 = 01010-1-11

213 = 11010-1-01

| 256 = 100000-0-00 | 257 = 100000-0-01 | 264 = 100001-0-00 | 265 = 100001-0-01 | 288 = 100100-0-00 | 289 = 100100-0-01 | 296 = 100101-0-00 | 297 = 100101-0-01 |