Encoding 4 × 4 baselevel
using Morton codes and bit flips

| 0 = 00000-0-00 | 1 = 00000-0-01 | 8 = 00001-0-00 | 9 = 00001-0-01 | 32 = 00100-0-00 | 33 = 00100-0-01 | 40 = 00101-0-00 | 41 = 00101-0-01 |

| 2 = 00000-0-10 | 3 = 00000-0-11 | 10 = 00001-0-10 | 11 = 00001-0-11 | 34 = 00100-0-10 | 35 = 00100-0-11 | 42 = 00101-0-10 | 43 = 00101-0-11 |

4 = 00000-1-00
6 = 00000-1-10
36 = 00100-1-00
38 = 00100-1-10
132 = 10000-1-00
134 = 10000-1-10

5 = 00000-1-01
7 = 00000-1-11
37 = 00100-1-01
39 = 00100-1-11
133 = 10000-1-01
135 = 10000-1-11

20 = 00010-1-00
22 = 00010-1-10
52 = 00110-1-00
54 = 00110-1-10
148 = 10010-1-00
150 = 10010-1-10

21 = 00010-1-01
23 = 00010-1-11
53 = 00110-1-01
55 = 00110-1-11
149 = 10010-1-01
151 = 10010-1-11

| 64 = 01000-0-00 | 65 = 01000-0-01 | 72 = 01001-0-00 | 73 = 01001-0-01 | 96 = 01100-0-00 | 97 = 01100-0-01 | 104 = 01101-0-00 | 105 = 01101-0-01 |

| 66 = 01000-0-10 | 67 = 01000-0-11 | 74 = 01001-0-10 | 75 = 01001-0-11 | 98 = 01100-0-10 | 99 = 01100-0-11 | 106 = 01101-0-10 | 107 = 01101-0-11 |

68 = 01000-1-00
70 = 01000-1-10
100 = 01100-1-00
102 = 01100-1-10
196 = 11000-1-00
198 = 11000-1-10

69 = 01000-1-01
71 = 01000-1-11
101 = 01100-1-01
103 = 01100-1-11
197 = 11000-1-01
199 = 11000-1-11

84 = 01010-1-00
86 = 01010-1-10
116 = 01110-1-00
118 = 01110-1-10
212 = 11010-1-00
214 = 11010-1-10

85 = 01010-1-01
87 = 01010-1-11
117 = 01110-1-01
119 = 01110-1-11
213 = 11010-1-01
215 = 11010-1-11

| 256 = 100000-0-00 | 257 = 100000-0-01 | 264 = 100001-0-00 | 265 = 100001-0-01 | 288 = 100100-0-00 | 289 = 100100-0-01 | 296 = 100101-0-00 | 297 = 100101-0-01 |

| 258 = 100000-0-10 | 259 = 100000-0-11 | 266 = 100001-0-10 | 267 = 100001-0-11 | 290 = 100100-0-10 | 291 = 100100-0-11 | 298 = 100101-0-10 | 299 = 100101-0-11 |