Encoding 3 × 2 baselevel using Morton codes and bit flips

	0 = 00000-0-00	1 = 00000-0-01	8 = 00001-0-00	9 = 00001-0-01	
4 = 00000-1-00	2 = 00000-0-10 01-1-00000 □ 00000 → (00 ₂ ,	3 = 00000-0-11 0001 17 10000 = 21 0000 ₂) → (0, 0)	10 = 00001-0-10 01 10 = 00001-0-10 41 10 = 00001 → (00 ₂ ,	11 = 00001-0-11 00-1-00100 00100	38 = 00100-1-10
5 = 00000-1-01	16 = 00010-0-00	17 = 00010-0-01	11-1-10000 	25 = 00011-0-01 25 = 00011-0-01	39 = 00100-1-11
20 = 00010-1-00	18 = 00010-0-10 01-1 1000 00010 → (01 ₂ ,	19 = 00010 - 0 - 11 $00000000000000000000000000000000000$	26 = 00011-0-10 01-1 1-1 1000 00011 → (01 ₂ ,	27 = 00011-0-11 00-1-01100 = 25	54 = 00110-1-10
21 = 00010-1-01	64 = 01000-0-00	10-0-00010 = 65 29 = 00011-1-01	11-1-110000 12 72 01001-0-00	73 = 01001-0-01 23 = 00110-1-01	55 = 00110-1-11
68 = 01000 - 1 - 00	66 = 01000-0-10 01-1-00010 ≡ 01000 → (10 ₂ ,	67 = 01000 - 0 - 11 00 - 1 - 10010	74 = 01001-0-10 01-1-10010 ≡ 82 01001 → (10 ₂ ,	$75 = 01001-0-11_{\begin{subarray}{c}00\\-1\\00\\1\\0\\0\\1\\0\\0\\1\\0\\1\\0\\0\\0\\1\\0\\0\\0\\1\\0\\0\\0\\1\\0\\0\\0\\1\\0\\0\\0\\1\\0\\0\\0\\0\\0\\1\\0$	102 = 01100-1-10
69 = 01000-1-01	71 = 01000-0-00 = 01010-0-00	81 = 01010-0-01 77 = 01001-1-01	79 = 01001-0-00 = 01001-1-11	89 = 01011-0-01 101 = 01100-1-01	103 = 01100-1-11
	82 = 01010-0-10	83 = 01010-0-11	90 = 01011-0-10	91 = 01011-0-11	
$01010 \rightarrow (11_2, 000_2) \rightarrow (3, 0)$		$01011 \rightarrow (11_2, 001_2) \rightarrow (3, 1)$			

