## Encoding $3 \times 3$ baselevel using Morton codes and bit flips

2 = 00000-0-10	3 = 00000-0-11	10 = 00001-0-10	11 = 00001-0-11	34 = 00100-0-10	35 = 00100-0-11	
6 = 00000-1-10	12 = 00001-1-00	14 = 00001-1-10	36 = 00100-1-00	38 = 00100-1-10	44 = 00101-1-00	
16 = 00010-0-00	17 = 00010-0-01	11-1-10000 = 21 24 = 00011-0-00	10-1-00100 = ZE 25 = 00011-0-01	11-1-0000 = 6E 48 = 00110-0-00	49 = 00110-0-01	
25 = 00010-0-10 = 25	19 = 00010-0-11 00-1-1-00	26 = 00011-0-10 01-1-10 00 01-1-110	27 = 00011-0-11 00-1-0110 = 25	54 = 00110-1-10 10-1-10 20 = 00110-0-10	51 = 00110-0-11	
11-1-10000 82 64 = 01000-0-00	65 = 01000-0-01 65 = 01000-0-01	72 = 01001-0-00	73 = 01001-0-01	96 = 01100-0-00	97 = 01100-0-01	
01-000010 = 01-000010 = 02	67 = 01000-0-11 00-1-1001 94	74 = 01001-0-10	75 = 01001-0-11 00-1-00110 = 001	100 100-1-10 100-1-10 100-0-10	99 = 01100-0-11	
80 = 01010-0-00 = 01000-1-11	81 = 01010-0-01 77 = 01001-1-01	88 = 01011-0-00	89 = 01011-0-01 101 = 101	112 = 01110-0-00	113 = 01110-0-01 109 = 01101-1-01	
	•		**************************************			