Encoding 4×4 baselevel using Morton codes and bit flips

	0 = 00000-0-00	1 = 00000-0-01	8 = 00001-0-00	9 = 00001-0-01	32 = 00100-0-00	33 = 00100-0-01	40 = 00101-0-00	41 = 00101-0-01	
4 = 00000-1-00	2 = 00000-0-10 01-1-00000 00 = 9	12 = 00001-1-00 = 21	10 = 00001-0-10	11 = 00001-0-11 00-1-00 00 = 98	34 = 00100-0-10 01-1-00 00 = 88	44 = 00101-1-10 32 = 00100-0-11	42 = 00101-0-10	43 = 00101-0-11 000-1-0	134 = 10000-1-10
5 = 00000-1-01	7 = 00000-1-11	13 = 00001-1-01	15 = 00001-1-11	37 = 00100-1-01	39 = 00100-1-11	45 = 00101-1-01	47 = 00101-1-11	133 = 10000-1-01	135 = 10000-1-11
20 = 00010-1-00	22 = 00010-1-10	28 = 00011-1-00	30 = 00011-1-10	52 = 00110-1-00	54 = 00110-1-10	60 = 00111-1-00	62 = 00111-1-10	148 = 10010-1-00	150 = 10010-1-10
21 = 00010-1-01	23 = 00010-1-11	29 = 00011-1-01	31 = 00011-1-11	53 = 00110-1-01	55 = 00110-1-11	61 = 00111-1.01	63 = 00111-1-11	149 = 10010-1-01	151 = 10010-1-11
68 = 01000-1-00	70 = 01000-1-10	76 = 01001-1-00	78 = 01001-1-10	100 = 01100-1-00	102 = 01100-1-10	108 = 01101-1-00	110 = 01101-1-10	196 = 11000-1-00	198 = 11000-1-10
69 = 01000-1-01	71 = 01000-1-11	77 = 01001-1-01	79 = 01001-1-11	101 = 01100-1-01	103 = 01100-1-11	109 = 01101-1-01	111 = 01101-1-11	197 = 11000-1-01	199 = 11000-1-11
84 = 01010-1-00	86 = 01010-1-10	92 = 01011-1-00	94 = 01011-1-10	116 = 01110-1-00	118 = 01110-1-10	124 = 01111-1-00	126 = 01111-1-10	212 = 11010-1-00	214 = 11010-1-10
85 = 01010 - 1 - 01	11-1-01010 = 256 = 100000-0-00	10-1-11010 = £6 257 = 100000-0-01	11-1-1100 = 264 = 100001-0-00	265 = 100001-0-01 117 = 01110-1-01	11-1-01110 = 611 288 = 100100-0-00	10-0-001001 = 685 125 = 01111-1-01	296 = 100101-0-00	10-0-100101 = E12 213 = 1100101-0-01	215 = 11010-1-11
	258 = 100000-0-10	259 = 100000-0-11	266 = 100001-0-10	267 = 100001-0-11	290 = 100100-0-10	291 = 100100-0-11	298 = 100101-0-10	299 = 100101-0-11	