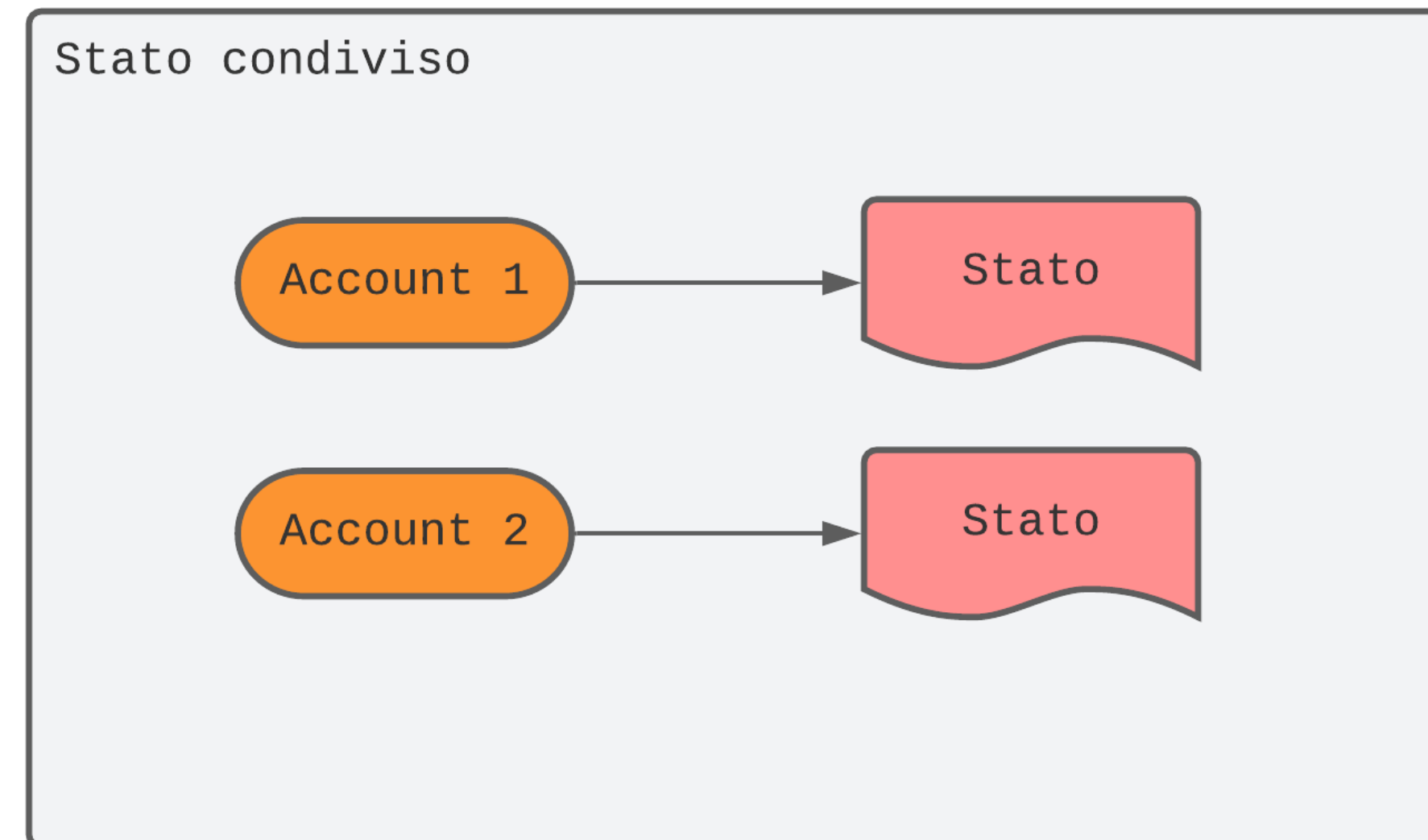


Ethereum and EVM: deep dive

- Externally owned accounts (EOA) e Contract accounts
- Blocchi
- Transazioni
- Gas
- Esecuzione di uno smart contract
- Q&A

Cos'è un account?

Un account è rappresenta un mapping nello *stato condiviso* tra un indirizzo e lo *stato* di tale indirizzo.



Externally owned accounts (EOA) e Contract accounts

In Ethereum sono presenti due tipi di account:

- **externally owned** accounts (*EOA*)
- **contract** accounts (*smart contracts*)

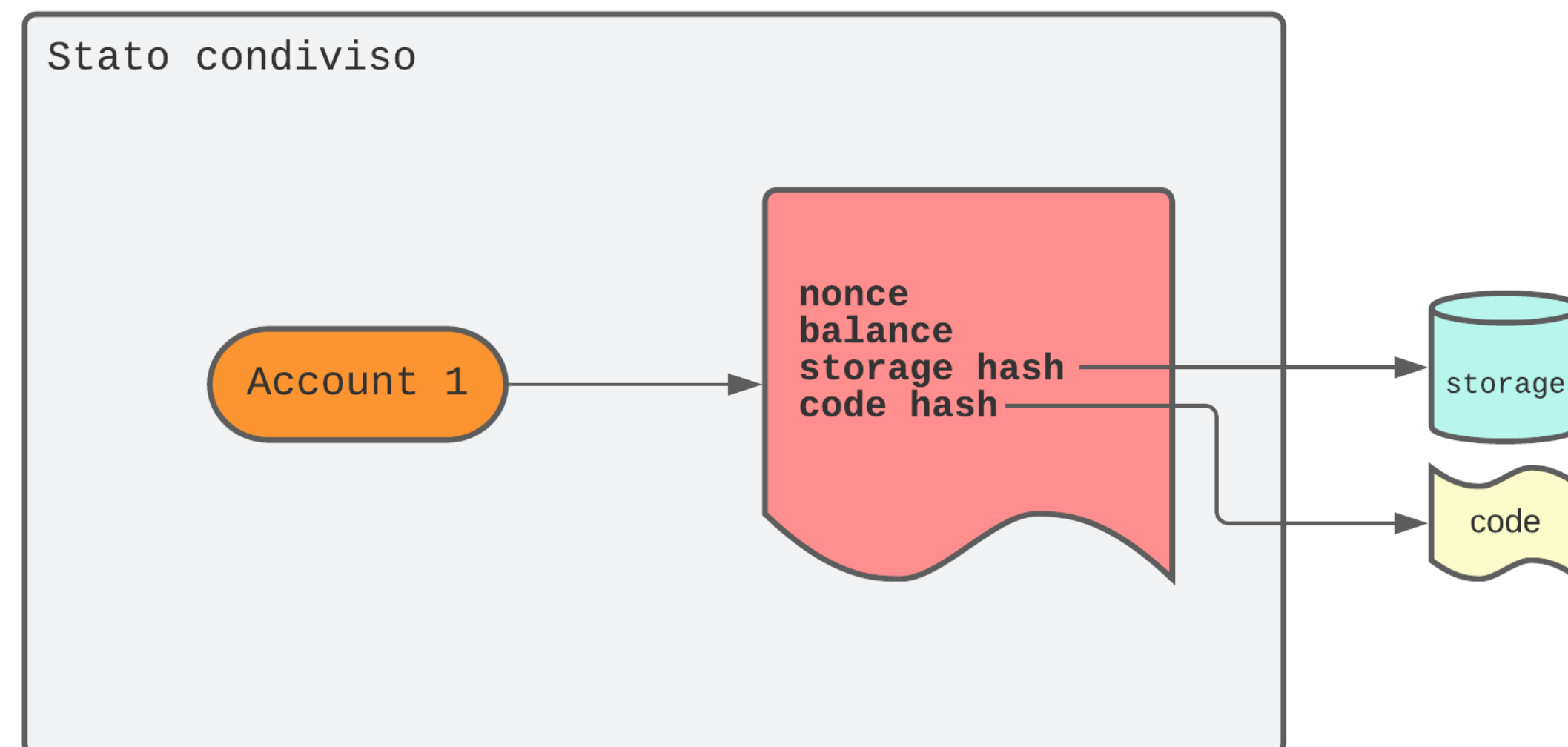
Entrambi i tipi di account possono:

- ricevere e inviare ETH
- creare altri smart contract
- interagire con gli smart contract esistenti

Lo stato di un account

Lo stato di un account contiene informazioni riguardo:

- **nonce**: un counter per il numero di transazioni eseguite dall'account (nel caso di uno smart contract il numero di contratti deployati dal creatore)
- **balance**: il saldo di Ether dell'account (espresso in wei)
- **storage hash**: un hash che identifica lo *storage* dell'account (vuoto per gli EOA)
- **code hash**: un hash che identifica il codice che può essere eseguito dall'account (hash di una stringa vuota per gli EOA)



Derivazione degli indirizzi

Un account è identificato da una stringa formata da 40 caratteri esadecimali (*address*).

Un address che identifica un EOA viene derivato prendendo in considerazione gli ultimi 20 byte dell'hash (*keccak256*) della chiave pubblica associata ad un'account.

L'address di uno smart contract viene invece derivato prendendo in considerazione gli ultimi 20 byte dell'hash (*keccak256*) della stringa formata concatenando l'address e la nonce dell'account che lo crea.

Differenze tra smart contract ed EOA

Uno smart contract si differenzia da un EOA in quanto:

- la sua creazione ha un costo
- non può inviare transazioni autonomamente
- può eseguire del codice e mantenere uno *stato* su cui basare transazioni condizionali

Blocchi

Un blocco è un aggregato di transazioni che vengono eseguite sequenzialmente e cambiano lo stato della EVM.

I blocchi vengono validati tramite un meccanismo chiamato Proof-of-Work.

Ogni blocco contiene:

- **timestamp**: il momento in cui viene minato il blocco.
- **blockNumber**: un numero progressivo che identifica l'altezza del blocco
- **baseFeePerGas**: il *gasPrice* minimo richiesto per una transazione
- **difficulty**: un parametro dell'algoritmo Proof-of-Work
- **mixHash**: un identificativo unico per il blocco
- **parentHash**: l'hash del blocco precedente
- **transactions**: una lista di transazioni incluse nel blocco
- **stateRoot**: l'hash dell'intero *stato condiviso*
- **nonce**: un hash che combinato con il *mixHash* prova il “lavoro” svolto dal miner

Transazioni

Una transazione è un'azione eseguita da un EOA (eg. Bob invia ad Alice 1 ETH).

Ogni transazione (che cambia lo stato della EVM) viene propagata all'interno della rete di Ethereum e verrà successivamente validata da un miner per essere inclusa in un **blocco**.

Ogni transazione richiede una **fee** espressa in termini di **gas**.

Transazioni

Una transazione contiene i seguenti campi:

- **recipient**: l'address destinatario della transazione
- **signature** (r, s, v): una firma che identifica il mittente
- **value**: il valore in ETH della transazione (espresso in wei)
- **data**: un campo opzionale che contiene dei dati (utile per eseguire smart contract)
- **gasLimit**: il numero massimo di unità di gas che possono essere consumate dalla transazione
- **maxPriorityFeePerGas**: il numero massimo di wei per unità di gas che viene incluso come una **tip** al miner
- **maxFeePerGas**: il costo massimo (espresso in wei) di una unità di gas

Tipi di transazione

In Ethereum esistono vari tipi di transazione:

- **regular transactions:** transazioni da un account all'altro
- **contract deployment:** transazioni che creano uno smart contract (identificate dal fatto di avere il campo *to* vuoto)

In particolare le **regular transactions** possono essere sfruttate per eseguire smart contract indicando nel campo *to* l'indirizzo dello smart contract e nel campo *data* un payload per l'esecuzione di quest'ultimo.

Messaggi

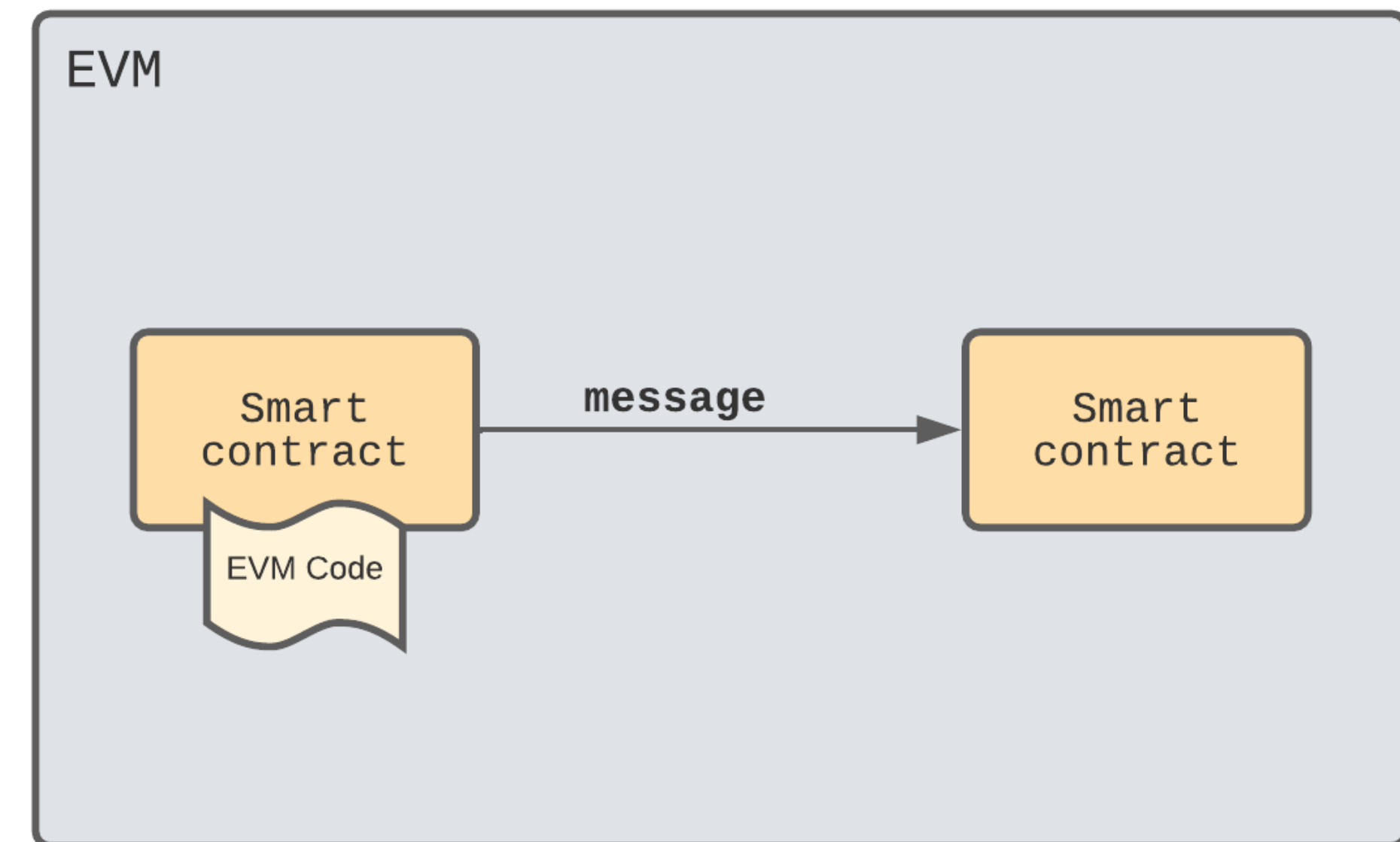
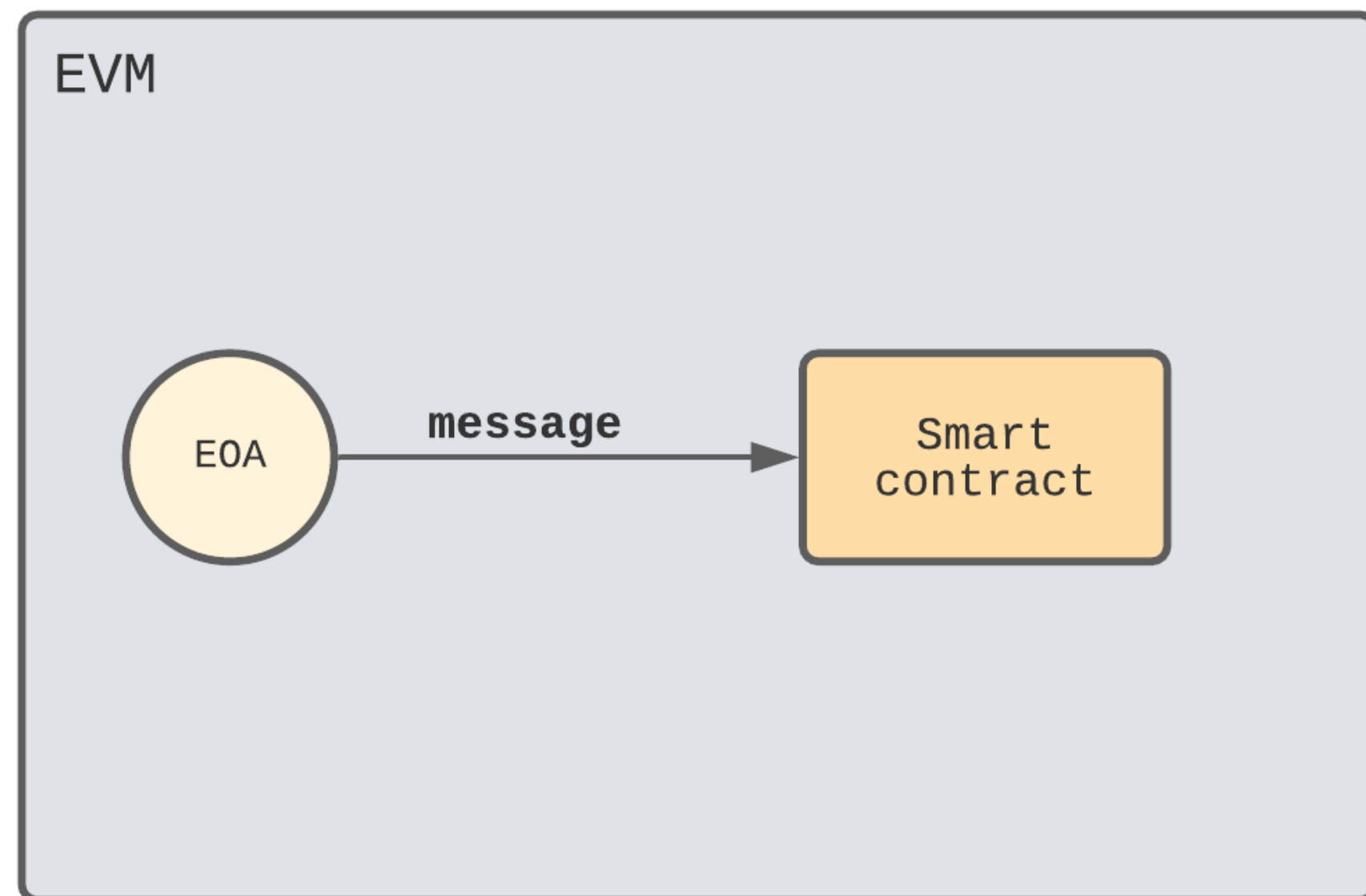
I **messaggi** vengono inviati da un account all'altro.

In solidity è possibile accedere al messaggio tramite la parola riservata *msg*.

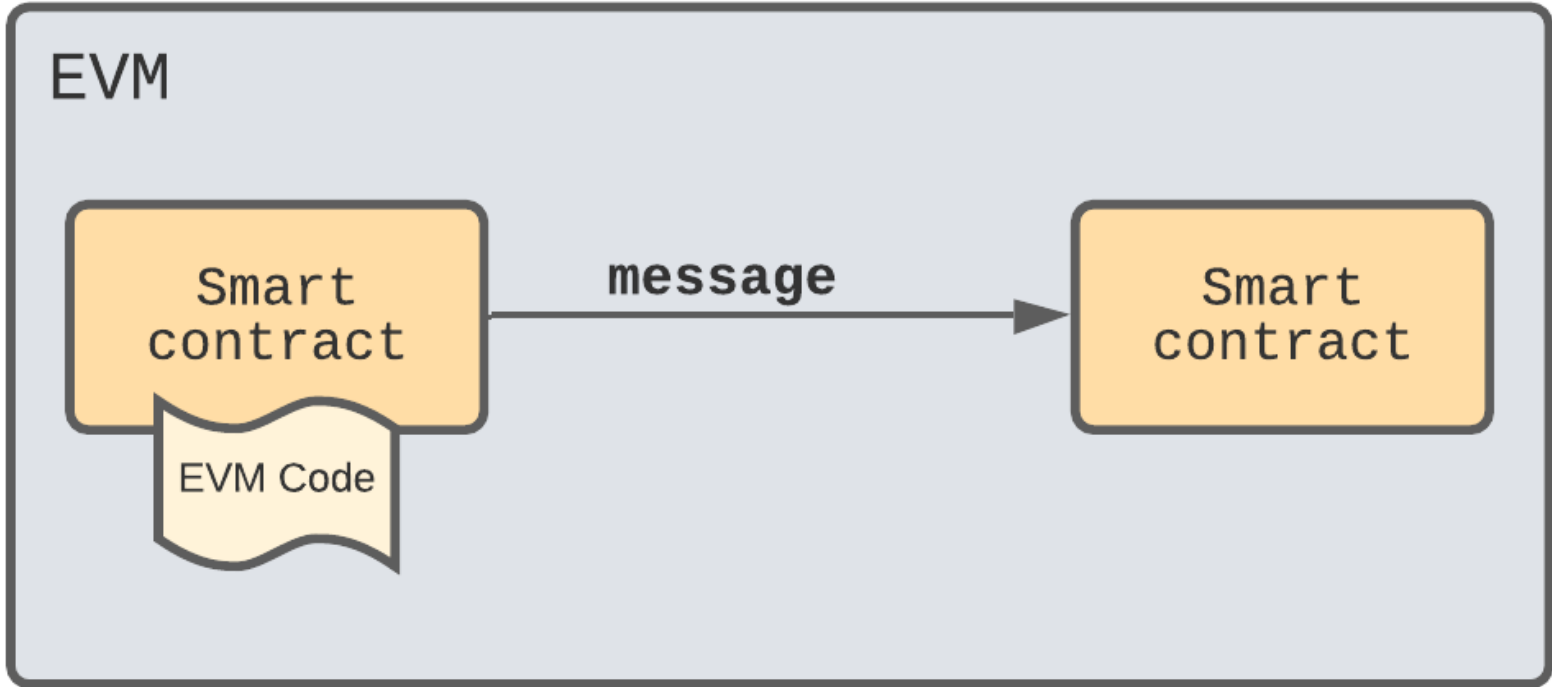
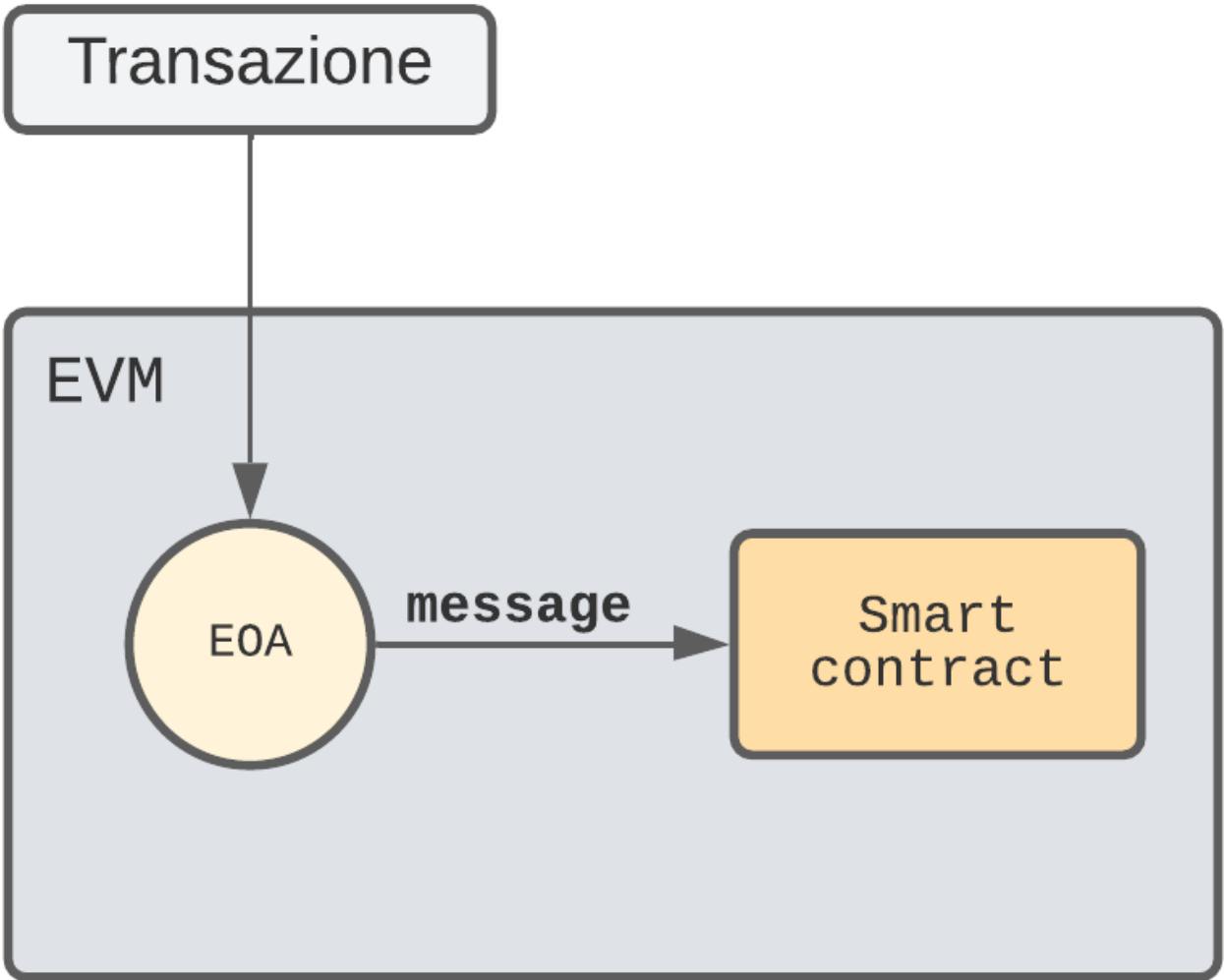
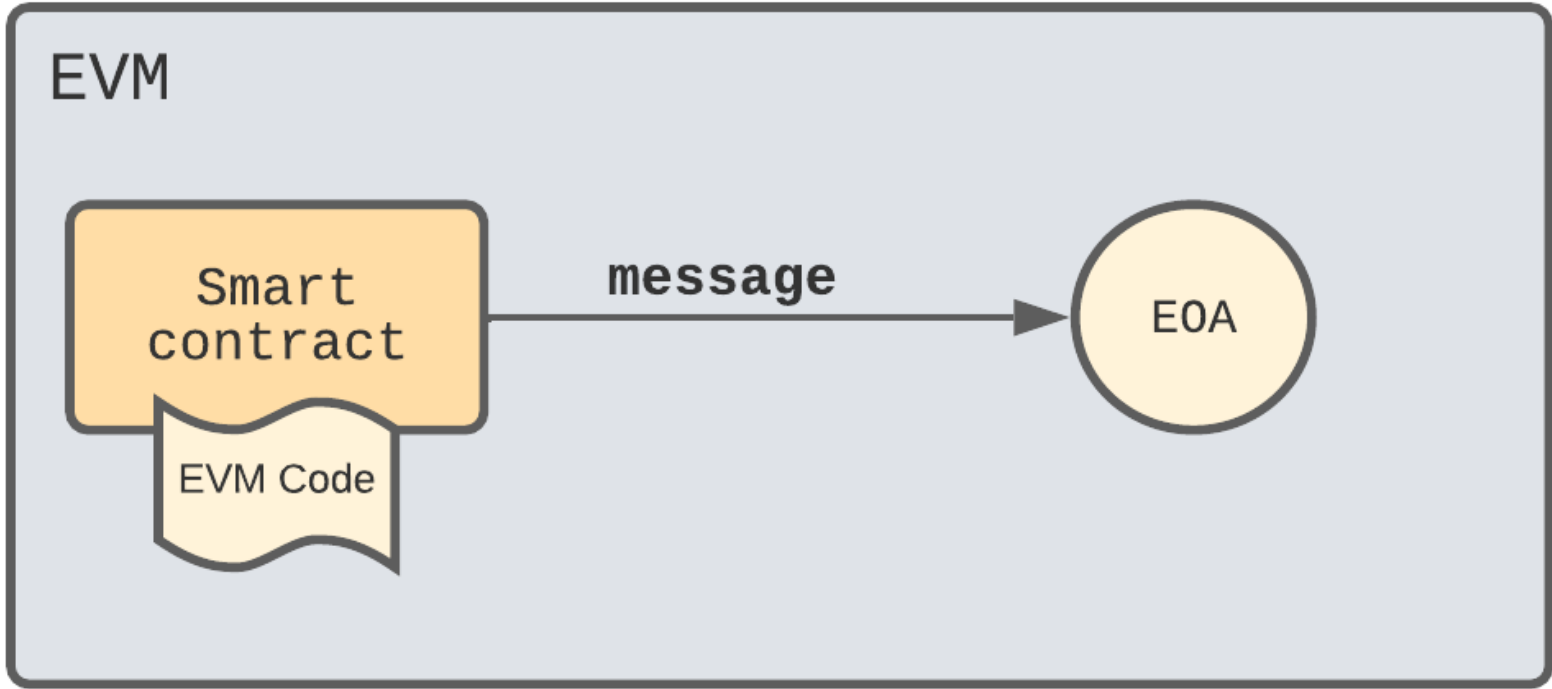
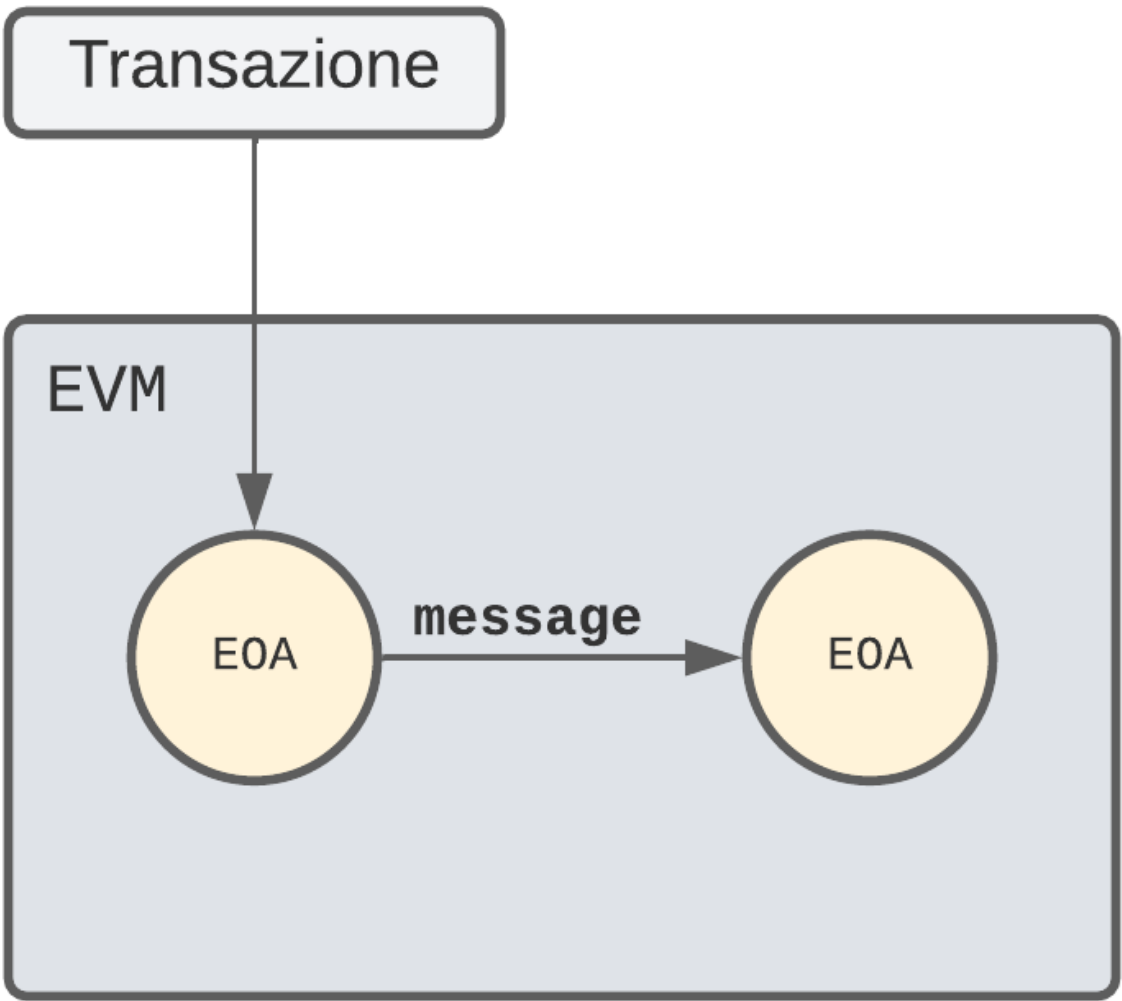
I messaggi includono dei dati e un valore (specificato in wei).

Messaggi

I messaggi possono essere inizializzati dalle transazioni inviate dagli EOA o dagli smart contract stessi.



Messaggi



Gas

Per evitare che lo spam di transazioni Ethereum richiede una **fee** associata ad ogni transazione (che richiede uno sforzo da parte dei miner). Ogni operazione richiesta alla EVM richiede quindi un quantitativo di Ether.

Ogni operazione (OPCODE) viene prezzata e i prezzi sono hardcoded nei client che partecipano alla rete Ethereum.

Un semplice invio di ETH da un account all'altro ha un valore fisso di 21000 per il *gasLimit*.

Gas

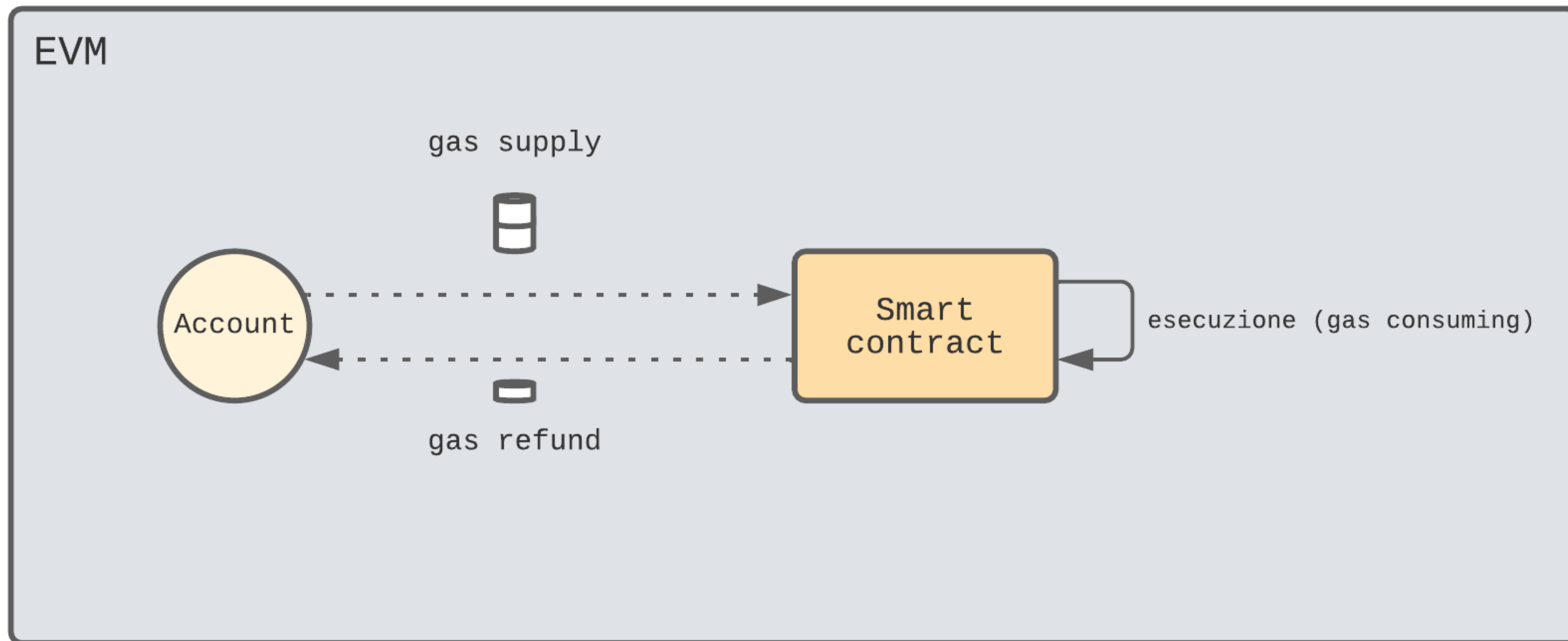
Il gas consumato da una transazione viene calcolato come la somma di tutte le operazioni eseguite moltiplicata per la somma tra *maxPriorityFeePerGas* e *maxFeePerGas*:

$$gas = (maxPriorityFeePerGas + maxFeePerGas) * gasLimit$$

Un account che invia una transazione ha quindi bisogno di abbastanza ETH nel suo *balance* per eseguire la transazione.

Il gas che non verrà consumato durante l'esecuzione della transazione verrà rimborsato all'utente.

Gas



Gas - esempio di invio di ETH

Supponiamo che Bob voglia inviare 1 ETH ad Alice. L'invio di ETH richiede 21000 unità di gas.

La *baseFeePerGas* al momento della transazione è di 10 gwei (0.000000001 Ether) e Bob vuole inserire una **tip** per il miner di 1 gwei (0.0000000001 Ether).

La transazione costerà a Bob 1 Ether + (0.000000001 Ether + 0.0000000001 Ether) * 21000 = 1 Ether + 0.000231 Ether = 1.000231 Ether.

Un totale di 1.000231 Ether verrà detratto a Bob.

Un totale di 1 Ether verrà accreditato a Alice.

Un totale di 0.000021 Ether vanno al miner.

Un totale di 0.00021 Ether verrà bruciato (post EIP-1559).

SayWhat

```
/// @notice A simple contract.
contract SayWhat {
    /// @notice what
    string private what;

    /// @dev Constructor, called when the contract is deployed.
    /// @param what_ The initial what.
    constructor(string memory what_) {
        what = what_;
    }

    /// @notice The main function. This contract can say
    function say() external view returns(string memory) {
        return what;
    }

    /// @notice Anyone can make this contract say anything.
    /// @param what_ The new what.
    function setWhat(string memory what_) external {
        what = what_;
    }
}
```

Göerli address: 0x06Ad3DC1c8e07243EA7E2D59195DF8f4544661fD