

Lista zmian w dokumentacji po zaimplementowaniu gry:

- Zrezygnowanie z klasy Weapon na rzecz zmiennej określającej broń w klasie Tony
- Dodanie klasy Logic odpowiedzialnej za obsługę poziomów gry
- Klasa Game Object została zaimplementowana jako interfejs
- Nastąpiły też modyfikacje w ciałach funkcji opisanych przy klasach
- Niektóre metody zostały usunięte, okazały się niepotrzebne, dodanie nowych metod
- Klasa Bonus nie została jeszcze zaimplementowana ale jej użycie jest zgodne z dokumentacją techniczną