

1. Instrukcja użytkownika

1.1 Krótki opis gry

Digger jest dwuwymiarową grą zręcznościową. Gracz wciela się w rolę Tonego i jego zadaniem jest splądrowanie całego podziemia „Krzemowej Doliny”, mimo tego, że czai się w nim wiele niebezpieczeństw, czyhających na jego życie.

Wszelkie odległości w grze są mierzone metryką taksówkową, chyba że zaznaczono inaczej.

1.2 Poziomy trudność

W Digger mamy do wyboru 3 poziomy trudności. W zależności od poziomu trudności zmienia się liczba przeciwników, rubinów i pułapek.

Łatwy

Etap	Robak	Super Robak	Rubin	Pułapka
1	2	0	10	3
2	3	0	15	4
3	3	1	15	5
4	4	1	15	5
5	5	2	20	5

Średni

Etap	Robak	Super Robak	Rubin	Pułapka
1	3	0	13	2
2	4	0	17	3
3	4	1	17	4
4	5	2	17	4
5	6	2	23	4

Trudny

Etap	Robak	Super Robak	Rubin	Pułapka
1	4	0	15	2
2	5	0	20	2
3	5	1	20	3
4	6	2	20	3
5	7	3	25	4

1.3 Sterowanie

Klawisz	Działanie
Strzałka w górę	Poruszanie się postacią w górę
Strzałka w dół	Poruszanie się postacią w dół
Strzałka w lewo	Poruszanie się postacią w lewo
Strzałka w prawo	Poruszanie się postacią w prawo
Spacja	Strzał
Lewy alt	Zmiana broni
P	Pauza

Powyższe sterowanie jest domyślne, gracz może je dostosować do swoich potrzeb.

1.4 Menu główne

New Game – rozpoczyna nową grę

Load Game – pozwala na wczytanie ostatniej gry

Help – wyświetla informacje dotyczące klawiszologii oraz wskazówki do gry, umożliwia zmianę ustawień (sterowanie, dźwięk)

Hight Scores – wyświetla listę z najlepszymi wynikami

Exit – powoduje zamknięcie programu